

# Microsoft Access

Занятие первое.

Создание базы данных и таблиц

# Введение

**MS Access** это промышленная универсальная СУБД, входящая в состав пакета MS Office. Access предоставляет пользователю множество шаблонов готовых баз данных, на основании которых, с помощью «мастеров» (Wizard), можно за несколько минут создать готовую базу данных.

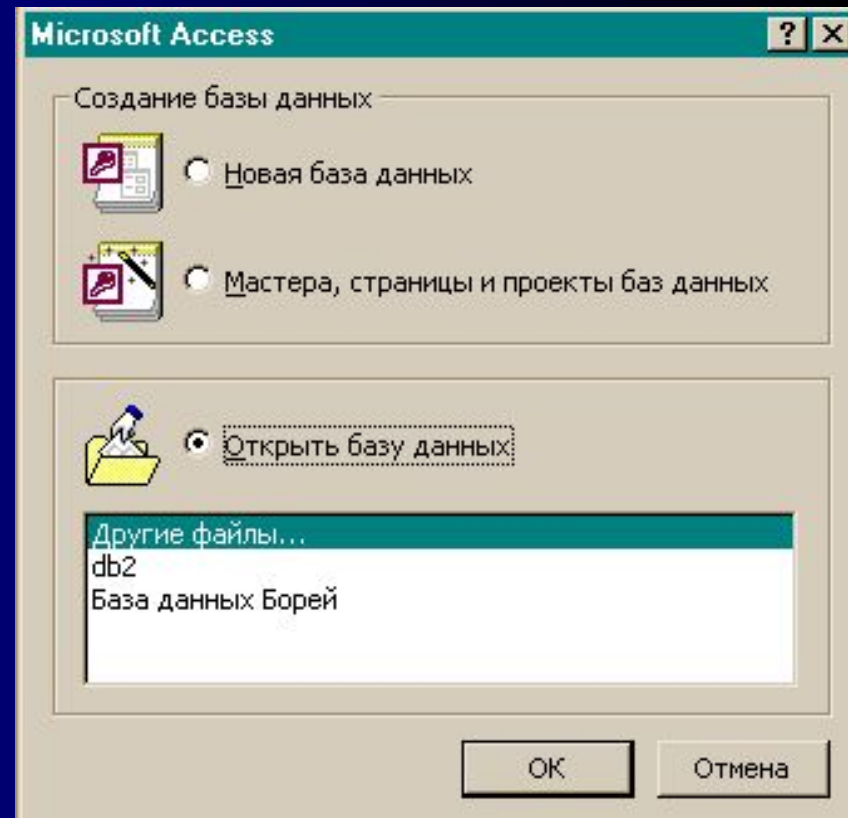
Однако, хоть количество шаблонов и велико, но они часто не позволяют создать именно такую базу данных, которая требуется пользователю. Поэтому практически в любом случае приходится «править» базу данных вручную.

Поэтому перейдем к рассмотрению процедуры создания базы данных на основании шаблона, а также попробуем создать таблицу.

# Запуск Access

После запуска программы вы увидите на экране окно, показанное на рисунке. Для создания новой (пустой) базы данных (БД) необходимо выбрать первый пункт. Для запуска «мастера» построения БД необходимо выбрать второй пункт. Если же на диске уже есть БД, которую вы хотите открыть для правки или работы с ней, то нужно выбрать второй пункт, а затем, в нижнем окне, указать желаемое имя базы данных или, если его нет в списке, выбрать пункт другие файлы и указать файл вручную.

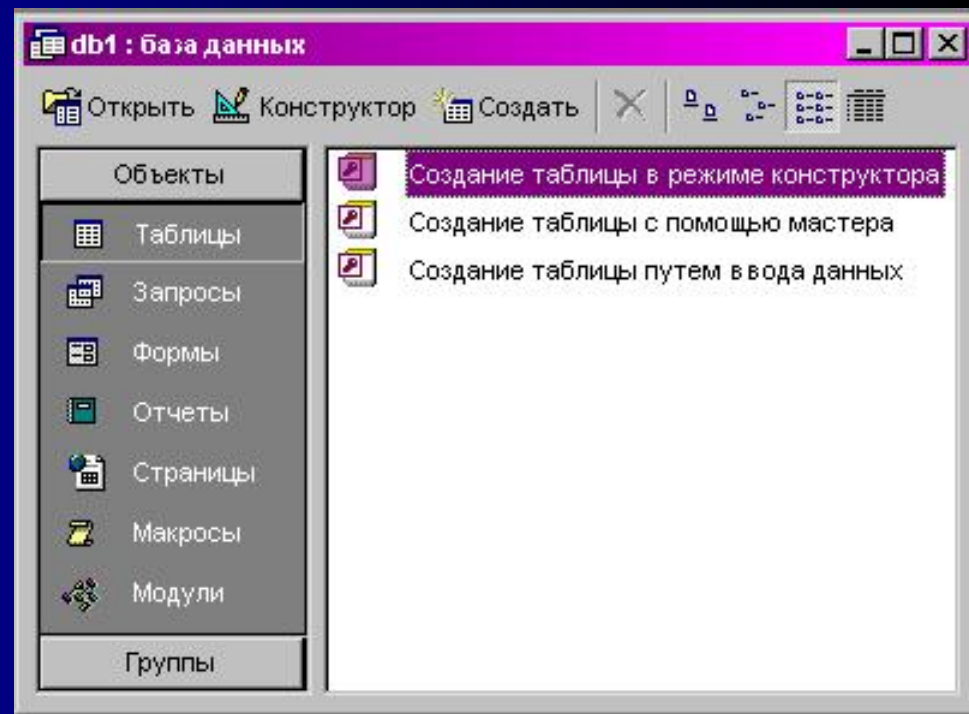
В списке, отображаемом в нижнем окне приведены только те файлы, которые редактировались недавно.



