

**Преподаватель: ГУБИН
Александр Николаевич**

к.т.н., доц.

каф. ИУС

631) Тел. 3051278

(ауд.

Состав курса (9-ый сем):

Лекции - 22 ч.

Лаб.р. - 8 ч.

Кпр.

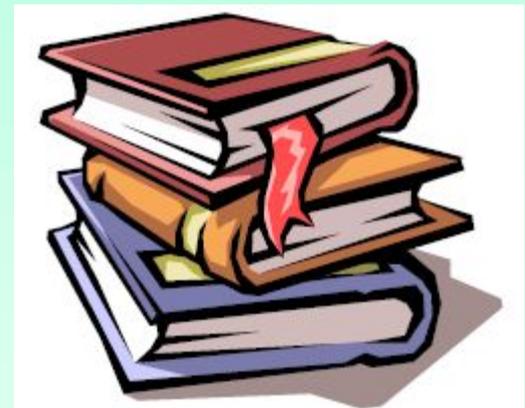
Экзамен

Лекция №4



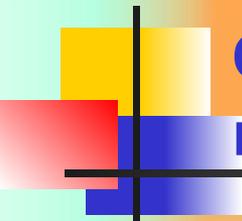
Литература:

1. Э.Таненбаум, Д.Уэзеролл. Компьютерные сети. 5-е издание, Питер, 2012, 955 с.
2. Ломовицкий В.В. И др. Основы построения систем и сетей передачи информации: Учебное пособие для вузов. М.: Горячая линия-Телеком, 2005.-382с.



Лекция № 4 (4 ч)

- Обеспечение надежности функционирования ИТ в КС
- Избыточные связи и алгоритм Spanning Tree
- Spanning Tree Protocol.
- Идентификатор моста
- Стоимость маршрута
- Сходимость протокола STP
- Создание топологии без петель
- Таймеры протокола STP



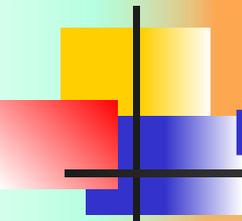
Обеспечение надежности функционирования ИТ в КС

Реализация современных информационных технологий в КС предполагает использование распределенных ресурсов сети. Т. е. результаты работы устройств (реализующих ИТ) необходимо передавать по каналам связи КС. В то же время, классический вариант сети Ethernet строго требует наличия между любой пары узлов только одного пути прохождения сигнала. Мосты и первые коммутаторы не позволяли нарушать это правило.

Единственность пути распространения сигналов делает сеть и реализованные в ней ИТ достаточно уязвимой (при нарушении связи в единственной линии узлы на этой линии оказываются изолированными от остальной сети).

Кроме того, сеть с «единичными» каналами связи склонна к образованию «узких мест». «Узкими местами» называют линии на передачу данных по которой претендуют несколько передатчиков (участников нескольких доменов).

Актуальной становится задача резервирования каналов связи для повышения живучести КС. Причем желательно, чтобы эта задача решалась автоматически, без участия оператора. Для решения этой задачи используют как стандартные, так и фирменные решения.



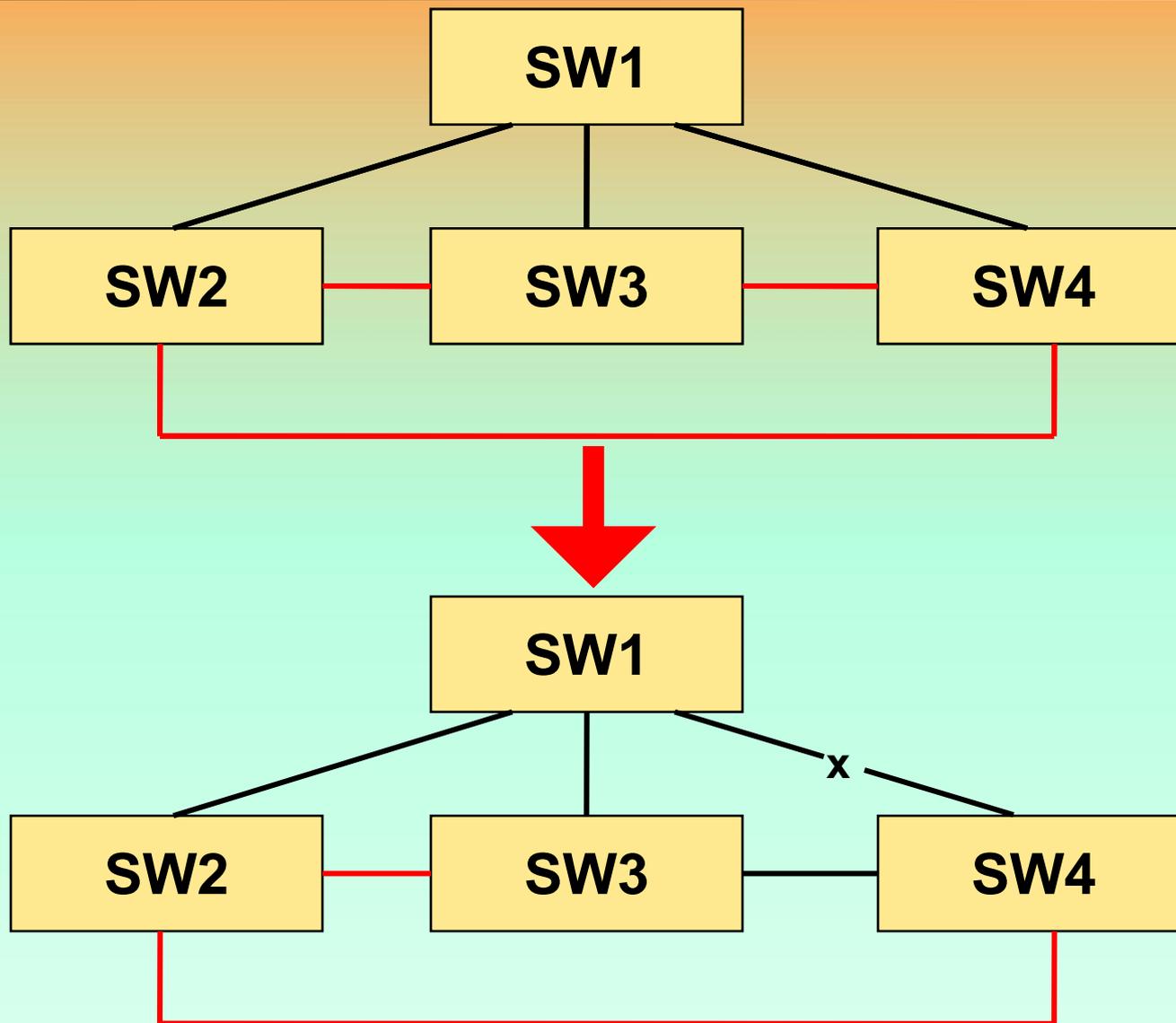
Избыточные связи и алгоритм Spanning Tree

Алгоритм STA и протокол STP определены стандартом IEEE 802.1d

Основная идея состоит в автоматическом выделении из связанного графа сети с избыточными линиями связи дерева, соединяющего все узлы сети

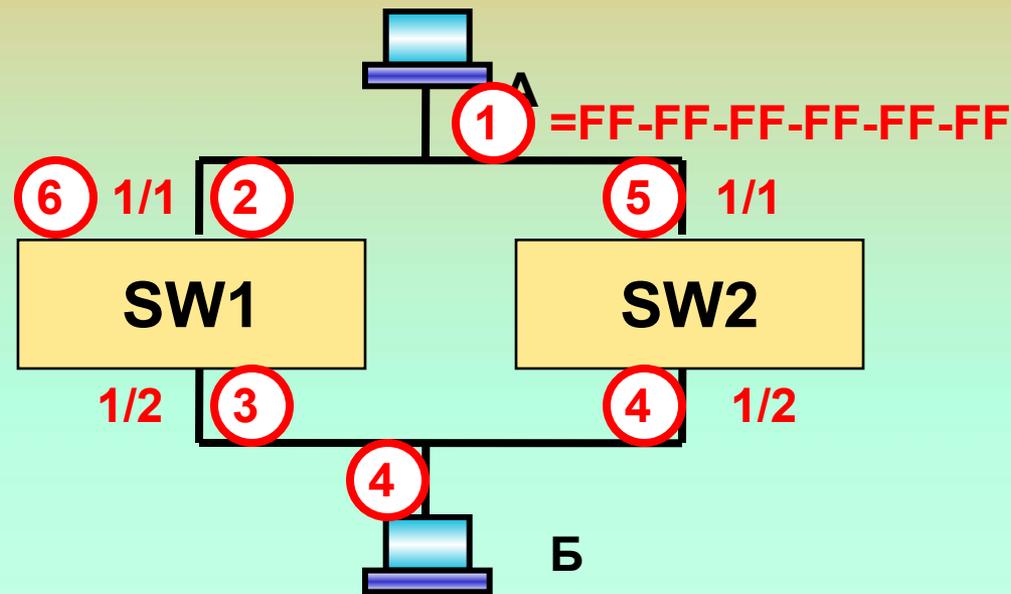
В нормальном состоянии коммутаторы игнорируют резервные линии связи. При аварии основной линии связи коммутаторы пересчитывают граф сети и определяют новое дерево сети и связь восстанавливается.

Избыточные связи и алгоритм Spanning Tree

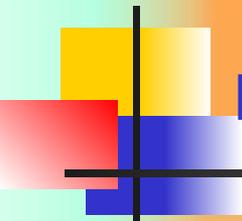


Избыточные связи и алгоритм Spanning Tree

Отсутствие поддержки STP при наличии петли в топологии КС приводит к циркуляции фреймов в КС.



Широковещательный фрейм с MAC=FF-FF-FF-FF-FF-FF будет циркулировать в сети по замкнутому маршруту. Такая же ситуация повторяется при обработке фреймов SW2. В этом случае циркуляция фреймов будет поддерживаться в обратном направлении



Избыточные связи и алгоритм Spanning Tree

Петли коммутаторов - гораздо большая проблема, чем петли маршрутизации

MAC-адрес получателя	MAC-адрес отправителя	Тип фрейма	Данные	Контрольная сумма
-------------------------	--------------------------	---------------	--------	----------------------

В формате фрейма Ethernet нет поля, содержащего времени жизни фрейма, как это предусмотрено в IP- пакете – TTL. При TTL=0 пакет уничтожается.

Для прекращения циркуляции фреймов необходимо выключить питание SW или нарушить проводимость канала передачи данных.

Концепция работы STP

Для создания свободной от петель топологии сети используется два основных параметра:

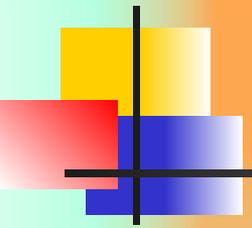
- **VID – идентификатор моста;**
- **Стоимость маршрута**

Идентификатор моста (VID)

VID – это 8 байт. Состоит из двух частей:

2 байта – Приоритет моста. Целое 16-ти битное число (0-65 535). По умолчанию = 32 768 (в десятичной системе счисления).

Приоритет моста	MAC-адрес
2 байта	6 байт (на задней панели модуля управления 16-тиричное число)



Концепция работы STP

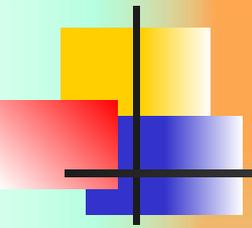
Впервые протокол STP был реализован на фирме DEC.

До настоящего времени существует протокол STP-DEC, который отличается от IEEE версии (CISCO поддерживают обе версии(маршрутизаторы). CATALYST 4000, 5000, 6000 – только IEEE версию).

Стоимость маршрута

Стоимость маршрута – это относительное значение расстояния между двумя мостами.

Согласно 802.1d стоимость маршрута определяется как 1000Мб/сек поделенная на пропускную способность канала этого маршрута выраженного в Мб/сек .



Концепция работы STP

Например.

Канал 10BaseT имеет стоимость $1000/10 = 100$.

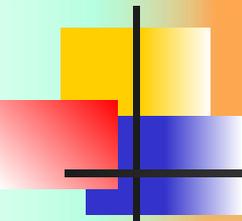
FastEthernet имеет стоимость $1000/100 = 10$.

С развитием GigabitEthernet и ATM возникла проблема дробных значений стоимости пути.

Сначала приняли соглашение о том, что стоимости маршрутов для всех каналов > 1 Гб/сек равны 1.

В этом случае протокол не работает в Гигабитных сетях.

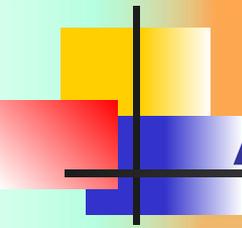
В IEEE-версии приняли нелинейную шкалу стоимостей пути, которую задали в виде таблицы



Концепция работы STP

Канал	Стоимость пути
4 Мб/сек	250
10 Мб/сек	100
16 Мб/сек	62
45 Мб/сек	39
100 Мб/сек	19
155 Мб/сек	14
622 Мб/сек	6
1 Гб/сек	4
10 Мб/сек	2

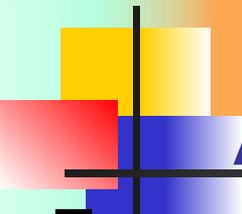
Catalist 5000 1.x ... 2.4 используется старая шкала стоимостей, в 3.1 и выше используется новая нелинейная шкала. Cat 4000 и Cat 6000 используют только нелинейную шкалу.



Алгоритм создания топологии без петли

Реализация алгоритма STA при построении требуемой топологии сети требует последовательного выполнения следующих операций:

- Выбор наименьшего идентификатора корневого моста.*
- Выбор наименьшей стоимости маршрута к корневому мосту*
- Выбор наименьшего идентификатора (BID) моста-отправителя*
- Выбор наименьшего идентификатора порта (Port ID)*



Алгоритм создания топологии без петли

При работе мостов (коммутаторов) согласно протоколу STP для обмена информации о топологии сети мосты используют специальные фреймы, которые формируются согласно **мостовому протоколу BPDU**.

Каждый мост анализирует фреймы BPDU. После анализа мостом сохраняется наиболее приемлимая копия BPDU.

В дальнейшем, при построении требуемой топологии сети, по приходу в порт каждого сообщения от другого моста определяется является ли это сообщение более приемлимым (по стоимости), чем хранимое портом. При положительном результате новое сообщение заменяет ранее сохраненное

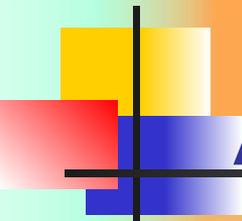
BPDU (Bridge Protocol Data Unit) - фрейм BPDU (Bridge Protocol Data Unit) - фрейм (единица данных)

протокола BPDU (Bridge Protocol Data Unit) - фрейм (единица данных) протокола управления сетевыми мостами BPDU (Bridge Protocol Data Unit) - фрейм (единица данных) протокола управления сетевыми мостами, IEEE 802.1d, обеспечивает реализацию протокола STP (Spanning Tree Protocol).

Используется для исключения возможности возникновения петель в сетях передачи данных при наличии в них многосвязной топологии.

Используя одну физическую либо логическую связь в качестве основной, BPDU удерживает одну из доступных вторичных связей в режиме бездействия (ожидания).

Таким образом полезный трафик передаётся только по одной из доступных связей.



Алгоритм создания топологии без петли

При нарушении функционирования одного из каналов (что легко наблюдается отсутствием прохождения через него сообщений 802.1d) ожидающий вторичный канал автоматически включается в работу, обеспечивая непрерывность связности в сети.

Фрейм BPDU имеет следующие поля:

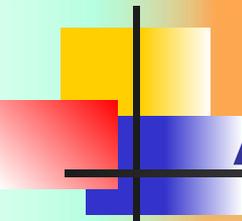
Идентификатор версии протокола STA (2 байта).

