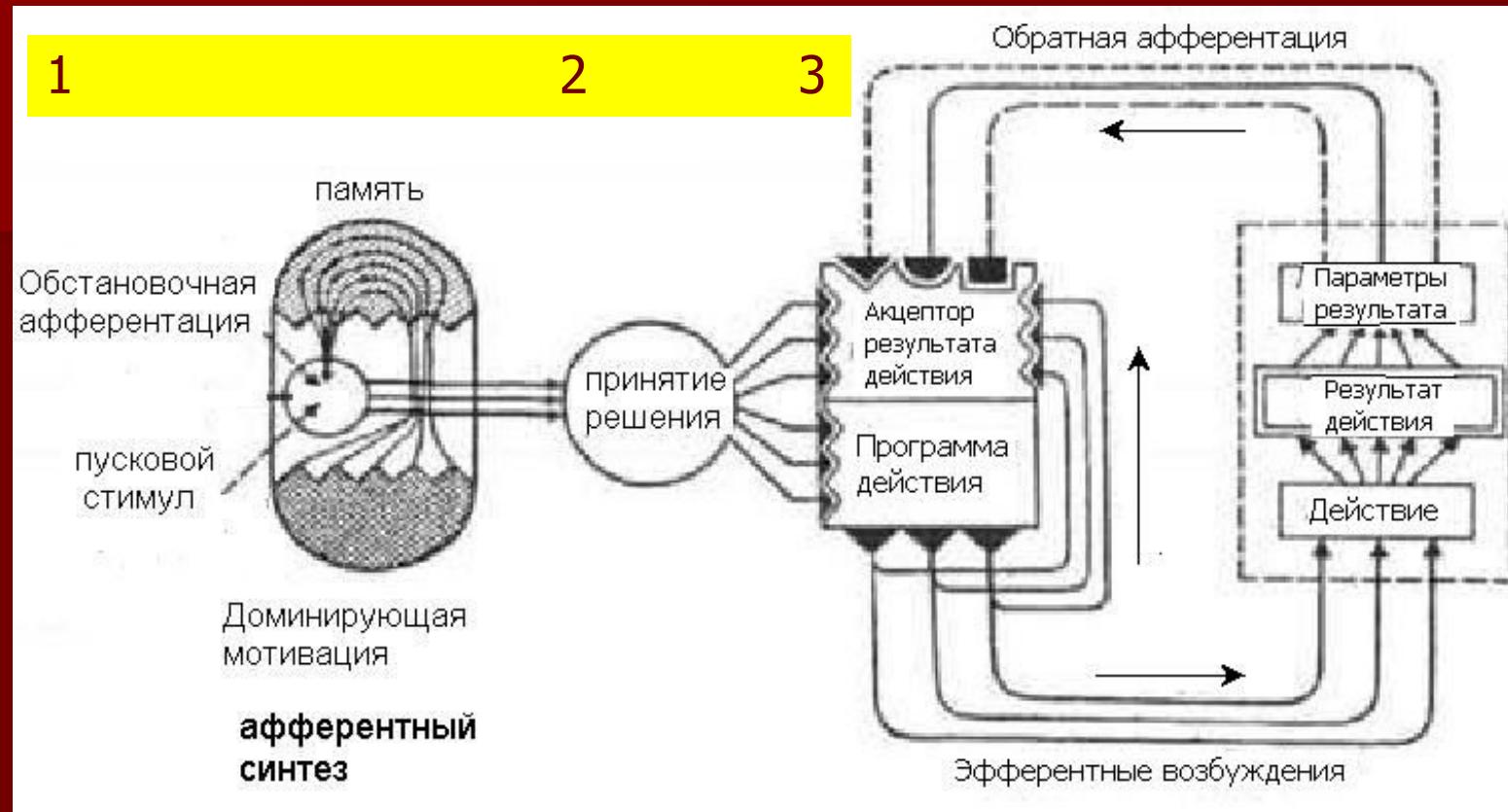


Эмоции и их физиологическая роль

**Эмоции определяют как
особый вид психических
процессов, которые
отражают не объективные
явления, а субъективное к
ним отношение**



1. Сигнал
2. Активация
3. Оценка

Эмоции как функциональное состояние

1. Соматическая система +
мимика, поза, голос
2. Вегетативная система
3. ЭЭГ
4. Субъективное ощущение

ЭЭГ

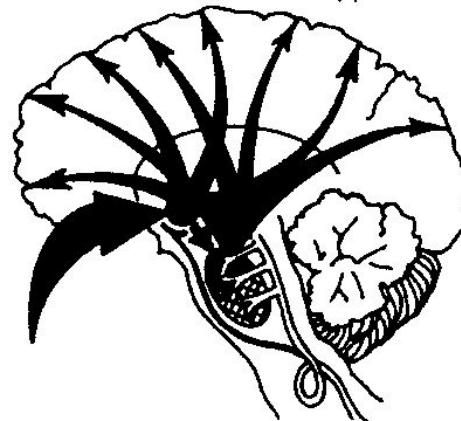
- При эмоциях, независимо от их знака усиливается тета-ритм (4 - 7 гц). Это объясняется активацией коры больших полушарий под влиянием структур лимбической системы.
- При положительных эмоциях увеличение амплитуды альфа-ритма на фоне усиления тета-ритма.
- При отрицательных и очень сильных положительных эмоциях усиление высокочастотного бета-ритма и депрессия альфа-ритма.