# Основное окно Access

После создания новой базы данных вы попадаете в основное окно дизайнера базы данных. На рисунке представлено основное окно БД для СУБД Access'2000. Как видно, оно разбито на несколько страниц.

Каждая страница хранит свои элементы БД. Находясь на той или иной странице вы можете создавать, удалять и редактировать Таблицы, Формы, Запросы, Отчеты, Макросы и т.д.



Создавать элементы можно при помощи «мастера» или в режиме конструктора.

Редактировать же структуру таблиц, формы, запросы и отчеты можно только в режиме конструктора.

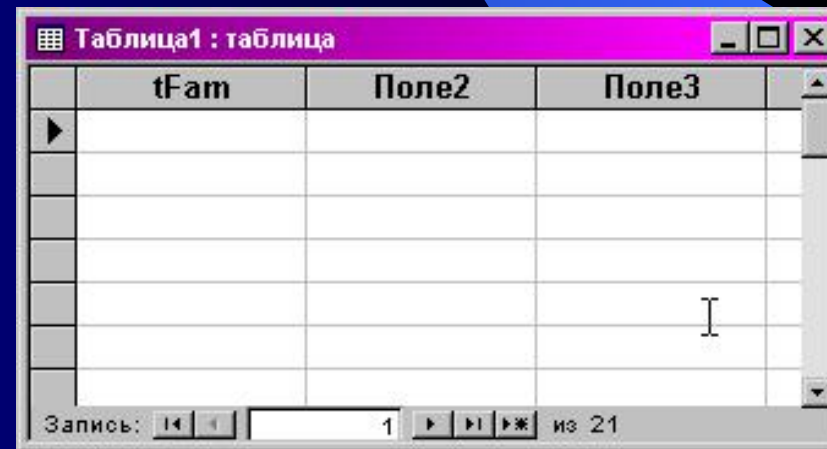
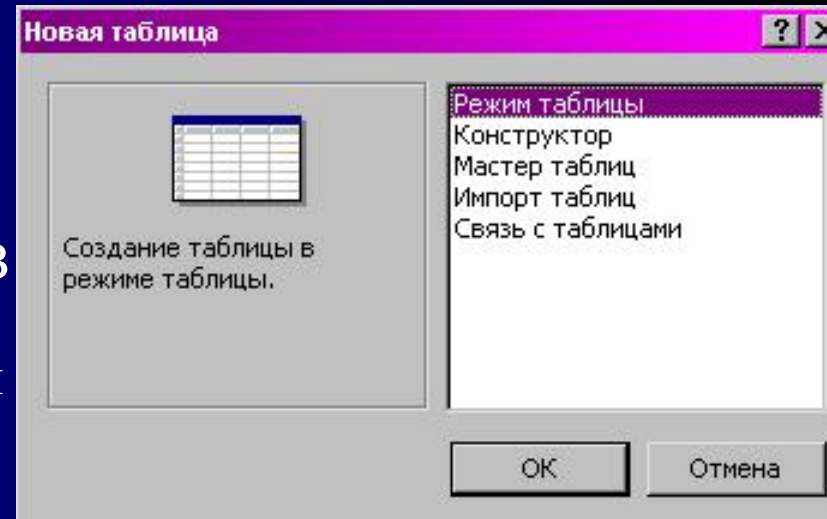
Следует помнить, что работа с основным окном дизайнера БД ведется только на этапе проектирования и отладки. Пользователь же только работает с формами. Именно создаваемые разработчиком формы составляют пользовательский интерфейс.