Коммутаторы должны поддерживать одну и ту же версию протокола STA

Версия протокола STP (1 байт)

Тип BPDU (1 байт). Существует 2 типа BPDU - конфигурационный и уведомление о реконфигурации

Флаги (1 байт)



Алгоритм создания топологии без петли

Идентификатор корневого коммутатора (8 байт)

Расстояние до корня (4 байта)

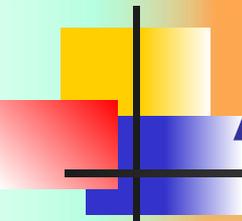
Идентификатор коммутатора (8 байт)

Идентификатор порта (2 байта)

Время жизни сообщения (2 байта). Измеряется в единицах по 0.5 сек, служит для выявления устаревших сообщений

Максимальное время жизни сообщения (2 байта). Если кадр BPDU имеет время жизни, превышающее максимальное, то кадр игнорируется коммутаторами
Интервал hello (время приветствия), интервал через который посылаются пакеты BPDU

Задержка смены состояний (2 байта). Минимальное время перехода коммутатора в активное состояние



Алгоритм создания топологии без петли

Существует два типа сообщений BPDU:

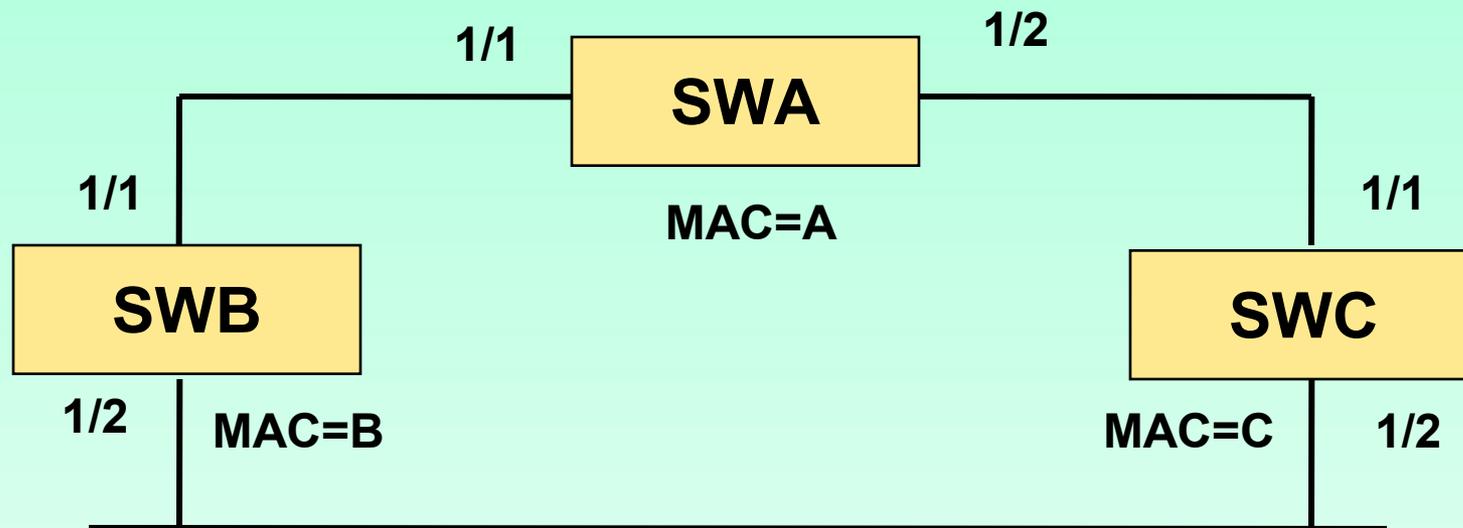
- Конфигурационные сообщения
- Сообщения об изменении топологии сети (TCN)

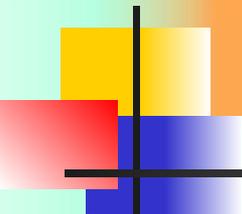
Далее рассмотрим обработку мостами только конфигурационных сообщений

Обеспечение сходимости STP

Когда сеть начинает работать, все мосты обмениваются информацией, на основании которой решаются следующие задачи:

- Выбор корневого моста
- Выбор корневых портов
- Выбор назначенных портов





Обеспечение сходимости STP

Корневым мостом выбирается мост с наименьшим VID.

В нашем случае:

Для **SWA** VID= **32768.A** -MAC –адрес

Приоритет
моста

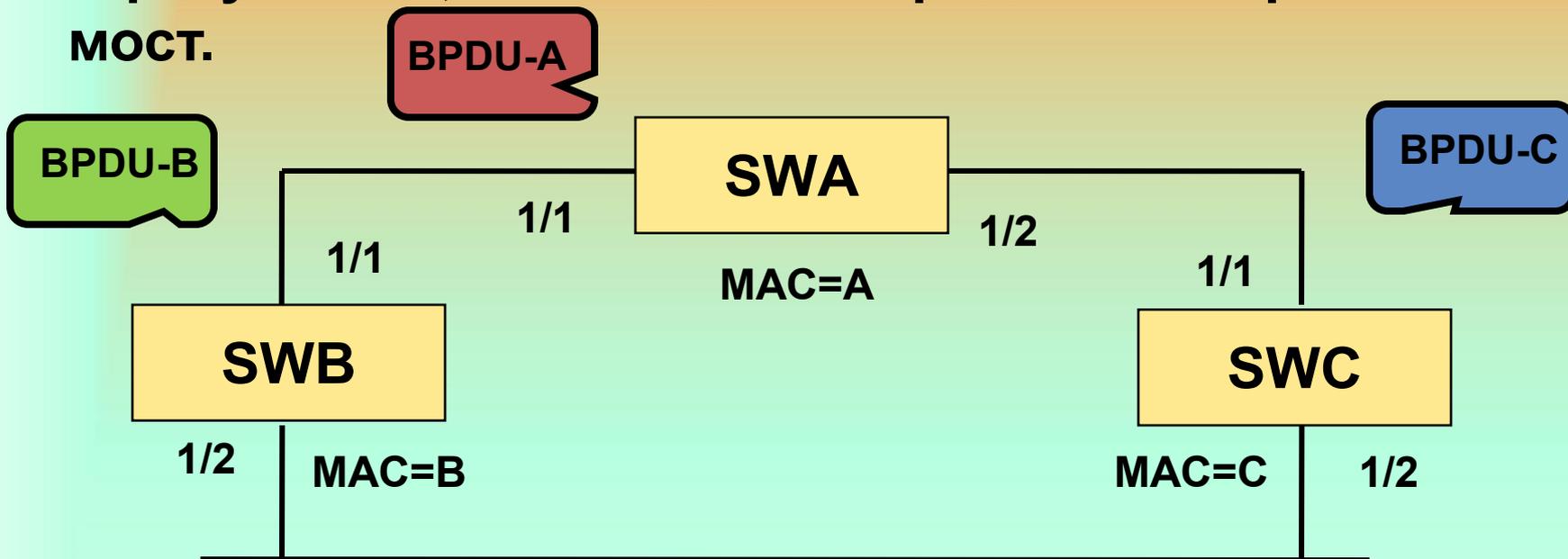
Для **SWB** VID= **32768.B**

Для **SWC** VID= **32768.C**

Поскольку приоритеты мостов вначале все одинаковы, то корневым мостом назначается мост **A** – как мост с наименьшим **MAC-адресом**.

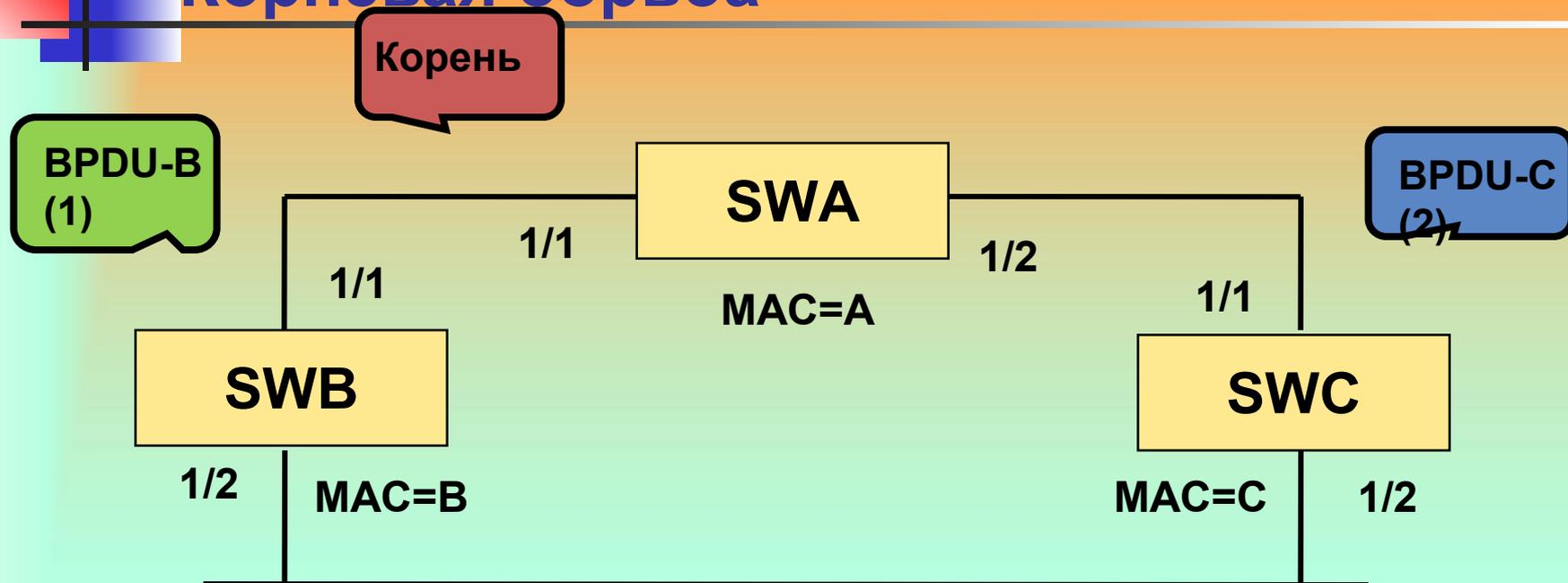
Корневая борьба

В результате, необходимо определить корневой мост.



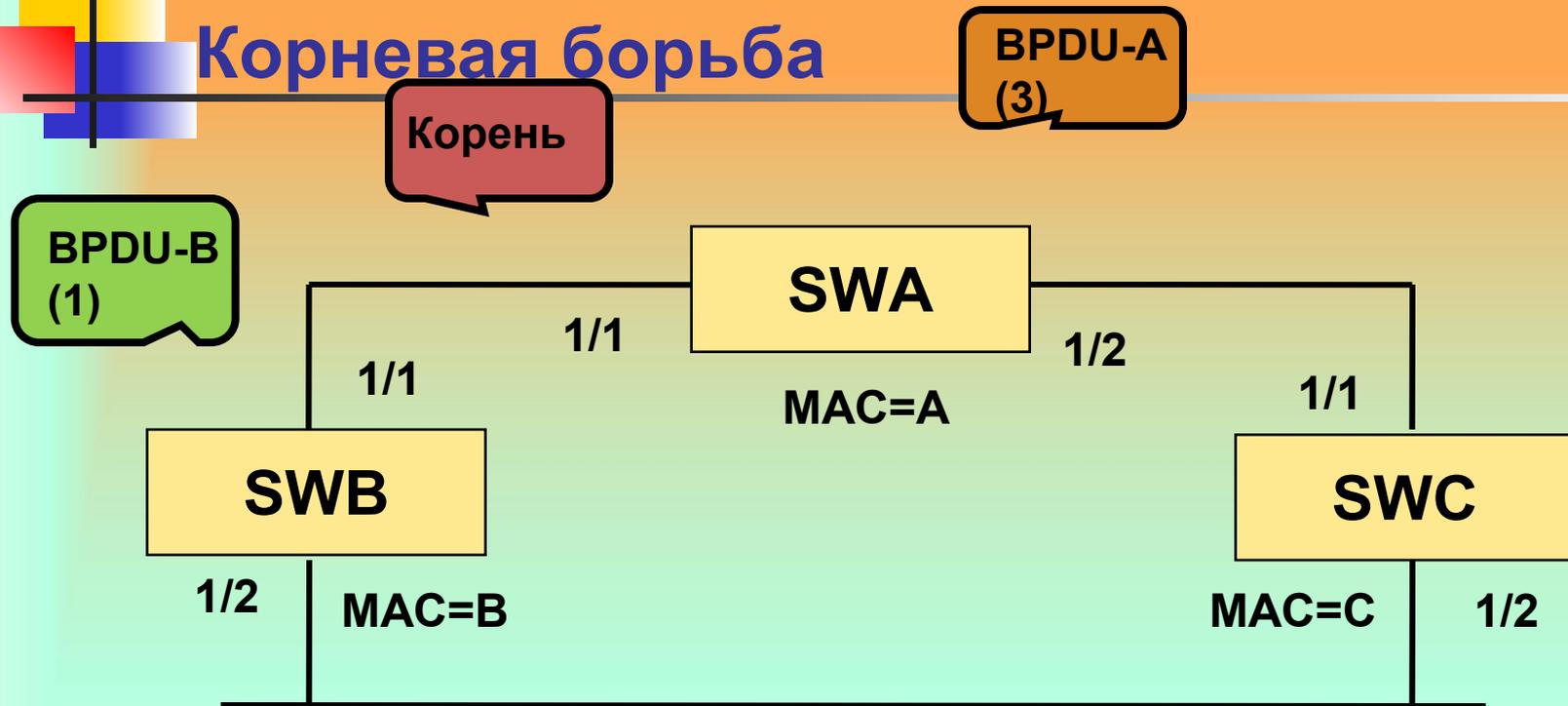
Сразу после включения питания каждый мост в поля Root ID (идентификатор корневого моста) и Sender ID (идентификатор отправителя) загружает собственные значения. Т. е. сначала каждый мост объявляет себя корневым

Корневая борьба



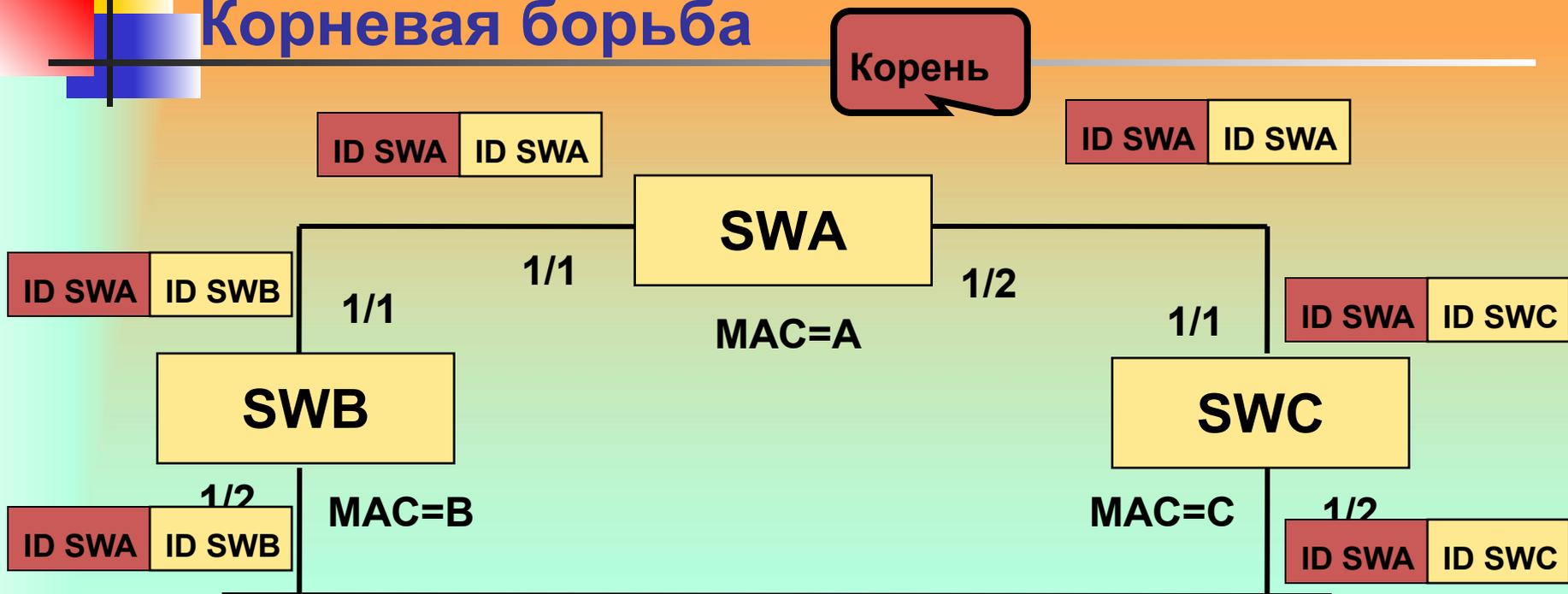
Пусть SWB включается первым. Каждые 2 сек он отсылает в сеть BPDU-B, объявляя себя корневым мостом. Через некоторое время включается SWC и пытается назначить себя корневым мостом. Когда BPDU-C достигнут SWB, то они будут уничтожены (дропнуты), т.к. ID SWB меньше, чем ID SWC. Когда SWC получит BPDU-B, то SWC обозначит SWB как корневой. И с этого момента SWC будет подставлять в поле Root ID BPDU-C идентификатор SWB. Коммутаторы придут к соглашению: «Корневым мостом является SWB».

