



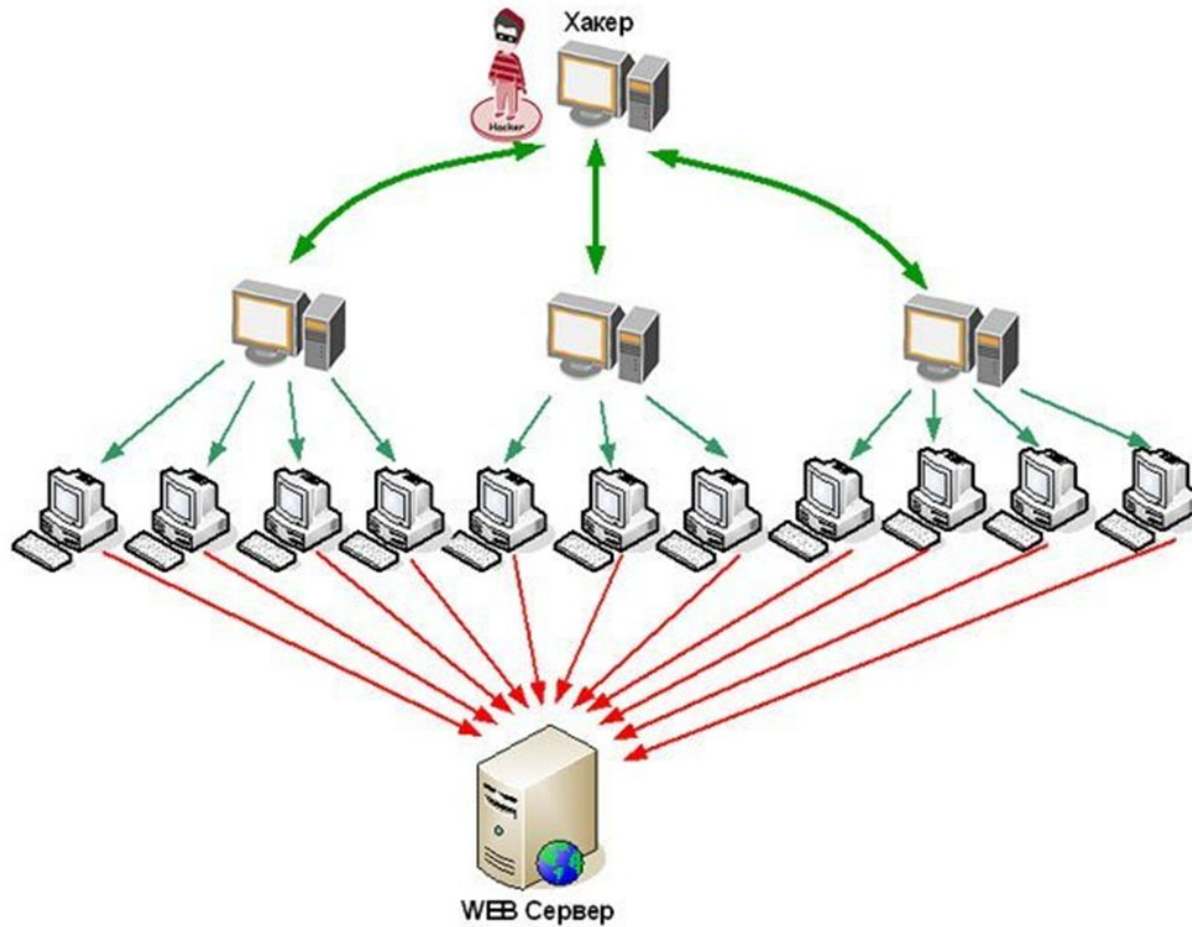
Распространенные атаки на персональный компьютер

Защита информационных ресурсов компьютерных систем

и сетей
ANONYMOUS



Классификация сетевых атак



Снифферы пакетов

Сниффер пакетов представляет собой прикладную программу, которая использует сетевую карту, работающую в режиме promiscuous mode (в этом режиме все пакеты, полученные по физическим каналам, сетевой адаптер отправляет приложению для обработки). При этом сниффер перехватывает все сетевые пакеты, которые передаются через определенный домен. В настоящее время снифферы работают в сетях на вполне законном основании. Они используются для диагностики неисправностей и анализа трафика.