# Создание таблицы (режим таблицы)

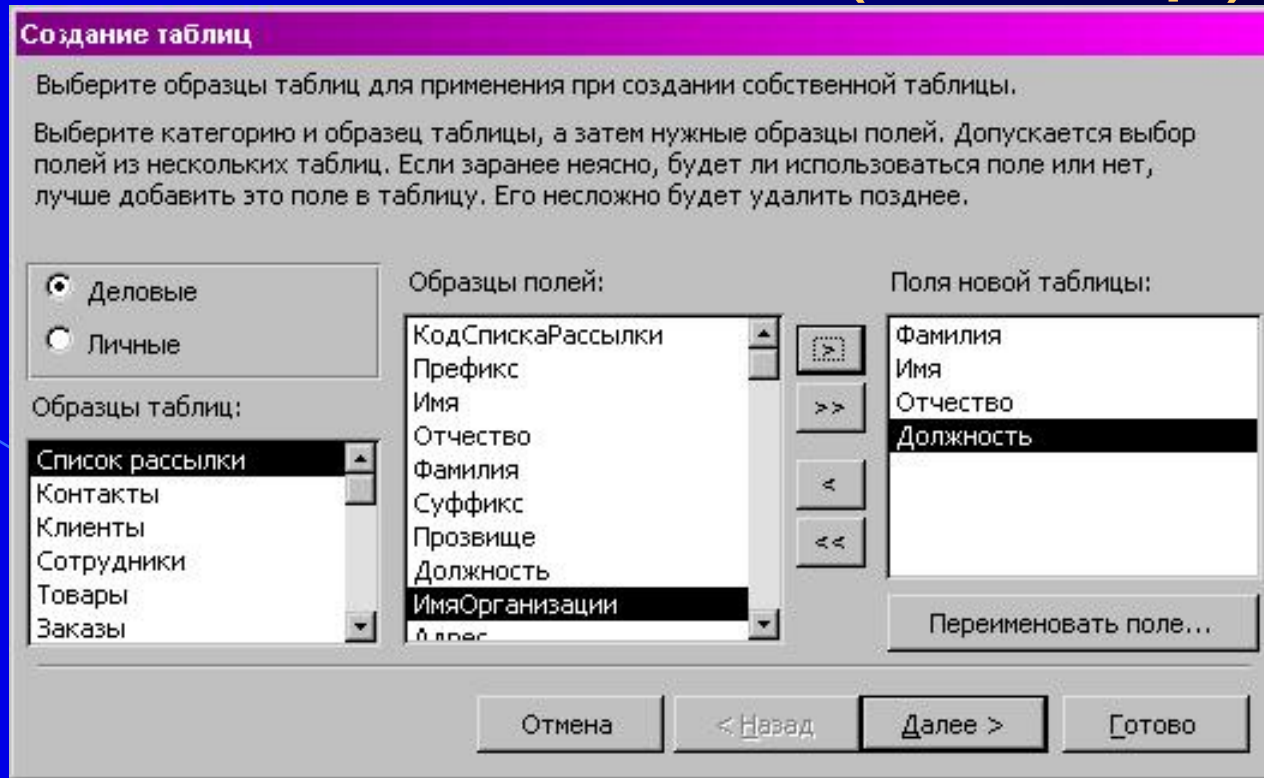
После нажатия кнопки <Создать> на экране появляется окно в котором вам предлагают выбрать способ создания базы данных (см. верхний рисунок).

Режим таблицы показан на нижнем рисунке. В этом режиме (по умолчанию) создается таблица с десятью полями. Названия полей образованы при помощи слова «Поле» и порядкового номера столбца. Изменить имя поля (столбца) можно выполнив двойной щелчок на заголовке. В таблице, показанной на рисунке, таким образом изменено имя первого столбца.

Затем, при закрытии таблицы, Access попросит ввести имя таблицы. А после закрытия все поля в которые не были введены данные будут удалены. И Access автоматически определит и установит типы используемых полей.



# Создание таблиц (мастер) стр.1



Добавить поле

Добавить все  
ПОЛЯ

Удалить поле

Удалить все  
ПОЛЯ

На рисунке представлено первое окно мастера таблиц. На этом шаге разработчик должен определить поля новой таблицы, то есть необходимо заполнить область «Поля новой таблицы» образцами полей.

Для этого сначала выбираем образец таблицы, затем выбираем необходимое поле в области «Образцы полей» и нажимаем соответствующую кнопочку. При помощи кнопочек также можно перенести все образцы полей или убрать лишние. Перенесенные поля можно также переименовать.

После того, как создана структура новой таблицы, нажимаем кнопку «Далее»

# Создание таблицы (мастер) стр.2

На втором шаге необходимо ввести имя новой таблицы, а также определить ключевые поля или же позволить сделать это самой СУБД Access.

Если вы создаете ключ сами, то на следующем шаге указываете поля, входящие в ключ.

На следующем шаге вы должны будете определить связи вновь создаваемой таблицы.

На этом создание таблицы будет закончено и мастер потребует выбрать действие, которое следует выполнить далее: изменить структуру таблицы (то есть открыть ее в конструкторе), сразу перейти к вводу записей в режиме таблицы или автоматически создать форму для ввода данных.

