

2. Принцип Ферма. Основные законы геометрической



Пьер
Ферма
1601-1665
Франция

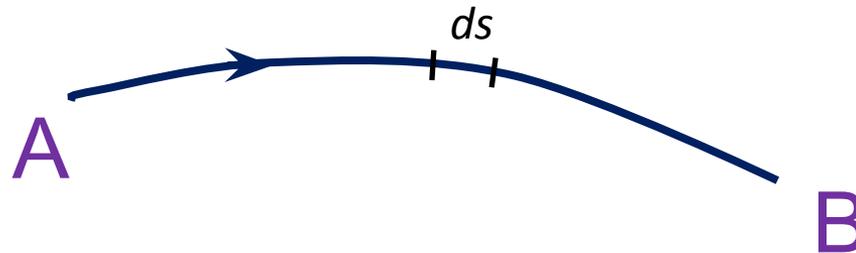
1.

Принцип Ферма

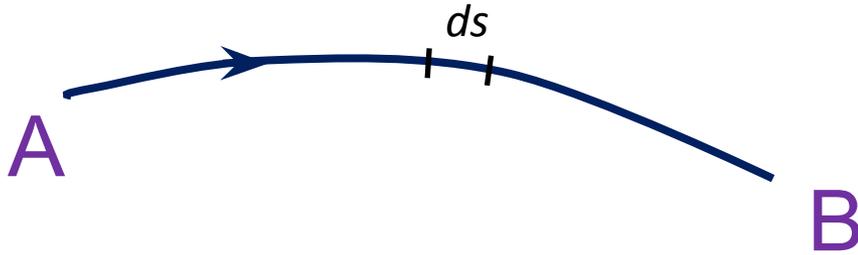
Свет распространяется по такому пути, для прохождения которого необходимо **минимальное время.**

Свет из точки **A** приходит в точку **B** со скоростью

$$v = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon\varepsilon_0\mu\mu_0}} = \frac{c}{\sqrt{\varepsilon\mu}}$$



За время dt свет пройдет расстояние ds .



$$dt = \frac{ds}{v} \quad \rightarrow \quad t_{A \rightarrow B} = \int_{(A)}^{(B)} \frac{ds}{v} = \int_{(A)}^{(B)} \frac{ds}{v} \frac{c}{c} = \frac{1}{c} \int_{(A)}^{(B)} n ds = \frac{L}{c}$$

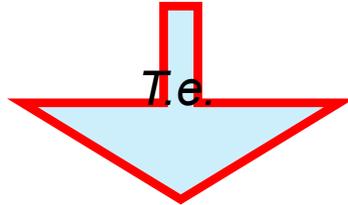
$$n = \frac{c}{v}$$

Показатель преломления (показывает, во сколько раз скорость света в вакууме больше скорости света в веществе)