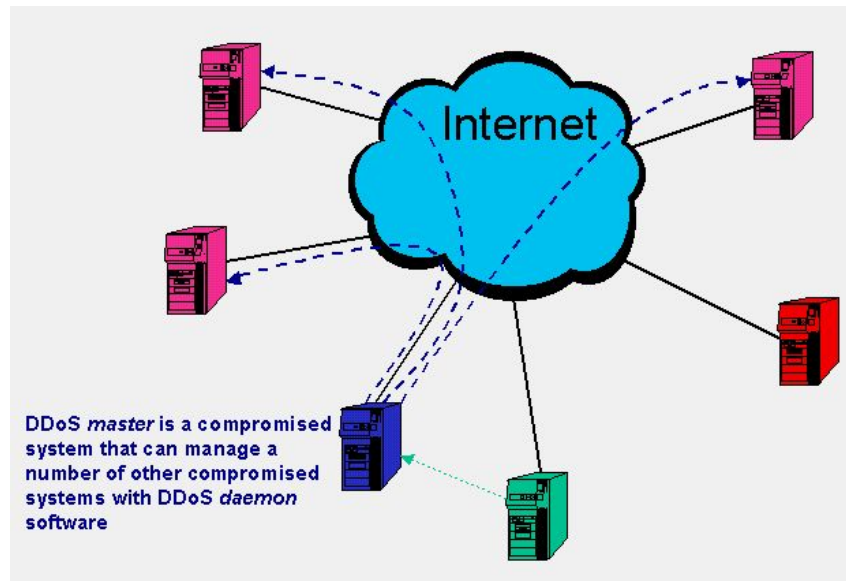
```
000 00 00 BA 5E BA 11 00 20 C9 80 5E 80 03 00 45 06 ... ..R
010 05 0C 10 B4 40 00 7F 06 C2 60 0A 00 00 02 0A 00 ... ..#.....
020 01 C9 60 50 07 75 05 00 00 C0 0A B8 70 E5 50 10 ... ..P.
030 70 79 8F 27 00 00 48 54 54 50 2F 31 2E 31 20 32 ... ..pg*.HTTP/1.1
040 30 30 20 8F 08 00 0A 56 69 61 3A 20 31 2E 30 20 ... ..0000..Vias1.4.
050 53 54 52 89 64 45 52 00 0A 50 72 6E 78 79 2D 43 ... ..STIDER..Proxy-
060 4F 6B 4E 65 43 74 69 6F 6E 3A 20 4B 65 65 70 20 ... ..onnection:Keep-
070 41 6C 69 76 65 0D 0A 43 6F 6E 74 65 6E 79 2D 4C ... ..Alive..Content-L
080 65 6E 67 74 68 3A 20 32 39 36 37 34 0D 0A 43 6F ... ..ength:29474..Co
090 6E 74 65 6C 74 2D 54 79 70 65 3A 20 74 65 78 74 ... ..ntent-Type:text
0A0 2F 68 74 6C 00 0A 52 65 72 76 65 72 36 20 4D ... ..html..Server:Hi
0B0 6E 72 6F 73 6F 64 74 2D 48 69 53 2F 34 2E 30 ... ..ircoweb-113/4.0
0C0 40 71 44 61 74 65 3A 20 53 75 6C 2C 20 32 35 20 ... ..Date:Sun, 25.
0D0 4F 4C 20 31 39 39 39 20 32 32 31 3A 34 35 3A ... ..ol.1999.21:45:5
0E0 41 27 40 54 00 0A 41 63 63 65 70 74 2D 52 61 ... ..LGM..Accept-Ra
0F0 6E 65 73 3A 20 82 79 74 65 73 00 0A 4C 61 73 ... ..nget.bytes..Loa
100 74 2D 40 6F 64 69 66 69 65 64 3A 20 40 6F 6E ... ..Modified:Mon,
110 26 31 38 20 8A 75 6C 2B 31 39 39 39 20 30 37 ... ..is.Sat.1999.07.
120 33 39 3A 32 36 20 47 40 54 0D 0A 45 59 61 67 ... ..3A.39:26.GM..rVer
130 20 22 30 38 62 37 38 64 33 62 39 64 31 62 65 ... .."00b74d3b94lba1
140 3A 61 34 61 22 00 0A 0A 3C 74 69 74 6C 65 38 ... ..ada"....<title>
150 53 6E 69 64 66 69 6E 67 20 28 6E 65 74 77 6F ... ..Shifting..networ
160 68 20 77 69 72 65 74 61 70 2C 20 73 6E 69 66 ... ..r.wiretap..sniff
170 65 72 29 20 66 41 51 3C 2F 74 69 74 6C 65 3E ... ..r).FAQ</title>
180 0A 00 0A 3C 48 31 3E 53 6E 69 64 66 69 6E 67 ... ..<<!--Shifting.
190 28 6E 65 74 77 6F 72 68 20 77 69 72 65 74 61 ... ..network.wiretap
1A0 2C 20 77 6E 66 65 72 29 20 66 41 51 3C 2F ... ..r.wiretap..sniff
1B0 6E 69 0A 00 0A 54 68 69 73 29 64 6F 63 75 ... ..h>....this.docu
1C0 00 0A 20 61 6B 73 77 65 72 73 20 71 75 65 ... ..mnetAnswer.que
1D0 00 0A 6F 68 73 20 61 62 6F 75 74 20 74 61 ... ..79.stions.about.tap
1E0 74 69 6E 67 20 69 6E 74 6F 20 0D 0A 63 6F ... ..ping.into...comp
1F0 75 74 65 72 20 6E 65 74 77 6F 72 68 73 20 61 ... ..stac.network.on...
```

IP-спуфинг

IP-спуфинг происходит, когда хакер, находящийся внутри корпорации или вне ее выдает себя за санкционированного пользователя. Это можно сделать двумя способами. Во-первых, хакер может воспользоваться IP-адресом, находящимся в пределах диапазона санкционированных IP-адресов, или авторизованным внешним адресом, которому разрешается доступ к определенным сетевым ресурсам. Атаки IP-спуфинга часто являются отправной точкой для прочих атак. Классический пример - атака DoS, которая начинается с чужого адреса, скрывающего истинную личность хакера.

