

Факультет фундаментальной подготовки

Кафедра теоретических основ связи и радиотехники (ТОС и Р)

располагается на 6-м этаже

В аудиториях №607, №609, №611, 613.

Дисциплины

Общая теория связи

Радиотехнические цепи и сигналы

Преподаватель:

Доцент кафедры ТОС и Р

Гурский Сергей Михайлович

Общая теория связи/Радиотехнические цепи и сигналы
Практическое занятие № 3

Практическое занятие № 3

Расчёт корреляционных функций и свёртки дискретных сигналов.

Учебные цели:

1. Получить практический навык в практическом расчёте автокорреляционных (АКФ) и взаимокорреляционных (ВКФ) функций дискретных сигналов.
2. Получить практический навык в практическом расчёте автокорреляционных (АКФ) функций дискретных сигналов по формуле.
3. Практически рассчитать линейную и круговую свёртку линейного сигнала с использованием Mathcad.

Литература:

Стр. 48..50; 53..54; 63..70

Используя MathCAD рассчитать и построить АКФ :

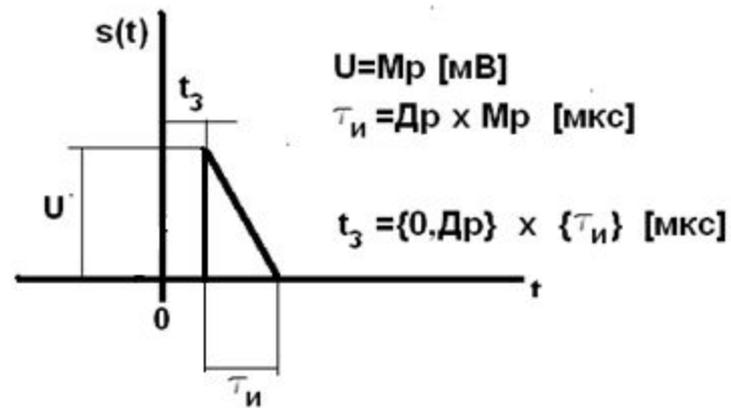
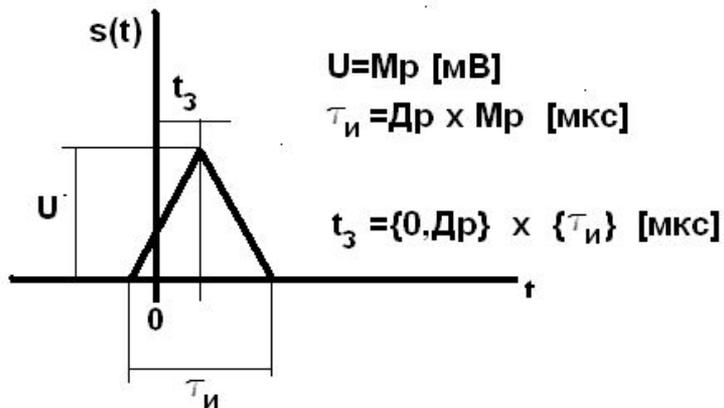
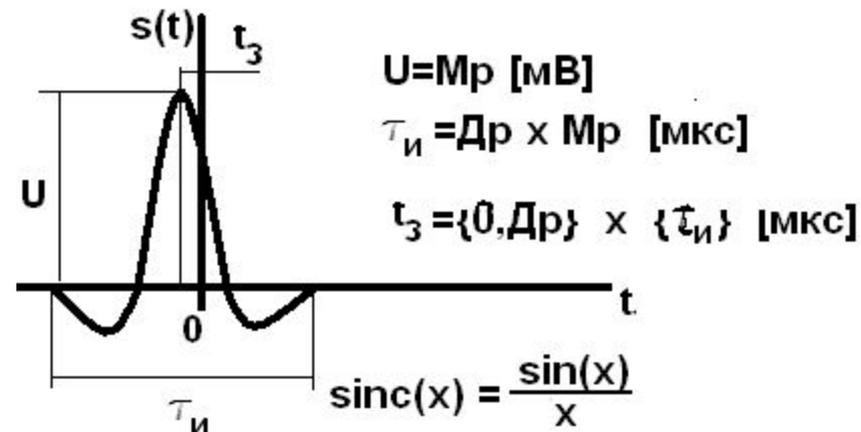
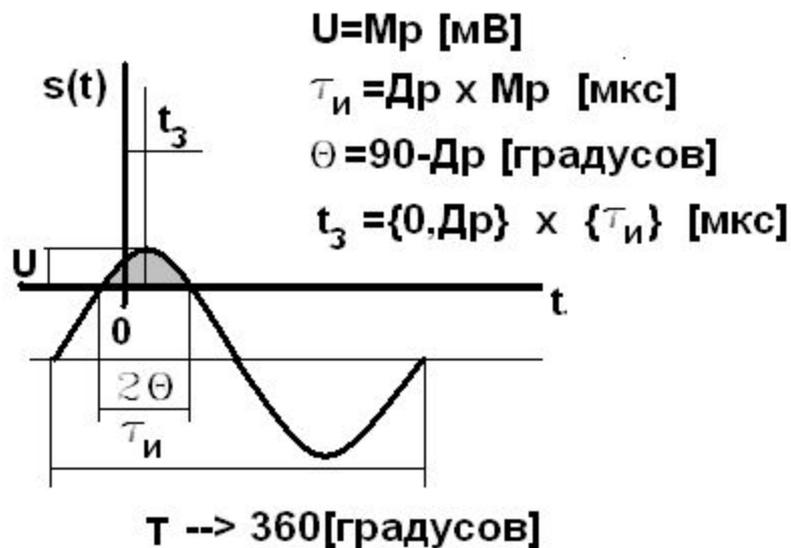
- 1) Интегрированием по определению АКФ.**
- 2) ОПФ от энергетического спектра.**

