

Лекция 4

Динамика вращательного движения

- Момент инерции. Теорема Штейнера
- Главные оси инерции
- Орбитальный и осевой момент импульса
- Момент силы
- Основное уравнение динамики вращательного движения

Момент инерции

- Момент инерции - мера инертности тела при вращательном движении относительно какой-либо оси. В динамике вращательного движения момент инерции играет ту же роль, что и масса тела в динамике поступательного движения.
- Но есть и принципиальная разница. Для разных осей вращения моменты инерции одного и того же тела различны.

Момент инерции МТ, системы МТ, твердого тела

- Момент инерции МТ $I_i = m_i r_i^2$

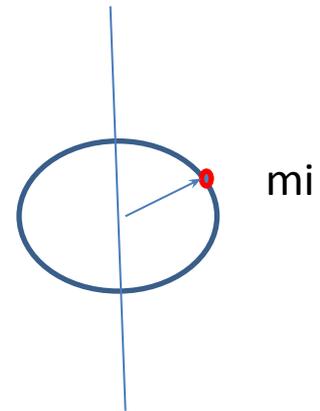
- Момент инерции системы МТ

$$I = \sum_i m_i r_i^2$$

- Момент инерции АТТ

$$I = \int_{(m)} r^2 dm = \int_V \rho r^2 dV,$$

$$dm = \rho dV$$



Пример. Вычисление момента инерции однородного стержня относительно оси, проходящей через центр масс

$$I = \int x^2 dm$$

$$dm = \rho dV = \frac{m}{V} S dx = \frac{m}{Sl} S dx = \frac{m dx}{l}$$

$$I = 2 \int_0^{l/2} \frac{m x^2 dx}{l} = \frac{2m}{l} \int_0^{l/2} x^2 dx$$

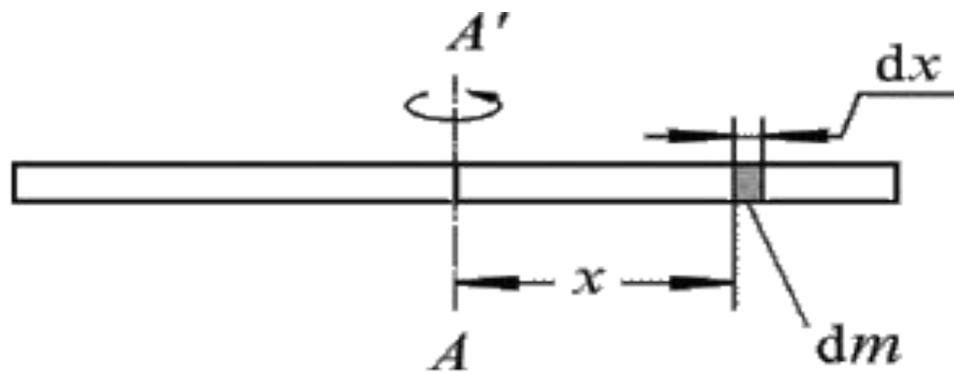


Рис. 27. Представление стержня, вращающегося вокруг оси, проходящей через его середину в виде совокупности малых элементов dx

$$I = \frac{1}{12} ml^2$$

Вычисление момента инерции тонкого диска (цилиндра) относительно геометрической ОСИ

Разобьем цилиндр на кольцевые
слои

радиуса r и толщины dr . Масса
такого слоя dm

$$dm = \rho dV$$

$$dI = \rho r^2 dV = \rho r^2 2\pi r h dr$$

$$I = \int dI = \int_0^R (\rho 2\pi h) r^3 dr =$$

$$\rho 2\pi h \frac{R^4}{4} = \frac{1}{2} \rho \pi R^2 h \cdot R^2 = \frac{1}{2} m R^2$$

