

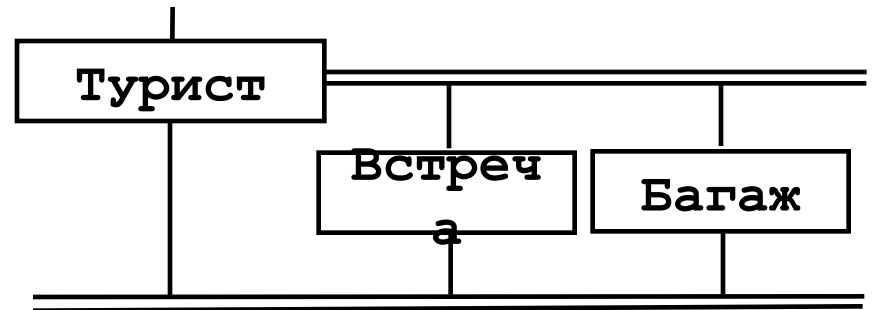
Задачи (язык Ада)

Описание тела задачи:

```
task body is <имя_задачи>  
    <описание_данных>  
begin  
    <описание_действий>  
end <имя_задачи>;
```

Инициирование задачи

```
program Турист  
  
task body Встреча is;  
begin  
    . . .  
end Встреча;  
  
task body Багаж is;  
begin  
    . . .  
end Багаж;  
  
begin  
    initiate (Встреча) ;  
    initiate (Багаж) ;  
end Турист;
```



Неявная инициализация:

```
begin  
    nil1;  
end Турист;
```

(!) Активны три задачи

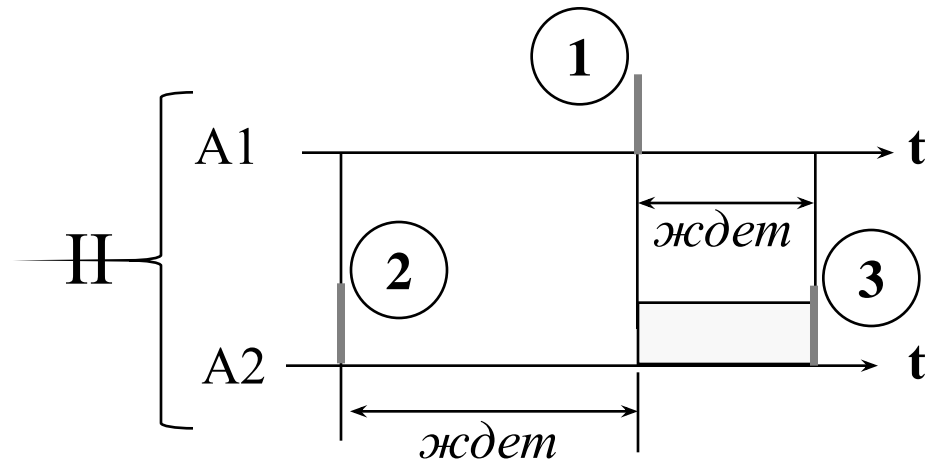
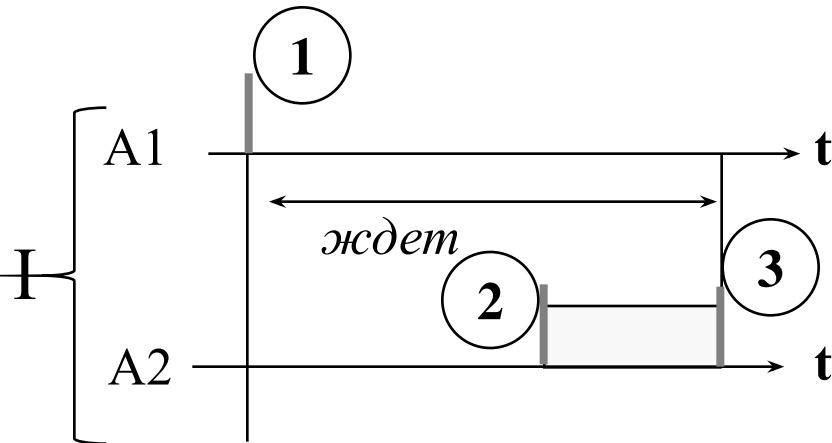
Механизм рандеву

ВЫЗОВ ВХОДА:

```
task body A1 is
begin
  . . .
  A2.R;                (1)
  . . .
end A;
```

Вход:

```
task body A2 is
begin
  . . .
  accept R do          (2)
    <обработка входа>
  end;                (3)
  . . .
end A;
```



Взаимное исключение

```
task body A1 is  
begin  
  . . .  
  B.R;  
  . . .  
end A;
```

```
task body B is  
begin  
  loop  
    accept R do  
      . . .  
    end;  
  end loop;  
end A;
```

```
task body An is  
begin  
  . . .  
  B.R;  
  . . .  
end A;
```

ОчередьДоступаКоВходу_R

Описание задачи

Спецификация задачи:

```
task <имя_задачи> is
    entry <имя_входа> [ (формальные_параметры) ]
end <имя_задачи>;
```