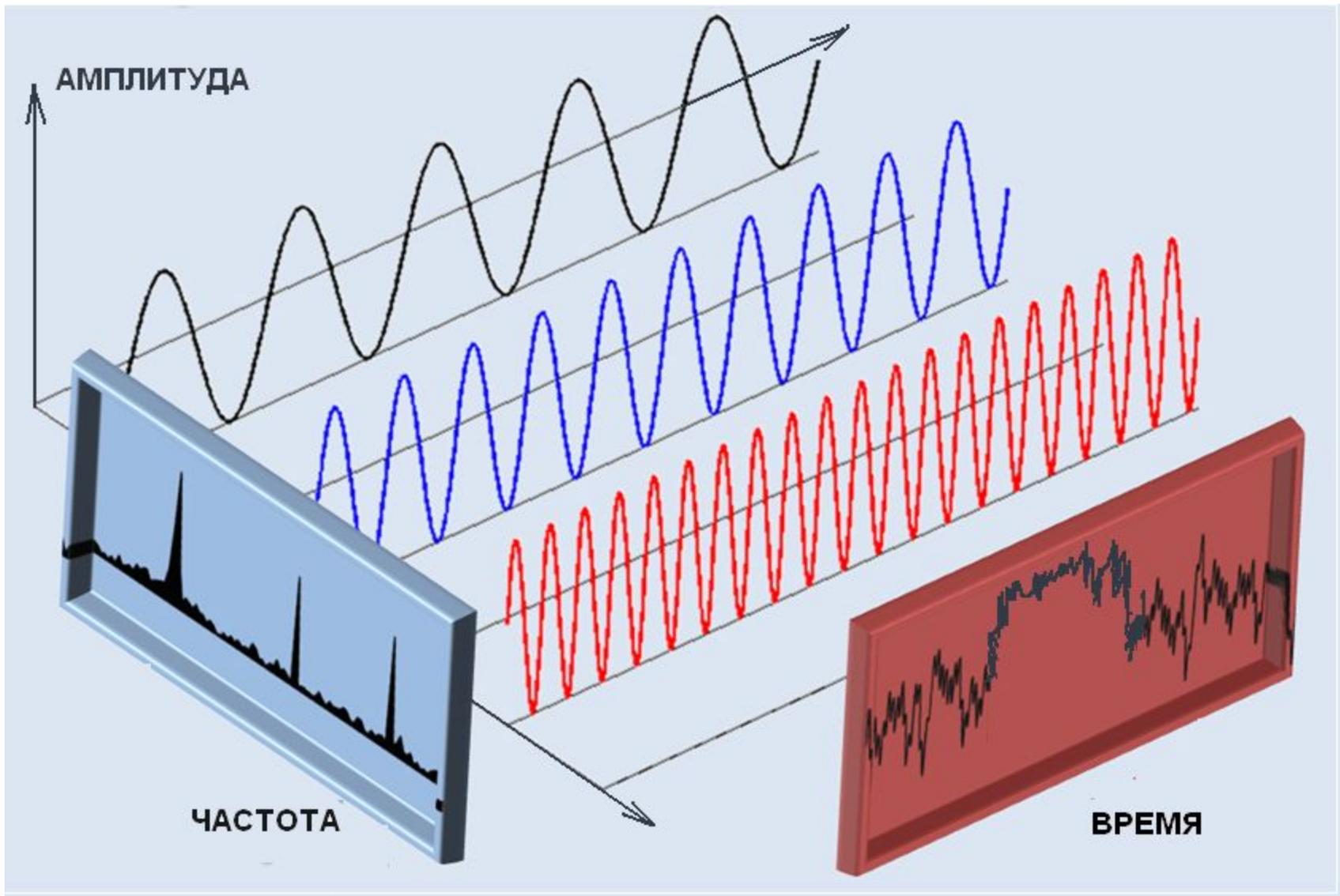
Нечетные номера: треугольный и косинусоидальный .