Рис. 157.
Электроэнцефалограмма кошки,
находящейся
под уретановым
наркозом.

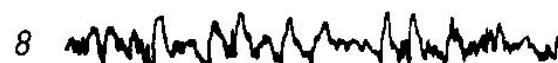
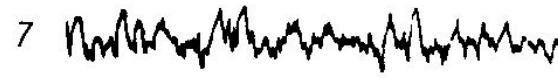
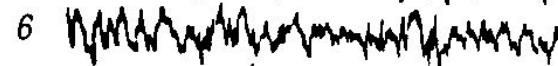
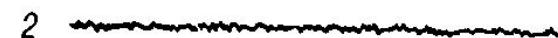
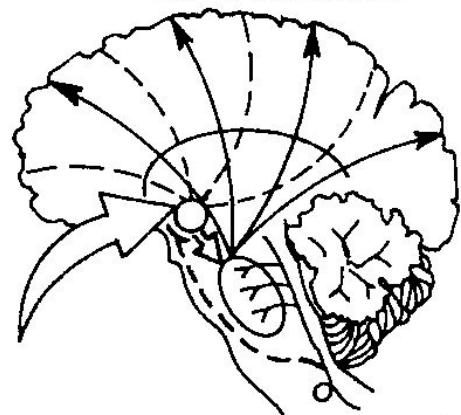
Кора:

- 1 — лобная правая;
- 2 — лобная левая;
- 3 — сенсомоторная правая;
- 4 — сенсомоторная левая;
- 5 — теменная правая;
- 6 — теменная левая;
- 7 — затылочная правая;
- 8 — затылочная левая

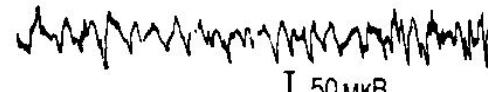
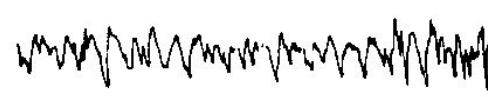
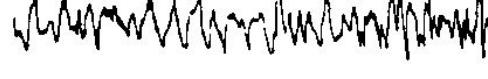
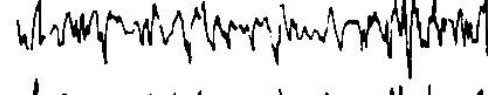
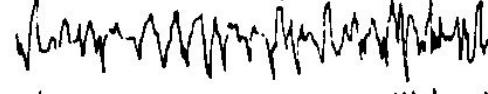
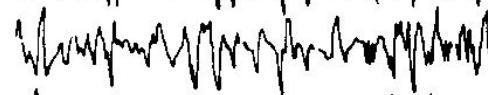
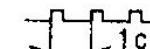
ПОСЛЕ 2-СУТОЧНОГО ГОЛОДАНИЯ



