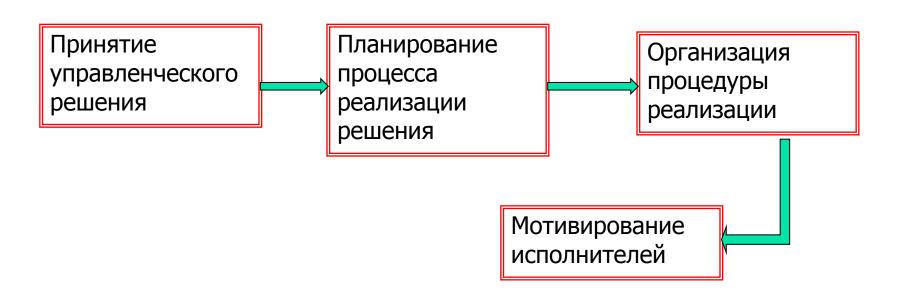
Мотивация и проектирование работ

Основные вопросы темы:

- 1. Мотив как управленческая категория.
- 2. Содержательные теории мотивации
- 3. Процессуальные теории мотивации
- 4. Модели мотивации Э. Шейна
- 5. Проектирование работы

1. Мотив как управленческая категория





Основные положения теории «X-Y» Д. Макгрегора

Теория «X»

- Средний человек не желает работать и уклоняется о неё
- Людей необходимо принуждать к работе, запугивать и контролировать
- Средний человек уклоняется от ответственности, поэтому предпочитает, чтобы им руководили

Основные положения теории «X-Y» Д. Макгрегора

Теория «Y»

- Работа может быть источником удовлетворения
- Для достижения целей люди будут осуществлять самоконтроль и самоуправление
- Средний человек стремится к принятию на себя ответственности
- За достижение целей необходимо вознаграждать

Теория «Z» У. Оучи

- Отказ от политики увольнений
- Участие работников в принятии решений
- Программы служебной карьеры
- Нацеленность на обеспечение благосостояния работников

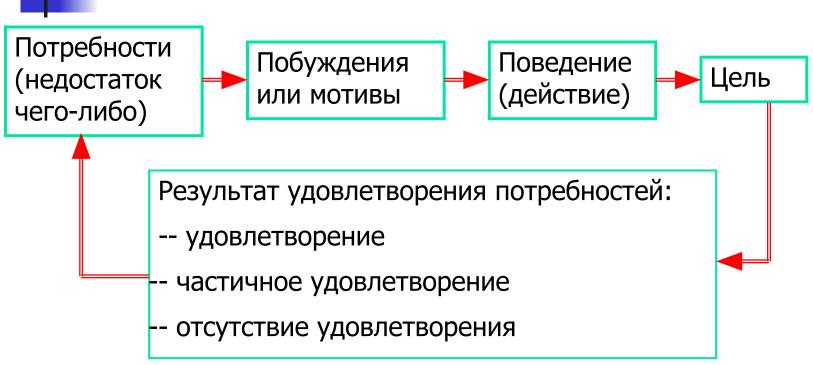
Мотив — побудительная причина, повод к какому-либо действию.

Потребность — нужда в чем-либо объективно необходимом для поддержания жизнедеятельности и развития организма, человеческой личности, общества в целом.

Мотивация — это процесс побуждения исполнителя совершать действия, направленные на достижение целей организации.



Модель мотивации поведения через потребности



Последовательность действий менеджера при выявлении мотивации:

- определение конкретных функций конкретного рабочего места;
- 2) выявление условий, при которых абстрактный работник может согласиться на выполнение таких функций;
- 3) выявление возможностей создания таких условий;
- 4) создание определенных условий для конкретного рабочего места;
- 5) принятие работника и анализ ожиданий от действий работника и результатов;
- б) продумывание дополнительных стимулирующих и мотивирующих мер;
- 7) создание дополнительных условий.



Содержательные

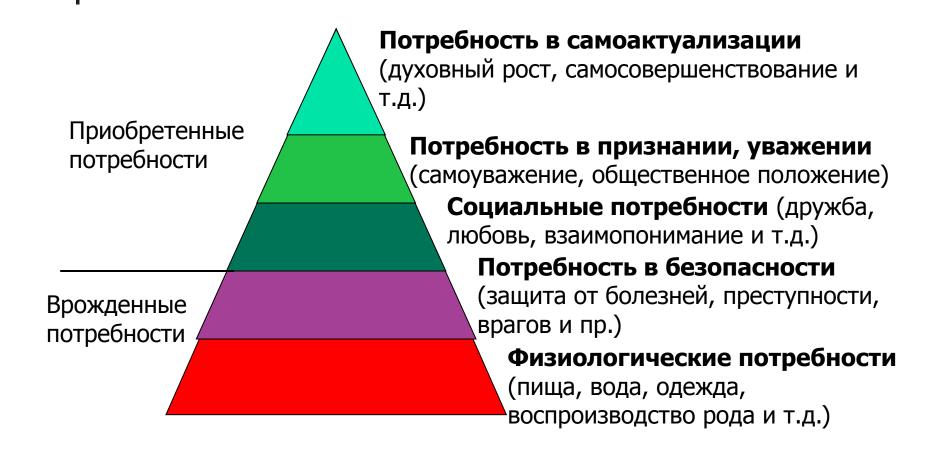
- А Маслоу
- К. Альдерфер
- Д. МакКлеланд
- Ф. Герцберг