$$L = \int_{(A)}^{(B)} n ds$$

Оптическая длина пути

$$t_{\min} \Rightarrow L_{\min}$$



Принцип Ферма

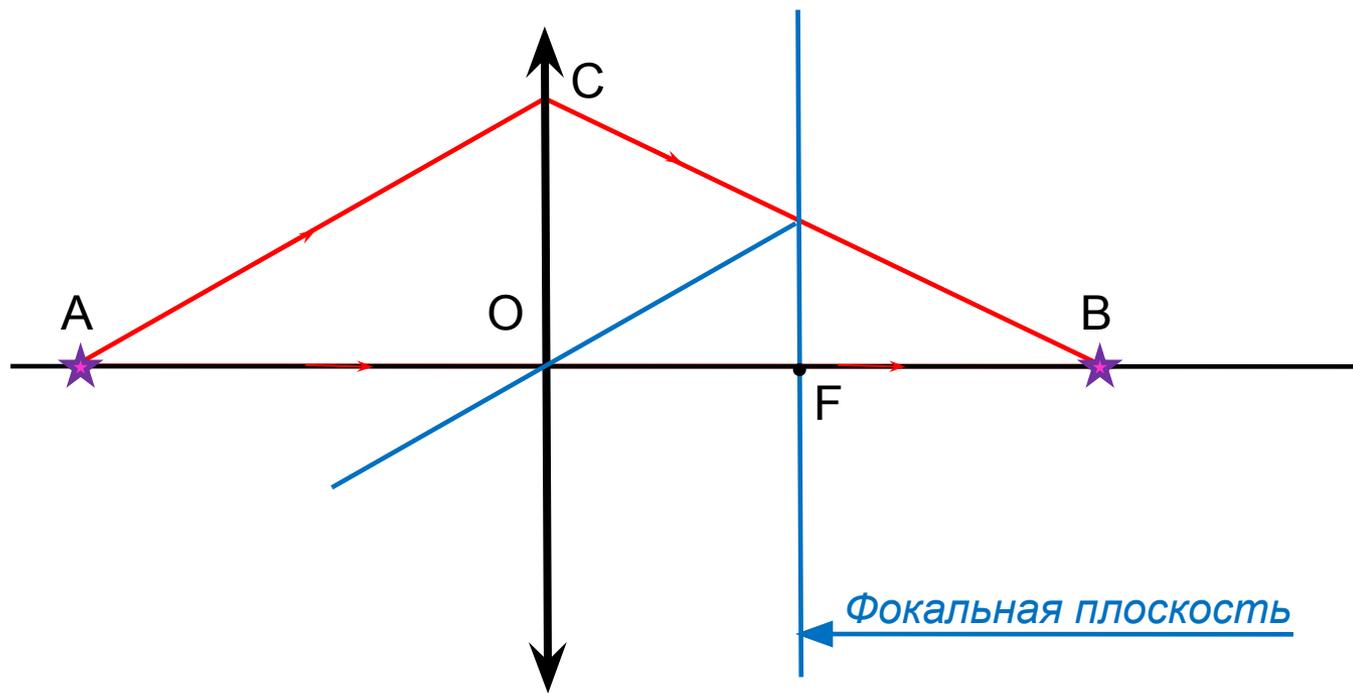
Свет распространяется по пути, оптическая
длина которого минимальна!!!

Следствие

4.

«Таутохронность» хода лучей в геометрической оптике

Для тонкой линзы: все лучи, идущие из точки A в точку B имеют одинаковую оптическую длину.



2.

Прямолинейность распространения света в однородной, изотропной, прозрачной среде.

$$v = \frac{1}{\sqrt{\epsilon\epsilon_0\mu\mu_0}} = \frac{c}{\sqrt{\epsilon\mu}}$$