Корневая борьба



Через некоторое время включается SWA и устанавливает себя корневым мостом. Как только BPDUs SWC и SWB, где в поле Root ID установлен идентификатор SWB, достигнут SWA, то они будут уничтожены, т.к. ID SWA меньше, чем ID SWB. В свою очередь SWA, будет генерировать BPDUs, где в полях Root ID и Sender ID будет установлен ID SWA. После получения этих сообщений, в BPDUs, которые генерирует SWB, в поле Root ID будет установлен ID SWA (т.к. ID SWA меньше ID SWB). Аналогично будет сформировано BPDUs SWC.

Корневая борьба



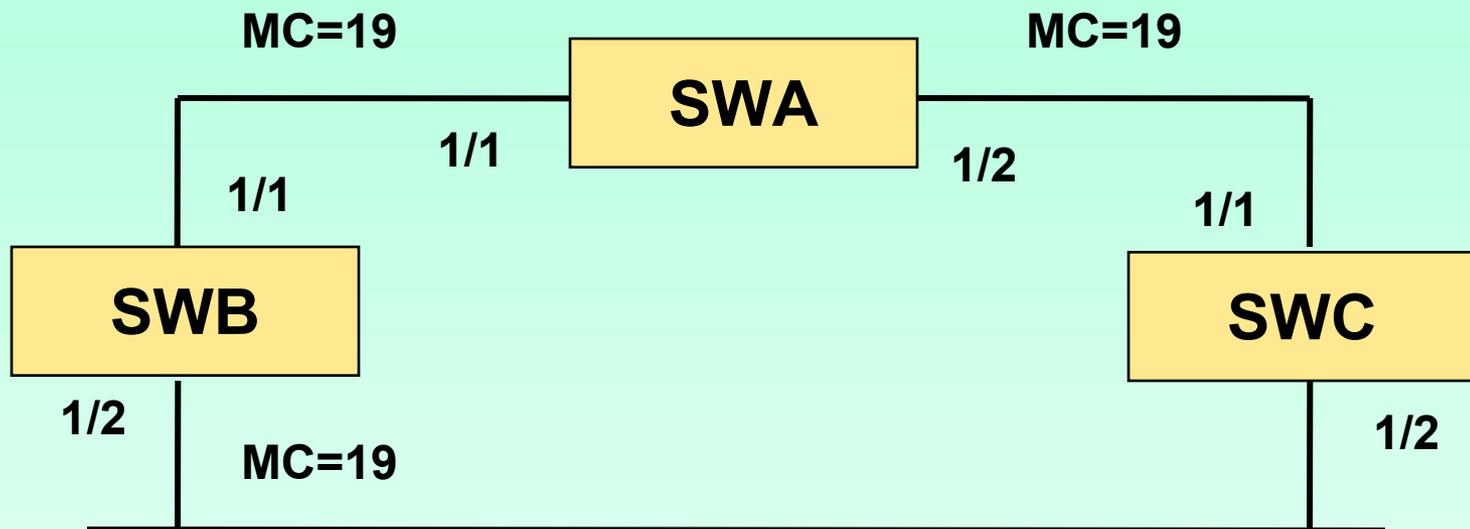
Все три моста будут отправлять BPDU, у которых в Root ID будет один идентификатор SWA (ID SWA), а в поле Sender ID – собственное значение ID. Корневой коммутатор – SWA. Корневая борьба заканчивается.

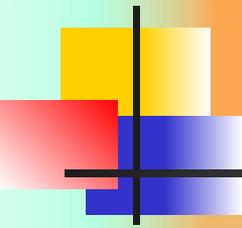
Выбор корневых портов (Root port)

Ближайшие к корневому мосту порты некорневых мостов назначаются корневыми портами. Каждый некорневой мост должен иметь корневой порт.

Для определения степени близости одного моста к другому используется рассмотренное ранее понятие стоимости маршрута.

Совокупная стоимость всех каналов к корневому мосту называется корневой стоимостью



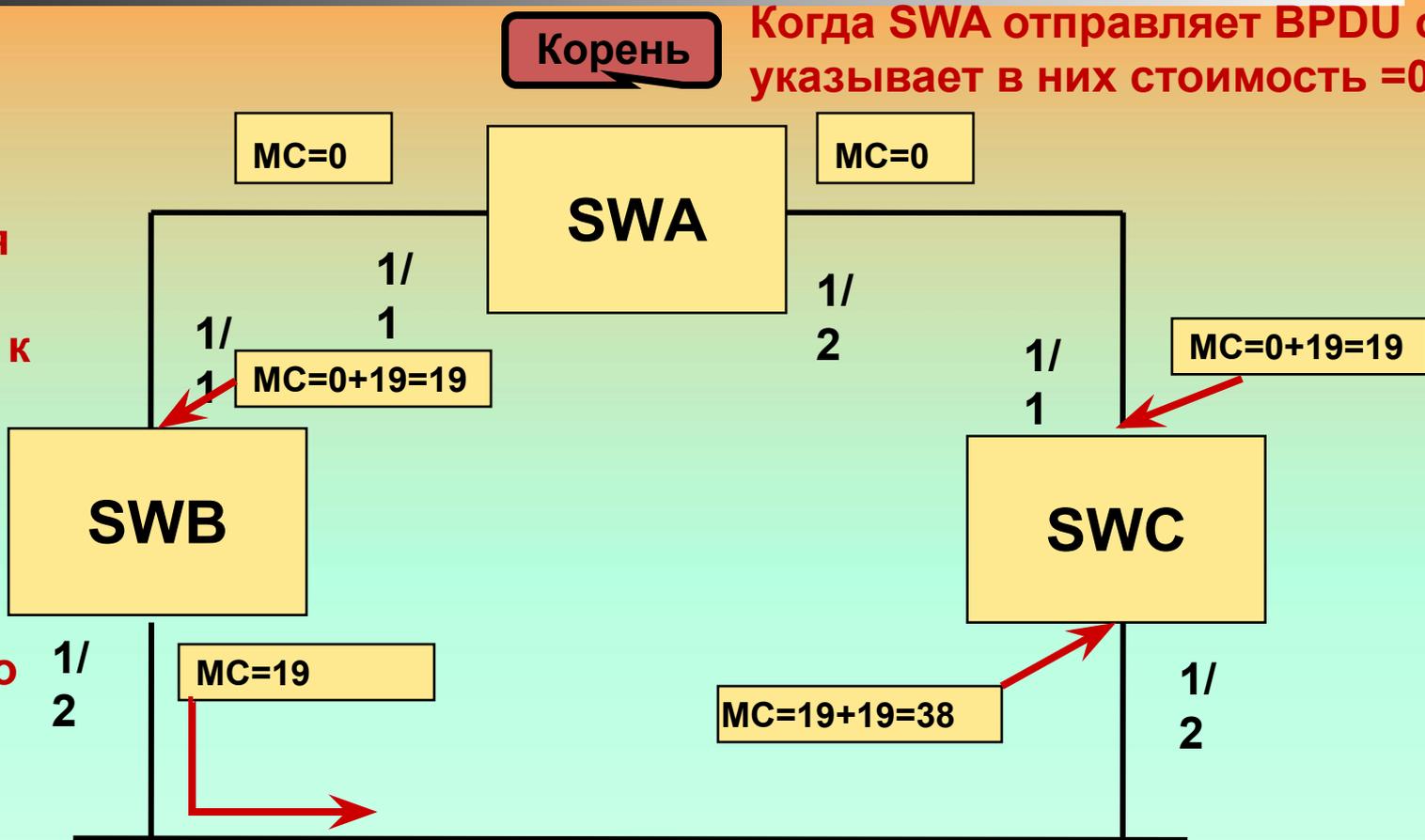


Выбор корневых портов (Root port)

Канал	Стоимость пути
4 Мб/сек	250
10 Мб/сек	100
16 Мб/сек	62
45 Мб/сек	39
100 Мб/сек	19
155 Мб/сек	14
622 Мб/сек	6
1 Гб/сек	4
10 Мб/сек	2

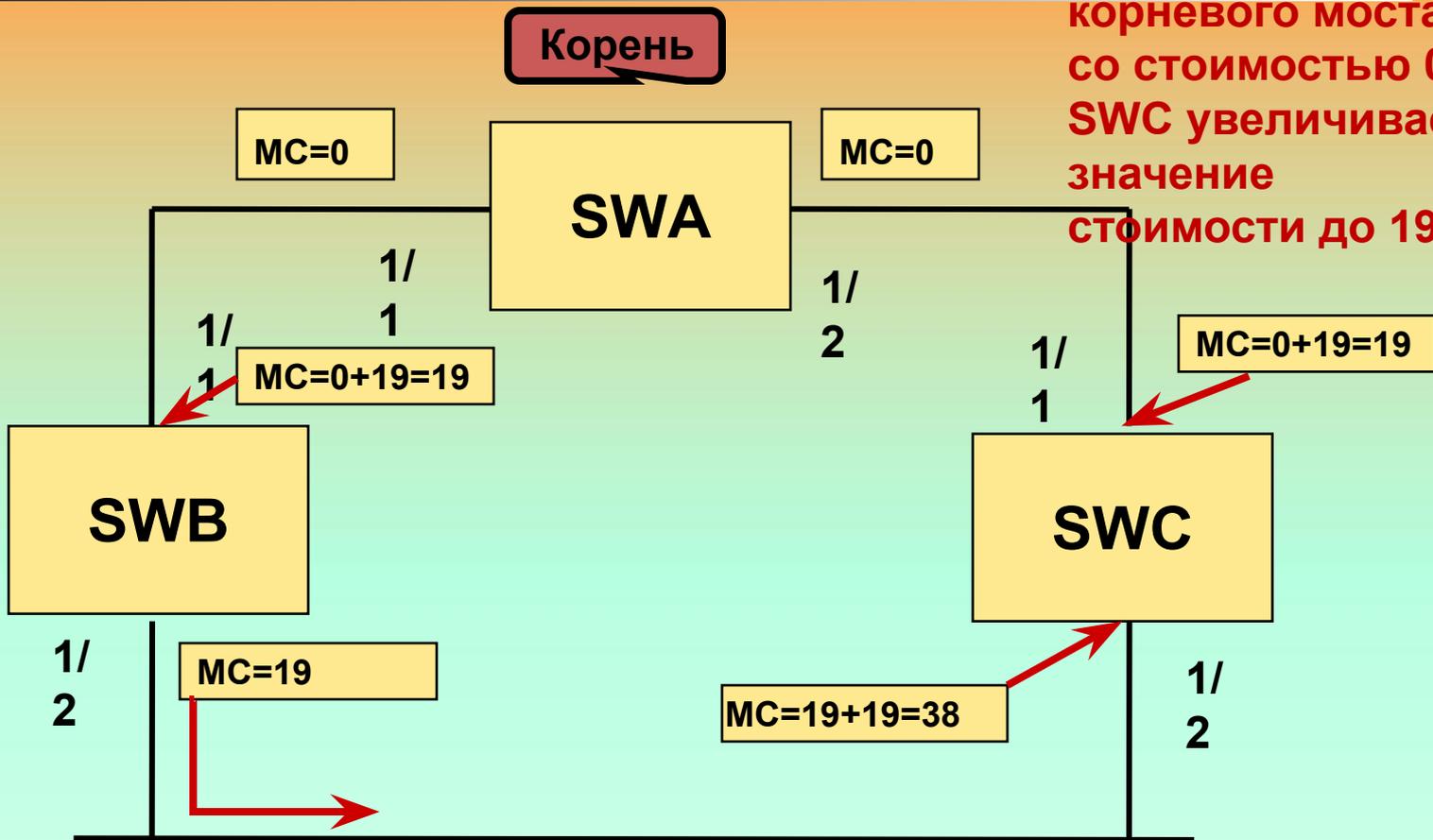
Выбор корневых портов

При получении такого сообщения SWB добавляет к корневой стоимости порта 1/1 стоимость маршрута от корня до порта 1/1.