Четные номера : Прямоугольный и SINC-образный .



Домашнее задание:





Вопрос №2. Корреляционные модели детерминированных сигналов

Корреляция – количественная характеристика степени подобия (похожести) двух сигналов.

Корреляционная функция.

Корреляционная функция – зависимость корреляции двух в общем случае комплексных сигналов от временного сдвига τ между ними.

Для сигналов с ограниченной энергией.

$$B_{u,v}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} u(t)v^*(t+\tau)dt.$$

Для сигналов с конечной средней мощностью.

$$B_{u,v}(\tau) = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} u(t)v^*(t+\tau)dt.$$

Для периодических сигналов .

$$B_{u,v}(\tau) = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} u(t)v^*(t+\tau)dt.$$

Автокорреляционная функция вещественного сигнала (АКФ).

Это корреляционная функция двух одинаковых сигналов - самого сигнала $\mathbf{s(t)}$ и его копии, задержанной во времени $\mathbf{s(t-\tau)}$, рассматриваемая как функция времени задержки $\boldsymbol{\tau}$.

$$R_s(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} s(t)s(t+\tau)dt = \int_{-\infty}^{\infty} s(t-\tau)s(t)dt.$$

Свойства АКФ вещественного сигнала $R(\tau)$.

- ✓ **АКФ** определяет *взаимную энергию* сигнала и его копии, задержанной во времени и измеряется в Джоулях.
- ✓ **АКФ действительная и четная функция** сдвига во времени $\boldsymbol{\tau}$: $\mathbf{R(\tau)=R(-\tau)}$.
График АКФ симметричен .
- ✓ **АКФ** достигает максимума при $\boldsymbol{\tau=0}$ и максимальное значение АКФ равно *ЭНЕРГИИ* сигнала $\mathbf{E_s}$. Поэтому $\mathbf{R(0)=E_s > R(\tau)}$

Связь АКФ сигнала $R(\tau)$ с его энергетическим спектром $W(\omega)$.

АКФ $R(\tau)$ и энергетический спектр сигнала $S(\omega)S^*(\omega) = |S(\omega)|^2 = W(\omega)$
ОДНОЗНАЧНО связаны парой преобразований Фурье.

$$R(\tau) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} W(\omega) e^{j\omega\tau} d\omega$$

$$W(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} R(\tau) e^{-j\omega\tau} d\tau$$

Однозначно восстановить сигнал $s(t)$ по его АКФ $R(\tau)$ невозможно, так как энергетический спектр $W(\omega)$, а значит и АКФ не содержат информацию о фазовом спектре сигнала.

АКФ периодического вещественного сигнала $s(t+kT)$.