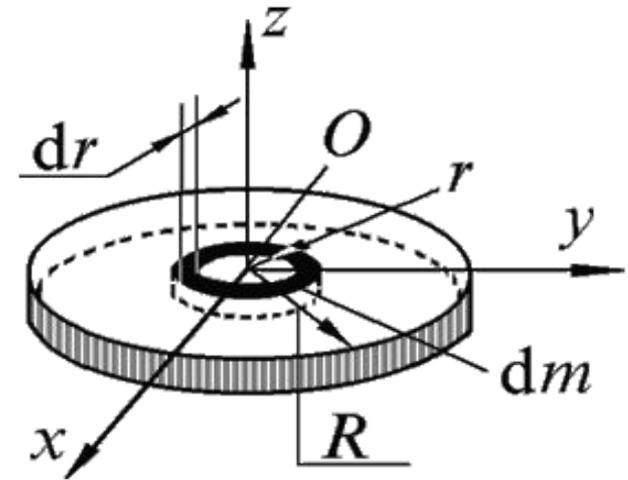
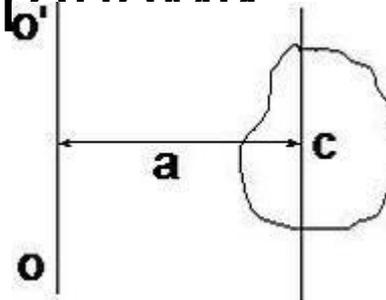


Рис.32. Выбор системы координат
и представление дисков в виде
набора тонких колец

Теорема Штейнера

- Момент инерции относительно произвольной оси равен сумме момента инерции относительно оси, параллельной данной и проходящей через центр масс тела, и произведения массы тела на квадрат расстояния между осями

$$I = I_c + ma^2$$



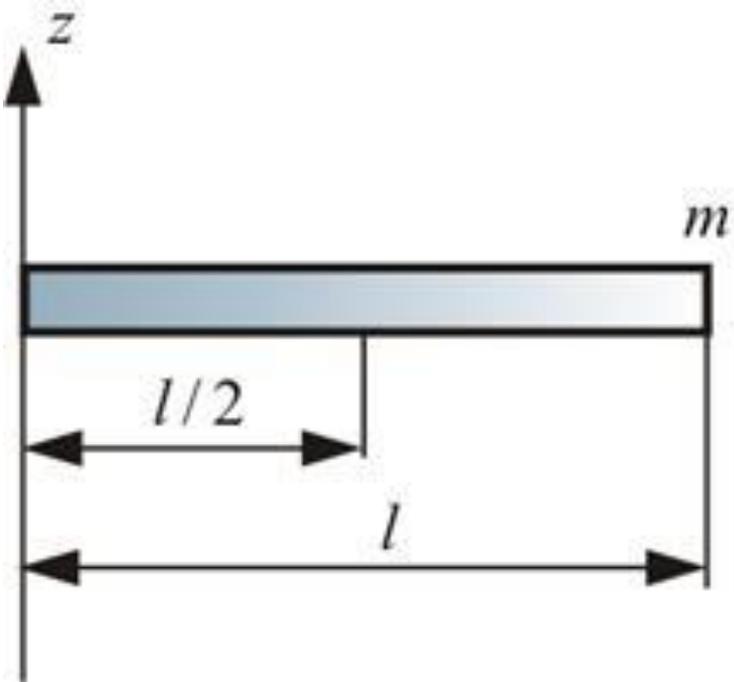
Теорема Штейнера

$$\int_0^l \rho \cdot S \cdot x^2 dx = \rho \cdot S \cdot \frac{l^3}{3} =$$

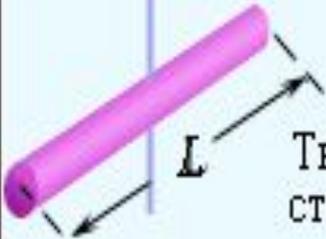
$$\frac{ml^2}{3}$$

$$I_1 = I_0 + \frac{ml^2}{4} = \frac{ml^2}{12}$$

$$+ m \left(\frac{l}{2} \right)^2 = ml^2 \left(\frac{1}{12} + \frac{1}{4} \right) =$$



Моменты инерции симметричных однородных тел относительно оси, проходящей через центр масс