ПОСЛЕ КОРМЛЕНИЯ



I 50 мкВ



I 50 мкВ



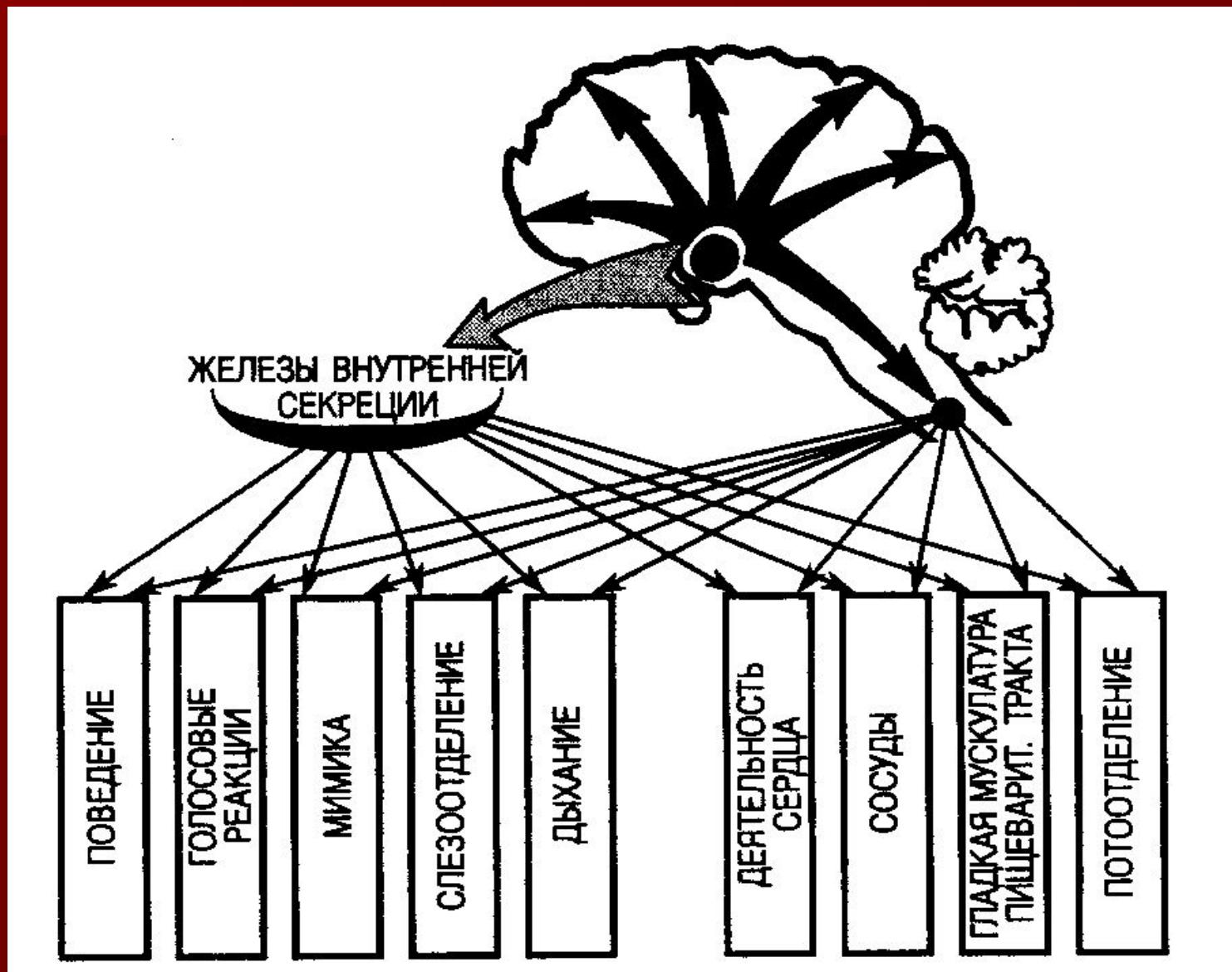
Эмоции проявляются в мимике



Это позднее и ценное
эволюционное приобретение



Вегетативная часть реакции



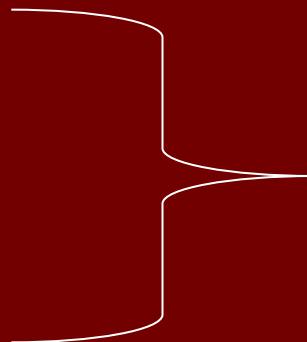
Классификация эмоций

По мнению Леонова А.Н.
существует три вида
эмоциональных процессов,
которые можно выстроить **по
возрастанию силы реакции:**
**чувства, собственно
эмоции и аффекты.**

Эмоции бывают базисные (фундаментальные) и производные от базисных (ситуативные)

- Базисные эмоции в структуре поведенческого акта выполняют функцию побуждения
- 10 основных эмоций

- 1. Интерес-волнение**
- 2. Удивление**
- 3. Радость**
- 4. Горе-страдание**
- 5. Гнев**
- 6. Отвращение**
- 7. Презрение**
- 8. Страх**
- 9. Стыд**
- 10. Вина**



**Враждебная
триада**

В рамках потребностно-мотивационной теории эмоций П.В. Симонова, эмоции возникают в том случае, если перед организмом стоит Цель а средств для достижения цели недостаточно:

возникает состояние напряжения

СН = f Ц (Ин·Вн·Эн - Ис·Вс·Эс)

Стадии напряжения

(СН I) – состояние внимания, мобилизации активности, повышение работоспособности.

(СН II) – максимальное увеличение энергетических ресурсов организма.

Возникает **стеническая** эмоция, имеющая выражение ярости, гнева.

(СН III) - астеническая реакция, характеризующаяся истощением ресурсов, проявляется в виде эмоций страха, горя, тоски.

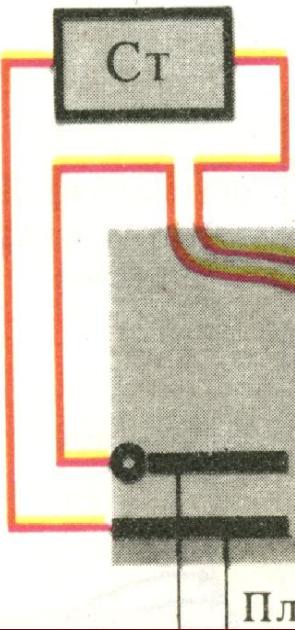
(СН IV) стадия невроза.