Это действительная периодическая корреляционная функция, измеряемая единицами средней мощности за период повторения (ВАТТЫ), четная по аргументу τ , максимумы повторяются через период повторения T .

$$R_s(\tau) = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} s(t)s(t+\tau)dt = \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} s(t-\tau)s(t)dt.$$

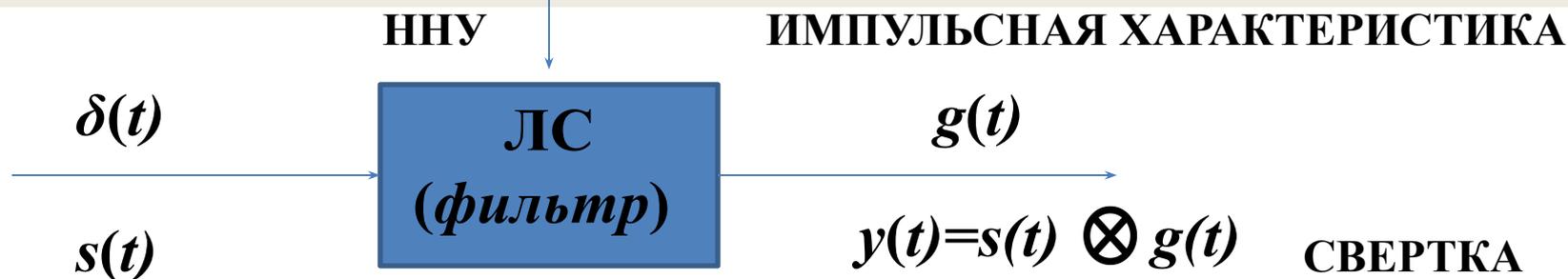
АКФ периодического сигнала связана с его линейчатым спектром через ряд Фурье:

$$R_s(\tau) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} |C_k|^2 e^{j\frac{2\cdot\pi}{T}k\tau} = \frac{a_0}{2} + \sum_{k=-\infty}^{\infty} A_k^2 \cdot \cos\left(\frac{2\cdot\pi}{T} \cdot k \cdot \tau - \varphi_k\right).$$

Примеры:

Вопрос 3. Свертка сигналов

Сигнал на выходе линейной системы



Частотная характеристика линейной системы

$$S_y(j\omega) = S_s(j\omega) \cdot K(j\omega)$$

$$K(j\omega) = \int_{-\infty}^{+\infty} g(t) e^{-j\omega t} dt = |K(j\omega)| \cdot e^{j \cdot \arg[K(j\omega)]}$$

$$|K(j\omega)| = \sqrt{\operatorname{Re}^2[K(j\omega)] + \operatorname{Im}^2[K(j\omega)]}$$

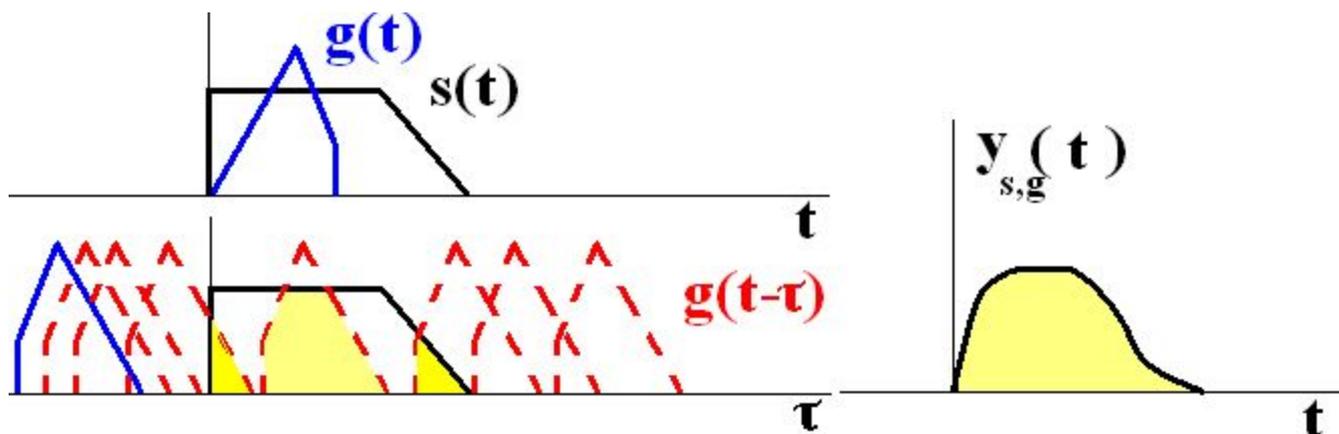
$$\arg[K(j\omega)] = \psi(\omega) = \operatorname{arctg} \frac{\operatorname{Im}[K(j\omega)]}{\operatorname{Re}[K(j\omega)]}$$

