

JavaScript

JavaScript

- интерпретируемый язык программирования

Основное назначение – динамическая работа с веб-страницами в браузере.

Другие варианты использования: мобильные приложения, серверные и клиентские скрипты и др.

Базовые типы данных

- Числовой (Number) (0, 1, 150, -800, 34.2, -5.671)
- Строковый (String) (“Hello, world”, “John”)
- Логический (Boolean) (true, false)



JavaScript

- Динамически типизированный
- Слабо типизированный

Переменные

```
var x;
```

```
var y, z, a, b, c;
```

```
var x1 = 5;
```

```
var x2 = "John";
```

```
var x3 = false;
```

```
var x4 = 4, x5 = 5, x6 = 6;
```

Динамическая типизация

```
var x;
```

```
x = "Hi";
```

```
x = 456;
```

```
x = true;
```

```
Var y = 1;
```

```
y = x;
```

Арифметические операторы

+	Сложение
-	Вычитание
/	Деление
*	Умножение
%	Остаток от деления

Инкремент/декремент

<code>i++</code>	Постфиксный инкремент
<code>++i</code>	Префиксный инкремент
<code>i--</code>	Постфиксный декремент
<code>--i</code>	Префиксный декремент

Логические операторы

&&	Логическое «И»
	Логическое «ИЛИ»
!	Отрицание

Пример

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
  <script>
```

```
    alert("Hello, world!");
```

```
  </script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Пример 2

```
var x = 10;  
alert(x);  
x = "Hello";  
alert(x);  
x = false;  
alert(x);
```

Сложение строк

```
var s1 = "Hello,";  
var s2 = " world!";  
var s3 = s1 + s2;  
alert(s3); //Hello, world!
```