Будем считать, что сеть работает по технологии FastEthernet (Catalist версии 2.4 и выше), тогда корневая стоимость 1/1 будет 19. Далее SWB будет в отправленных сообщениях использовать корневую стоимость=19

Выбор корневых портов



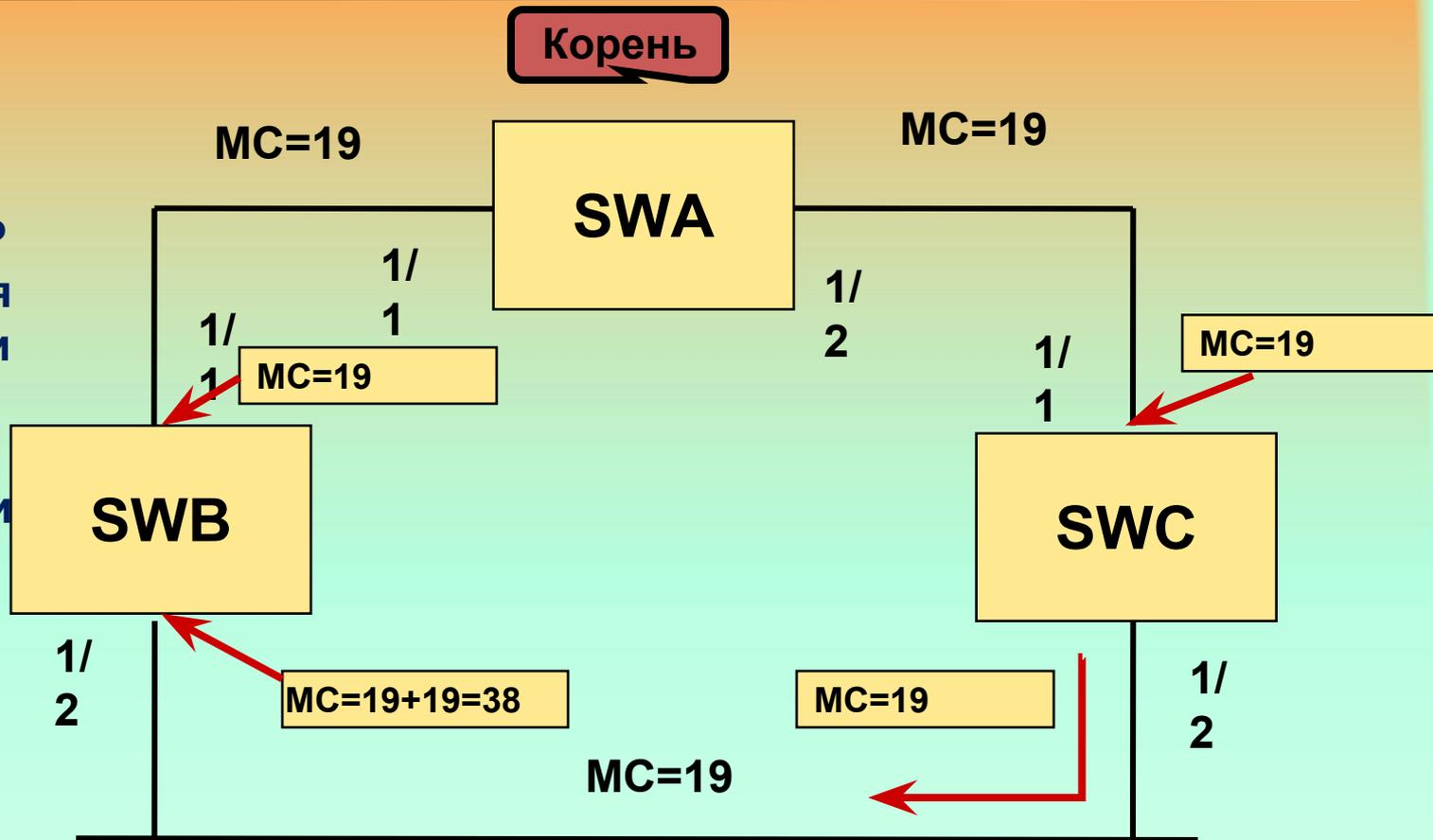
С другой стороны на 1/1 приходит сообщение от корневого моста со стоимостью 0. SWC увеличивает значение стоимости до 19.

Когда сообщение BPDU от SWB получит SWC, то значение корневой стоимости для порта 1/2 определится $=19+19=38$.

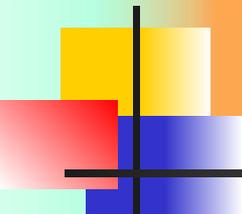
SWC должен выбрать корневой порт: $MC_{1/1}=19$; $MC_{1/2}=38$. Порт 1/1 назначается **корневым портом**

Выбор корневых портов

Стоимость пути в протоколе STP увеличивается при получении мостом сообщения BPDU, а не при отправке (внутри коммутатора)



Далее значение корневой стоимости 19 будет отправлено SWC другим коммутаторам. SWB примет это сообщение и определит стоимость пути до корневого моста для своего порта 1/2 равным 38. Т. е. для SWB корневым портом станет 1/1.



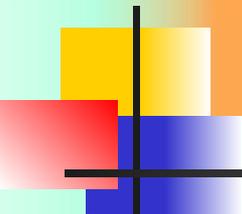
Выбор корневых портов

Следует различать стоимость маршрута корневую стоимость моста.

Стоимость маршрута – численное значение назначенное каждому порту в процессе обмена BPDU. При получении BPDU значение стоимости пути, назначенное для порта, складывается со стоимостью указанной в сообщении.

Корневая стоимость – это общая стоимость маршрута от текущего моста до корневого моста. В сообщении BPDU для хранения и передачи корневой стоимости отведено специальное поле.

При получении коммутатором сообщения BPDU значение из указанного поля складывается со значением стоимости маршрута, назначенным для порта, который получил сообщение.



Выбор назначенных портов

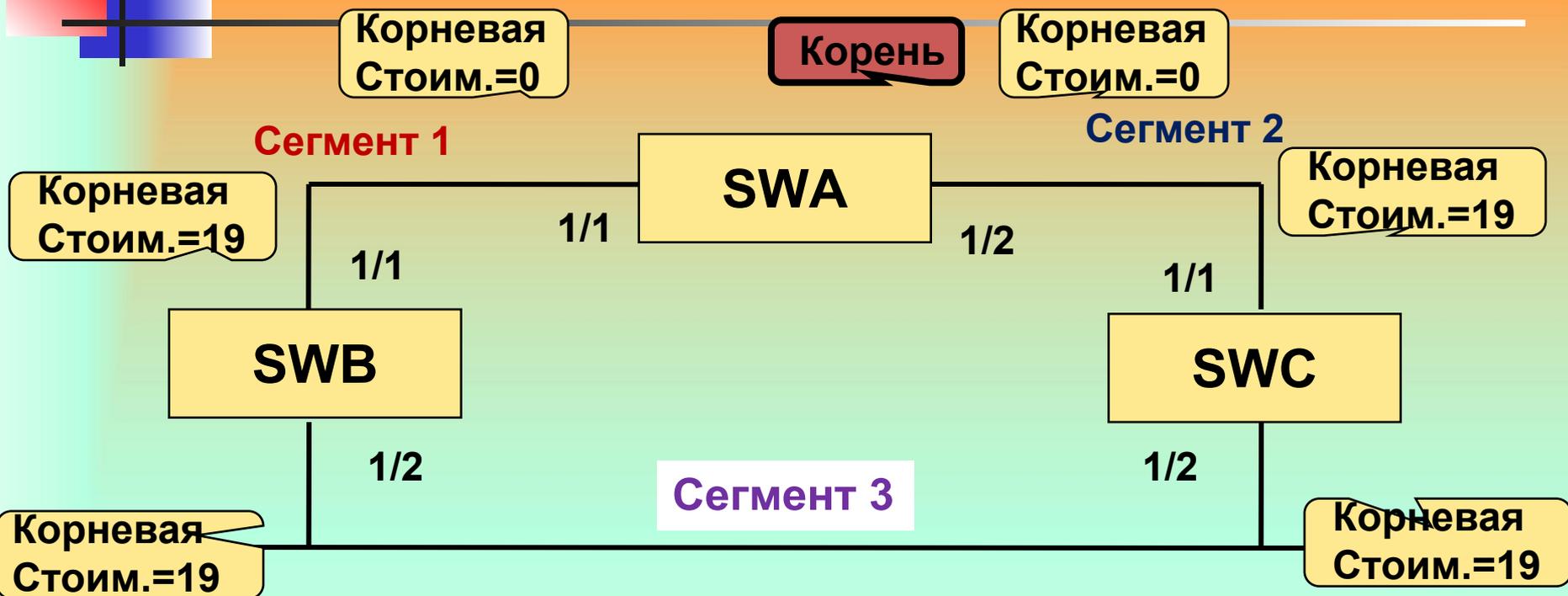
Каждый сегмент сети должен иметь хотя бы один назначенный порт.

Функцию назначенного порта выполняет обычный порт моста, который осуществляет трафик между сегментом сети и корневым мостом.

Основной идеей STP является нарушение условия возникновения замкнутых петель в сети, если выполняется требование - для каждого сегмента сети трафик сегмента обрабатывает только один порт (назначенный).

Критерием выбора назначенного порта является стоимость маршрута к корневому мосту (корневая стоимость)

Выбор назначенных портов

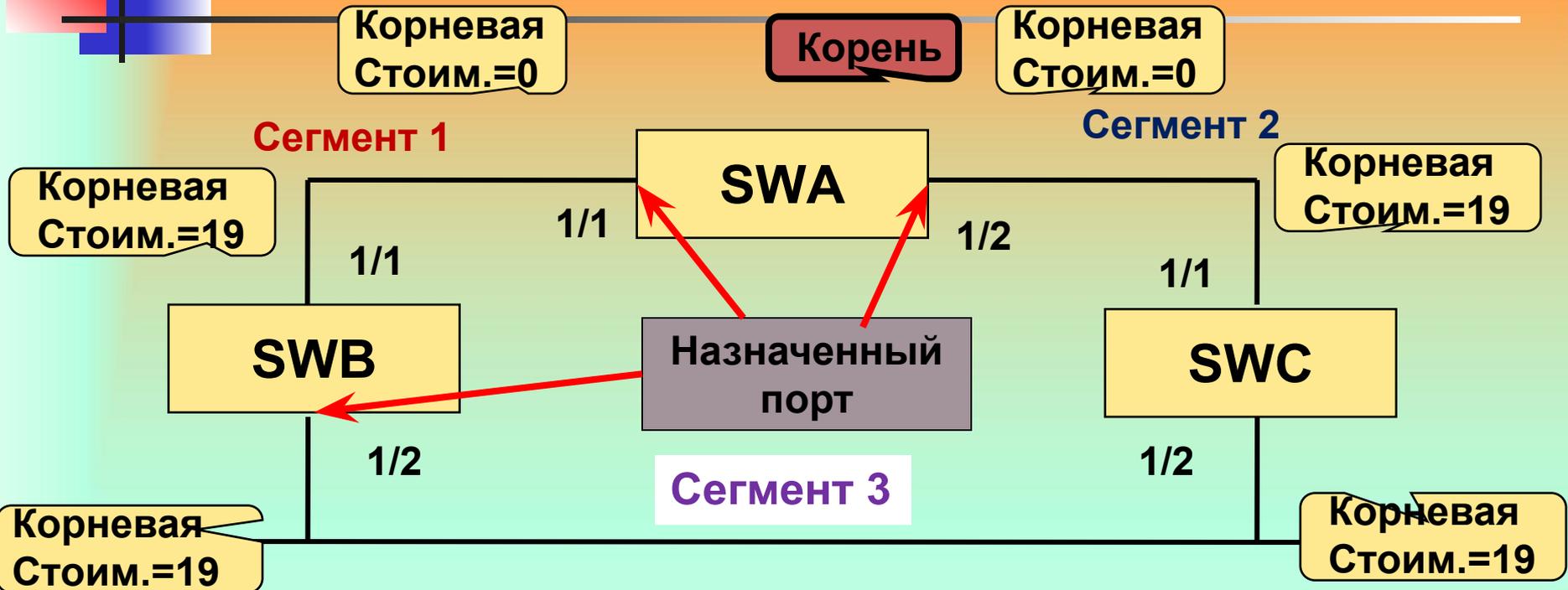


Для корневого моста каждый активный порт становится назначенным портом (исключением являются физические петли к корневому мосту, например, два порта корневого моста подключаются к одному концентратору или два порта соединены кабелем).

Определили назначенные порты в сегментах 1 и 2.

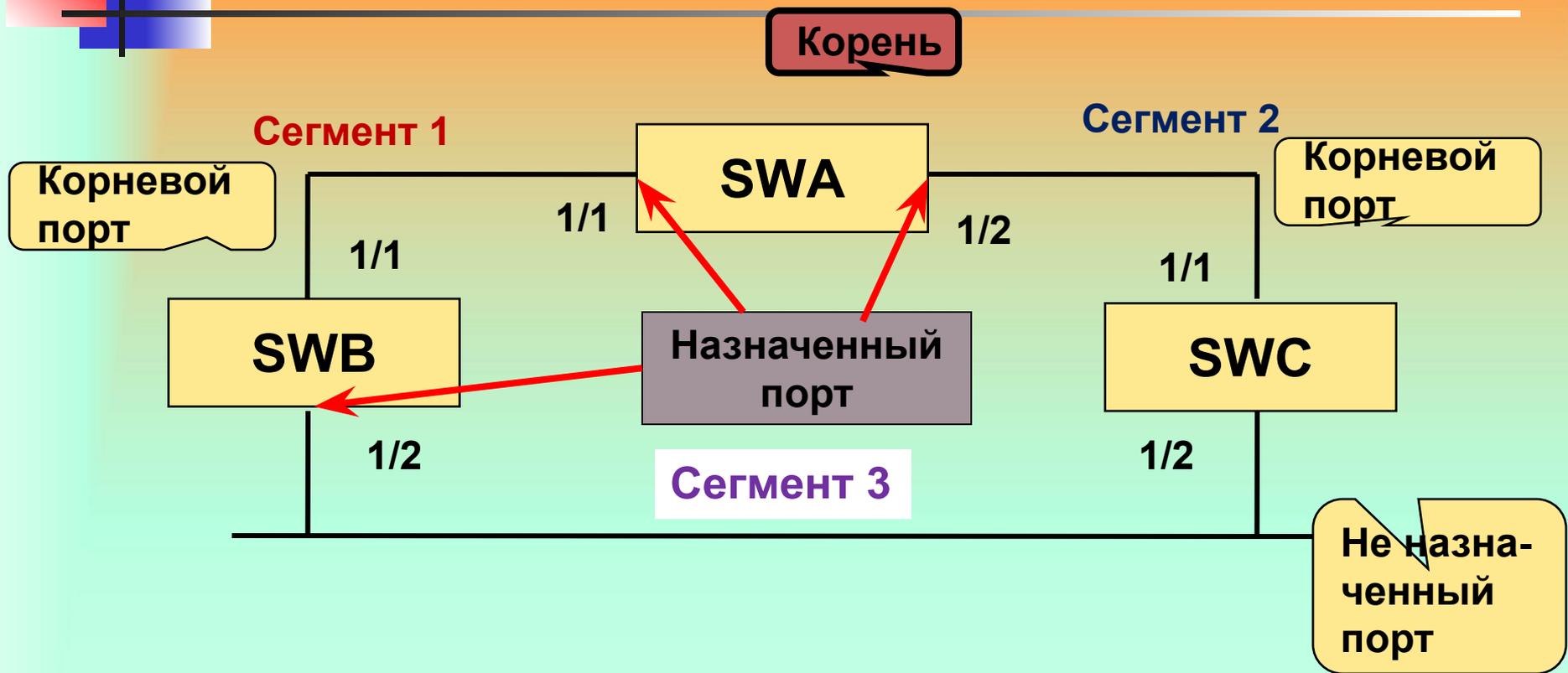
Рассмотрим сегмент 3. Порты 1/2 SWB и 1/2 SWC имеют одинаковую стоимость. В этом случае STP выполняет следующую последовательность операций.

Выбор назначенных портов

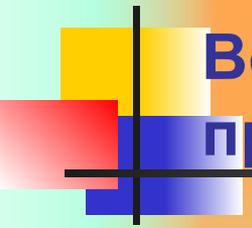


1. Выбор наименьшей стоимости маршрута к корневому мосту.
В нашем случае и для SWB и для SWC стоимость пути до SWA равна 19. Выбор осуществить невозможно.
2. Выбор наименьшего идентификатора моста-отправителя (BID)
BID (SWB)=32768.BB-BB-BB-BB-BB-BB
BID(SWC)=32768.CC-CC-CC-CC-CC-CC
Т.к. BID (SWB)<BID(SWC), то порт 1/2 SWB получает статус НАЗНАЧЕННОГО

Создание топологии без петель



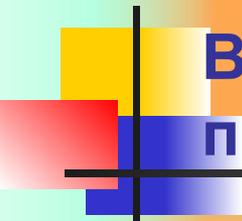
Порты определенные как корневые и назначенные передают данные по сети. Порты определенные как не назначенные (обычные) блокируют передачу данных.



