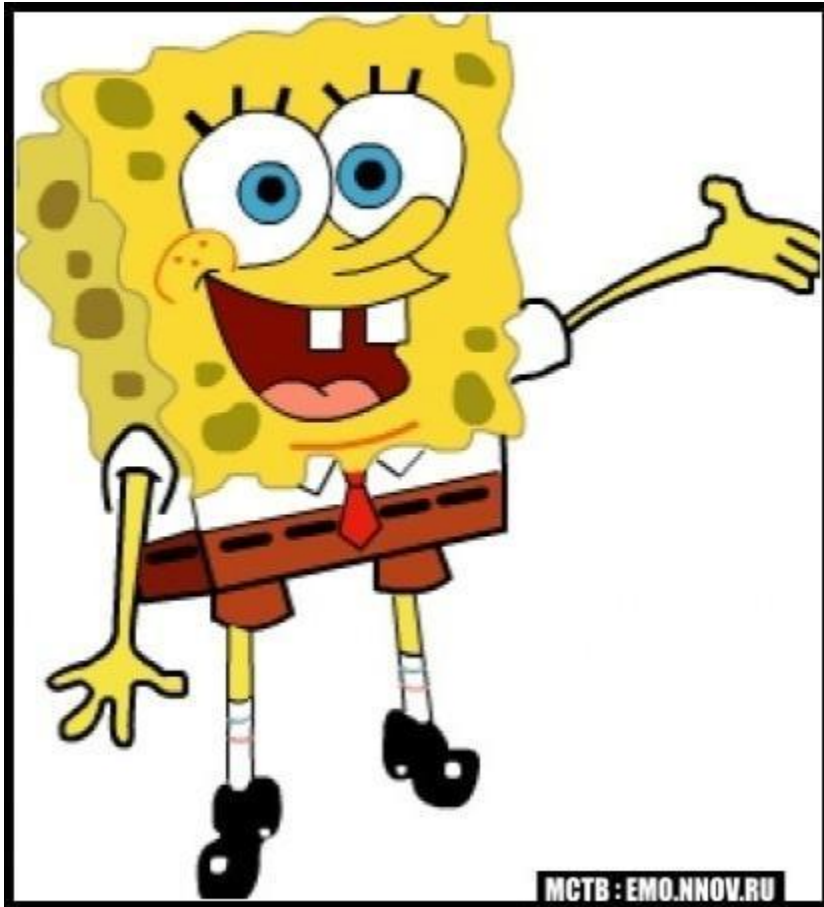


КОМПЬЮТОРНАЯ ГРАФИКА

*Учитель физики и
информатики Дзагалова Т.И.
МОУ «Февральская СОШ №2»
2010г.*



КОМПЬЮТОРНАЯ ГРАФИКА



Изображение на экране компьютера создается с помощью графических редакторов.

Эти редакторы обычно подразделяются на три категории:

- Графические редакторы для создания иллюстраций (векторные)
- Графические редакторы для улучшения изображений (растровые)
- Графические редакторы для создания трехмерных изображений



Программа CorelDRAW

- CorelDRAW-одна из наиболее популярных векторных программ, т.к позволяет начинающим и профессиональным художникам создавать иллюстрации различной слож-



Программа Adobe Photoshop

Adobe Photoshop- самая популярная в мире программа редактирования изображений.

Она используется для ретуширования, тоновой и цветовой коррекции, а также с целью построения монтажа фотографии



Ретуширование и тоновая коррекция

Исходная фотография

Результат



МОНТАЖ РИСУНКОВ

Исходная фотографии



Результат



Paint

Графический редактор Paint (стандартная программа WINDOWS) является раствором. возможности Paint очень ограничены, поэтому иллюстрации, создаваемые в этой программе не отличаются большой сложнос



ПРОГРАММА 3D Studio MAX

Трехмерные образы реальных объектов следует создавать в программах трехмерного моделирования, например 3D Studio MAX



Программы CorelDRAW, Adobe Photoshop и 3D Studio MAX используют компьютерные художники всего мира.



КОНЕЦ