

# Лекция № 2

## **Кодирование данных и структуры данных**

# План лекции

2.1. Кодирование данных.

2.1.1. Кодирование данных. Примеры

2.1.2. Кодирование данных двоичным кодом

2.1.3. Кодирование текстовых данных

2.1.4. Кодирование черно-белых графических данных

2.1.5. Кодирование цветных графических данных

2.1.6. Кодирование звуковой информации

2.2. Основные структуры данных

2.2.1. Линейные структуры

2.2.2. Табличные структуры данных

2.2.3. Иерархические структуры данных

2.2.4. Сетевые структуры данных

## 2.1. Кодирование данных.

Для автоматизации работы с данными, относящимися к различным типам, необходимо унифицировать их форму представления — для этого обычно используется **приём кодирования**.

**Кодирование** - выражение данных одного типа через данные другого типа.

**Естественные человеческие языки** — системы кодирования понятий для выражения мыслей посредством речи.

**Азбуки** - системы кодирования компонентов языка с помощью графических символов.

**Система записи математических выражений** — математическое кодирование.

# 2.1.1. Кодирование данных. Примеры









C	O	M	P	U	T	E	R	
43	4F	4D	50	55	54	45	52	Код ASCII
· · · · ·	· · · · ·	· · · · ·	· · · · ·	· · · · ·	· · · · ·	· · · · ·	· · · · ·	Код Морзе
● ●	● ● ●	● ● ●	● ● ● ●	● ● ●	● ● ● ●	● ● ●	● ● ● ●	Код Брайля
								Код морской сигнальный

Рис. 1.2. Примеры различных систем кодирования

## 2.1.2. Кодирование данных ДВОИЧНЫМ КОДОМ

- Система кодирования в вычислительной технике — **двоичное кодирование** - основана на представлении данных последовательностью всего двух знаков: 0 и 1.
- Эти знаки называются двоичными цифрами, по английски — **binary digit (bit)**.
- Одним битом могут быть выражены два понятия: 0 или 1 (да или нет, черное или белое, истина или ложь и т. п.)

## 2.1.2. Кодирование данных ДВОИЧНЫМ КОДОМ

Целые числа кодируются двоичным кодом достаточно просто — достаточно взять целое число и делить его пополам до тех пор, пока в остатке не образуется ноль или единица. Совокупность остатков от каждого деления, записанная справа налево вместе с последним остатком, и образует двоичный аналог десятичного числа.

$$19 : 2 = 9 + 1$$

$$9 : 2 = 4 + 1$$

$$4 : 2 = 2 + 0$$

$$2 : 2 = 1$$

Таким образом, **19 = 1011**.