$I_C = \frac{1}{12}ML^2$  <p>Твердый стержень</p>	$I_C = \frac{2}{5}MR^2$  <p>Шар</p>	$I_C = \frac{2}{3}MR^2$  <p>Тонкостенная сферическая оболочка</p>
$I_C = MR^2$  <p>Тонкостенный цилиндр</p>	$I_C = \frac{1}{2}MR^2$  <p>Диск</p>	$I_C = \frac{1}{4}MR^2$  <p>Диск</p>

При сложном вращении (около точки, а не вокруг неподвижной оси момент инерции описывается тензором инерции.

$$\begin{matrix} J_{xx} & J_{xy} & J_{xz} \\ J_{yx} & J_{yy} & J_{yz} \\ J_{zx} & J_{zy} & J_{zz} \end{matrix}$$

Для любого тела можно так выбрать оси координат, чтобы кроме J_{xx} , J_{yy} , J_{zz} все остальные компоненты матрицы будут равны нулю. Эти оси называются главными осями инерции.

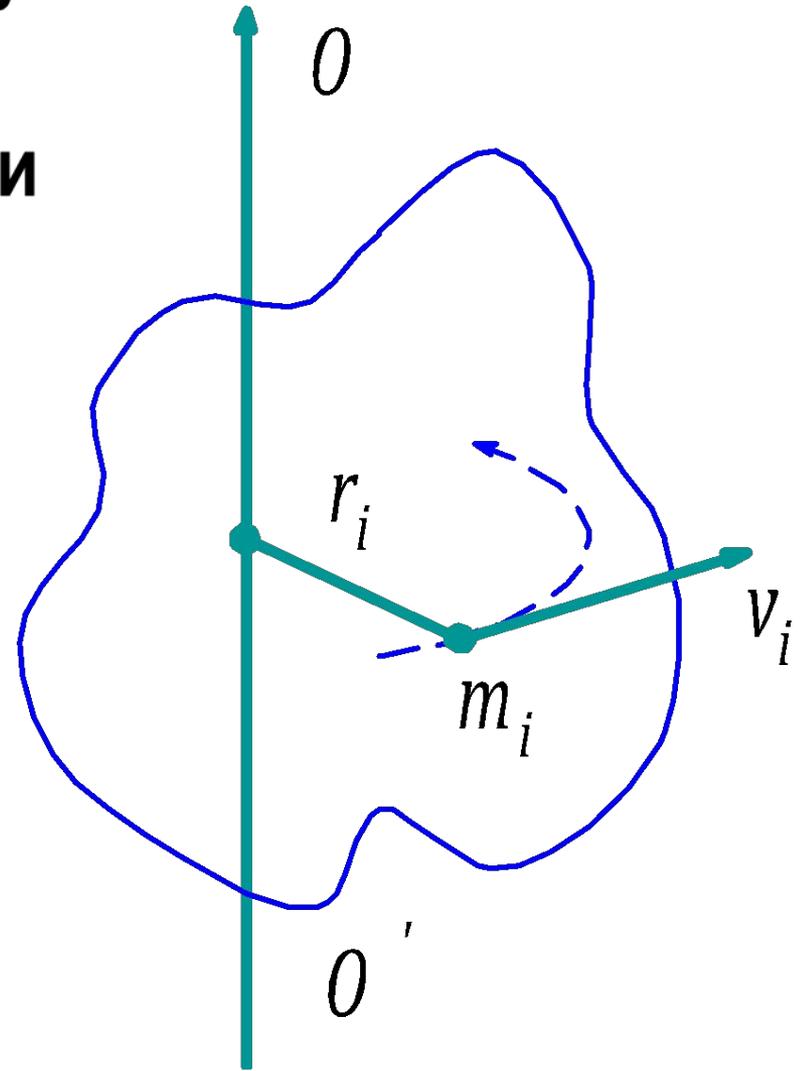
Главные оси инерции. Главные моменты инерции

- Главные оси инерции – это три взаимно перпендикулярные оси координат, проходящие через центр масс и совпадающие с осями симметрии.
- Моменты инерции относительно этих осей называются главными моментами инерции тела:
 I_x, I_y, I_z . Эти моменты инерции в общем случае имеют минимальное, максимальное и промежуточное значение и непосредственно связаны с устойчивостью вращения.