Физиологическая роль эмоций

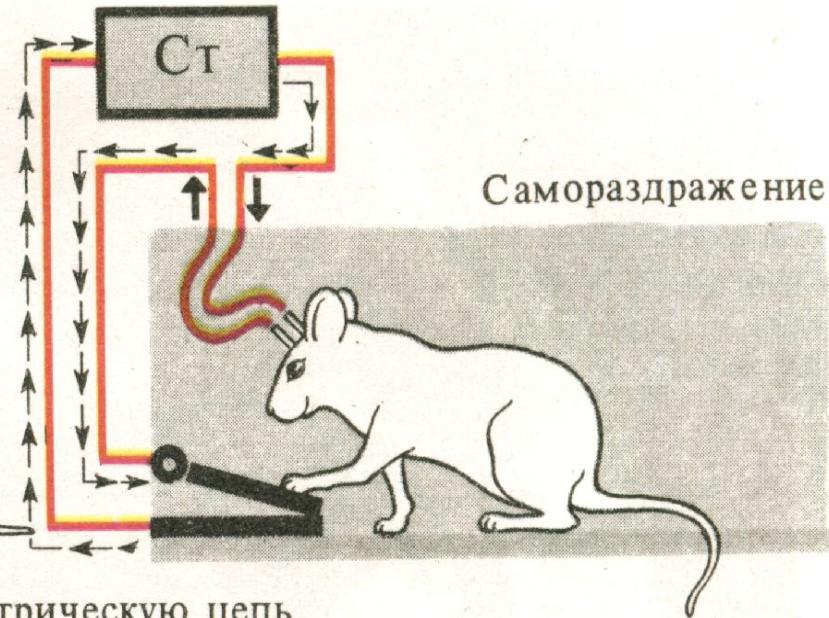
- 1. Оценочная функция**
- 2. Побуждающая функция
«*тouvoir*»**
- 3. Переключательная функция
(при конкуренции мотиваций)**
- 4. Подкрепляющая функция**

Физиологические механизмы эмоций

**Структуры головного мозга,
связанные с эмоциями**

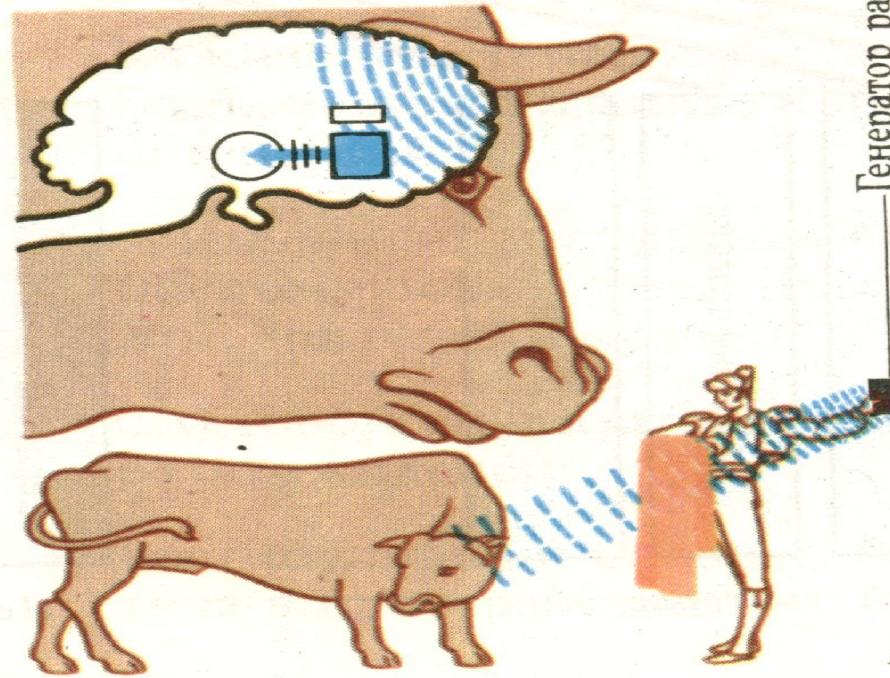
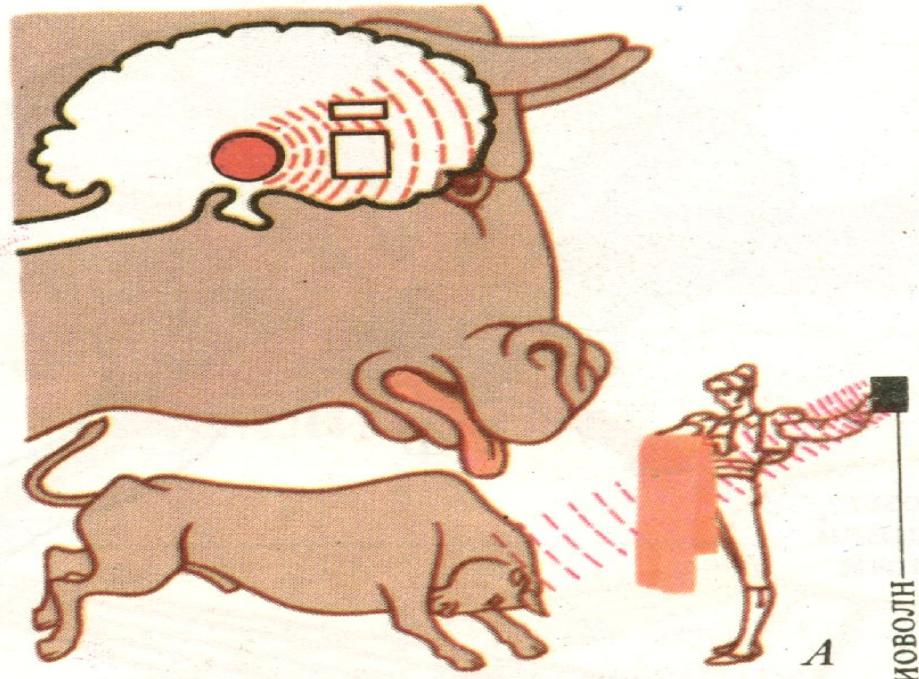