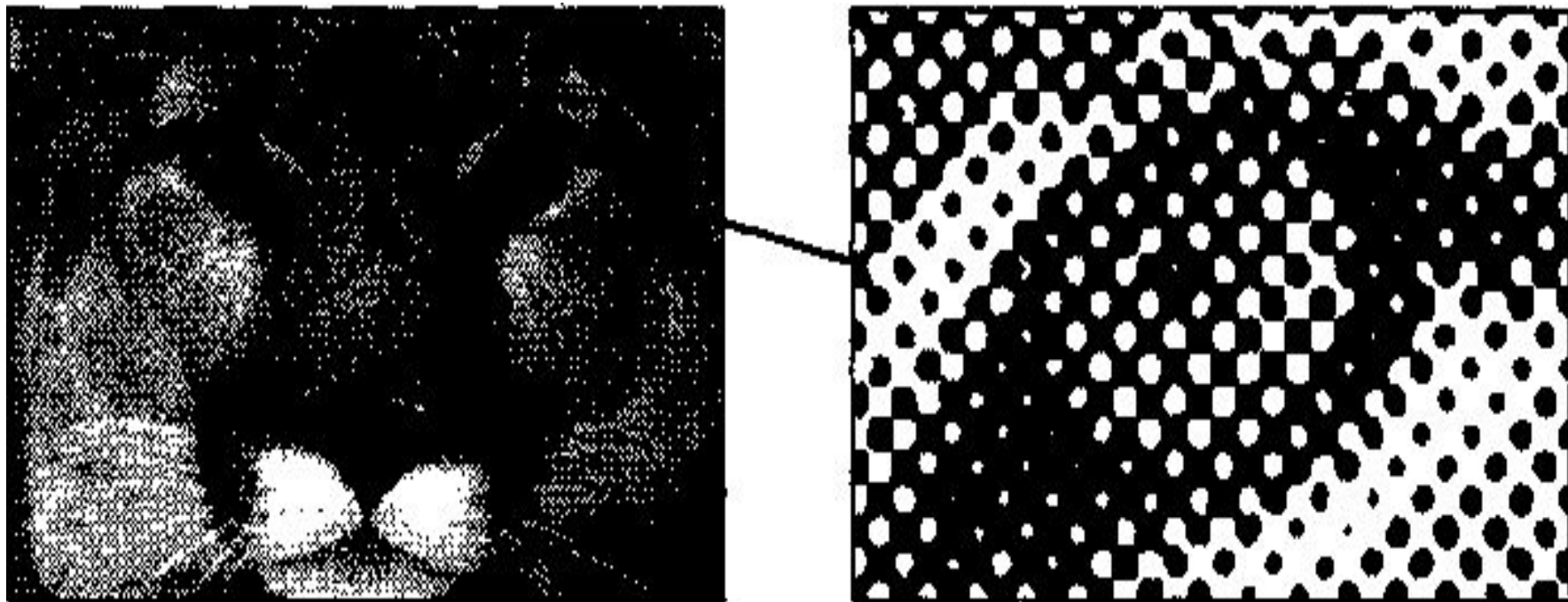
# 2.1.3. Кодирование текстовых данных

Каждому символу алфавита сопоставляется определенное целое число

Таблица 1.1. Базовая таблица кодировки ASCII

32 пробел	48 0	64 @	80 P	96 `	112 p
33 !	49 1	65 A	81 Q	97 a	113 q
34 "	50 2	66 B	82 R	98 b	114 r
35 #	51 3	67 C	83 S	99 c	115 s
36 \$	52 4	68 D	84 T	100 d	116 t
37 %	53 5	69 E	85 U	101 e	117 u
38 &	54 6	70 F	86 V	102 f	118 v
39 ' .	55 7	71 G	87 W	103 g	119 w
40 (	56 8	72 H	88 X	104 h	120 x
41 )	57 9	73 I	89 Y	105 i	121 y
42 *	58 :	74 J	90 Z	106 j	122 z
43 +	59 ;	75 K	91 [	107 k	123 {
44 ,	60 <	76 L	92 \	108 l	124
45 -	61 =	77 M	93 ]	109 m	125 }
46 .	62 >	78 N	94 ^	110 n	126 ~
47 /	63 ?	79 O	95 _	111 o	127

## 2.1.4. Кодирование черно-белых графических данных



Черно-белые рисунки представляются в виде комбинации точек с 256 градациями серого цвета. Для кодирования яркости любой точки достаточно восьмиразрядного двоичного числа.



# 2.1.5. Кодирование цветных графических данных

- **Система кодирования RGB** – используется в электронных устройствах.
- Применяется принцип декомпозиции произвольного цвета на 3 основные составляющие - красный (**Red, R**), зеленый (**Green, G**) и синий (**Blue, B**). Любой цвет, видимый человеческим глазом, можно получить путем механического смешения этих трех основных цветов.
  1. Режим кодирования **True Color (полноцветный)** Представление цветной графики с использованием 24 двоичных разрядов. Используется в фотографии.
  2. Режим кодирования **High Color** - кодирование цветной графики 16-разрядными двоичными числами. Используется в деловой графике.
  3. Режим кодирования **Индексный** - кодирование информации о цвете с помощью 8-ми бит. Можно передать только 256 цветовых оттенков, которых совершенно недостаточно, чтобы передать весь диапазон цветов, доступный человеческому глазу, код каждой точки растра выражает не цвет сам по себе, а только его номер (индекс) в некоей справочной таблице, называемой палитрой. Используется в медицине.