Возможные состояния мостов (согласно протоколу STP)

Состояние	Назначение
Передача данных (FORWARDING)	Отправка и получение пользовательских данных
Изучение топологии (LEARNING)	Построение таблиц коммутации
Прослушивание (LISTENING)	Построение активной топологии
Блокировка (BLOCKING)	Получение и передача только сообщений BPDU
Отключен (DISABLED)	Порт в неактивном состоянии

Сразу после включения все порты переходят в состояние **блокировка** и обмениваются только сообщениями BPDU. Переход в состояние **прослушивание** происходит в ответ на некоторое событие (отсутствие BPDU определенное время)



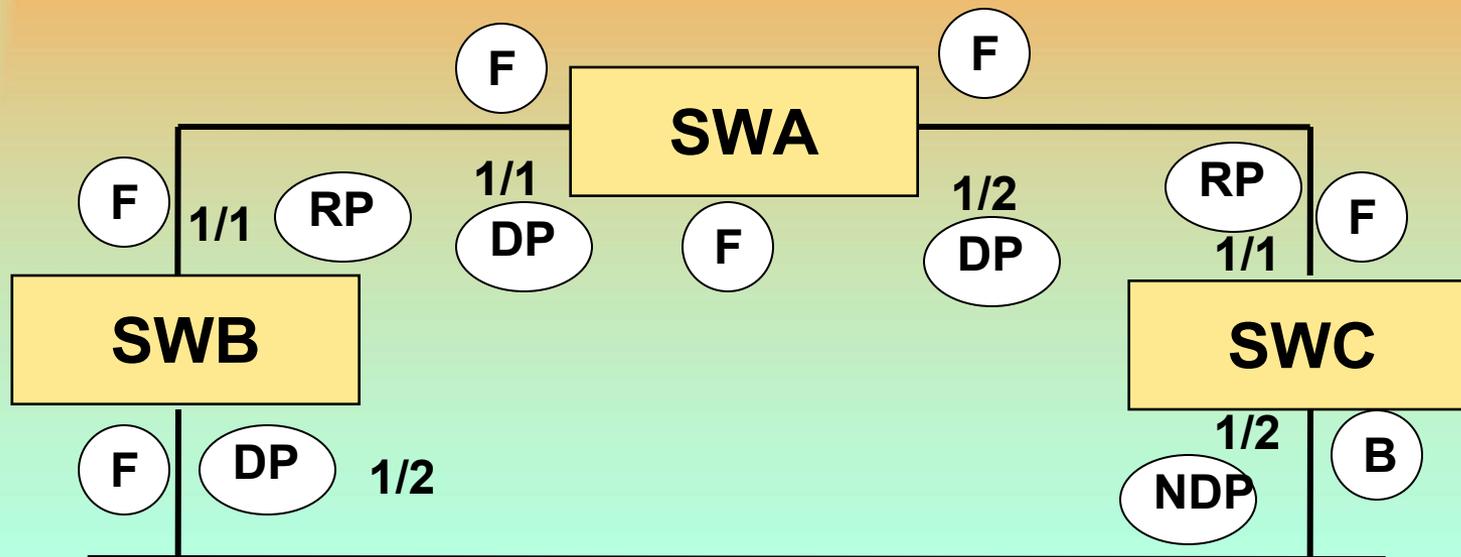
Возможные состояния мостов (согласно протоколу STP)

В режиме прослушивания мосты обмениваются только сообщениями BPDU. Порты которые в течение 15 сек оставили за собой статус корневых или назначенных портов переходят в состояние изучения топологии и в последующие 15 сек занимаются построением таблицы коммутации. Если мосты к концу периода все еще сохраняют статус корневого или назначенного, происходит переход в состояние передачи информации и начинается полноценный обмен информацией между пользователями

Диаграмма состояний порта



Символьные обозначения состояния портов согласно STP (статус и состояние портов)



F - Передача данных

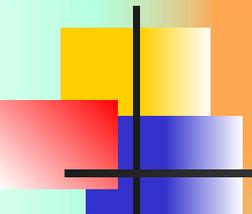
B - Блокировка

DP - Назначенный порт

RP - Корневой порт

NDP - Не назначенный порт

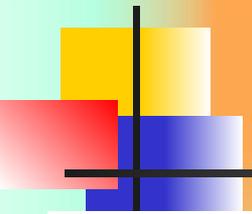
RP



Таймеры протокола STP

Для контроля длительности интервалов работы STP в различных режимах в STP реализовано 3 таймера.

Таймер	Назначение	Стандартное значение
Hello	Время между отправлением конфигурационных сообщений BPDU корневым мостом	2 сек
Forward Delay (Задержка)	Длительность состояний прослушивания и изучения топология	15 сек
Max Age (Макс. Срок хранения)	Время хранения сообщений BPDU	20 сек



Таймеры протокола STP

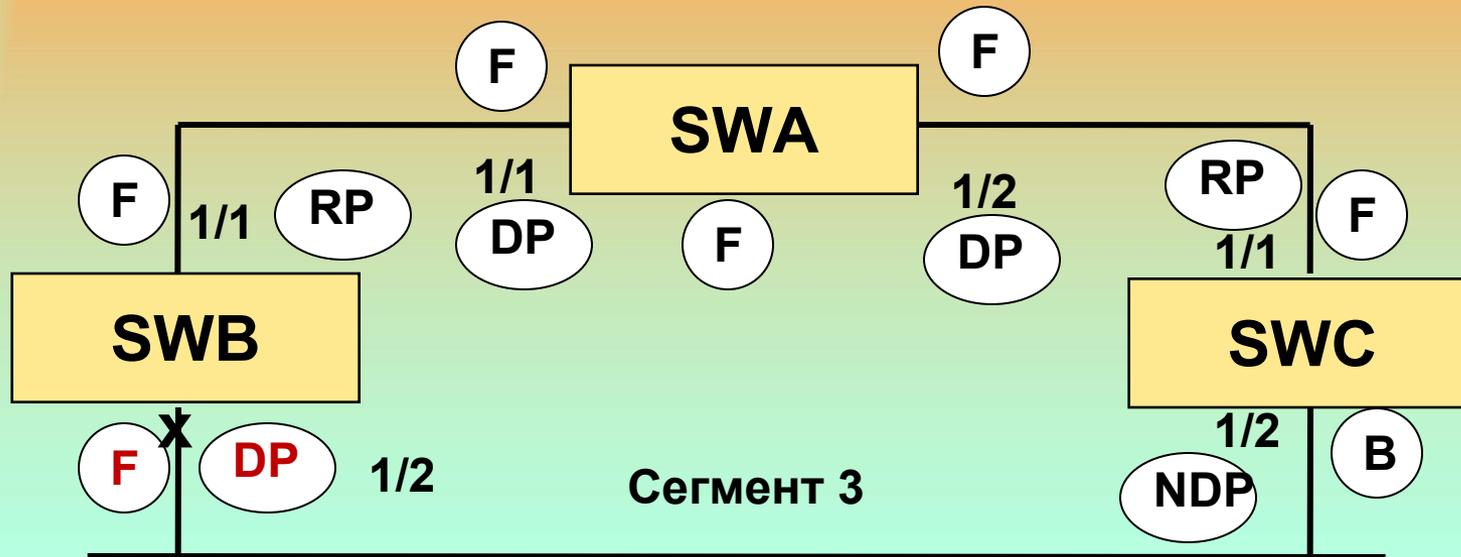
Hello –счетчик таймера контролирует время между отправлениями BPDU только корневого моста. Другие мосты отправляют сообщения, после того как получают и обрабатывают сообщение BPDU (от соседних мостов).

Т.е. если в результате неисправности сети на период времени от 2 до 20 сек перестают поступать сообщения BPDU, то некорневые мосты перестают распространять сообщения на указанный период времени.

Если время отсутствия превышает 20 сек, то мост признает недействительным сохраненный BPDU и начинает поиск нового корневого моста.

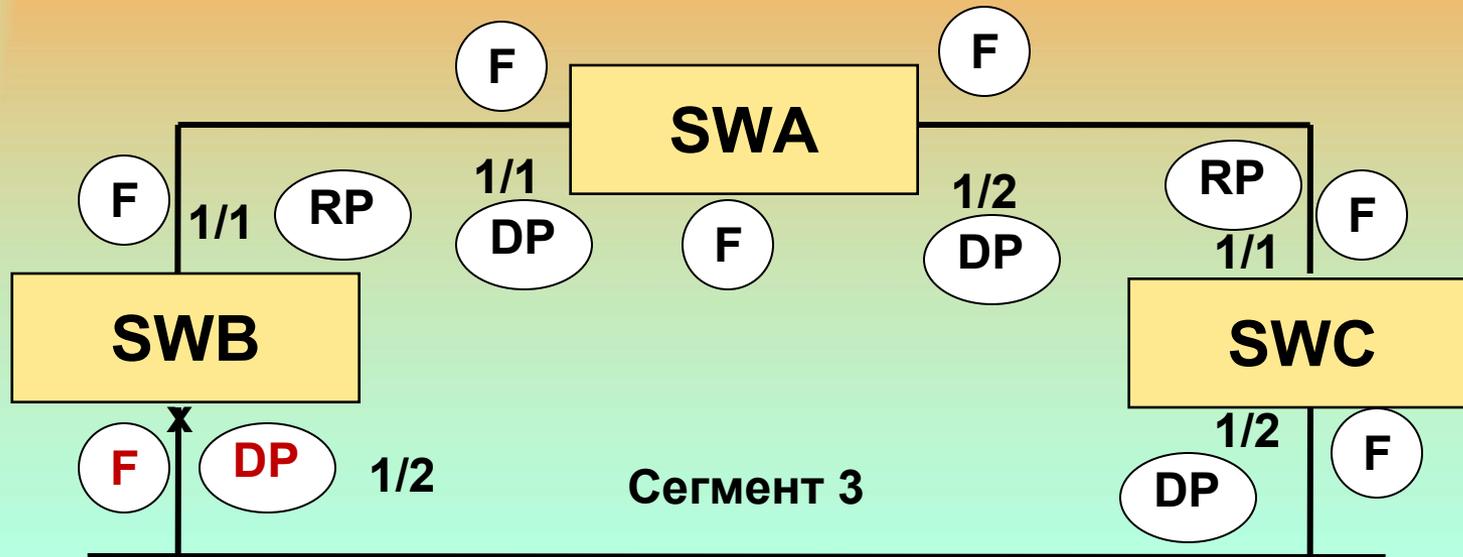
Max Age – контролирует время хранения BPDU до их удаления. Пока каждые 2 сек мост получает поток сообщений BPDU копия наиболее приемлемого сообщения хранится мостом отдельно

Таймеры протокола STP



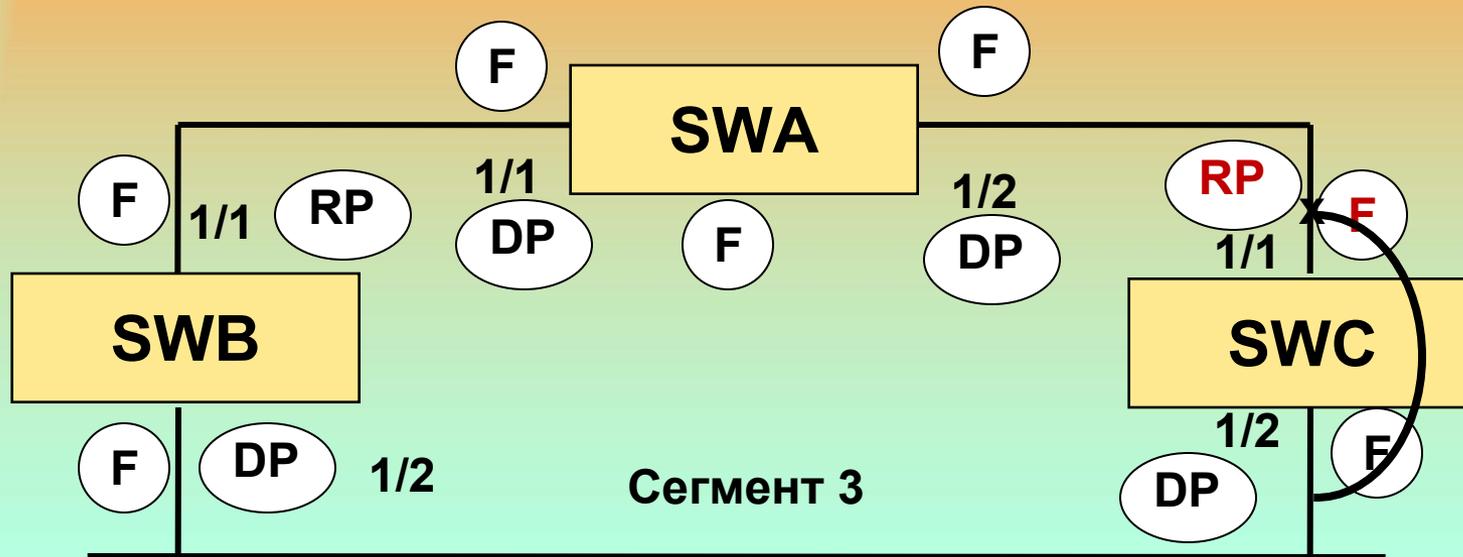
Пусть в сегменте 3 порт 1/2 SWB неисправен, мост SWC зафиксировал отсутствие BPDU от SWB. Через 20 сек информация о том, что SWB имеет наилучший назначенный порт сегмента 3 устаревает. В этом случае порт 1/1 SWC переходит в состояние прослушивания, чтобы присвоить себе статус назначенного порта. Далее т.к. Порт 1/2 SWC становится наиболее приемлемым с точки зрения маршрута к сегменту 3 и переходит в режим передачи данных

Таймеры протокола STP



Пусть в сегменте 3 порт 1/2 SWB неисправен, мост SWC зафиксировал отсутствие BPDU от SWB. Через 20 сек информация о том, что SWB имеет наилучший назначенный порт сегмента 3 устаревает. В этом случае порт 1/1 SWC переходит в состояние прослушивания, чтобы присвоить себе статус назначенного порта. Далее т.к. Порт 1/2 SWC становится наиболее приемлемым с точки зрения маршрута к сегменту 3 и переходит в режим передачи данных. (20+15+15=50сек) 20 – хранение, 15-прослушивание, 15- изучение топологии.

Таймеры протокола STP

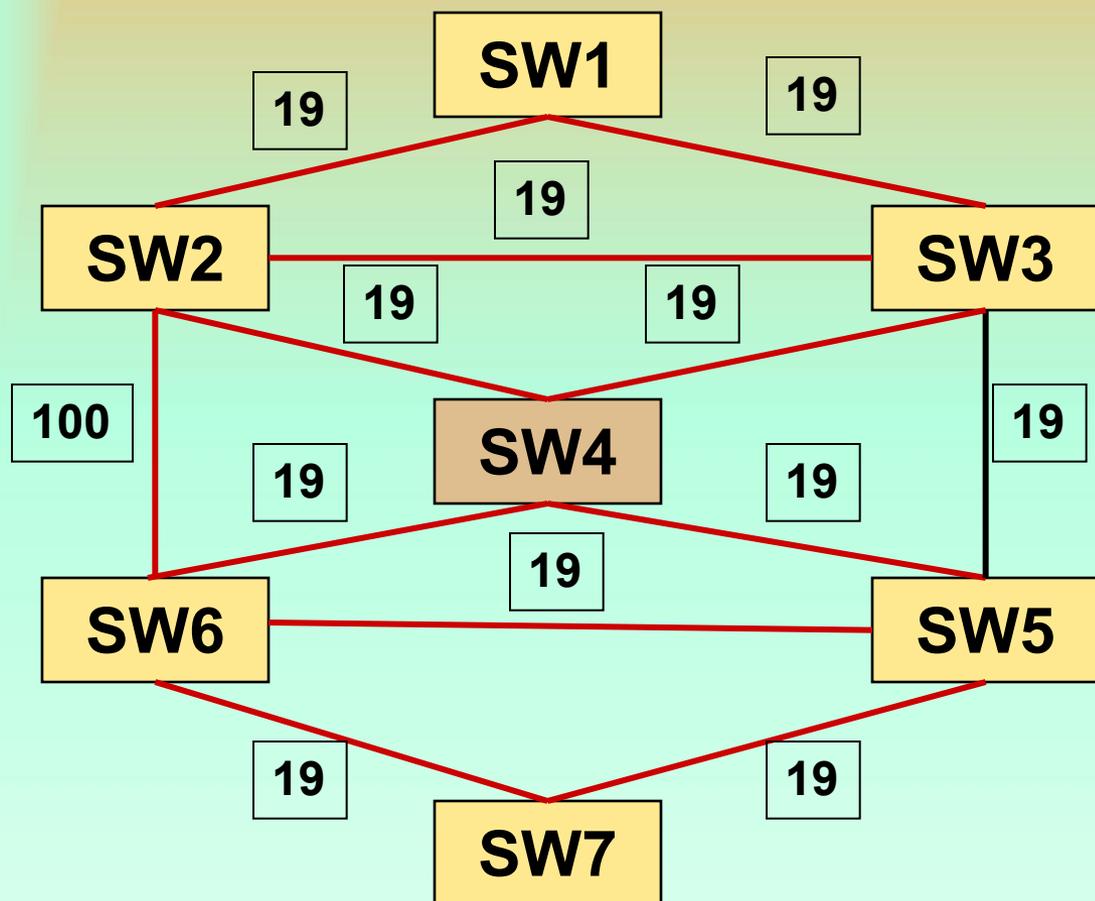


Если неисправность возникает в сегменте с корневым портом, то необходимость ожидания 20 сек отпадает. Вместо ожидания порт 1/2 SWC немедленно переходит в прослушивание и пытается установить себя корневым портом. Время сходимости STP уменьшается до 30 сек. Существует два правила работы с таймерами:

1. Не изменять по возможности стандартные значения таймера
2. Модифицировать значения таймера можно только на корневом мосту.