Электроды,
вживленные
в гипоталамус



Самораздражение

Пластиинки, замыкающие электрическую цепь



Гиппокамп

- расположен в глубине височных долей мозга, является одной из основных структур лимбической системы.
- Гиппокамп принимает участие в ориентировочном рефлексе, реакции настороженности, тревоги.

миндалина

синдром Клювера-Бьюсси.

- У животных исчезает чувство страха,
- они перерастают различать качества пищи и ее пригодность для еды
- снижается или извращается сексуальное поведение.

Наиболее интересным и
постоянным признаком
синдрома является изменение
социального положения в
группе

А



Дейв 1 Властный,
наглый, настороженный



Райви 3 энергичный,
подвижный



Зик 2
агрессивный,
энергичный

Ларри 8 покорный,
трусливый

Херби 4



Шати 7



подчиняется всем,
издевается над Ларри

Ариц 6



Бенни 5



Б



Зик 1
властный

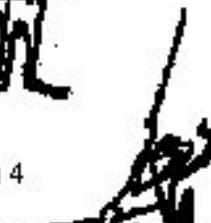


Райви 2
дерзкий



Херби 3

Бенни 4



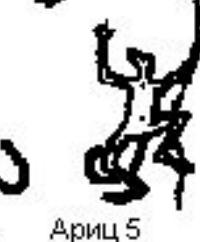
Ларри 7 властствует над
Дейвом

Шати 6



Дейв 8 совсем
покорный, испуганный

Ариц 5



Гипоталамус - демонстрация и
проявление эмоций

Миндалина , гиппокамп –
прием эмоций

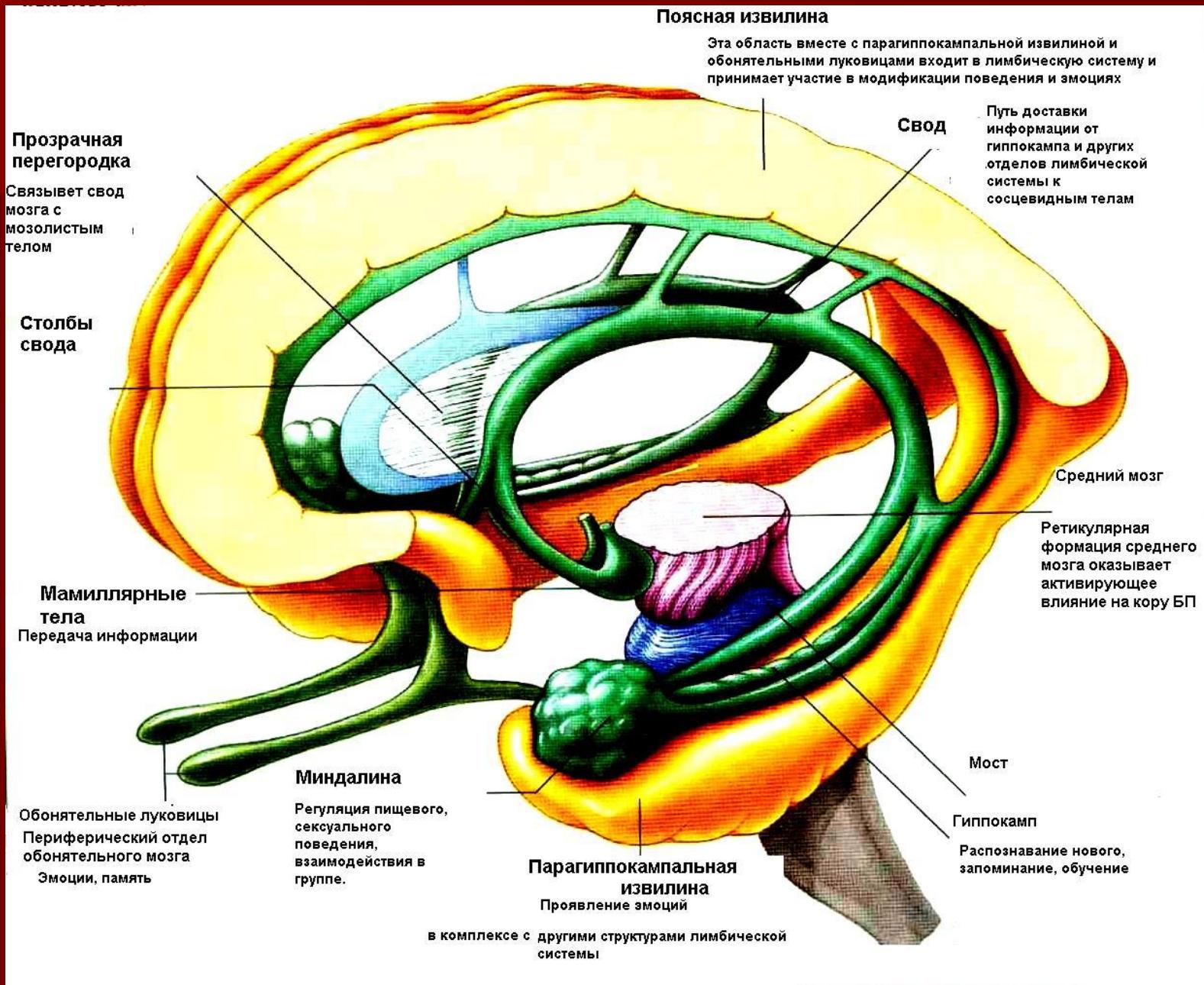
Поясная извилина

1. роль в осознании субъективных эмоциональных переживаний
2. выполняет функцию высшего координатора различных систем мозга, вовлекаемых в организацию эмоций.

Лобная и височная кора

1. При поражении лобной коры преимущественно развиваются два синдрома: эмоциональная тупость и растормаживание низших эмоций и влечений.
2. При этом в первую очередь нарушаются высшие эмоции, связанные с социальными отношениями, деятельностью, творчеством.