# 2.1.6. Кодирование звуковой информации

- **Метод FM** (Frequency Modulation) - любой сложный звук можно разложить на последовательность простейших гармонических сигналов разных частот, каждый из которых представляет собой правильную синусоиду, т.е. может быть описан числовым кодом. Их кодирование и декодирование выполняют специальные устройства АЦП-ЦАП.
- **Метод таблично-волнового (Wave-Table) синтеза** использует образцы звуков множества различных инструментов, которые хранятся в заранее подготовленных таблицах. В технике такие образцы называют сэмплами.

# 2.2. Основные структуры данных

## 2.2.1. Линейные структуры

- **Линейные структуры** — это упорядоченные структуры, в которых адрес элемента однозначно определяется его номером.
- **списки данных**

№	Фамилия И.О.
1	Афанасьева И.М.
2	Бобров В.В.
3	Воробьева О.С.
...	...
27	Якушкин А.С.

- Афанасьева И.М.#Бобров В.В.#Воробьева О.С.#...#Якушкин А.С.
- 
- **векторы данных** - все элементы списка имеют равную длину

## 2.2.2. Табличные структуры данных

- **Табличные структуры** - это упорядоченные структуры, в которых адрес элемента определяется номером строки и номером столбца, на пересечении которых находится ячейка, содержащая искомый элемент
- **таблицы данных**

№	ФИО	Дата рождения	температура
1	Егорова А.А.	05.03.1995	36,6
2	Жуков В.Д.	03.08.1993	37,8
3	Иванов И.И.	11.09.1989	38,2
4	Петров А.П	12.07.1993	39,0
5	Чернова М.Г.	14.01.1991	37,5

- **матрицы данных** — все элементы таблицы имеют одинаковую длину

## 2.2.2. Табличные структуры данных. Пример

ФИО доктора	Специальность	Кабинет
Иванова А.Г.	терапевт	2
Зимний Д.И.	окулист	3
Серегина К.И.	терапевт	4
Петрова А.Н.	хирург	5
Кривоносова О.В.	невропатолог	6
Шевченко Ф.Р.	кардиолог	7
Державина О.Д.	эндокринолог	8

## 2.2.2. Табличные структуры данных. Пример

**Количество введения анестетика в детской стоматологии при проводниковой анестезии.**

**Лидокаин с вазоконстриктором и без вазоконстриктора.**

**Максимальная доза – 4,4 мг/кг 2% р-р**

Вес	мг	мл	Ампул (в 1 ампуле–2мл(40мг))
10	44	2,3	1
15	66	3,3	1,5
20	88	4,4	2
25	110	5,5	2,5
30	132	6,6	3
35	154	7,7	3,5
40	176	8,8	4