Объект	J_{xx}	J_{yy}	J_{zz}
Тонкий обруч			
Сплошной диск			
Стержень	0 <i>(min)</i>		
Шар			
Параллелепипед $b > a > c$			

Пусть тело вращается вокруг своей оси с угловой скоростью ω . Из кинематики мы знаем, что линейная скорость каждой массы $V_i = r_i \omega$. Для каждого элементика массы можно

$$\begin{aligned} \text{записать: } \Delta E_i &= \frac{\Delta m_i V_i^2}{2} = \\ &= \frac{\Delta m_i r_i^2 \omega^2}{2} \end{aligned}$$



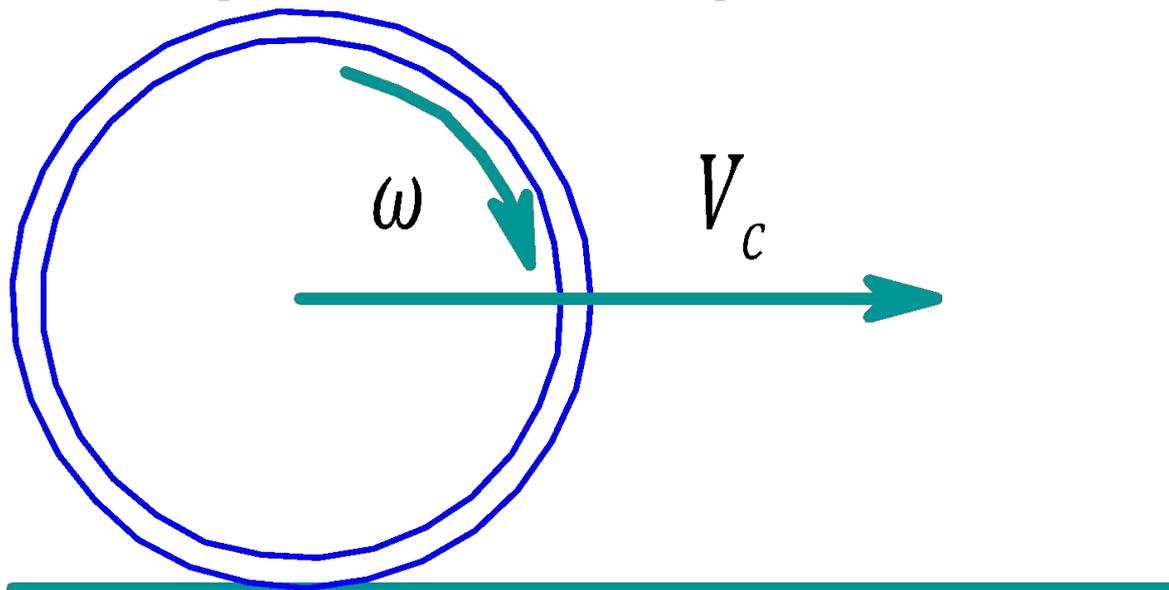
$$E_{\text{вр}} = \sum \Delta E_i = \frac{\sum \Delta m_i r_i^2}{2} \omega^2$$

Перейдём к пределу, тогда
 $\int r^2 dm$ - момент инерции I

$$I = \int r^2 dm, \text{ значит } E_{\text{вр}} = \frac{I\omega^2}{2}$$

Таким образом это кинетическая энергия вращательного движения относительно оси проходящей через центр масс.