$$n = \frac{c}{v} = \sqrt{\epsilon\mu}$$



$$\epsilon = const. \mu = const. v = const. n = const.$$



$$L = \int_{(A)}^{(B)} n ds = n \int_{(A)}^{(B)} ds = n S_{A \rightarrow B}$$



$$t_{\min} \Rightarrow L_{\min} \Rightarrow S_{\min} \Rightarrow$$

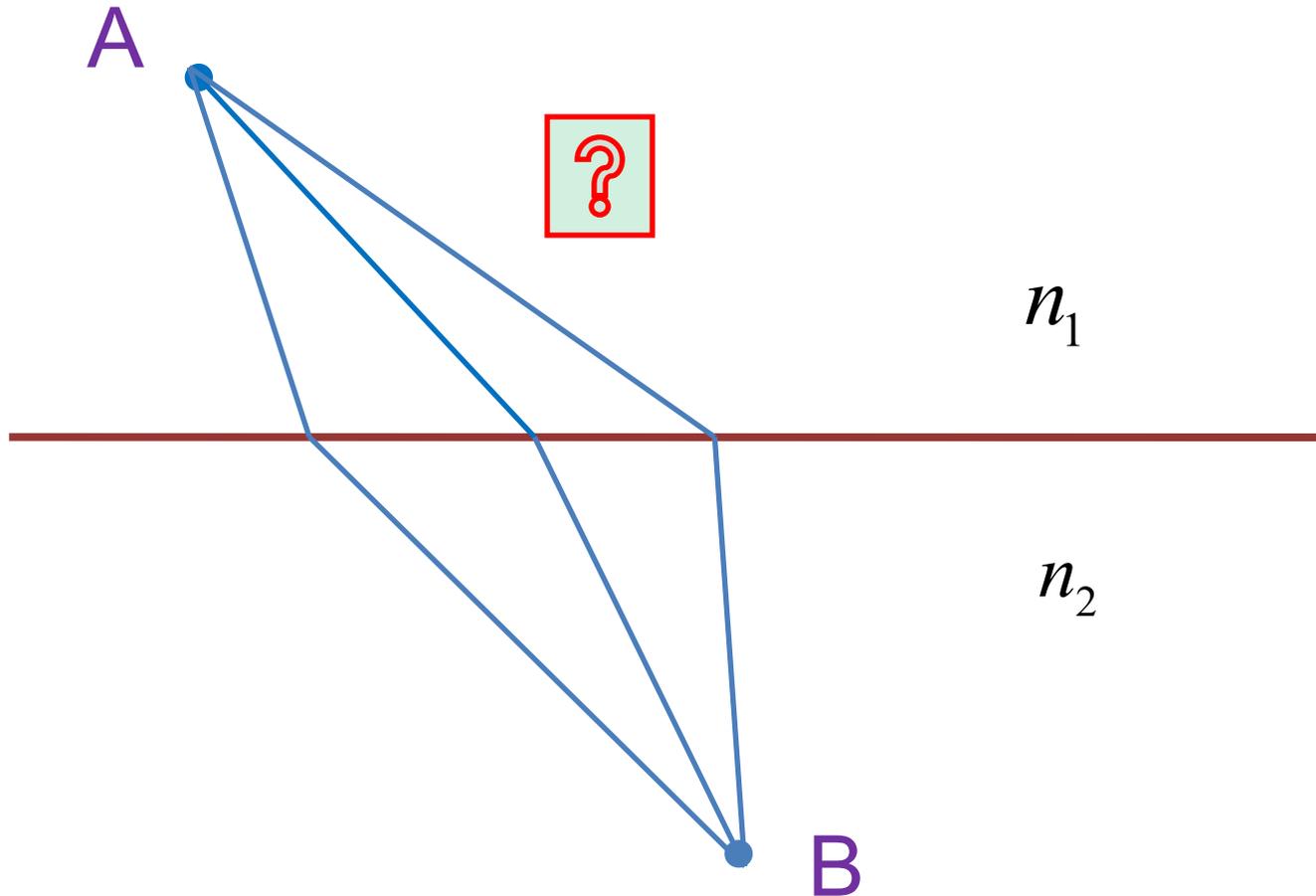
Прямая,
соединяющая
точки A и B.

В однородной, изотропной, прозрачной среде распространение света происходит по прямой (луч).

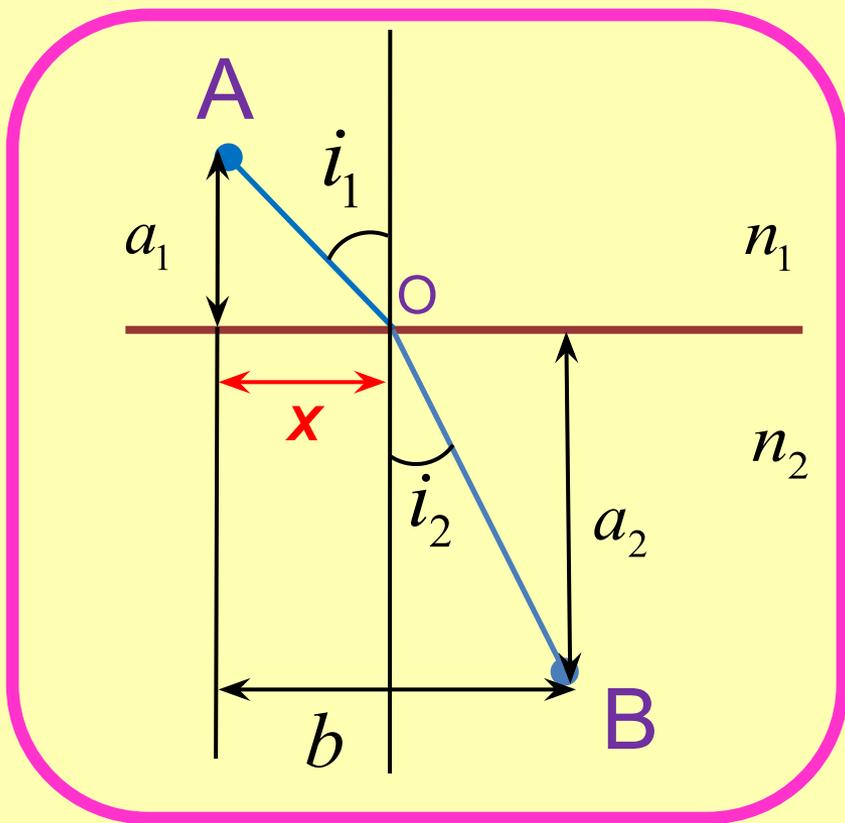
3.