## 2.2.3. Иерархические структуры данных

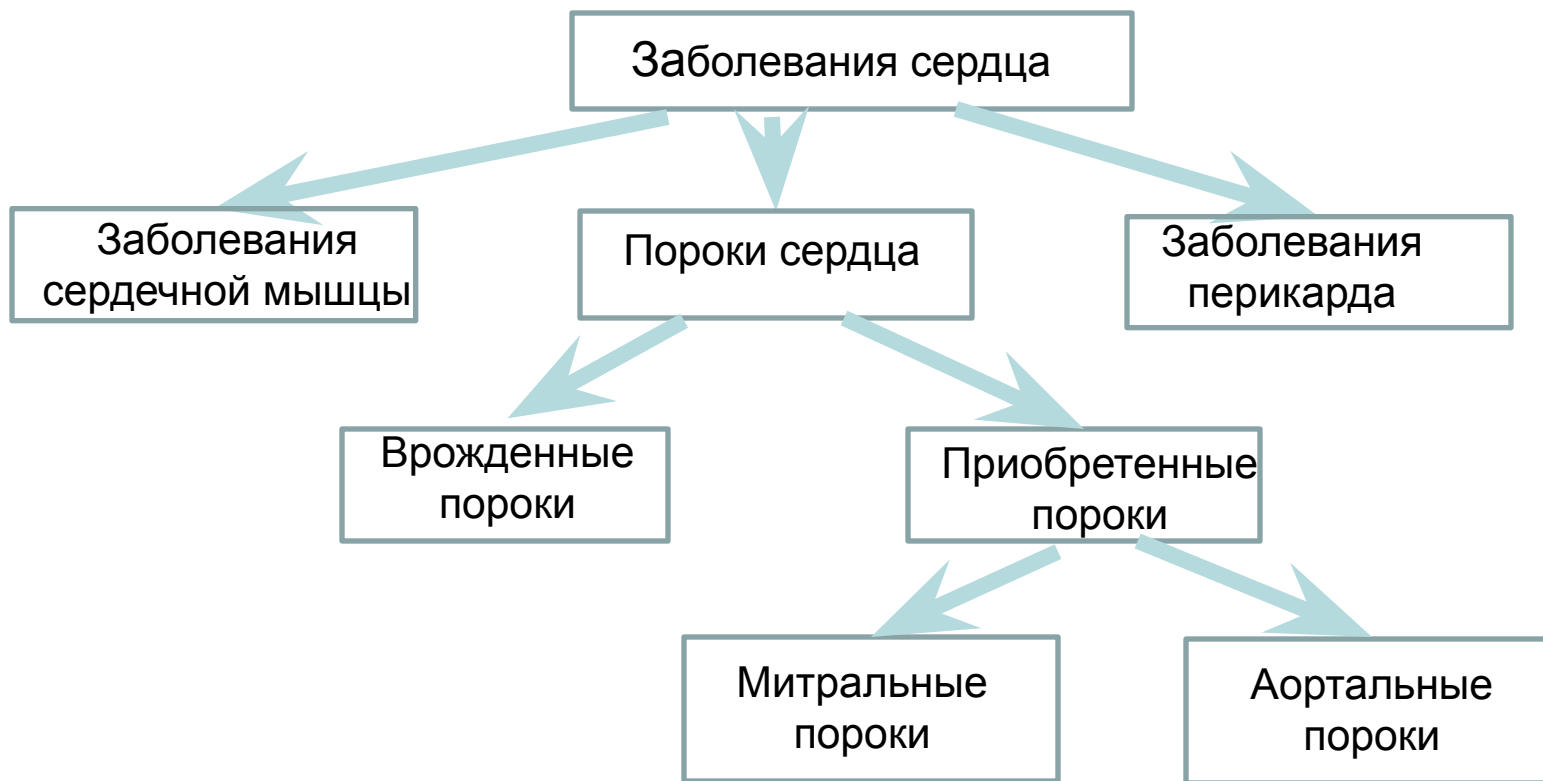
**Нерегулярные данные**, которые трудно представляются в виде списка или таблицы, могут быть представлены в **иерархической структуре**.

**Иерархическая структура данных** – это упорядоченная структура, в которой адрес каждого элемента определяется путем (маршрутом доступа), идущим от вершины структуры к данному элементу. В иерархической структуре элементы распределены по уровням.

Каждый элемент более высокого уровня может состоять из элементов нижнего уровня, а элемент нижнего уровня может входить в состав **только одного** элемента более высокого уровня.