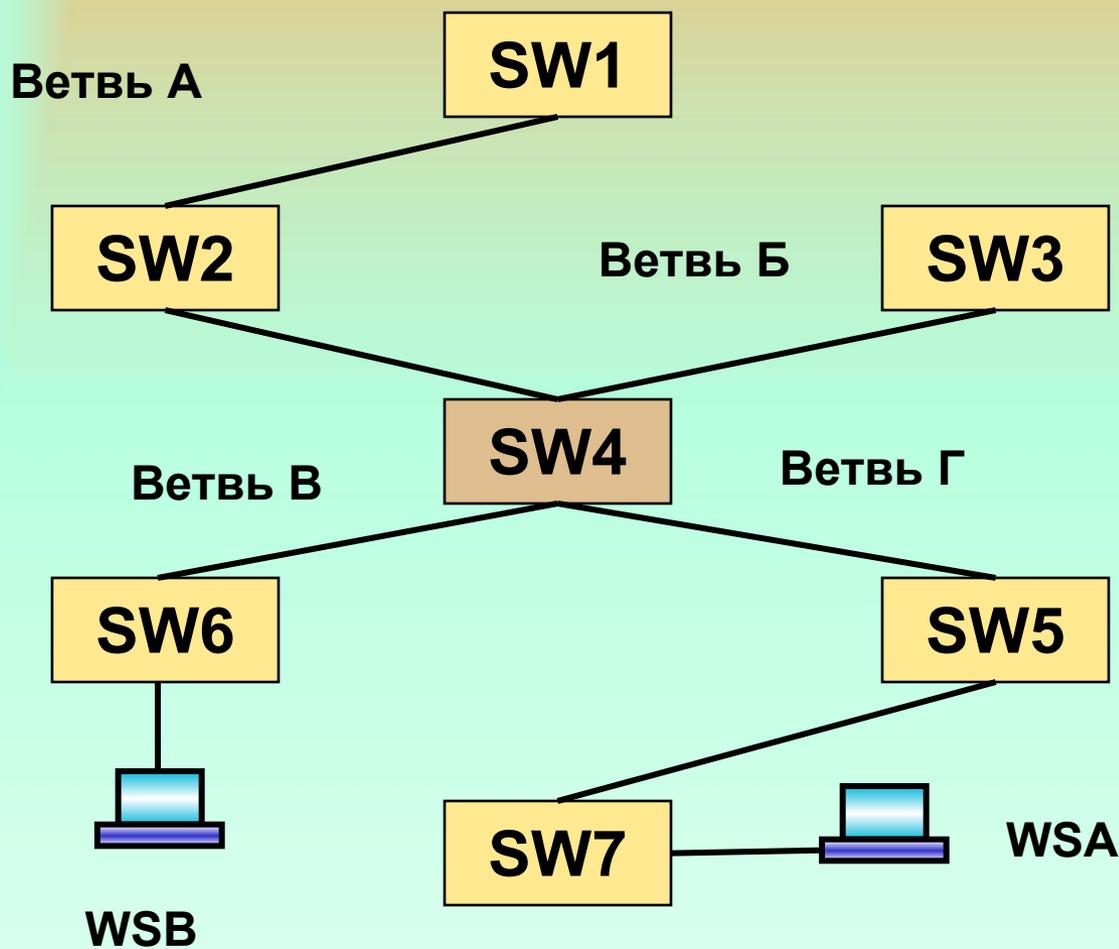
Использование STP в корпоративных сетях

Рассмотрим более сложную топологию сети, содержащую сегменты FastEthernet (стоимость 19) и сегмента 10BaseT (стоимость 100)



Пусть в результате корневой борьбы статус коневого моста получил SW4, тогда в результате работы STP может получится следующая древовидная структура, содержащая 4 ветви.

Использование STP в корпоративных сетях

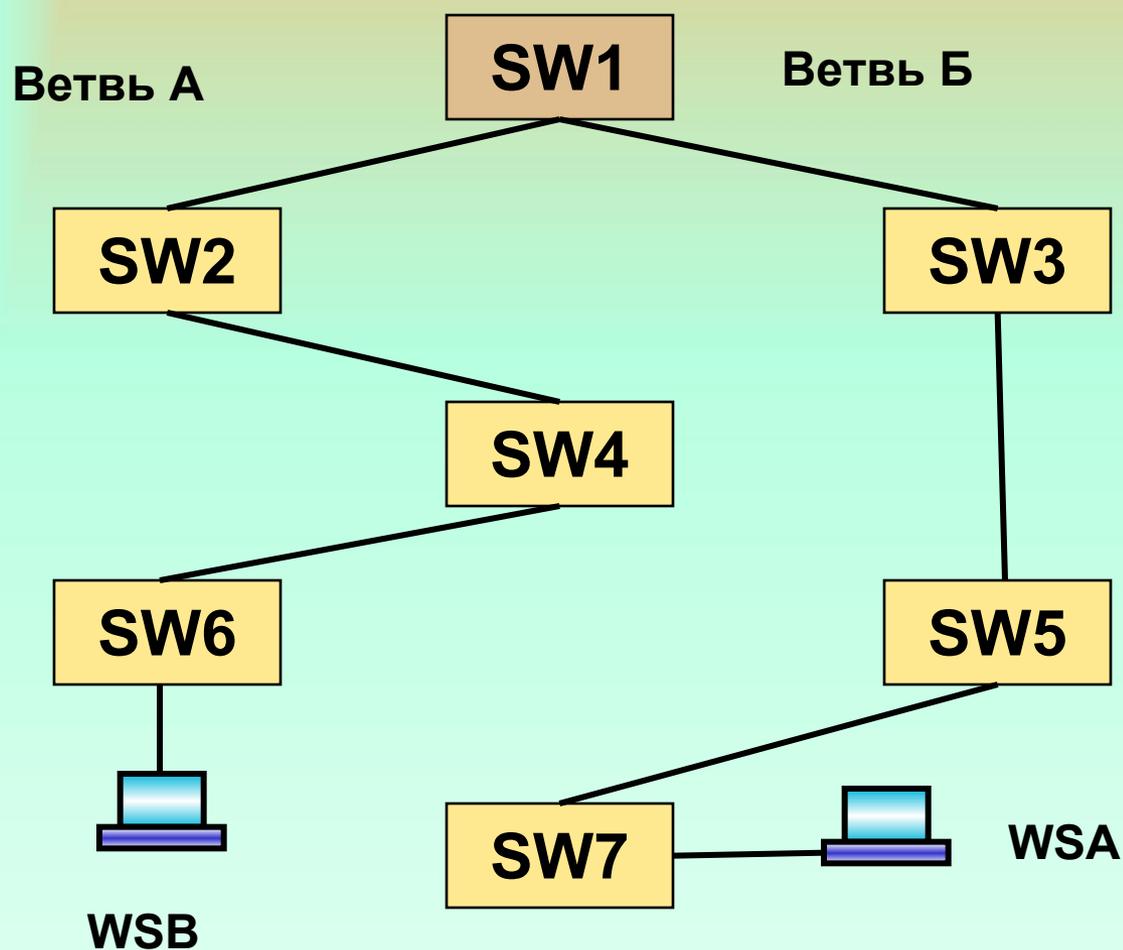


Если станция А передает данные станции В, то поток информации проходит через 4 коммутатора (хотя физическое соединение между SW6 и SW7 присутствует).

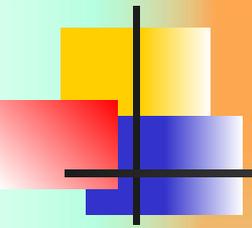
Выбор корневого моста существенным образом влияет на эффективность информационного обмена в корпоративных сетях.

Использование STP в корпоративных сетях

Получение SW1 статуса корневого моста приводит к созданию логического дерева с двумя ветвями. Поток информации между станциями А и В будет проходить через 7 коммутаторов.



Назначение корневого моста не следует отдавать на волю результата неконтролируемой конечной борьбы.

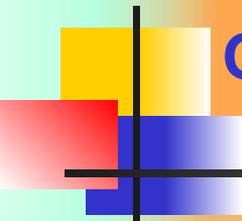


Использование STP в корпоративных сетях

Например, если SW1 является маршрутизатором (MGS или AGS) программной коммутации 10000 пакетов в сек. Остальные 6 устройств - коммутаторы Cat-5500 или Cat-6000 (1000 000 кадров в сек). При такой конфигурации корневым устройством станет MGS, т.к. BID для него будет наименьшим. MAC-адрес для Cat имеет вид 00-10-FF-... или 00-E0-F9-.... . Маршрутизаторы Cisco традиционно имеют MAC-адрес который начинается как 00-00-0C- Следовательно MGS всегда будет выигрывать корневую борьбу.

Очевидно, что необходимо обеспечивать административный контроль за результатами корневой борьбы (изменяя параметры мостов).

Наиболее удачным считается расположение корневого моста в центре топологической структуры сети.



Определение местоположения корневого моста в сети

Ручная настройка корневого моста – **необходима**.

В действительности необходимо устанавливать один основной мост и один резервный мост. Это позволяет прогнозировать поведение сети по крайней мере на одну аварию.

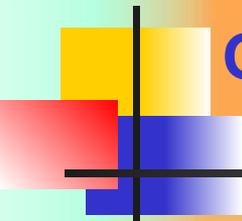
Для настройки корневого моста используют два способа:

- с помощью команды **set spantree priority**
- с помощью команды **set spantree root**

Корневым мост становится, если его VID меньше, чем у остальных мостов в сети.

Можно контролировать MAC-адрес, но конструктивнее изменить приоритет моста.

Изменение приоритета моста с 32768 (по умолчанию) на 32767 всегда позволяет получить мосту статус **корневого**.



Определение местоположения корневого моста в сети

Изменение приоритета моста осуществляется с помощью команды

```
set spantree priority 32767 [VLAN]
```

VLAN – параметр необязательный, однако на практике его указывать необходимо (если не указать **VLAN**, то по умолчанию принимается **VLAN=1**)

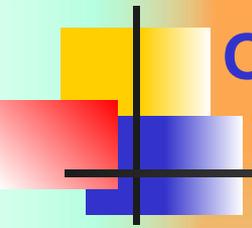
Пример. Пусть необходимо назначить корневым SW4. С помощью TelNet соединяемся с SW4 и набираем команду

```
set spantree priority 100 1
```

Команда снижает приоритет моста до 100, что позволяет ему гарантированно получить статус корневого.

Далее необходимо назначить резервный корневой мост, на случай выхода из строя SW4. Сделаем резервным корневым портом SW2

```
set spantree priority 200 1
```



Определение местоположения корневого моста в сети

Пока коммутатор SW4 активен SW2 никогда не получит статус корневого моста.

Как только SW4 выйдет из строя, SW2 гарантированно победит в корневой борьбе и получит статус корневого.

Команду **show**, которая показывает значение приоритета корневого моста, можно использовать для диагностики сети.

Если она показывает значение приоритета корневого моста равное 200, то это значит, что основной корневой мост в данный момент времени находится в неисправном состоянии

Использование set spantree root

Это не одиночная команда, а макрос выполняющий несколько элементарных операций.

Чтобы назначить один из коммутаторов корневым мостом для VLAN1 необходимо выполнить следующие операции

set spantree root 1



SW4

По этой команде SW4 просматривает текущее значение приоритета.

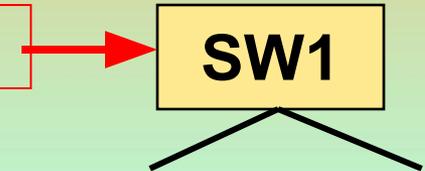
Если это значение больше 8192, то новое значение приоритета определится равным 8192.

Если это значение меньше 8192, то новое значение приоритета определится равным на 1 меньше текущего значения приоритета. (например, если текущее значение приоритета 100, то новое значение определится равным 99.

Использование set spantree root

Чтобы назначить резервный корневой порт необходимо выполнить следующую команду

```
set spantree root 1 secondary
```



SW1

По этой команде SW1 уменьшит текущее значение приоритета до величины 16384.

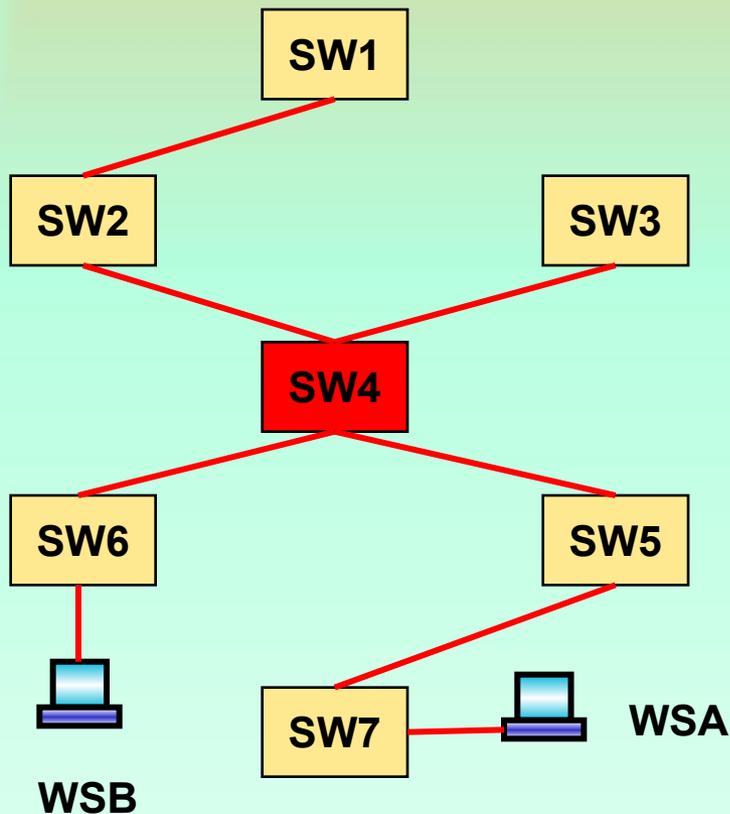
Очевидно, что это значение приоритета обеспечит для SW1 победу в корневой борьбе только после выхода из строя основного корневого моста ($8192 < 16384 < 32867$).