Лимбическая система



Лимбические структуры мозга

1 - поясная извилина

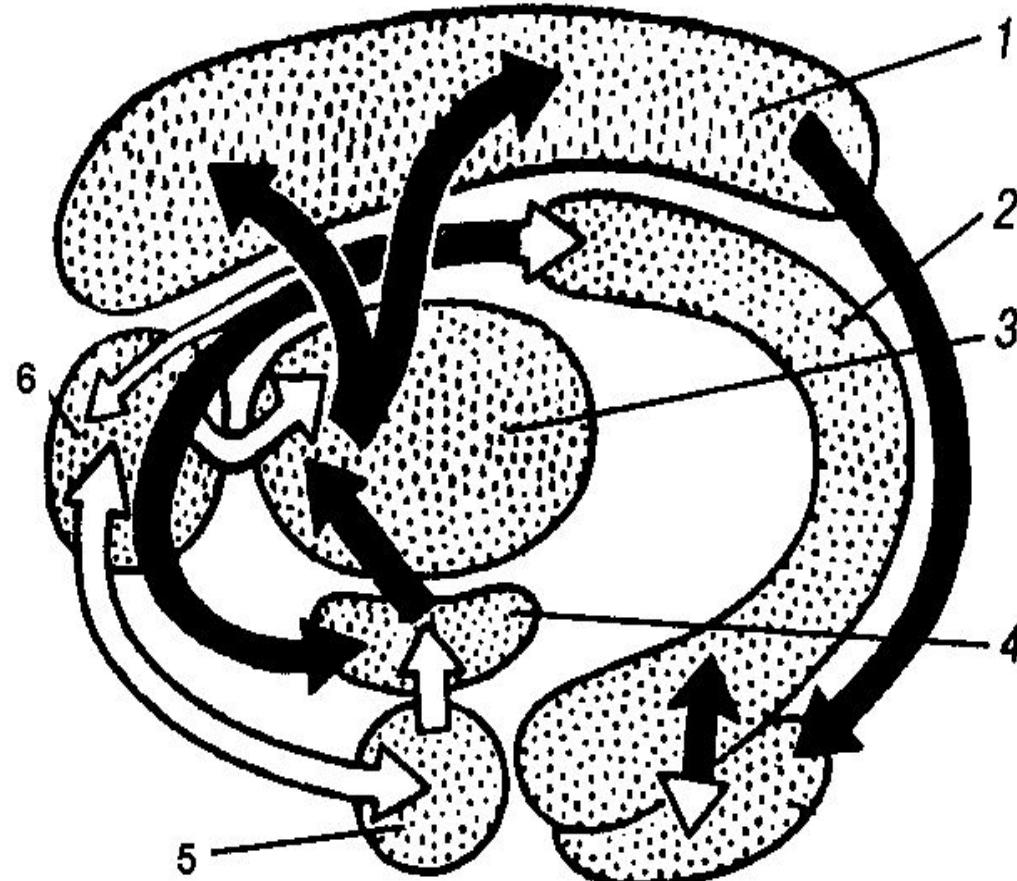
2 - гиппокамп

3 - таламус

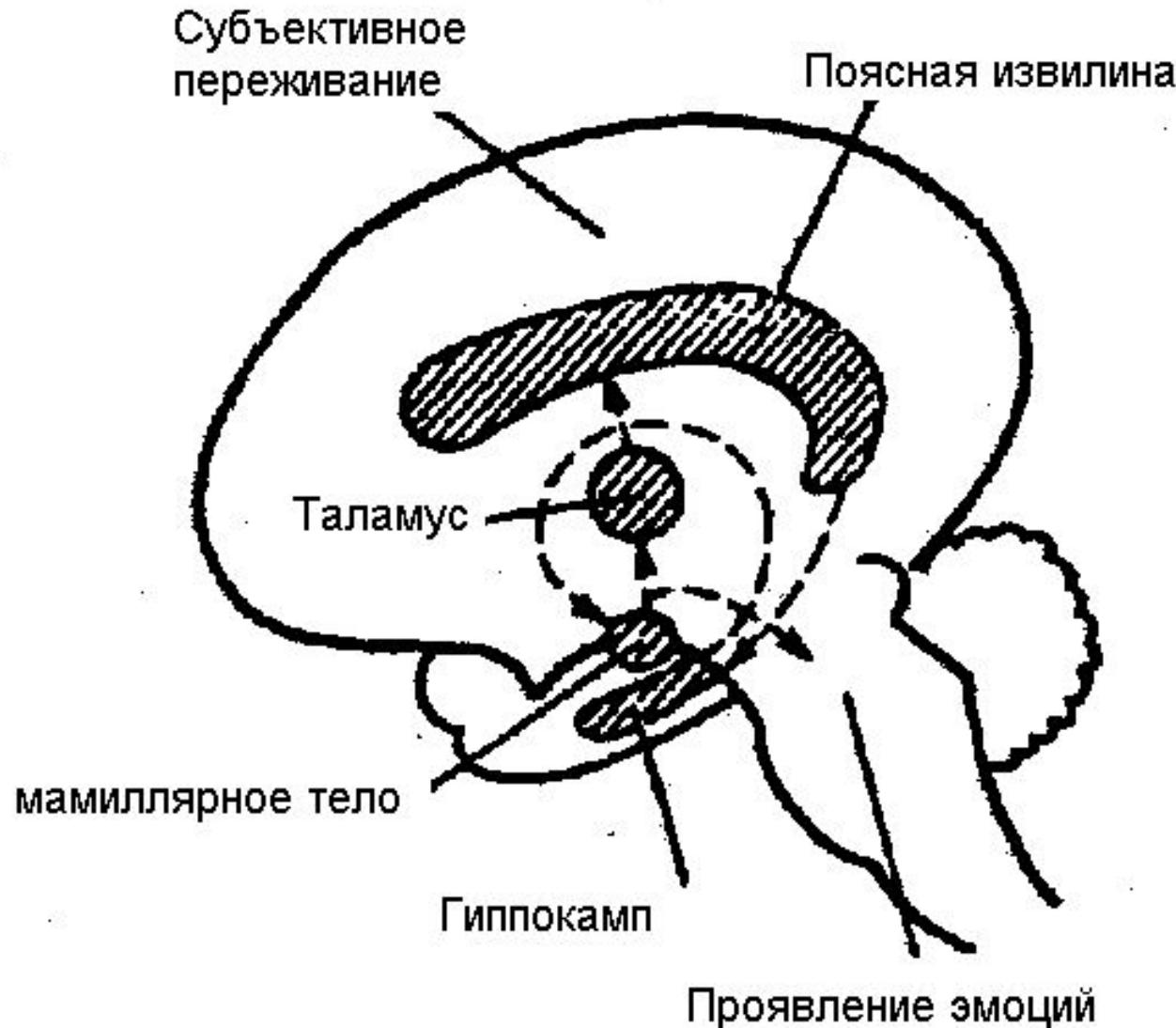
4 - гипоталамус

5 - миндалина

6 - пергородка



Теория И. Пейпера



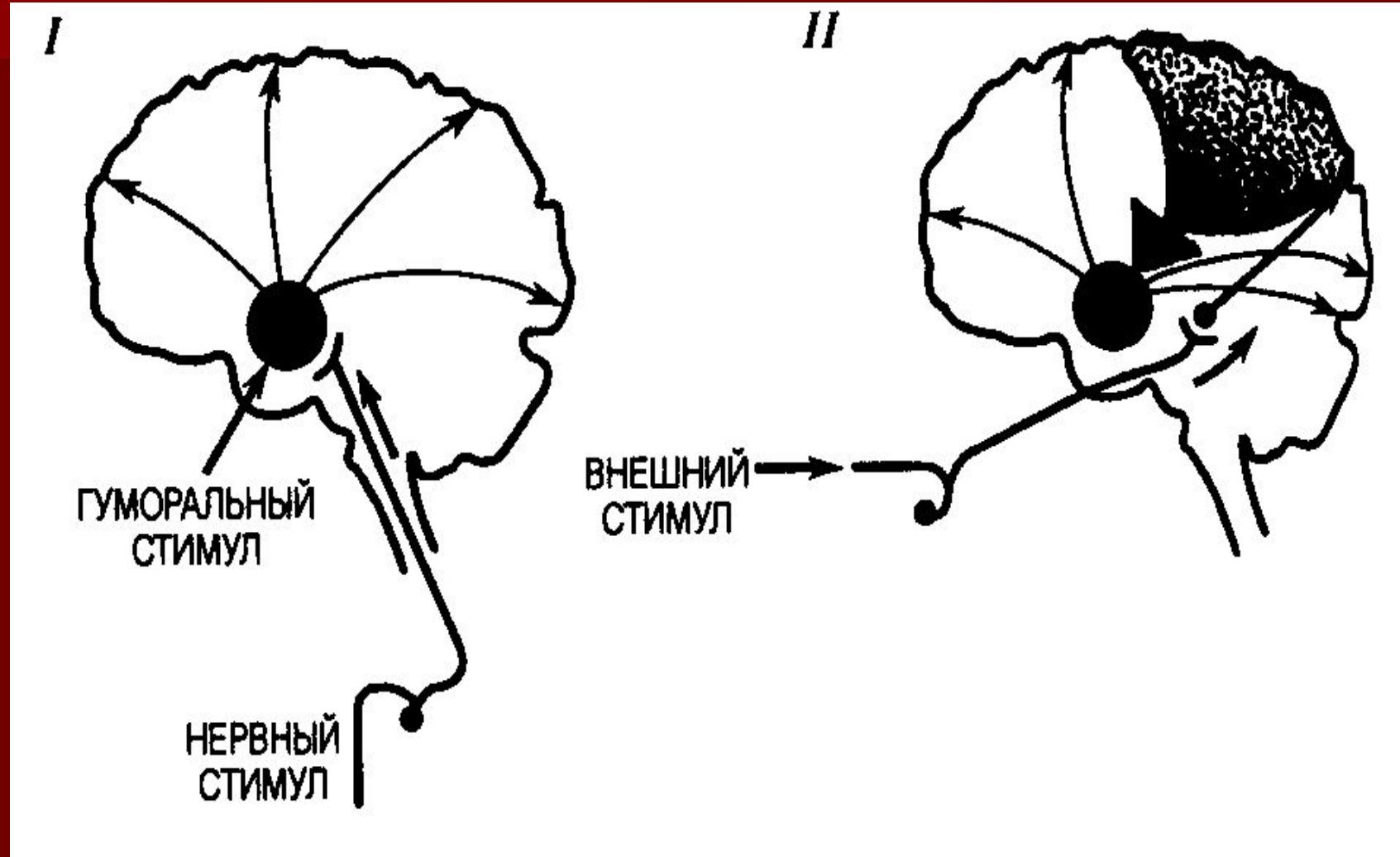
**Модальность и
интенсивность эмоций
определяется
взаимоотношением основных
групп медиаторов и
нейропептидов, включая
эндогенные опиаты.**

- Снижение концентрации норадреналина приводит к состояниям тоски и депрессии.