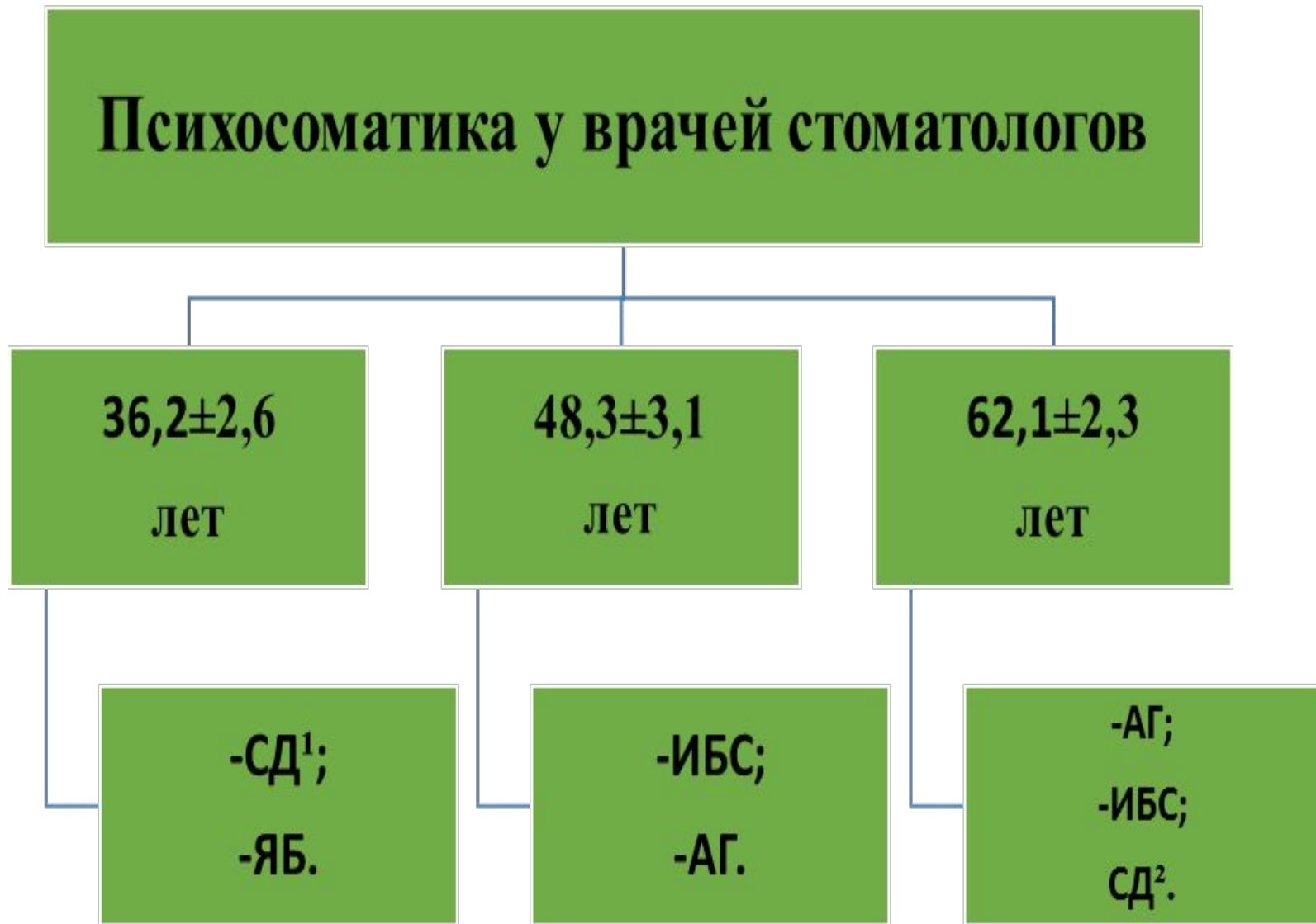
## 2.2.3. Иерархическая структура данных. Пример

