

Германо-скандинавская мифология



История создания мира

В начале была чёрная бездна Гинунгагап, по оба края которой лежали царства льда — Нифльхейм и огня — Муспелльхейм. В Нифльхейме был родник Хвергельмир и двенадцать мощных потоков (Эливагар) брали из него своё начало. Оба края бездны, соединившись, произвели Имира и телицу Аудумла. Из пота Имира родилась пара — мужчина и женщина, а одна нога с другой зачала сына. Это были первые инеистые великаны.

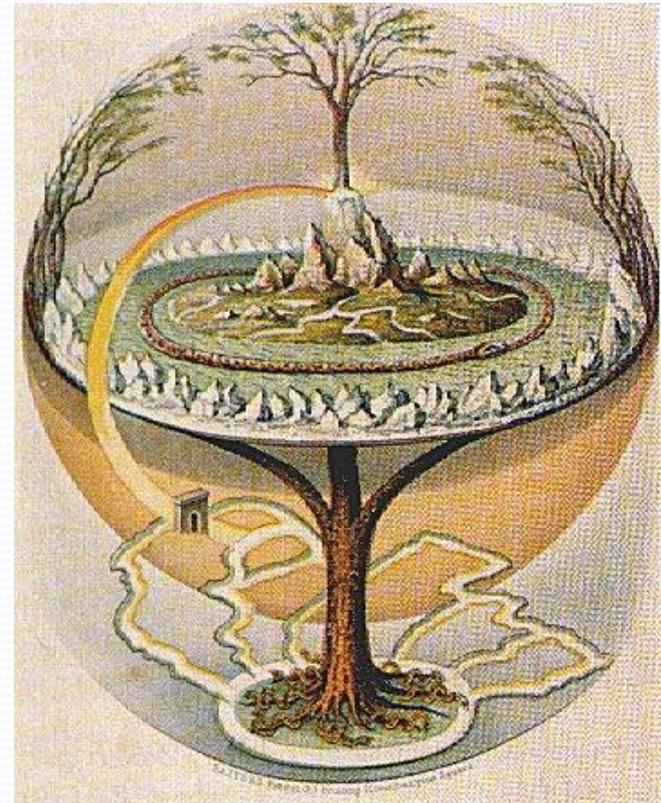
Корова Аудумла лизала солёные камни, чтобы питать Имира молоком из своих сосцов. От коровы родился Бури. Его сын Бёр взял себе в жёны внучку Имира великаншу Бестлу, и она родила ему трёх сыновей-асов: Одина, Лодур, Хёнир. Асы убили своего прадеда Имира, а из его тела сотворили Мидгард.



Сотворив мир, Один и его братья задумали его населить. На берегу моря они нашли два дерева: ясень и ольху. Из ясеня сделали мужчину, а из ольхи — женщину. Затем один из асов вдохнул в них жизнь, другой дал им разум, а третий — кровь и румяные щеки. Так появились первые люди, и звали их: мужчину — Аск, а женщину — Эмбла.

За морем, к востоку от Мидгарда, асы создали страну Ётунхейм и отдали её во владение Бергельмиру и его потомкам.

Со временем асов стало больше, тогда они построили для себя страну высоко над землёй и назвали её Асгардом.



Страны и миры

Пространственная структура мира имеет «горизонтальную» и «вертикальную» составляющие. Горизонтальная проекция противопоставляет центральный мир населённый людьми (Мидгард-земля) окраинным землям (Ётунхейму на востоке, Нифльхейму на севере, Муспелльхейму на юге). Вокруг земли расположен Океан, где живёт мировой змей Ёрмунганд.

Основой вертикальной составляющей является Иггдрасиль, связывающий все миры между собой (Мидгард, Асгард, Муспелльсхейм, Нифльхейм и др.).



Асгард — страна богов-асов, находящаяся на небе.

Ванахейм — мир, в котором живут ваны.

Ётунхейм — мир ётунов-великанов, располагается восточнее Мидгарда (пространство за оградой).

Утгард — «внешний» по отношению к земному, материальному миру, называемому Мидгард, предполагается, что он располагается в Йотунхейме.

Льесальвхейм — мир светлых альвов.

