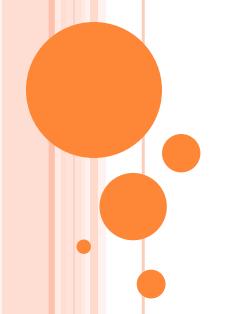
Эвристические методы решения задач



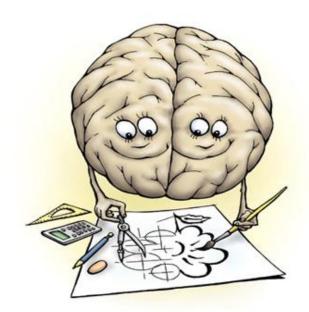
Подготовил Климин Павел Группа 351 Эвристика (*от древнегреческого еурт совокупность логических приемов*, *«открываю»*)- совокупность логических приемов, методов и правил, облегчающих и упрощающих решение познавательных, конструктивных, практических задач.

- Автор эвристики Сократ
- □ Зарождение Древняя Греция Пример (разговор учителя с учеником)



Эвристические методы

□ Сама эвристика является методом, инструментом познания и поиска решения. Научное определение следующее: эвристические методы — логические приемы и методические правила научного исследования и изобретательского творчества, которые способны приводить к цели в условиях неполноты исходной информации и отсутствия четкой программы управления процессом решения задач.



Метод мозгового штурма

- Мозговой штурм метод решения задачи путем внедрения процедуры группового креативного мышления. Разработан и описан психологом из США А. Осборном.
- Цель: сбор наибольшего количества идеи и их критики
- □ Развиваются две стадии:
- 1)Прямая «мозговая атака»
- 2)Обратная «мозговая атака»



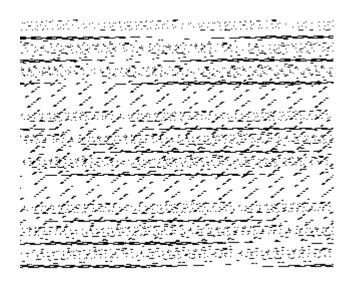
Метод синектики

- Суть метода: тщательный по этапный отбор членов группы
 - 1 этап оценка знаний, потенциала, опыта.
 - 2 этап потенциал творчества.
 - 3 этап коммуникативные способности.
- Цель: разработка варианта на основе знаний каждого участника.



Метод многомерных матриц

- □ Суть: Новое это другая комбинация известных составляющих старого либо комбинация известного с пока ещё неизвестным.
- □ В основе не методы проб и ошибок, а комплексный анализ связей, который можно просчитать с помощью матричного анализа.



Метод инверсии

■ Метод инверсии — эвристический метод, предполагающий поиск решения в новых, неожиданных, противоположных направлениях.



Метод 635

- □ Группа из шести участников анализирует и формулирует заданную проблему. (каждый учасник выдвигает 3 предложения для решения проблемы в течении 5 минут)
- □ Последний принимает к сведению предложения своего предшественника, а под ними в трех полях вносит еще три собственных предложения.

8 практических эвристических правил

- Правило 1. Сделайте привычкой целенаправленно замечать то, что происходит вокруг.
- Правило 2. Сосредоточьте свои творческие силы на нескольких областях.
- □ Правило 3. Избегайте слишком узких рамок.
- □ Правило 4. Ассоциации.
- Правило 5. Психическая механика: внимание, нестандартность, движение.
- □ Правило 6. Изучайте идеи, которые заставляют смеяться.
- □ Правило 7. Идеи не абсолютны.
- □ Правило 8. Воплощайте некоторые из своих идей.