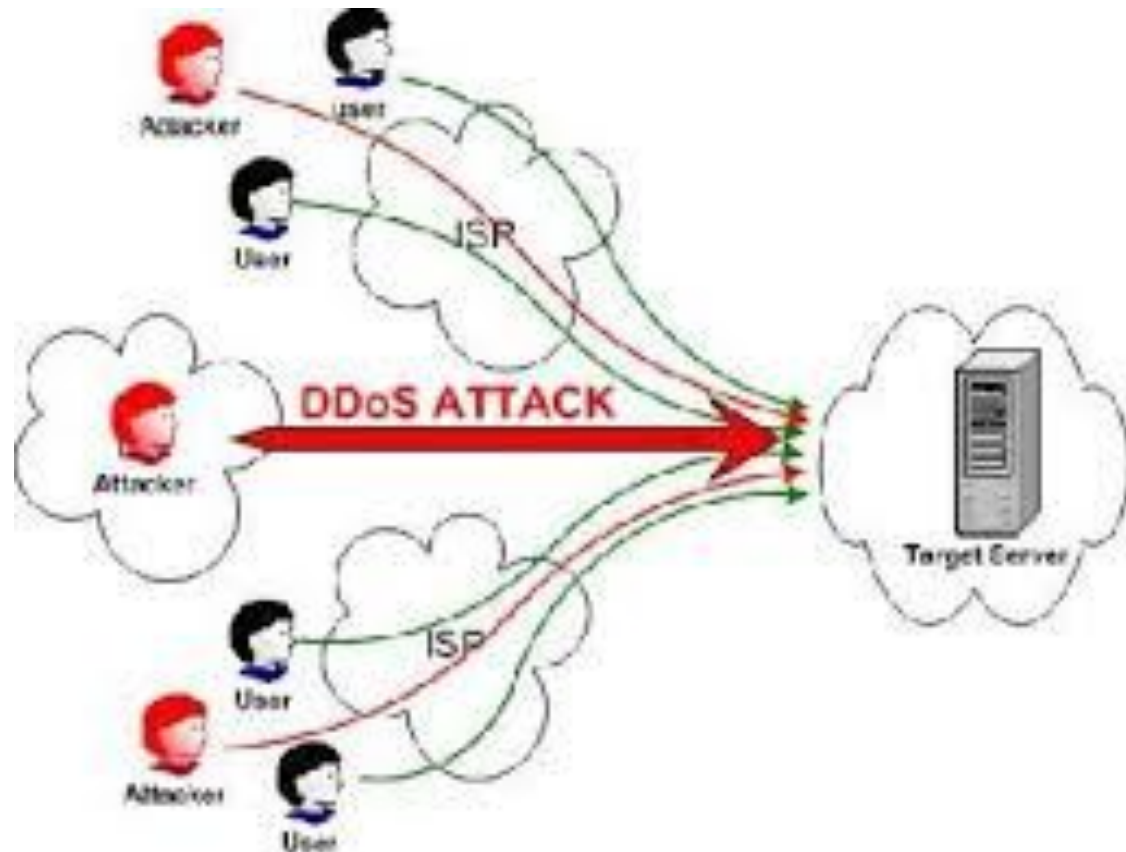
Отказ в обслуживании (Denial of Service - DoS)

DoS, без всякого сомнения, является наиболее известной формой хакерских атак. Кроме того, против атак такого типа труднее всего создать стопроцентную защиту



Краткий обзор известных атак на втором уровне OSI

- jam distribution
- marker slowing
- arp poisoning
- overflow (flood)



jam distribution

DoS атака в CSMA/CD сети (например ethernet). В случае, если сеть не имеет коммутаторов, результатом является выход из строя на время атаки всей сети, если же есть коммутаторы - отказ работы одного сегмента сети, в котором стоит атакующая станция (в пределах коллизионного домена). Кстати, важно понимать, что несмотря на то, что VLAN'ы призваны разделять бродкастные и коллизионные домены, к MAC-based VLAN'ам это не относится, поскольку они организуются поверх имеющихся коллизионных доменов.

marker slowing

DoS атака на сети, построенные на принципах логического кольца с передачей маркера. Результатом является, как минимум, снижение пропускной способности сети, за счет задержек передачи маркера в рамках определенных стандартами таймаутов. Возможно есть шанс добиться DoS.

arp poisoning

изменение таблицы соответствия MAC и IP-адресов на удаленном хосте путем посылки ему пакетов arp-reply с ложными данными о MAC-адресе, соответствующем интересующему IP-адресу. Эта атака очень близка к 2-му уровню OSI, однако ее скорее стоит позиционировать как находящуюся на стыке между 2-м и 3-м уровнями OSI.

overflow (flood)

использование потока блоков данных административно-информативных протоколов на максимально допустимых носителям скоростях. К таким атакам относится в том числе cdp-flooding.

Практическое обнаружение подобных атак затруднено необходимостью проводить массу тестирований на работу оборудования при нарушении спецификации, заданной стандартом. Например, как поведет себя коммутатор, если будет получать TCN/C-VRDU в количестве во много раз превышающем предусмотренную стандартом нагрузку?