Свертка двух сигналов во временной и частотной области

Под сверткой понимается математическая операция, которая выполняется в соответствии со следующим алгоритмом:

1. Второй сигнал отображается зеркально симметрично.
2. Второй сигнал задерживается по времени от $-\infty$ до $+\infty$.
3. Для каждого времени задержки находится произведение с первым сигналом.
4. Результаты произведений, полученные при каждом времени задержки суммируются.

$$y_{s,g}(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} s(\tau)g(t-\tau)d\tau = s(t) \otimes g(t).$$



Свойства свертки

КОММУТАТИВНОСТЬ

$$s(t) \otimes g(t) = g(t) \otimes s(t).$$

$$y_{s,g}(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} s(\tau)g(t-\tau)d\tau = y_{g,s}(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} g(\tau)s(t-\tau)d\tau.$$

ДИСТРИБУТИВНОСТЬ

$$s(t) \otimes [g(t) + u(t)] = s(t) \otimes g(t) + s(t) \otimes u(t).$$

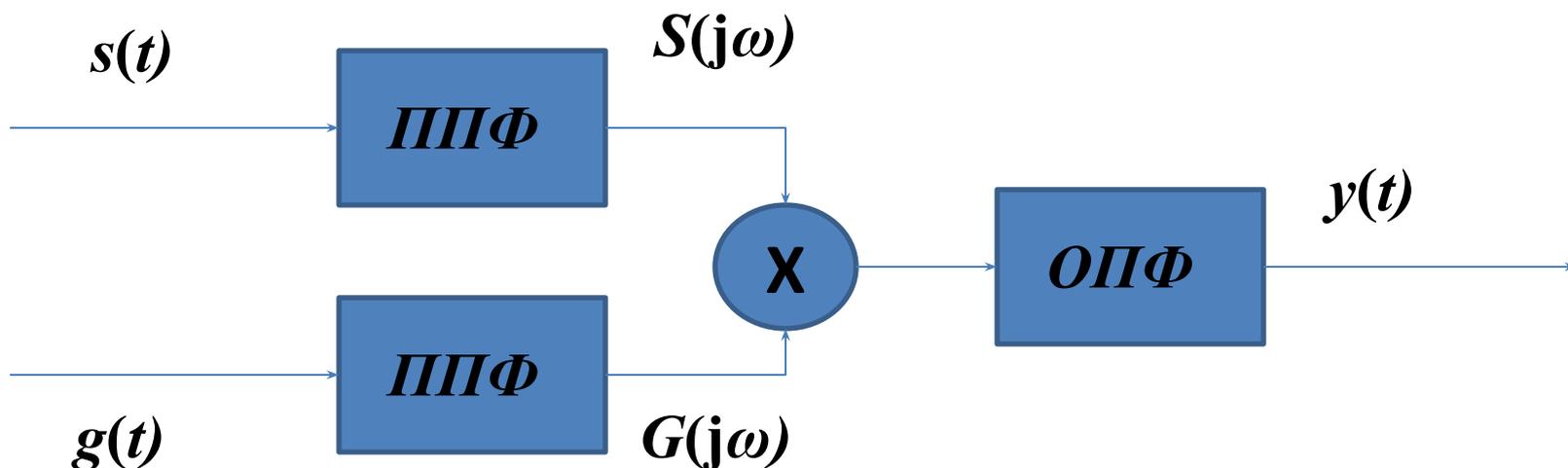
АССОЦИАТИВНОСТЬ

$$s(t) \otimes [g(t) \otimes u(t)] = [s(t) \otimes g(t)] \otimes u(t).$$

Выполнение свертки в частотной области

Согласно свойства преобразования Фурье свертке во временной области соответствует перемножение спектров двух сигналов в частотной области.

$$y_{s,g}(t) = s(t) \otimes g(t) \quad \boxtimes \quad Y_{s,g}(j\omega) = S(j\omega) \cdot G(j\omega).$$



Если второй сигнал является зеркальной комплексно-сопряженной копией первого сигнала, то результатом свертки таких сигналов является АКФ сигнала.