Закон преломления света на границе двух
однородных, изотропных, прозрачных
сред.

(Закон Снеллиуса – 1620 г.)



Применяя принцип Ферма, определим как свет из точки A попадает в точку B



$$L = \int_{(A)}^{(B)} n ds = \int_{(A)}^{(O)} n_1 ds + \int_{(O)}^{(B)} n_2 ds = n_1 \cdot (AO) + n_2 \cdot (OB)$$

$$L = n_1 \sqrt{a_1^2 + x^2} + n_2 \sqrt{a_2^2 + (b-x)^2}$$

Согласно принципа Ферма-экстремальному значению оптической длины $L(x)$ соответствует:

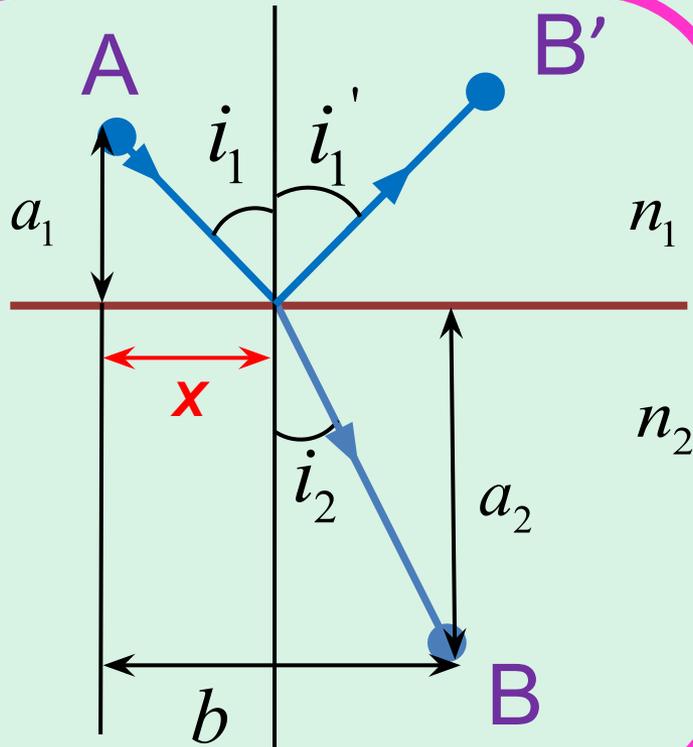
$$\frac{dL}{dx} = 0$$

$$\frac{dL}{dx} = \frac{n_1 2x}{2\sqrt{a_1^2 + x^2}} + \frac{n_2 2(b-x)(-1)}{2\sqrt{a_2^2 + (b-x)^2}} = 0$$

$$n_1 \frac{x}{\sqrt{a_1^2 + x^2}} - n_2 \frac{(b-x)}{\sqrt{a_2^2 + (b-x)^2}} = n_1 \sin i_1 - n_2 \sin i_2 = 0$$

$$n_1 \sin i_1 = n_2 \sin i_2$$

$$n_1 \sin i_1 = n_2 \sin i_2$$



Следствие 1.

«Обратимость хода лучей в геометрической оптике»

Свет из точки A в точку B распространяется по такому же пути как из точки B в точку A.

i_1 - Угол падения

i_2 - Угол преломления

i_1' - Угол отражения

Следствие 2.

«Угол отражения света равен углу падения»

(самостоятельно)