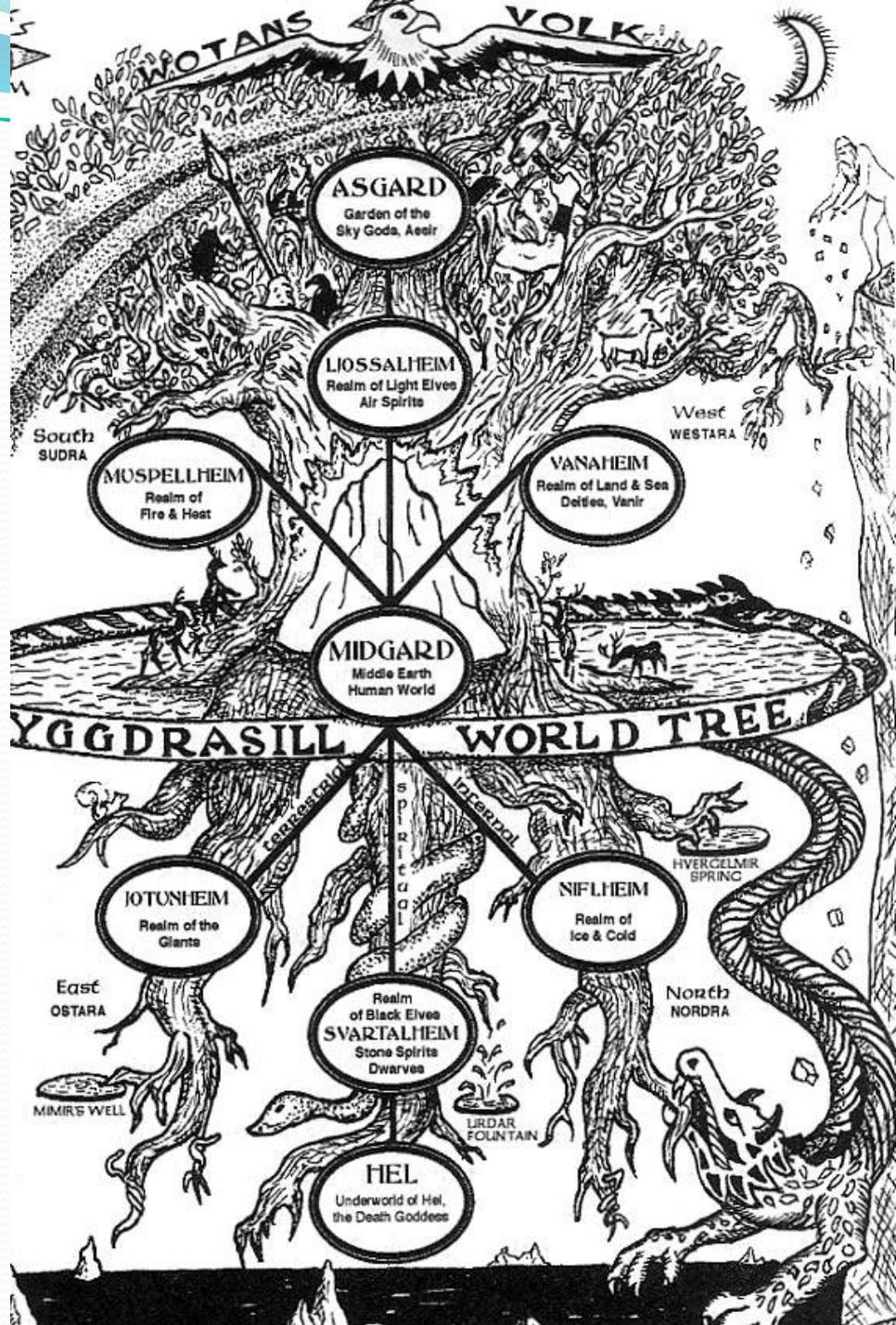
Мидгард — срединный мир, населённый людьми (Земля).

Муспелльхейм — огненная страна, у входа в которую сидит великан Сурт (Чёрный). Во время Рагнарёка «сыны Муспелля» поедут по Биврёсту и от их скачки он разрушится.

Нифльхейм — мир вечного льда и мрака, существовавший в бездне ещё до начала творения.

Свартальвхейм — подземная страна цвергов.

Хельхейм — преисподняя, царство мёртвых, владения Хель.



Иерархия

Ваны — боги, связанные с плодородием. одно время враждовали с асами.