Дискретное преобразование Фурье

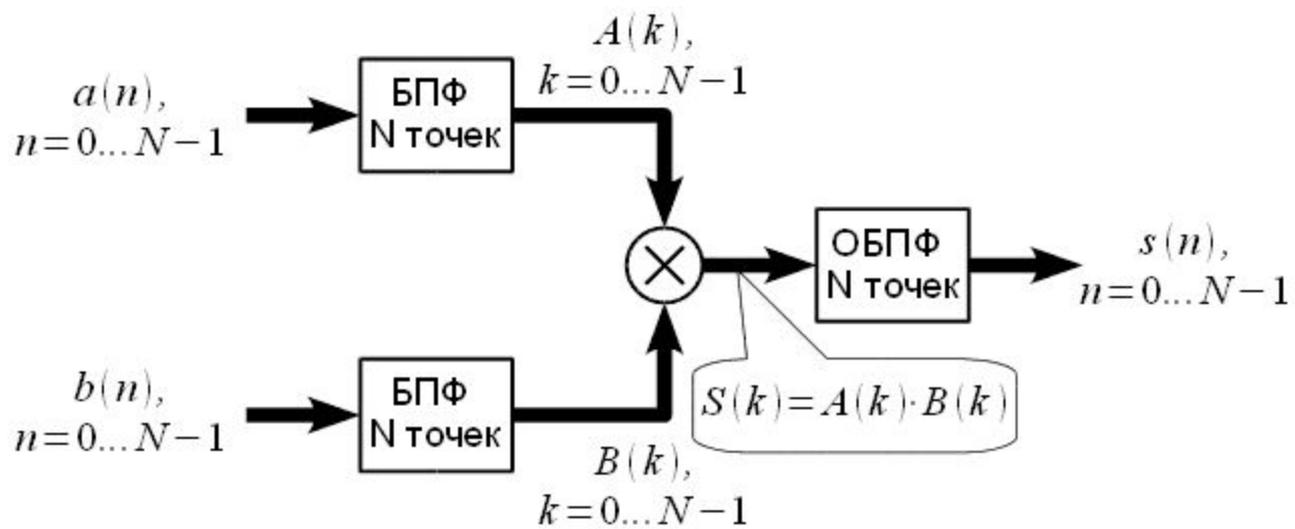
$$S(k) = \sum_{n=0}^{N-1} s(n) \cdot W_N^{n \cdot k}, \quad k=0..N-1,$$

$$W_N^{n \cdot k} = \exp\left(-j \cdot \frac{2 \cdot \pi}{N} \cdot n \cdot k\right). \quad W_N^{n \cdot k} = W_N^{(n-m+m) \cdot k} = W_N^{(n-m) \cdot k} \cdot W_N^{m \cdot k}$$

Аналогично можно поступить и при расчете линейной свертки через циклическую. Рассмотрим пример. Пусть $N=4000$, а $M=3000$. Прямое вычисление линейной свертки потребует $N \cdot M = 12000000$ (12 миллионов) операций умножения и сложения.