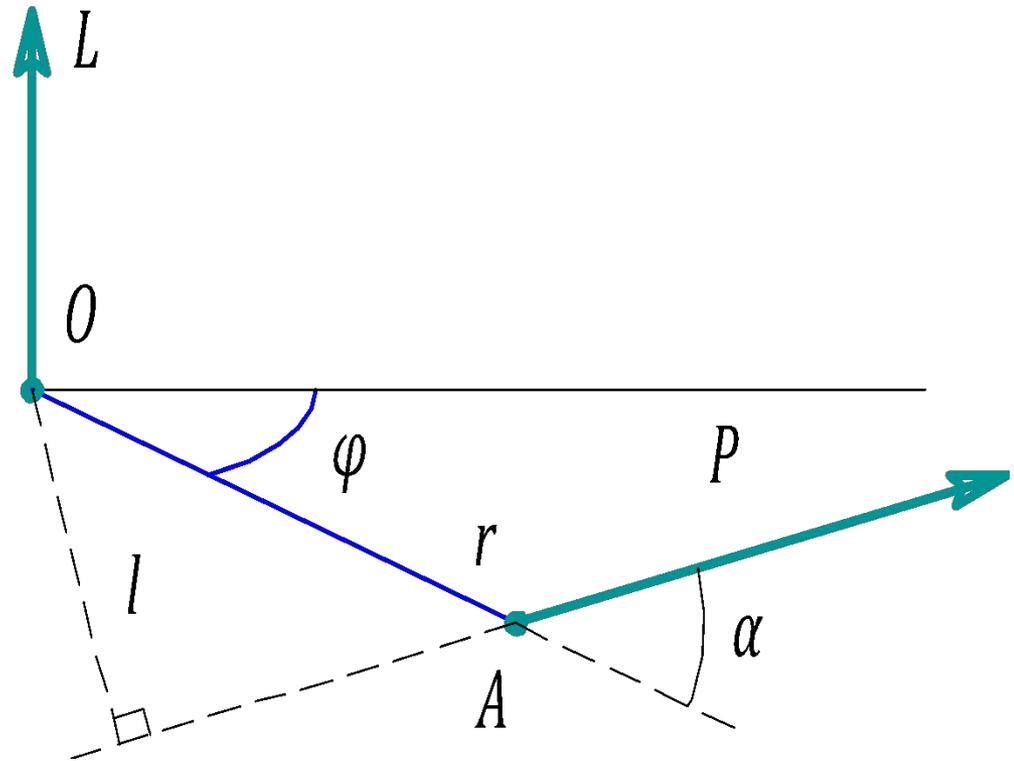
Если тело вращается со скоростью ω и одновременно движется поступательно со скоростью V_c (V_c - скорость центра масс), полная кинетическая энергия твердого тела равна кинетической энергии в массе всего тела движущегося со скоростью центра масс и кинетической энергии его вращения относительно оси проходящей через ц.м.



$$E = \frac{mV_c^2}{2} + \frac{I\omega^2}{2}$$

Моментом импульса
частицы A
относительно точки
 O называют вектор
 L , равный
векторному
произведению
векторов r и p :

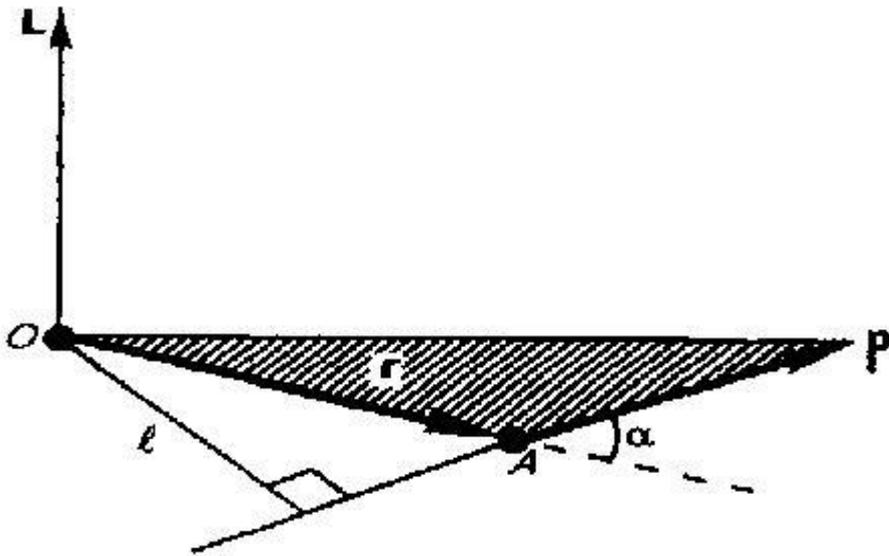
$$\begin{aligned}\vec{L} &= [\vec{r} \times \vec{p}] \\ &= |\vec{r}| \cdot |\vec{p}| \sin \alpha \\ &= lp\end{aligned}$$