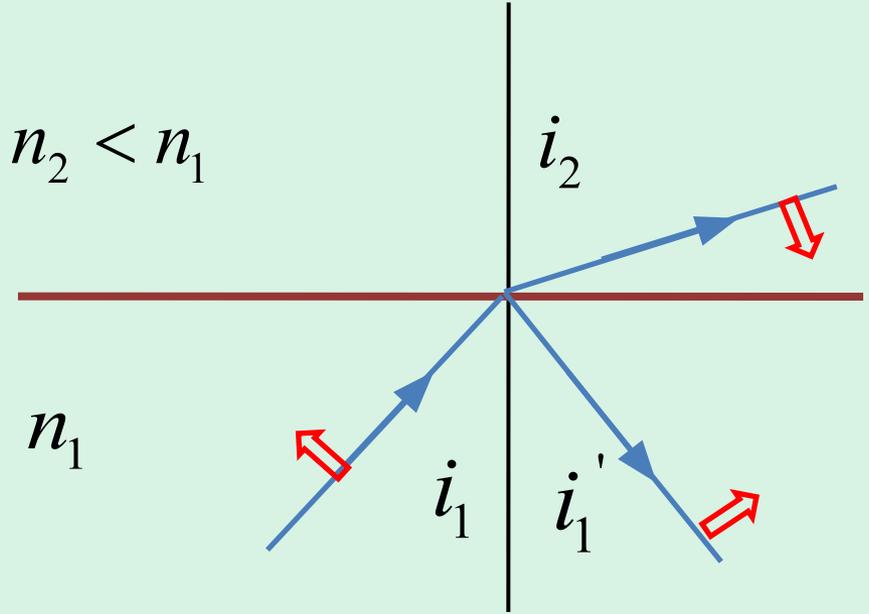
$$i_1' = i_1$$

Оптически более плотной средой называется среда с **большим** показателем преломления.

Оптически менее плотной средой называется среда с **меньшим** показателем преломления.

Следствие 3.
 «Закон полного внутреннего отражения»
 На границе с оптически менее плотной средой падающий свет при определенном условии может полностью

отражаться.



$n_1 \sin i_1 = n_2 \sin i_2 \rightarrow$ если $n_2 < n_1 \Rightarrow i_2 > i_1$; уве-ние $i_1 \rightarrow$ уве-ние i_2 до $\frac{\pi}{2}$

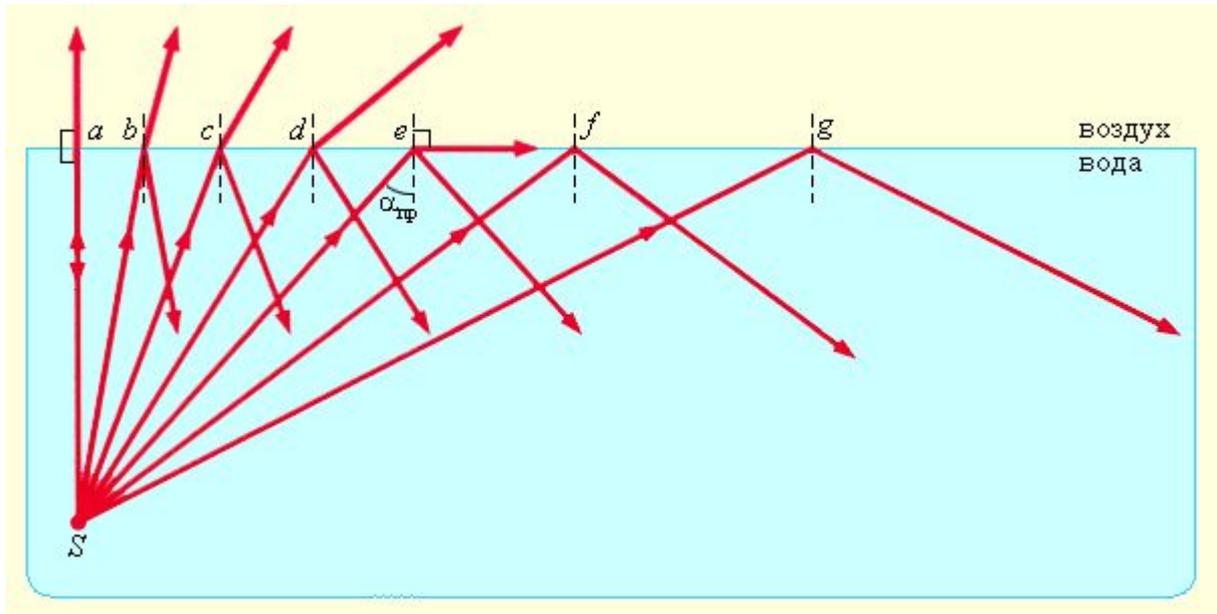
$i_2 = \frac{\pi}{2}, i_1 = i_{np.} \rightarrow n_1 \sin i_{np.} = n_2 \sin \frac{\pi}{2} = n_2 \rightarrow$