Процессуальные

- В. Врум
- Дж. Адамс
- Портер и Лоулер

2. Содержательные теории мотивации

<u>Теория А. Маслоу</u>

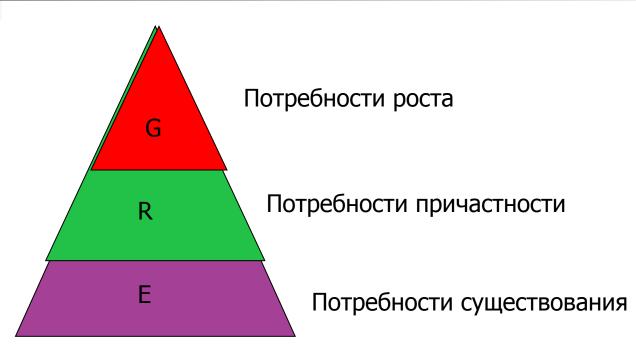






Теория К. Альдерфера





Теория Ф. Герцберга



<u>Гигиенические</u> <u>факторы</u>

- •Условия труда
- •Заработная плата
 - •Контроль и пр.

Нейтральное состояние

<u>Факторы</u> мотивации

Признание

Ответственность

Карьера и пр.

Неудовлетворенность

Удовлетворенность

<u>Гигиенические факторы:</u>

- Креативная политика и управление
- Контроль
- Отношения с начальником
- Условия работы
- Отношения с коллегами
- Отношения с подчиненными
- Статус в компании
- Безопасность
- Оклад

Факторы мотивации:

- Достижения
- Признание
- Сама работа
- Ответственность
- Успех
- Карьерный рост

3. Процессуальные теории мотивации

<u> Теория ожидания В. Врума</u>

$$(3/P) * (P/B) * (Vв*Vп) = мотивация$$

3 - затраты(усилия);

Р- результат;

В – вознаграждение;

Vв – ценность вознаграждения;

Vп – приоритетность потребности



Теория справедливости Д.Адамса

$B1/A1 - B2/A2 = \Delta$

A1 — свои усилия;

A2 – чужие усилия;

В1 – свое вознаграждение;

В2 – чужое вознаграждение

Вознаграждение – все то, что человек считает ценным для себя



Внутреннее:

- Чувство достижения
- Ощущение необходимости, новизны
- Усталость и пр.

Внешнее:

- Заработная плата
- Условия труда
- Статус в компании
- Карьерный рост и пр.



Фактическое вознаграждение = Ожидаемое вознаграждение

Фактическое вознаграждение

≈

Ожидаемое вознаграждение

Фактическое вознаграждение

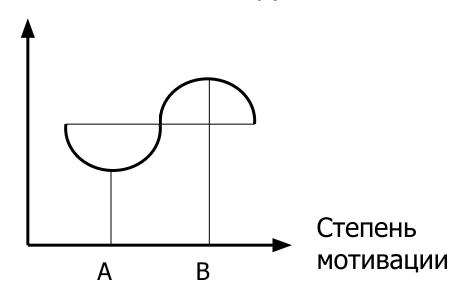
#

Ожидаемое вознаграждение

Закон Эркса-Додсона



Производительность и качество труда



4. Модели мотивации Э. Шейна

- 1. Рационально-экономическая модель
- 2. Социальная модель
- 3. Модель самоактуализации
- 4. Комплексная модель

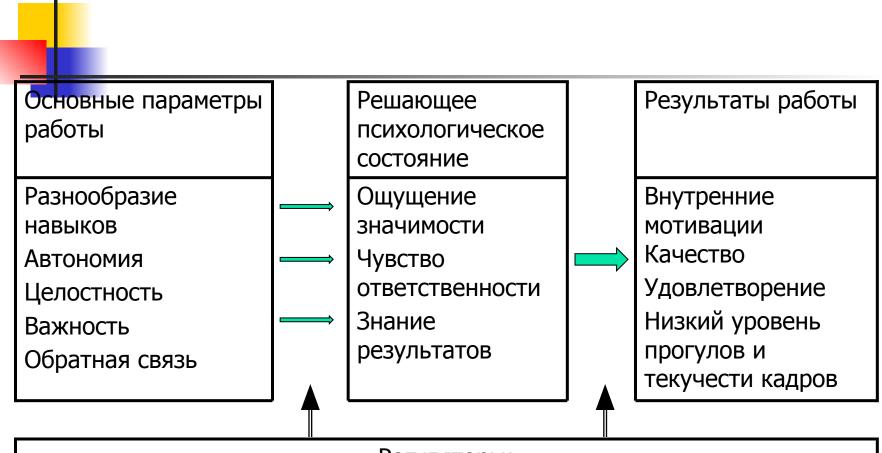
5. Проектирование работы

- Для работника интересная работа, возможность развития, партнерство, доля в прибыли и пр.
- Для менеджера сокращение прогулов, снижение текучести кадров, повышение производительности и качества работ
- Для организации развитие организации, улучшение производственных отношений, усиление лояльности сотрудников

Методы проектирования работы:

- 1. Ротация рабочих мест
- 2. Расширение объема работ
- 3. Обогащение содержания работы
- 4. Повышение целостности работы
- 5. Автономные рабочие группы

Модель Дж. Хэкмана и Г. Олдхэма



Регуляторы:

- 1. Знания и умения работника
- 2. Потребность профессионального роста
- 3. Удовлетворение организацией и окружением

Выводы:

- 1. Мотивация как внутреннее побуждение человека качественно выполнять ту или иную работу определяется различными побуждающими факторами.
- 2. Поведение человека объясняется его ценностями и убеждениями, потребностями и особенностями окружающей среды.
- 3. Удовлетворение от работы и мотивация зависят от усилий, результатов работы и справедливого вознаграждения.
- 4. В основе моделей мотивации Шейна лежат различные теории мотивации.
- 5. Мотивирующие факторы могут проявиться при правильной организации и проектировании работ.