Тело задачи:

```
task body is <имя_задачи>
    <описание_данных>
begin
    <описание_действий>
    assert <имя_входа> [ (<формальные_параметры>) ] do
        <описание_действий_входа>
    end;
    <описание_действий>
```

end <имя_задачи>

Описание задачи, пример

```
program Преобразование_символа;
```

```
task Читать;
```

```
task Преобразовать
```

```
    entry R(P: in CHARACTER);
```

```
end Преобразовать;
```

```
task body Читать;
```

```
Ch: CHARACTER;
```

```
X: FILE;
```

```
begin
```

```
    Open (X);
```

```
    while not EOF(X) loop
```

```
        Get (Ch);
```

```
        Преобразовать.R (Ch);
```

```
    end loop;
```

```
    Close (X)
```

```
end Читать;
```

```
task body Преобразовать;
```

```
Y: CHARACTER;
```

```
begin
```

```
    loop
```

```
        accept R(P: in CHARACTER) do
```

```
            Y := P;
```

```
        end;
```

```
        Put (UPPER (Y));
```

```
    end loop;
```

```
end;
```

```
begin
```

```
    null;
```

```
end.
```

Реализация механизма семафоров

```
task body Процесс_1;  
begin  
    . . .  
    Семафор.P;  
    КритическаяСекция_1;  
    Семафор.V;  
    . . .  
end;
```

```
task body Процесс_2;  
begin  
    . . .  
    Семафор.P;  
    КритическаяСекция_2;  
    Семафор.V;  
    . . .  
end;
```

```
task body Семафор;  
begin  
    loop  
        accept P do end;  
        accept V do end;  
    end loop;  
end Сигнал;
```

Реализация механизма сигналов

```
task body Процесс_1;  
begin  
  loop  
    . . .  
    Сигнал.Ждать;  
    . . .  
  end loop;  
end;
```

```
task body Процесс_N;  
begin  
  loop  
    . . .  
    Сигнал.Послать;  
    . . .  
  end loop;  
end;
```

```
task body Сигнал;  
begin  
  loop  
    accept Послать do end;  
    if Ждать'COUNT > 0 then  
      accept Ждать do end;  
    end if;  
  end loop;  
end Сигнал;
```


Пример – «Почтовый ящик»

```
task body ПочтовыйЯщик;  
Буфер: СООБЩЕНИЕ;  
begin  
  loop  
    accept Отправить (Передача: in СООБЩЕНИЕ) do  
      Буфер := Передача;  
    end;  
    accept Принять (Прием: out СООБЩЕНИЕ) do  
      Прием := Буфер;  
    end;  
  end loop;  
end Почтовый_Ящик;
```



Пример – «Почтовый ящик» (2)

```
task body Отправитель;  
begin  
  loop  
    . . .  
    ПочтовыйЯщик.Отправить (Послание) ;  
    . . .  
  end loop;  
end Отправитель;  
task body Получатель;  
begin  
  loop  
    . . .  
    Почтовый_Ящик.Принять (Послание) ;  
    . . .  
  end loop;  
end Получатель;
```

Пример – «Почтовый ящик» (3)

- Задача очень похожа на «Поставщик-Потребитель»
- Буфер рассчитан только одно сообщение и увеличивать его нет смысла так как :
- Очень жесткий способ синхронизации :

Принять и **Отправить** выполняются по очереди,

Отбор среди входов, задача «Поставщик-Потребитель»

```
select
    when (A) =>
        accept X do
            . . .
        end;
or
    when (B) =>
        accept Y do
            . . .
        end;
end select;
```

task body ПоставщикПотребитель;

Размер: **constant INTEGER = 20;**

Буфер: **array(1..Размер) of СООБЩЕНИЕ;**

ТекущийЗапись, ТекущийЧтение: **INTEGER = 1;**

Количество: **INTEGER = 0;**

Задача «Поставщик-Потребитель» (2)

```
begin
  loop
    select
      when (Количество < Размер) =>
        accept Записать (X: in СООБЩЕНИЕ) do
          Буфер (ТекущийЗапись) := X;
        end;
        Текущий := (ТекущийЗапись + 1) mod Размер;
        Количество := Количество + 1;
      or
        when (Количество > 0) =>
          accept Прочитать (Y: out СООБЩЕНИЕ) do
            Y := Буфер (ТекущийЧтение);
          end;
          Текущий := (ТекущийЧтение + 1) mod Размер;
          Количество := Количество - 1;
        end select;
    end loop;
  end ПоставщикПотребитель;
```

Оператор Отбора среди входов

```
select
  [when <условие>=>]
  <отбираемая альтернатива>
  [последовательность операторов]
{or
  [when <условие>=>]
  <отбираемая альтернатива>
  [последовательность операторов]}
[else
  последовательность операторов]
end select;
```

- Отбираемой альтернативой может быть
ператор входа **accept**
оператор задержки
- **delay** <выражение, указывающее величину задержки>

Отбор среди входов

- Открытый вход – вход, у которого условие входа в данный момент является истинным
- Если нет ни открытых операторов задержки, ни фразы **else**, задача будет неопределенно долго ждать вызова входа, связанного с открытым оператором входа **accept** и обработает первый поступивший вызов
- Если имеется открытый оператор задержки, задача будет ожидать вызова входа для открытого оператора входа в течение заданного временного интервала, а затем выполнит соответствующую альтернативу.
- Если нет ни открытых альтернатив, ни фразы **else**, возникает исключительная ситуация **SELECT_ERROR**
- Если нет открытого оператора задержки, но есть фраза **else**, то задача немедленно приступит к выполнению части **else**.