Асы — главные боги во главе с Одином, живущие в Асгарде — стране богов-асов, находящейся на небе.



Турсы (великаны) — воплощение зла, противостоящее асам (воплощению добра).

Альвы — духи природы; подразделяются на светлых (эльфов), дворфов — цвергов.



Пантеон

В германо-скандинавской мифологии старшим богом считался Один. Кроме Одина, было двенадцать богов: Тор, Бальдр, Тюр, Хеймдалль, Браги, Хёд, Видар, Вали, Улль, Ньёрд, Фрейр, Локи. Основные женские персонажи скандинавской мифологии — Фригг (жена Одина, ведающая судьбы), Фрейя (богиня любви), Идун (хранительница золотых молодильных яблок), златоволосая Сиф (жена бога-громовержца Тора, предположительно связанная с плодородием).

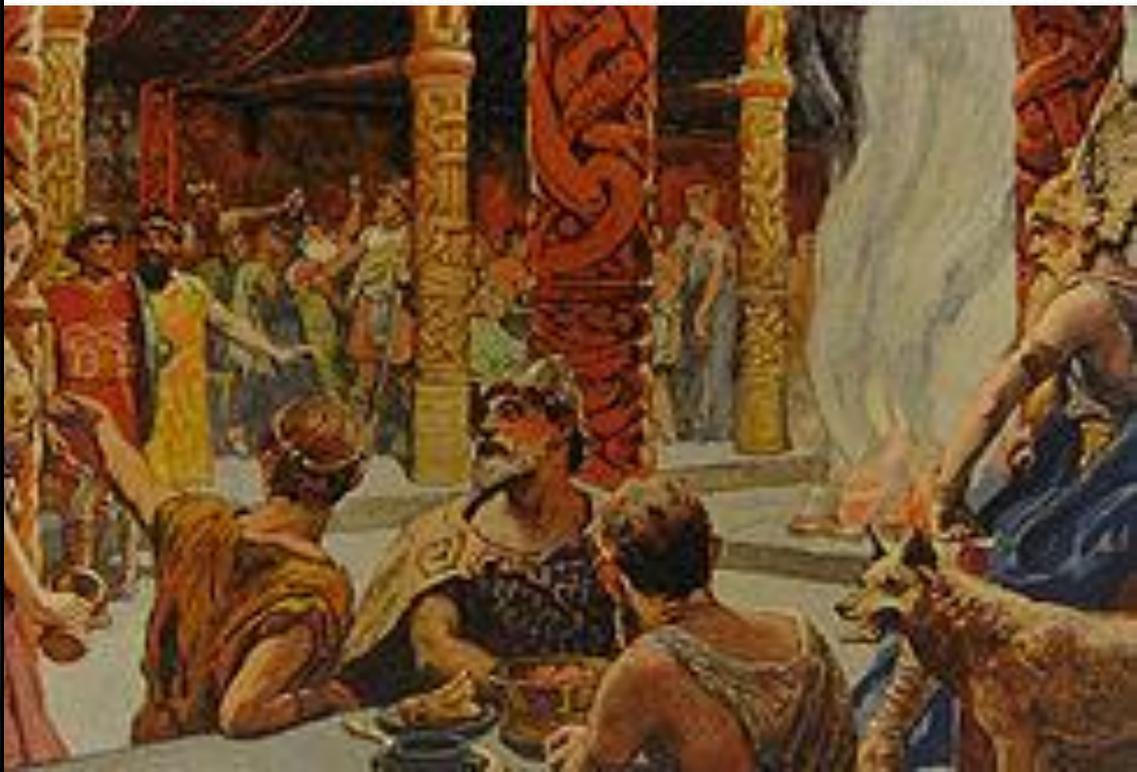


Локи



Artwork © Leona Preston / 'Loki' © Marvel Comics 2012

Эйнхерии – павшие войны.
Вальхалла — зал павших воинов



Фригг – жена Одина, ведающая судьбы.



Один



Враг богов Фенрир был младшим из детей Локи. Первоначально боги посчитали его недостаточно опасным и позволили жить в Асгарде. Волк вырос среди асов, и стал настолько велик и ужасен, что кормить его отваживался только Тюр.

Фенрир откусывает руку Тюру.



Хель – жена Локи.