Орбитальный момент импульса МТ

$$\vec{L} = [\vec{r}, \vec{p}]$$

$$L = mVr \sin \alpha = p \cdot l$$



Момент импульса системы МТ и АТТ-осевой момент импульса

$$\vec{L}_i = [\vec{r}_i, m_i \vec{V}_i]$$

$$\vec{L} = \sum_i \vec{L}_i$$

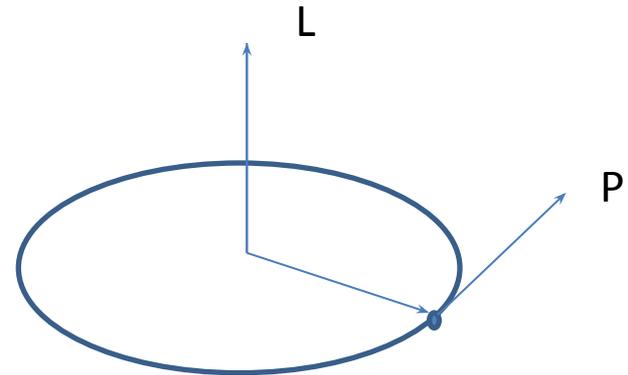
Рассмотрим вращение т.т. вокруг неподвижной оси со скоростью ω . Каждая точка будет вращаться по окружности

$$\vec{V}_i = [\omega, \vec{R}_i]$$

$$\vec{L} = \sum_i [\vec{R}_i, m_i \vec{V}_i]$$

$$L = \sum_i L_i = \omega \sum_i I_i = I\omega$$

$$L = I\omega$$



$$L_i = m_i \omega R_i^2 = I_i \cdot \omega$$

Момент силы относительно неподвижной ОСИ

Скалярная величина M_z , равная проекции на эту ось вектора M - момента силы, определенного относительно произвольной точки O .

Под действием силы тело будет вращаться с угловым ускорением, которое будет одинаково для всех точек тела

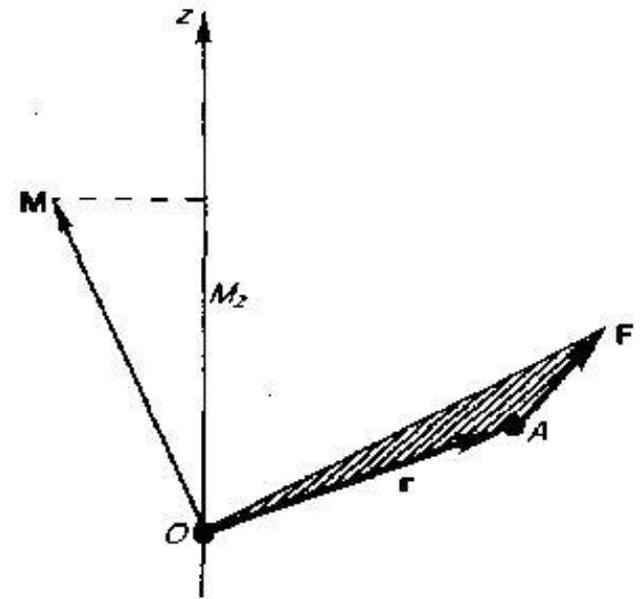
$$M_i = r_i F_i = r_i m_i a_i$$

$$a_i = \varepsilon r_i$$

$$M = \sum_i M_i = \sum_i r_i m_i \varepsilon r_i =$$

$$= \varepsilon \sum m_i r_i^2 = \varepsilon I$$

$$M = I\varepsilon$$



Согласно второму закону Ньютона $\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$