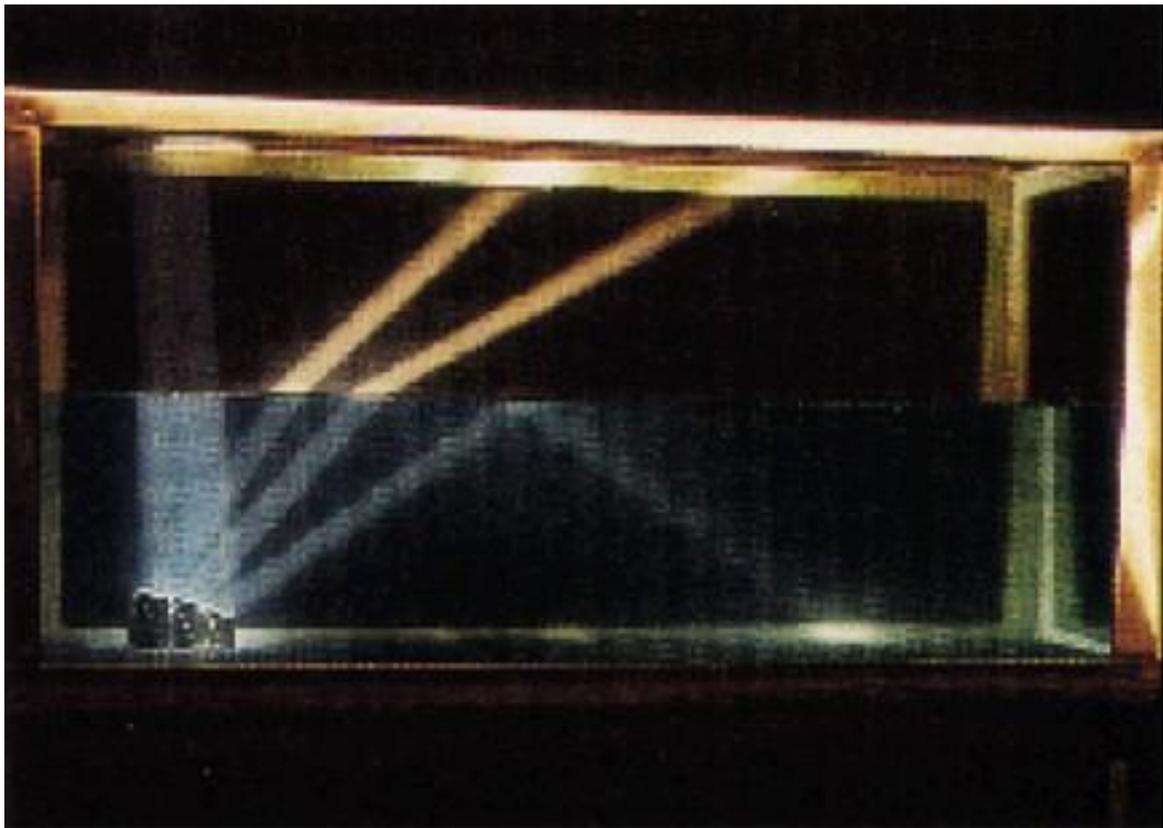
$\sin i_{np.} = \frac{n_2}{n_1}$

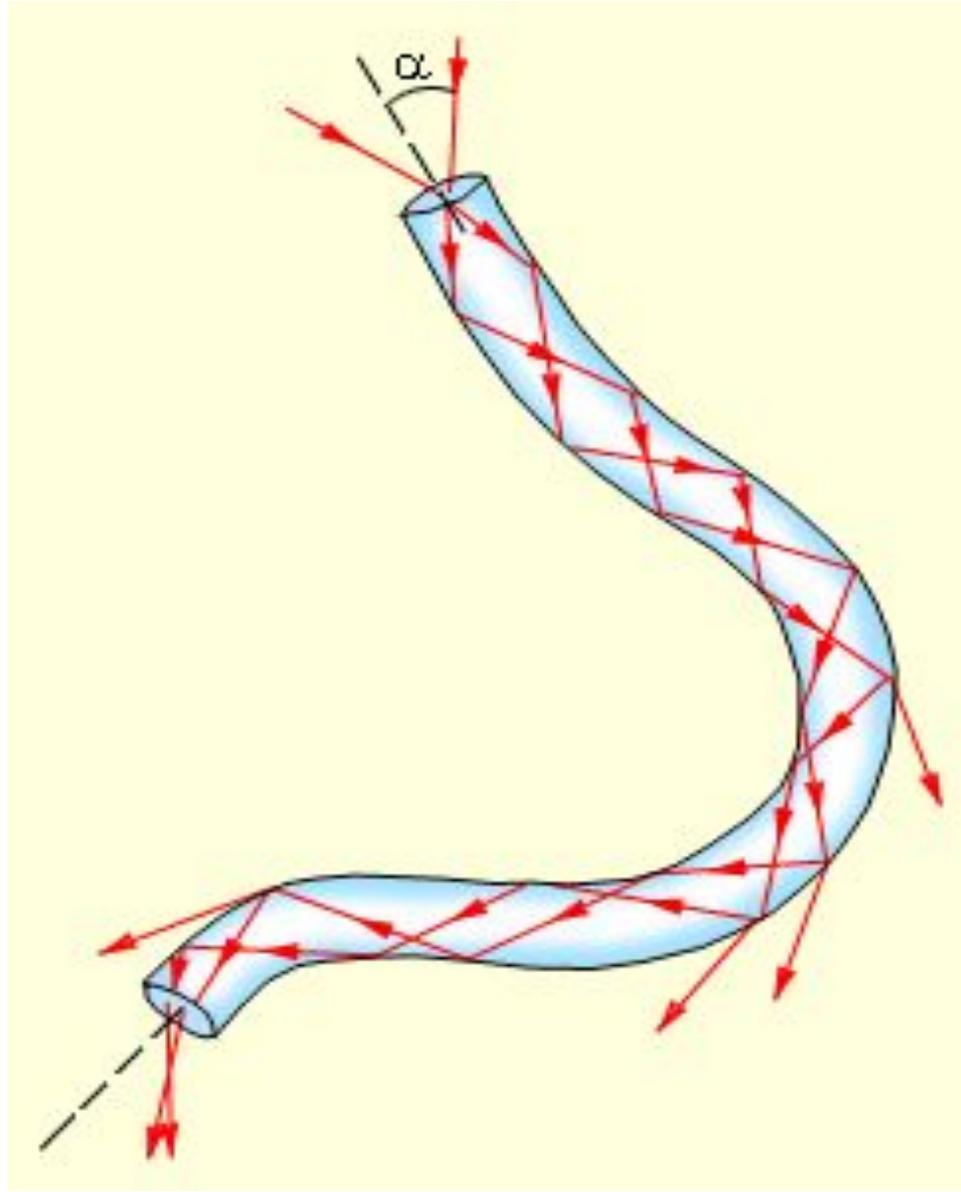