- Агрессивные реакции на фоне увеличения соотношения АХ/НА. При этом АХ отводится роль запускающего медиатора, а проявление агрессивности связано с НА.
- Реакции агрессии оказываются более выраженными на фоне низкой активности серотонинергической системы.
- Увеличение активности серотонинергической системы снижает агрессивность.
- Состояние удовольствия связано с НА и ДА, причем НА определяет побуждение, а ДА «награждающее», подкрепляющее переживание.

Теории эмоций

- **периферическая теория**, предложенная В. Джеймсом и С. Ланге в 1885 году
- В соответствии с теорией И. Пейпера возникновение эмоций связано с лимбической системой
- В 1951 году Д. Линдсли, основываясь на функциях ретикулярной формации мозга, предложил **активационную теорию** возникновения эмоций
- В 1949 году П.К. Анохиным была выдвинута **биологическая теория** эмоций
- **потребностно-информационная теория** П. В. Симонова (1966)

Возникновение эмоционального возбуждения



Эмоциогенные структуры

1. Получают импульс возбуждения из любого отдела ЦНС
2. Сохраняют и даже могут усиливать циркулирующее по «кругу» возбуждение
3. Формируют комплекс реакций:
4. Облегчают фиксацию в памяти всех параметров изменения поведения в конкретной ситуации.