**Иерархические структуры данных** – представление нерегулярных данных





## 2.2.3. Иерархическая структура данных. Пример



## 2.2.3. Иерархическая структура данных. Пример

Схема иерархической структуры данных в медицинских информационных системах



## 2.2.4. Сетевые структуры данных

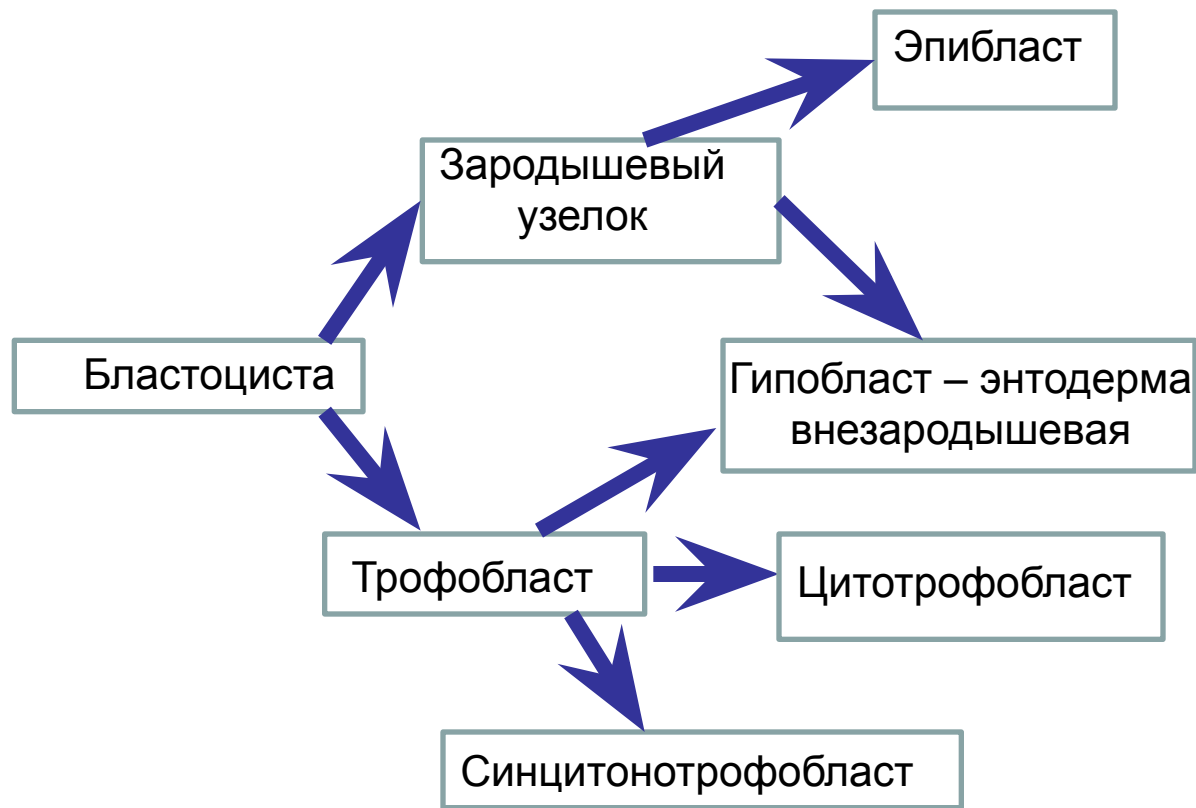
**Сетевые структуры** - каждый порожденный элемент может иметь более одного порождающего элемента. Сетевая модель данных отличается от иерархической тем, что каждый элемент сетевой структуры данных может быть связан с любым другим элементом.

Примером сложной сетевой структуры может служить структура базы данных, содержащей сведения о студентах, участвующих в научно-исследовательских работах (НИРС). Возможно участие одного студента в нескольких НИРС, а также участие нескольких студентов в разработке одной НИРС.

Студент (номер зачетной книжки, фамилия, группа)



## 2.2.4. Сетевая структура данных. Пример Дифференцировка зародышевых листков млекопитающих



# Единицы измерения данных

- 1 байт = 8 бит
- 1 полуслово = 2 байта
- 1 слово = 4 байта
- 1 Кбайт = 1024 байт =  $2^{10}$  байт
- 1 Мбайт = 1024 Кбайт =  $2^{20}$  байт
- 1 Гбайт = 1024 Мбайт =  $2^{30}$  байт
- 1 Тбайт = 1024 Гбайт =  $2^{40}$  байт
- 1 страница неформатированного машинописного текста составляет около двух килобайт
- 1 фотография среднего качества составляет около одного Мегабайта

**На сегодня все...**

**Благодарю  
за внимание !!!**