Рекомендуется для использования макрос `set spantree root`, т.к. он использует для настройки значения, определенные в спецификациях стандарта 802.1d, а не произвольные.

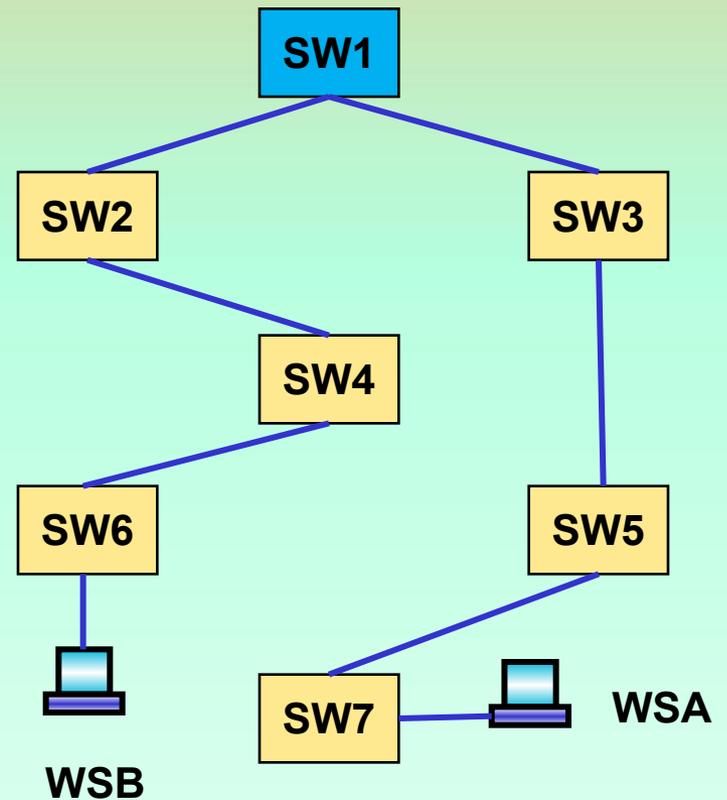
SPT и виртуальные сети

Устройства Cisco позволяет назначить по одному связующему дереву на каждую VLAN

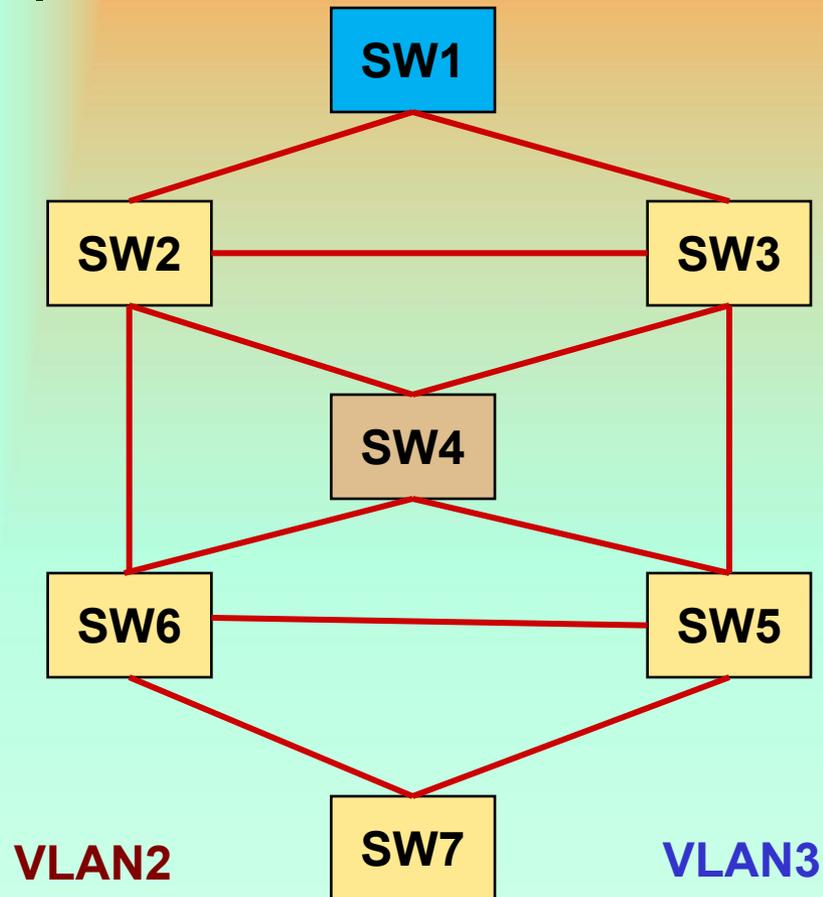
VLAN2



VLAN3

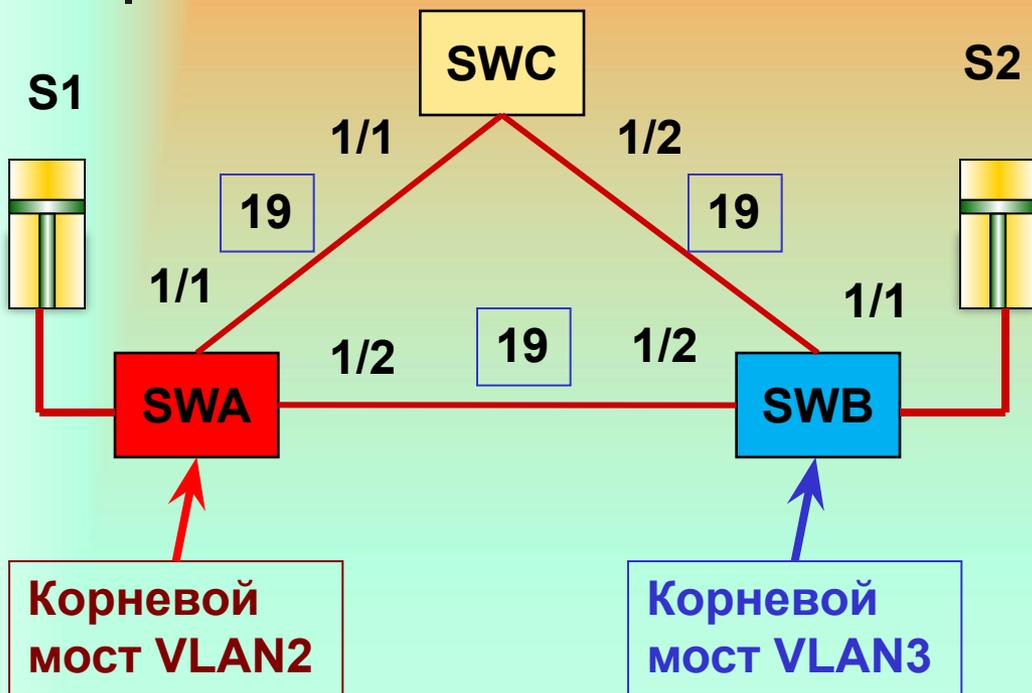


Балансировка нагрузки с помощью STP



- Для решения задач управления нагрузкой в сетях с помощью STP необходимо выполнение следующих условий:
- ❖ Топология сети должна содержать петли;
 - ❖ В сети должно быть назначено несколько VLAN.

Балансировка нагрузки выбором корневого моста

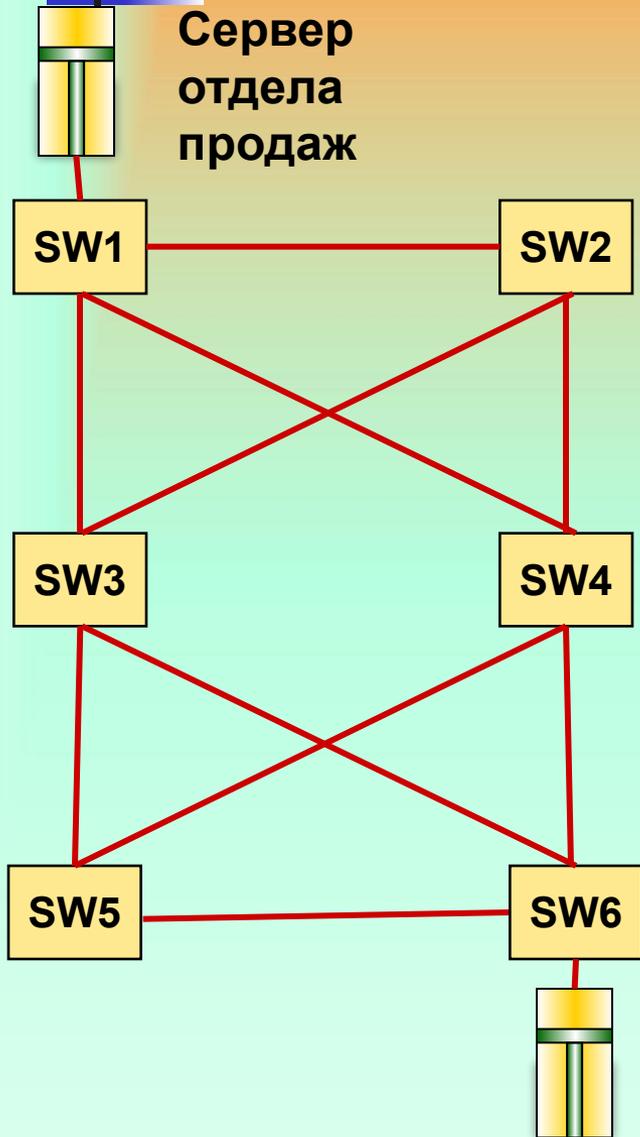


Оба канала активны и передают пользовательский трафик. При появлении неисправности VLAN будут делить один канал (например, при выходе из строя 1/1 SWC доступ к S1 будет осуществляться через 1/2)

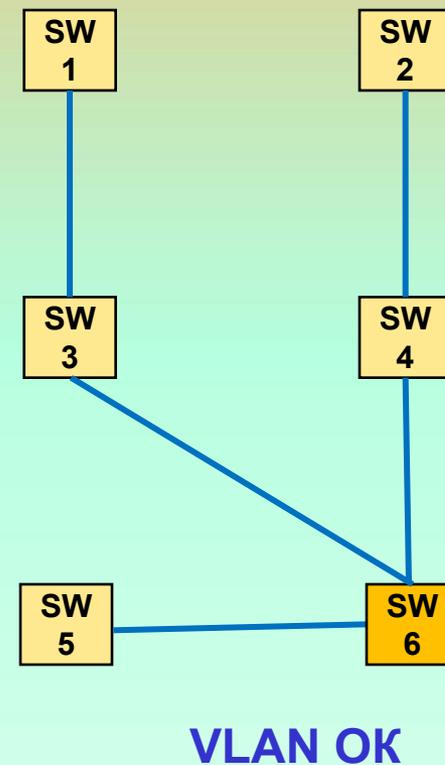
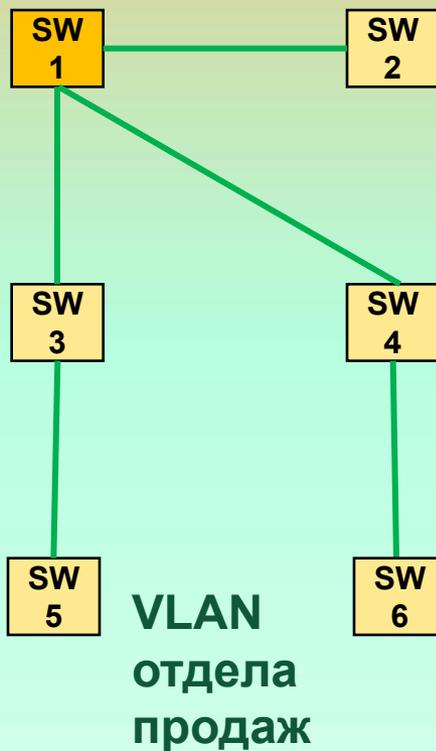
Для указанной топологии сети рабочие станции SWC имеют двойную доступную скорость доступа к серверам (для VLAN2 к S1, для VLAN3 к S2).

Для VLAN2 SWC имеет два пути к корневому мосту (1/1 SWC-19 и 1/2 SWC-38), т.о. трафик VLAN2 к серверам следует через корневой порт 1/1. Аналогично трафик VLAN3 к серверам следует через корневой порт 1/2.

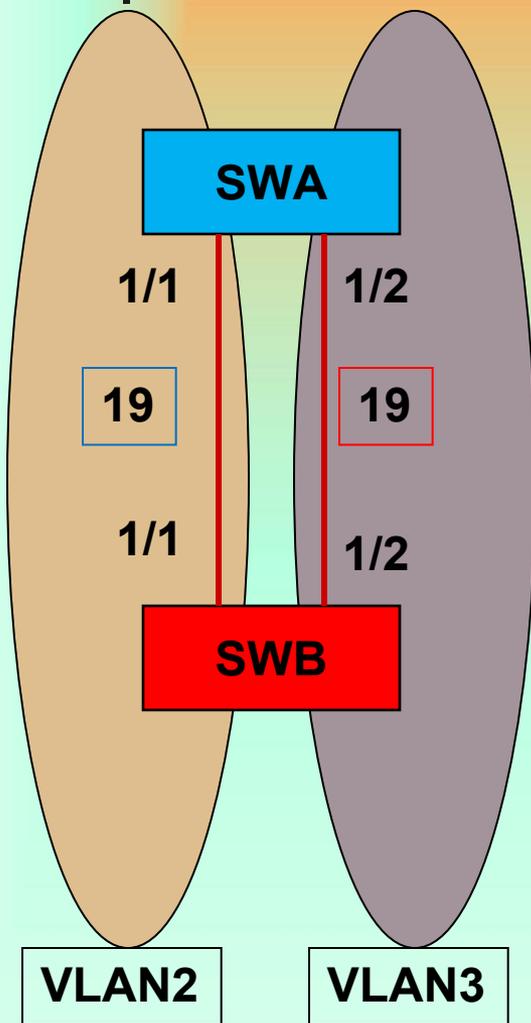
Балансировка нагрузки выбором корневого моста



```
Cat-1 (enable) set spantree priority 100 2  
Cat-6 (enable) set spantree priority 100 3
```



Балансировка нагрузки с помощью установки приоритета портов



Рассмотрим параллельное включение коммутаторов на которых реализованы две VLAN.

Рассматриваем VLAN2.

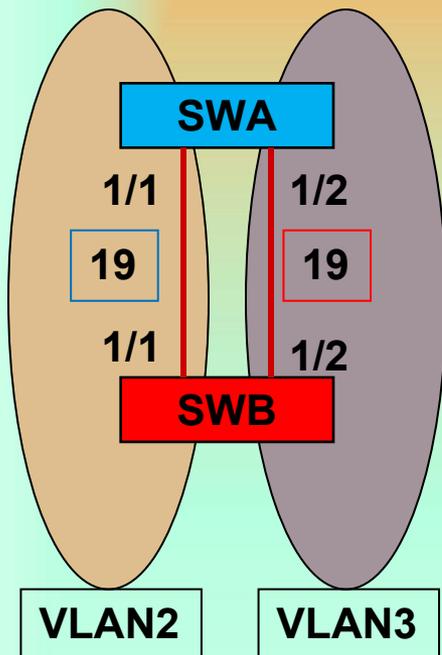
SWB –корневой мост. Для SWA надо назначить корневой порт. Порт 1/1 и 1/2 имеют одинаковые значения корневой стоимости (19). Возникает неопределенность – какой из портов будет корневым.

Следующий шаг – оценивается BID (значение идентификатора моста) моста отправителя. SWA получает от SWB одинаковый BID (100.B). Неопределенность не снята.

После этого SWA начинает оценивать значение идентификатора порта (PID), которое считывается из BPDU, которое отправляет SWB.