Наиболее известные разновидности

- TCP SYN Flood
- Ping of Death
- Tribe Flood Network (TFN) и Tribe Flood Network 2000 (TFN2K)
- Trinco
- Stacheldracht
- Trinity



TCP SYN Flood

Заключается в отправке большого количества SYN-запросов (запросов на подключение по протоколу TCP) в достаточно короткий срок.

Согласно процессу «трёхкратного рукопожатия» TCP, клиент посылает пакет с установленным флагом SYN (synchronize). В ответ на него сервер должен ответить комбинацией флагов SYN+ACK (acknowledges). После этого клиент должен ответить пакетом с флагом ACK, после чего соединение считается установленным.

Принцип атаки заключается в том, что злоумышленник, посылая SYN-запросы, переполняет на сервере (цели атаки) очередь на подключения. При этом он игнорирует SYN+ACK пакеты цели, не высылая ответные пакеты, либо подделывает заголовок пакета таким образом, что ответный SYN+ACK отправляется на несуществующий адрес. В очереди подключений появляются так называемые полуоткрытые соединения (англ. half-open connection), ожидающие подтверждения от клиента. По истечении определенного тайм-аута эти подключения отбрасываются. Задача злоумышленника заключается в том, чтобы поддерживать очередь заполненной таким образом, чтобы не допустить новых подключений. Из-за этого легитимные клиенты не могут установить связь, либо устанавливая её с существенными задержками.

Ping of Death



Компьютер-жертва получает особым образом подделанный эхо-запрос (ping), после которого он перестает отвечать на запросы вообще (DoS).

Обычный эхо-запрос имеет длину 64 байта (плюс 20 байт IP-заголовка). По стандарту RFC 791 IPv4 суммарный объем пакета не может превышать 65 535 байт (). Отправка же ICMP-пакета такого или большего размера может привести к переполнению сетевого стека компьютера и вызвать отказ от обслуживания. Такой пакет не может быть передан по сети целиком, однако для передачи его можно фрагментировать на несколько частей, число которых зависит от MTU физического канала.

При фрагментации каждая часть получает смещение фрагментации, которое представляет собой положение начала содержимого части относительно исходного пакета и занимает в заголовке IP-пакета 13 бит. Это позволяет получить максимальное смещение, равное 65 528 байт (), что означает, что фрагмент с максимальным смещением не должен превышать 7 бит (), иначе он превысит разрешенный размер IP-пакета, что может вызвать переполнение буфера жертвы, размер которого рассчитан на стандартный пакет, и аварийную остановку компьютера.

Данная уязвимость применима к любому транспортному протоколу, который поддерживает фрагментацию (TCP, UDP, IGMP, ICMP и др.).

Tribe Flood Network (TFN) и Tribe Flood

Является еще одной атакой отказа в обслуживании, в которой используются ICMP-сообщения, использует несколько компьютеров.

Локальные атаки

Обход пароля!



Восстановление пароля root (RHEL)

1. При загрузке нажать пробел, потом «E».
2. Выделить строчку kernel и, снова нажав «E», добавить в конец строки слово single.
3. Загрузиться и сменить пароль.

Восстановление пароля root (RHEL)

1. Предыдущие пункты 1 и 2 выполняем без изменений, но вместо `single` пишем `init=/bin/bash`, так указываем ядру, что вместо `/sbin/init` первой программой пользовательского режима будет оболочка.
2. Перемонтируем корневую ФС в режим `rw`:
3. `# /sbin/mount -o remount,rw /`
4. Задаем пароль командой `/bin/passwd`.
5. Жмем следующие комбинации клавиш: `<Alt + SysRq + s>`, `<Alt + SysRq + u>`, `<Alt + SysRq + b>` — аварийная синхронизация буферов ФС, перемонтирование ФС в режим `ro` и перезагрузка. Пароль изменен.

Изменения пароля в Windows

- Без специальных инструментов!



Часть 1

```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
c:\>net user
User accounts for \\PC2012092212tdg
-----
Administrator          Ernestas                Guest
win7
The command completed successfully.
c:\>_
```

Часть 1

```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe

c:\>net user

User accounts for \\PC2012092212tdg

-----
Administrator          Ernestas          Guest
Win7
The command completed successfully.

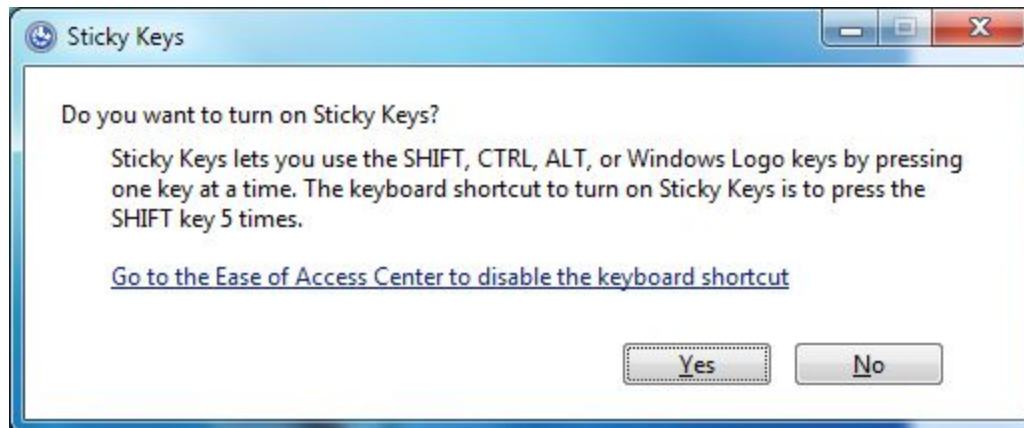
c:\>net user win7 12345
The command completed successfully.

c:\>
```

Часть 2



Часть 2



Часть 2

При пятикратном нажатии клавиши "Shift" запускается файл "sethc.exe" который находится в папке Windows\System32. Там же кстати находится и файл "cmd.exe" – наша желанная командная строка.

