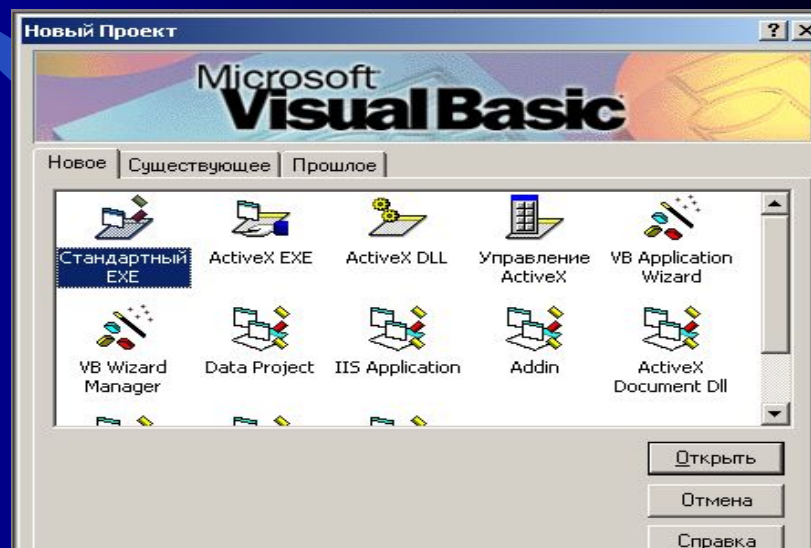


Как построить Windows-приложение?

Разработчик презентации
Голубев Ф.К.



Введение

В последнее время возрос интерес к программированию, что связано с развитием и внедрением в повседневную жизнь информационно-коммуникационных технологий. Если человек имеет дело с компьютером, то рано или поздно у него возникает желание, а иногда и необходимость программировать.

Среди пользователей персональных компьютеров в настоящее время наиболее популярно семейство операционных систем Windows и, естественно, что тот, кто собирается программировать, стремится писать программы, которые будут работать в этих системах.

Раньше рядовому программисту оставалось только *мечтать о создании собственных программ, работающих в среде Windows*, т. к. средства разработки были явно ориентированы на профессионалов, обладающих серьезными знаниями и опытом.

Бурное развитие вычислительной техники, потребность в эффективных средствах разработки программного обеспечения привели к появлению систем программирования, ориентированных на так называемую "быструю разработку", пионером среди которых был пакет *Microsoft Visual Basic*.

В основе систем быстрой разработки лежит технология *визуального проектирования и событийного программирования*. Суть этой технологии заключается в том, что среда разработки берет на себя большую часть рутинной работы, оставляя программисту работу по конструированию диалоговых окон и функций обработки событий. Производительность программиста при использовании этих систем — фантастическая!

Этапы построения Windows-приложения

- Постановка и формулировка задачи
- Разработка эскиза будущего окна приложения
- Разработка алгоритма (блок-схем) работы событийных процедур
- Загрузка системы программирования VB6
- Построение интерфейса(загрузочной формы) в системе VB6 по заданному эскизу
- Написание программ обработки событий по блок-схемам
- Отладка работы проекта
- Сохранение проекта с расширениями : .frm; .vbp; .bas; .exe.

Постановка задачи

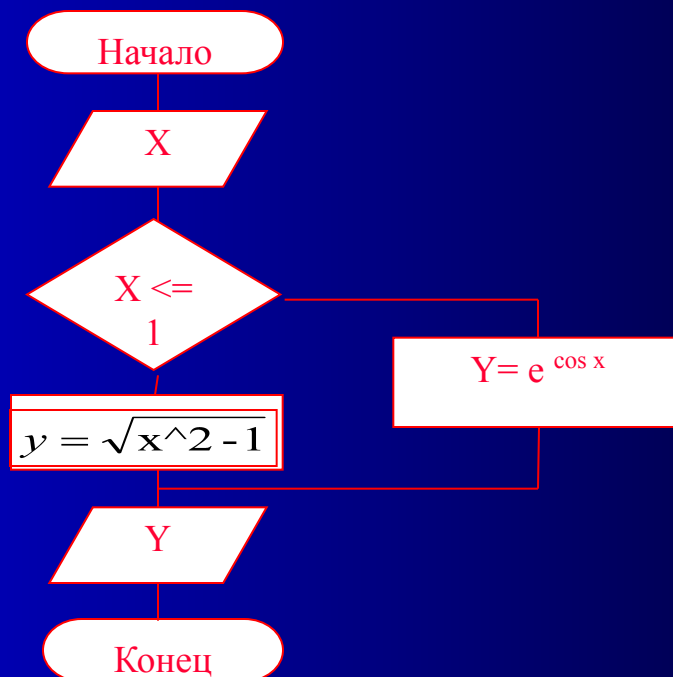
составление по возможности точного и понятного словесного описания того, как должно работать будущее приложение, что должен делать пользователь в процессе его работы. Это описание должно объяснять и то, как будет выглядеть экранная форма (окно) этого приложения, в каком виде будет представлена информация, которую нужно преобразовать с помощью этого приложения, например, исходные данные и результаты

Разработка интерфейса

Это - создание экранной формы (окна приложения) со всеми находящимися на экране объектами и свойствами этих объектов, например

Разработка алгоритма (блок-схем) работы событийных процедур

- Определение процедур-событий для объектов загрузочной формы
- Разработка блок-схем процедур, пример



Загрузка системы программирования VB6

1. В том случае, когда пиктограмма **Visual Basic 6** находится на вашем рабочем столе, достаточно дважды щёлкнуть её левой клавишей мыши.
2. В противном случае, в меню Windows **Пуск** можно открыть подменю **Программы**, в нём выбрать группу программ **Microsoft Visual Basic 6. 0**, а в ней — пункт (программу) **Microsoft Visual Basic 6. 0**.
3. Можно также с помощью *Проводника* Windows найти папку с файлом *VB6. exe* и запустить его.

В любом из перечисленных случаев на экране вашего монитора должна появиться *Главная панель проекта* Visual Basic 6, поверх которой будет находиться окно *New Project*



Выводы

- Перечислите рассмотренные вопросы
- Опишите практические работы
- Запросите результаты практикума

Источники дополнительных сведений

- Другие курсы
- Перечислите книги, статьи, электронные источники
- Службы поддержки, другие источники