Где \vec{F} - равнодействующая всех сил, приложенных к частице, следовательно:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \left[\vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} \right] = [\vec{r} \times \vec{F}]$$

следовательно $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}$

Основной закон динамики вращательного движения

Момент импульса системы МТ относительно т. О

$$\vec{L} = \sum_i \vec{L}_i$$

$$\vec{L}_i = [\vec{r}_i \times \vec{p}_i]$$

$$\frac{d\vec{L}_i}{dt} = \left[\frac{d\vec{r}_i}{dt} \times \vec{p}_i \right] + \left[\vec{r}_i \times \frac{d\vec{p}_i}{dt} \right]$$

$$\frac{d\vec{L}_i}{dt} = [\vec{v}_i \times \vec{p}_i] + [\vec{r}_i \times \vec{F}_i] = [\vec{r}_i \times \vec{F}_i] = \vec{M}_i$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}$$

Основной закон динамики вращательного движения

Для тела, вращающегося относительно
оси Z

$$L_z = I_z \omega$$

$$\frac{dL_z}{dt} = I_z \frac{d\omega}{dt} = I_z \varepsilon = M_z$$

$$M_z = I_z \varepsilon$$

Закон сохранения момента импульса

Если суммарный момент силы

равен нулю $\vec{M} = 0$, то

$$L = \text{const}$$

Если в первом положении:

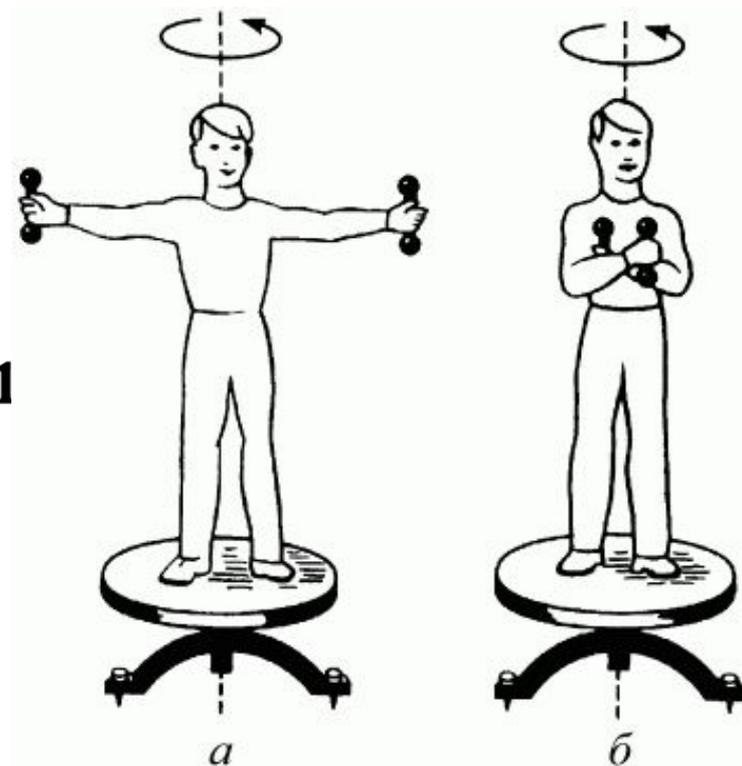
$$\begin{aligned} L &= r_1 p = r_1 m v = r_1 m \omega_1 r_1 \\ &= m r_1^2 \omega_1 \end{aligned}$$