$i_{np.}$ - Предельный угол

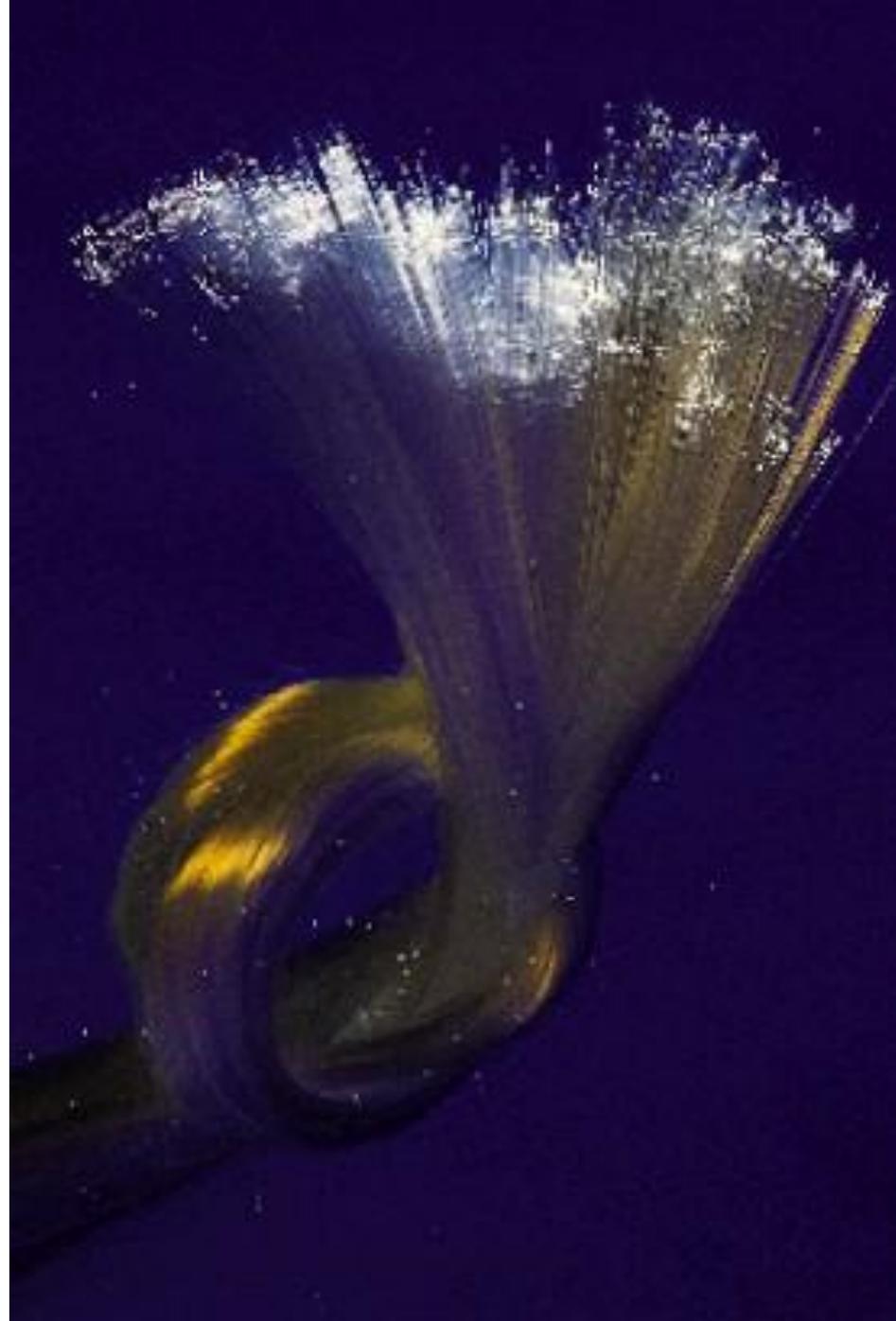
Условие полного внутреннего отражения:

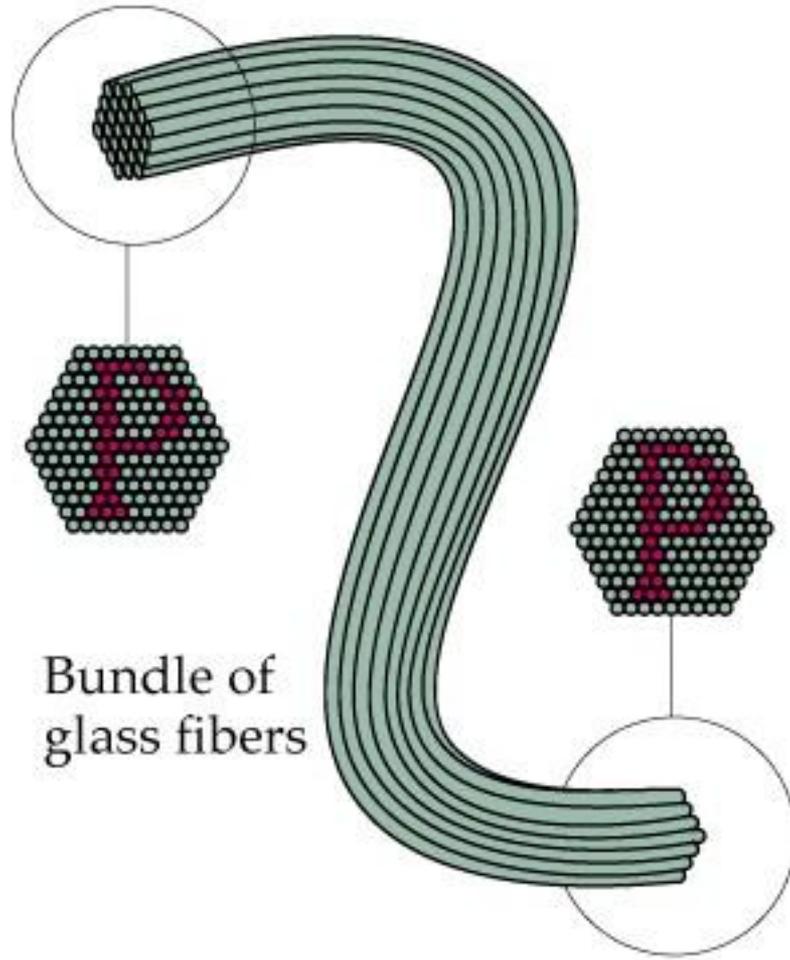
$i_1 > i_{np.}$











Bundle of
glass fibers

(b)