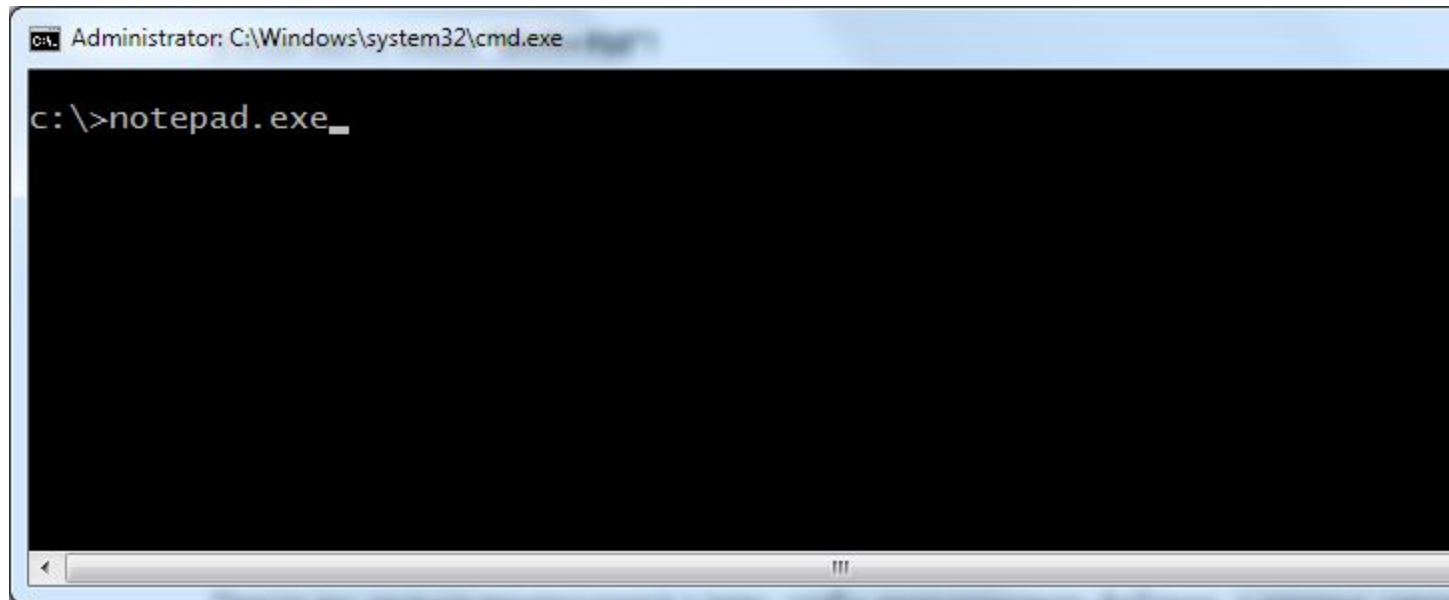
Часть 3



Часть 3

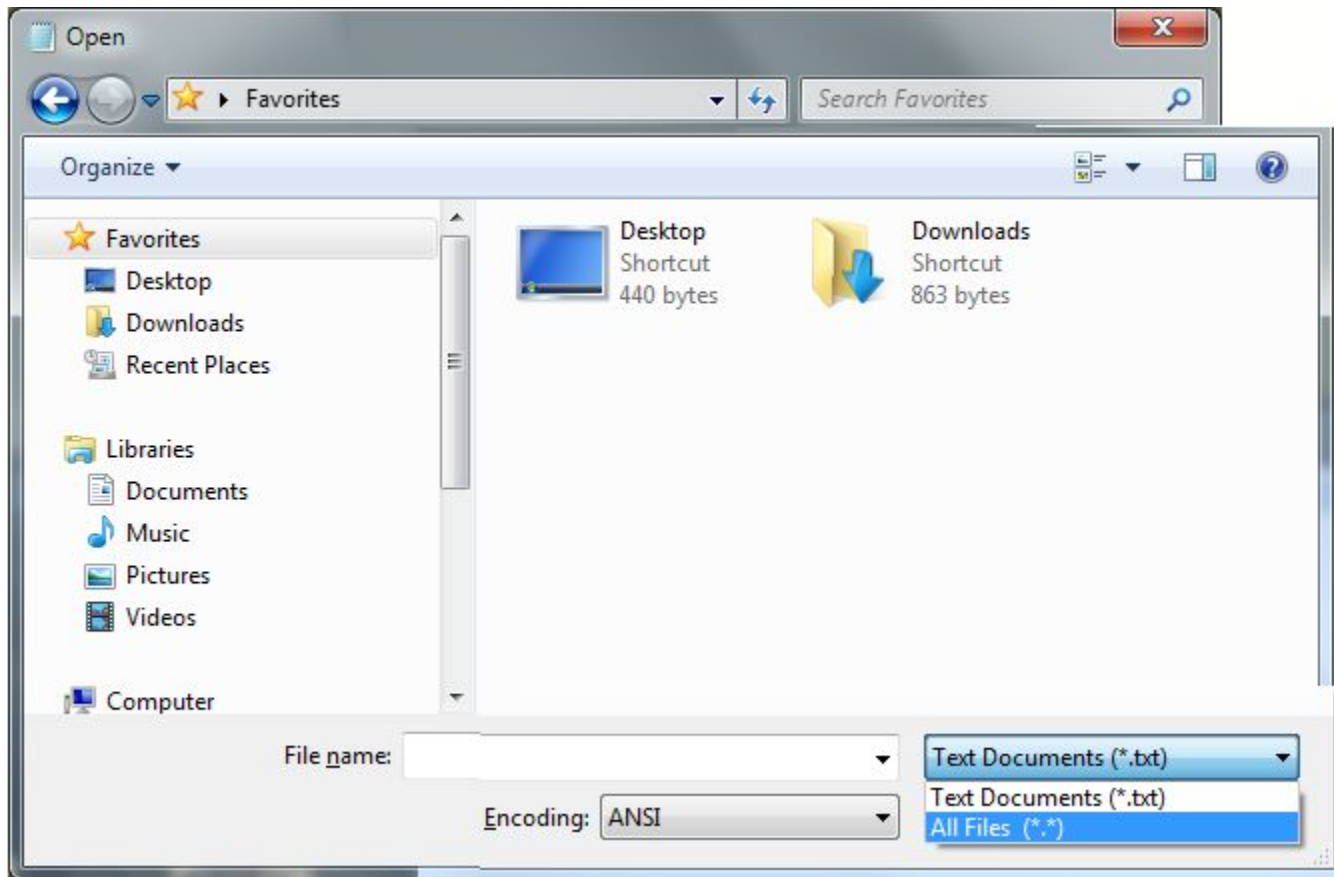
- В этом месте жмем “Shift+ F10”!