то во втором положении $L =$

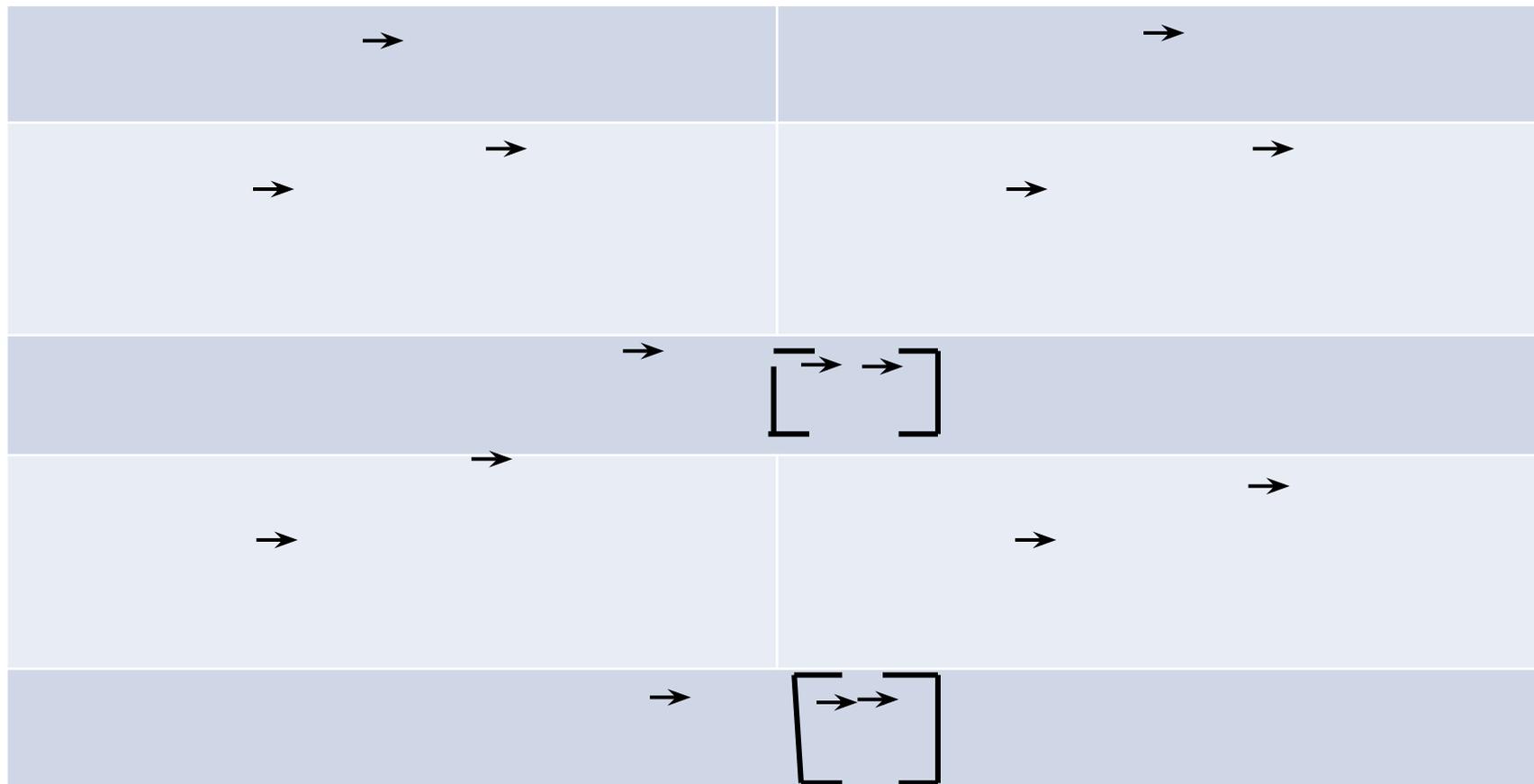
$$m r_2^2 \omega_2$$

Значит $r_2^2 \omega_2 = r_1^2 \omega_1$ и при

$$\frac{r_1}{r_2} = 2 \quad \frac{\omega_2}{\omega_1} = 4$$



Кинематика



Динамика

Кинетическая энергия

--	--

Контрольные вопросы

1. Теорема Штейнера
2. Главные оси инерции
3. Момент импульса
4. Основное уравнение динамики вращательного движения