

## 3.19. Гидросферные опасности

### Наводнения

В зависимости от причин возникновения различают шесть типов наводнений:

1. **Половодье** - периодически повторяющийся подъём уровня воды, вызванный весенним таянием снега.
2. **Паводок** - периодический кратковременный подъём уровня воды в реке, вызванный обильными дождями.
3. **Затор** - нагромождение льдин во время весеннего ледохода, вызывающий подъём уровня воды.
4. **Зажор** - скопление рыхлого льда во время ледостава в сужениях и излучинах русла реки, вызывающий подъём уровня воды.

## Типы наводнений (продолжение)

5. Ветровой нагон - подъем уровня воды, вызванный воздействием ветра на водную поверхность, обычно происходящий в морских руслах крупных рек.

6. Наводнения при прорывах плотин - это значительный подъем уровня воды, вызванный разрушением плотины или дамбы, а также в горных районах при оползнях, обвалах, движении ледников.

Основной поражающий фактор наводнения - поток воды, высоких уровней, а при прорывах плотин и дамб - значительные скорости течения.

Вторичные поражающие факторы - пожары, оползни, обвалы, обрушение зданий и сооружений, заражение природной среды ядовитыми веществами, загрязнение питьевой воды.

# 3 Группы наводнений

По повторяемости, масштабам и суммарному ущербу наводнения делят на четыре группы:

1. Низкие (малые) наводнения наблюдаются в основном на равнинных реках, повторяются примерно один раз в 5 - 10 лет; при таких наводнениях затопляются сельскохозяйственные угодья; они имеют сравнительно небольшой материальный ущерб.
2. Высокие наводнения характерны затоплением больших территорий; повторяемость - один раз в 20 - 25 лет; наносят ощутимый материальный ущерб.
3. Выдающиеся наводнения охватывают целые речные бассейны, парализуют хозяйственную деятельность, наносят большой материальный ущерб, требуют массовой эвакуации населения; повторяемость - один раз в 50 - 100 лет.
4. Катастрофические наводнения полностью парализуют хозяйственную деятельность населения, приводят к гибели людей и огромным материальным потерям.