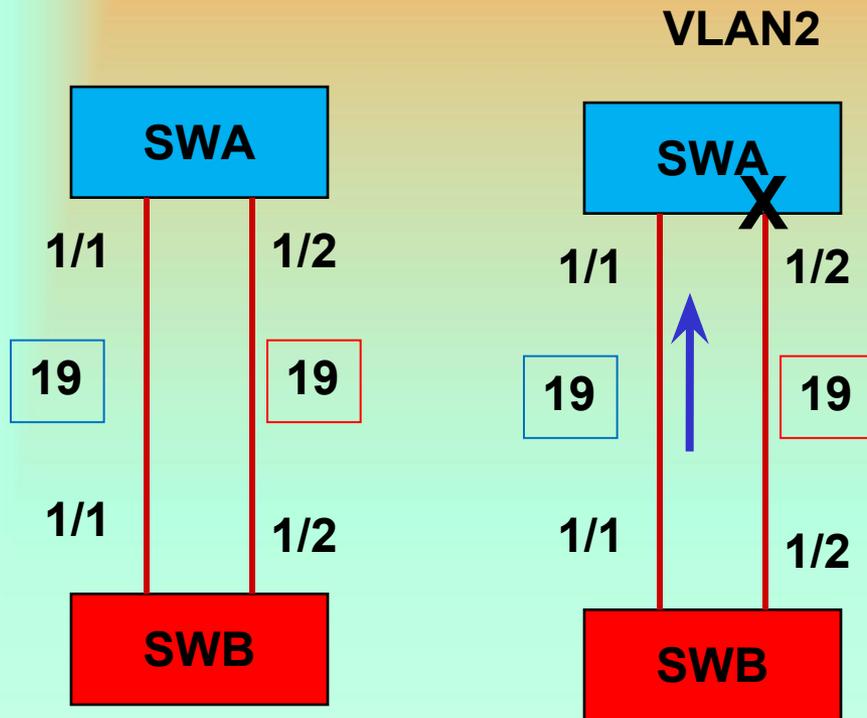
Балансировка нагрузки с помощью установки приоритета портов

Формат идентификатора порта (PID) имеет следующий вид:



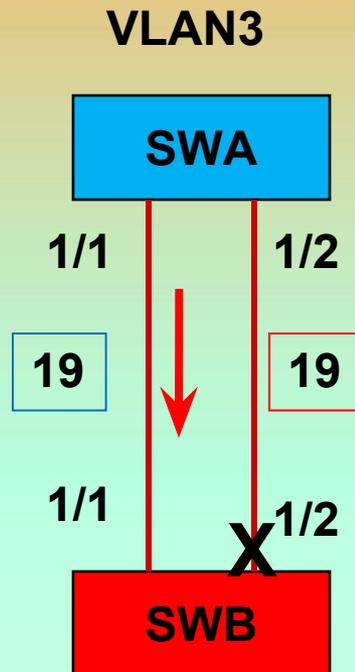
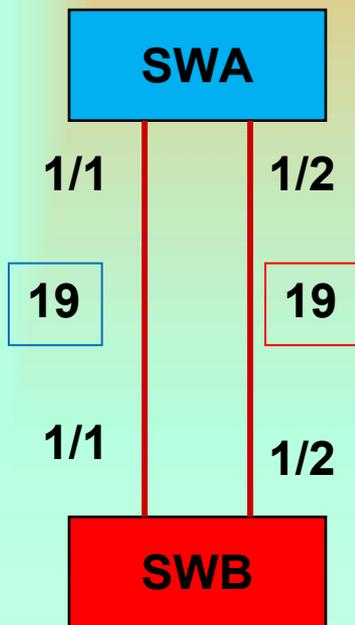
Параметры приоритета порта имеют значения: 0-63
Предустановленное по умолчанию равно 32.
Номера портов могут иметь 1024 значений.
Стандарт 802.1d предусматривает использование для значений номеров портов 8 бит. Cisco (Cat 5500) использует для нумерации портов 10 бит.
Порт 1/1 соответствует номеру порта – 1
Порт 1/2 соответствует номеру порта – 2

Балансировка нагрузки с помощью установки приоритета портов



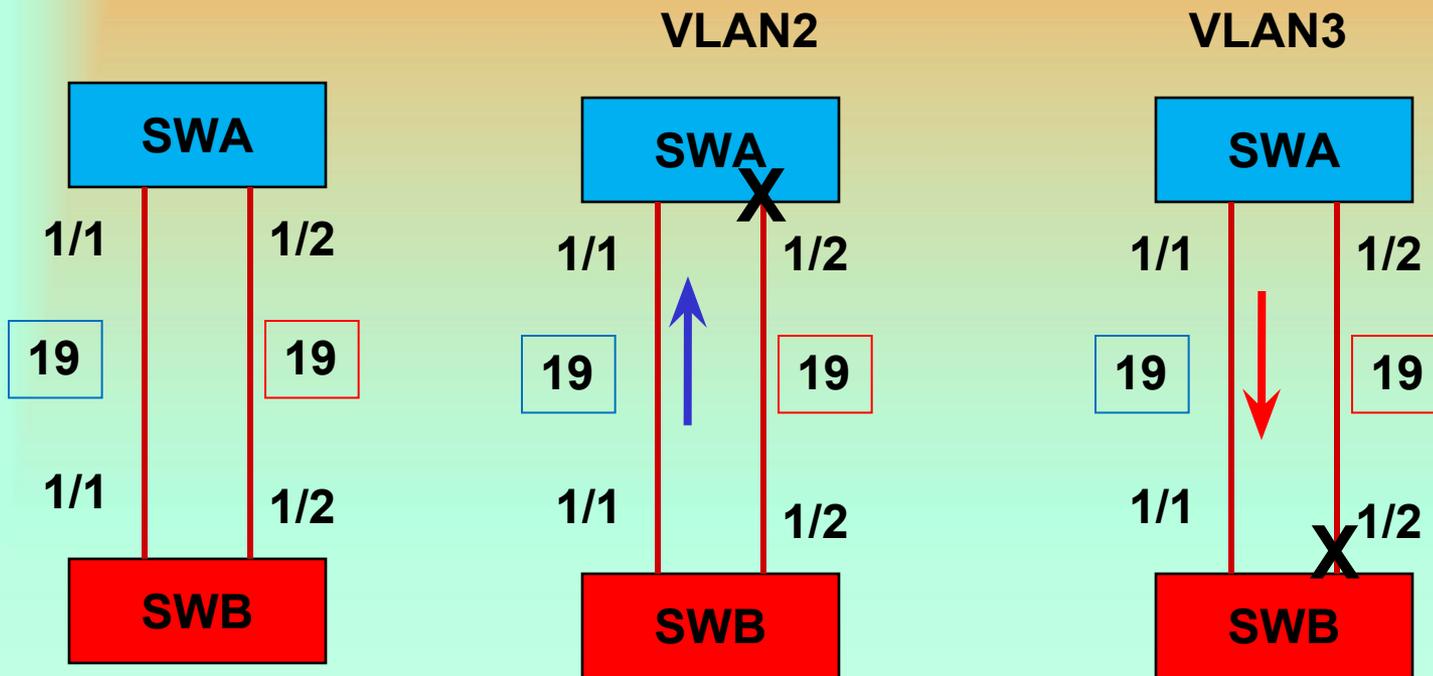
Рассматриваем VLAN2.
Порт 1/1 SWA принимает от SWB BPDU, в котором значение PID=0x 8001.
Порт 1/2 SWA принимает от SWB BPDU, в котором значение PID=0x 8002.
Т.к. 0x 8001 < 0x 8002, то порт 1/1 SWA получает статус корневого, а порт 1/2 переходит в состояние блокировки

Балансировка нагрузки с помощью установки приоритета портов



Рассматриваем VLAN3.
Корневой мост - SWA
Порт 1/1 SWB
принимает от SWA
BPDU, в котором
значение PID=0x 8001.
Порт 1/2 SWB
принимает от SWA
BPDU, в котором
значение PID=0x 8002.
Т.к. 0x 8001 < 0x 8002, то
порт 1/1 SWB получает
статус корневого, а
порт 1/2 переходит в
состояние блокировки

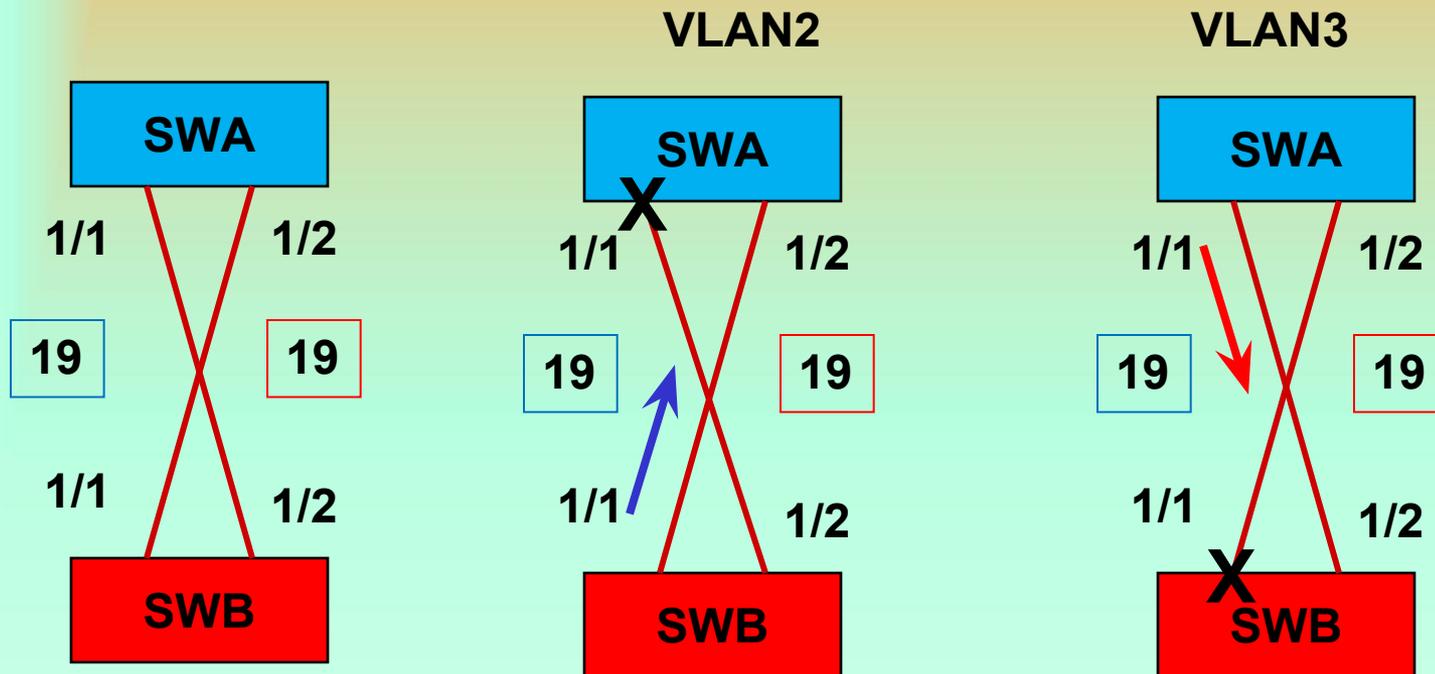
Балансировка нагрузки с помощью установки приоритета портов



Таким образом, для передачи всего трафика VLAN2 и VLAN3 используется канал 1/1 – 1/1, канал 1/2 - 1/2 простаивает и подключается только при аварии на первом канале.

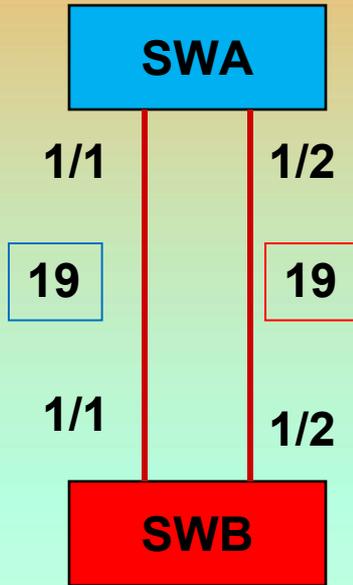
Балансировка нагрузки с помощью установки приоритета портов

Осуществить разделение нагрузки на два канала можно, подключив кабели перекрестно



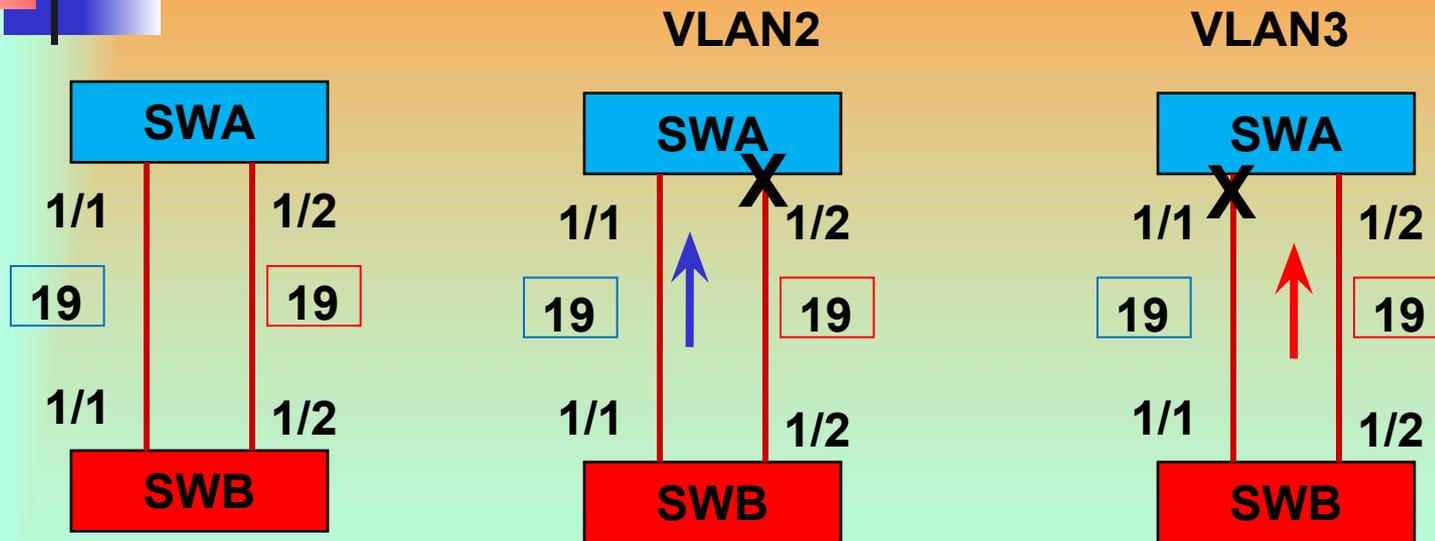
Такой подход неконструктивен с точки зрения масштабирования.

Балансировка нагрузки с помощью установки приоритета портов



Балансировку нагрузки для рассматриваемой схемы (без изменения топологии сети) можно реализовать используя команды конфигурирования мостов, которые изменяют приоритеты портов.

Балансировка нагрузки с помощью установки приоритета портов



Для VLAN2 - корневой порт SWB. SWA анализирует значения $IDP_{1/1} = 0x\ 8001$, $IDP_{1/2} = 0x\ 8002$, т.к. $IDP_{1/1} < IDP_{1/2}$, то порт 1/1 SWA получает статус корневого, а порт 1/2 блокируется. Весь трафик VLAN2 будет передаваться по каналу 1/1 – 1/1.

Для VLAN3 (корневой мост SWB) уменьшим приоритет порта 1/2 SWB до значения 31, тогда $IDP_{1/2} = 0x\ 7C01$. Т.к. $0x\ 7C01 < 0x\ 8001$, то SWA назначит порту 1/2 статус корневого, а порт 1/1 заблокирует. `Cat-B (enable) set spantree port vlanpri 1/2 31 3`