Часть 3

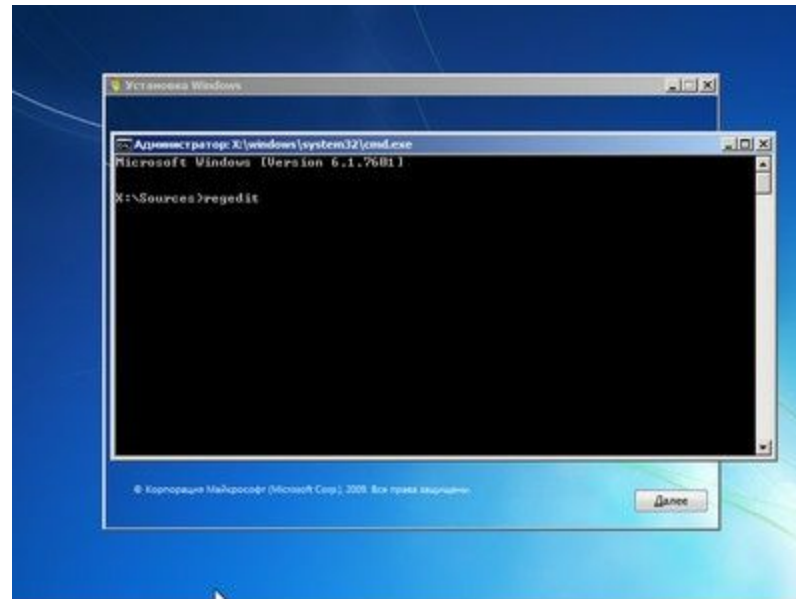


```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
c: \>notepad.exe_
```

Часть 3

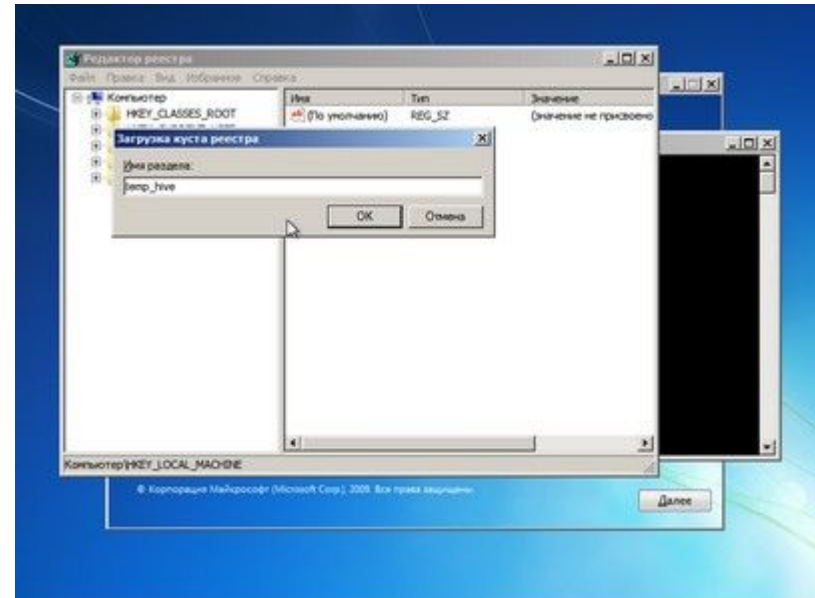


Часть 4

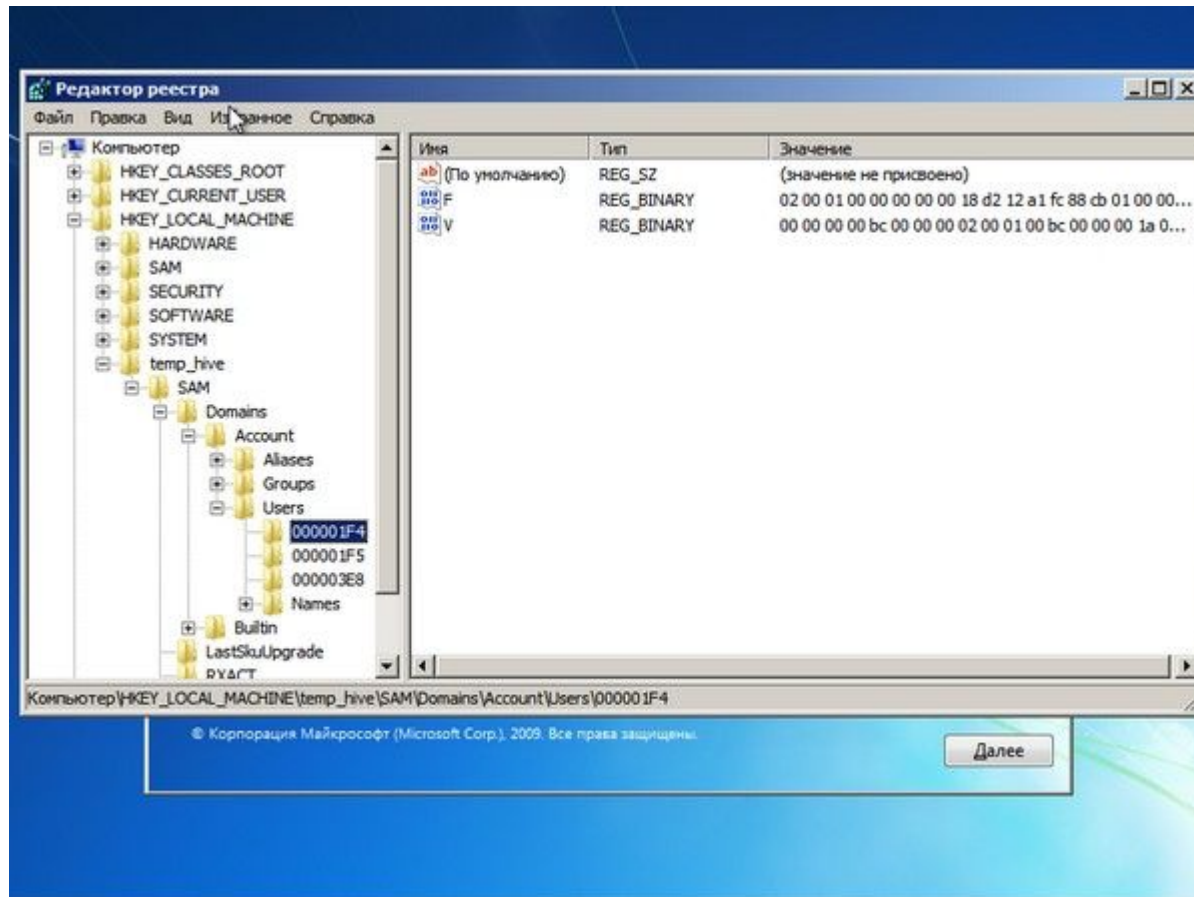


Часть 4

Выделяем раздел HKEY_LOCAL_MACHINE, а в меню выбираем «Файл» → «Загрузить куст...» (File → Load hive...). Нам надо открыть файл SAM, который находится в папке \Windows\System32\config на том разделе, где установлена Windows 7. При открытии будет предложено ввести имя загружаемого куста — вбивайте любое.



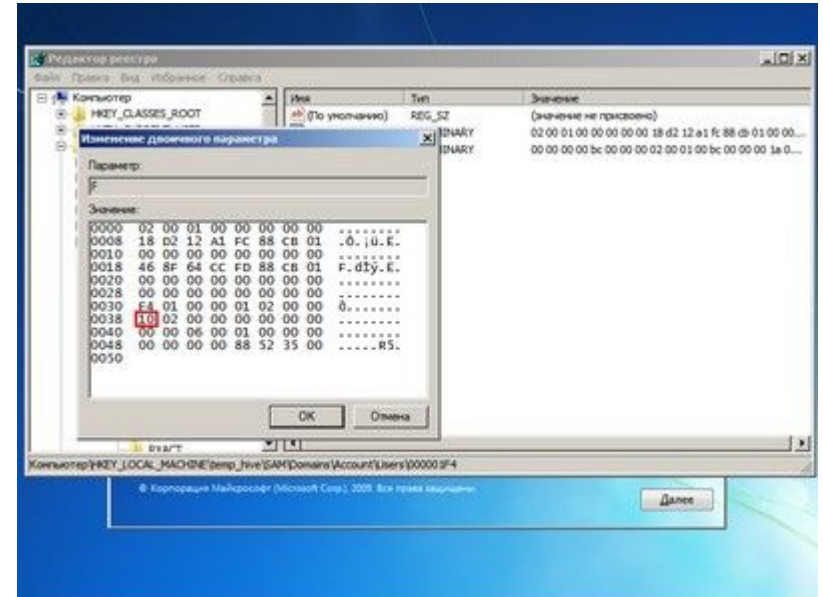
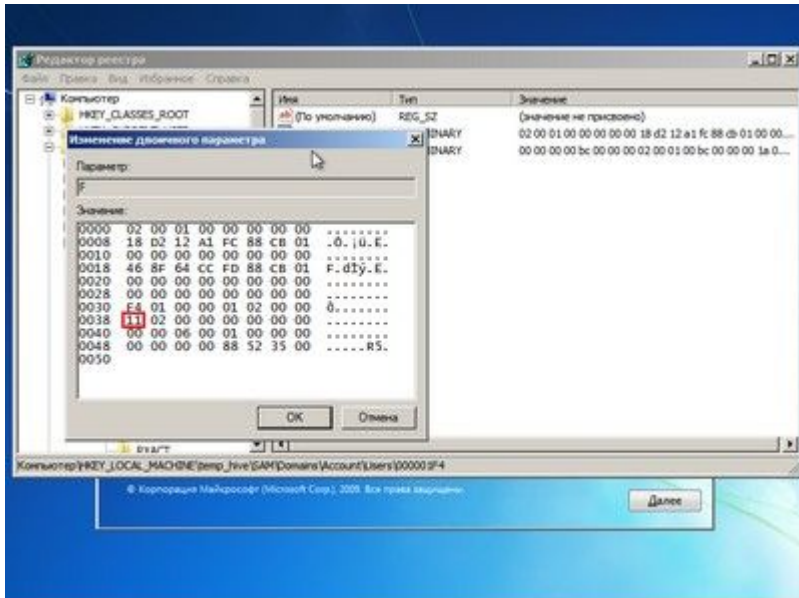
Часть 4



Часть 4

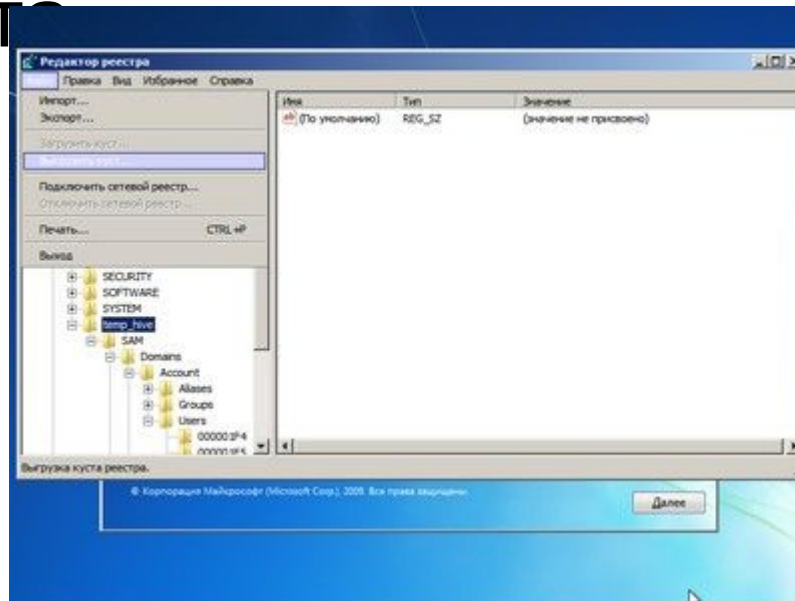
- Теперь надо выбрать раздел `HKEY_LOCAL_MACHINE\имя_куста\SAM\Domains\Account\Users\000001F4` и дважды кликнуть по ключу `F`. Откроется редактор, в котором надо перейти к первому числу в строке `038` — это `11`. Его надо изменить на `10`. Будьте аккуратны и не ошибитесь — поменять надо только его, не добавляя и не удаляя другие числа!

Часть 4



Часть 4

Теперь надо выделить наш куст
HKEY_LOCAL_MACHINE\имя_куста\ и в меню
выбрать «Файл» → «Выгрузить куст...»
(File → Unload hive...), а затем подтвердить
выгрузку куста



Часть 4



ИСТОЧНИКИ

- <http://bugtraq.ru/library/books/stp/chapter11/>
- http://lagman-join.narod.ru/spy/CNEWS/cisco_attacks.html
- <http://ru.wikipedia.org/wiki/SYN-флуд>
- http://ru.wikipedia.org/wiki/Ping_of_death
- <http://bezopasnieseti.ru/protokol-icmp/ataka-tribe-flood-network.html>
- <http://www.xakep.ru/post/61403/>
- <http://kpnemo.ws/appz/2013/04/19/ruchnoy-vzlom-parolya-windows-7/>
- <http://www.3dnews.ru/623507>