Дополним каждую из последовательностей до 8192 отсчетов нулями и применим [алгоритм БПФ с прореживанием по времени](#), тогда на вычисление одного БПФ потребуется операций комплексного умножения и сложения всего 428000 операций действительного умножения. Таких блоков БПФ будет всего 3 штуки, плюс надо учесть 8192 комплексных умножений спектров, итого $3 \cdot 428000 + 8192 \cdot 4 \approx 1610000$, что почти в 7.5 раз ниже чем если бы мы считали линейную свертку в лоб

Циклическая свертка может быть выполнена через ДПФ (БПФ) гораздо быстрее



Đañ÷ǎò àâòîêîđđǎëÿöèíííé ôóíêöèè ñèǎíaèè

$$t_i := 3 \cdot 10^{-3}$$

äèèòǎëüíñòü ñèǎíaèè

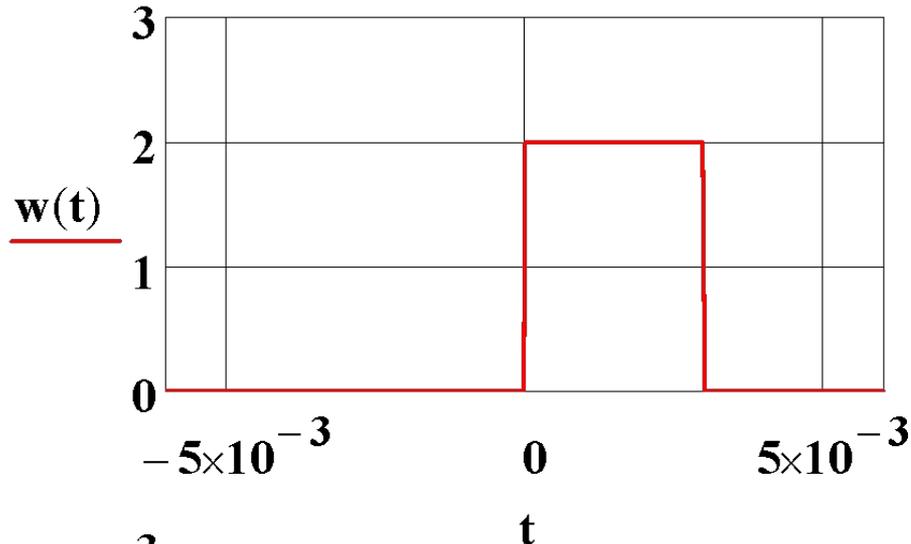
$$j := \sqrt{-1}$$

$$U := 2$$

àííèèòóàà ñèǎíaèè

ìǎǎëü ñèǎíaèè (íǎèí÷íúé ïöÿííóǎíêüíúé èííóëüñ

$$w(t) := \begin{cases} 0 & \text{if } t < 0 \\ U & \text{if } 0 \leq t \leq t_i \\ 0 & \text{if } t > t_i \end{cases}$$



t

Äèàìàçîî âòàìàìè è âòàìàìè çàääâöæèè ñèäìàèà

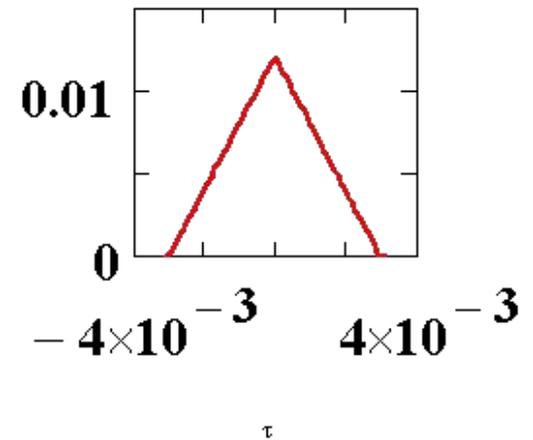
$$t := -3.1 \cdot 10^{-3}, -3 \cdot 10^{-3} .. 3.1 \cdot 10^{-3}$$

$$\tau := -3.1 \cdot 10^{-3}, -3 \cdot 10^{-3} .. 3.1 \cdot 10^{-3}$$

Ðàñ-àò ÀËÏ è àà ãðàòèè ïì ïðàâäèäèð

$$Rr(\tau) := \int_{-10 \cdot 10^{-3}}^{10 \cdot 10^{-3}} w(t) w(t - \tau) dt$$

Rr(τ)



Δαή+ào ÆËÏ ñ èññiëüçiaáieài ÌÏÏ iò ýíáðááòè+àññeíái ñiáèòðà

$$\omega := -10^4, -0.99 \cdot 10^4 \dots 10^4$$

Äéatáçíí ïí èððáíáíé +áñðíòá

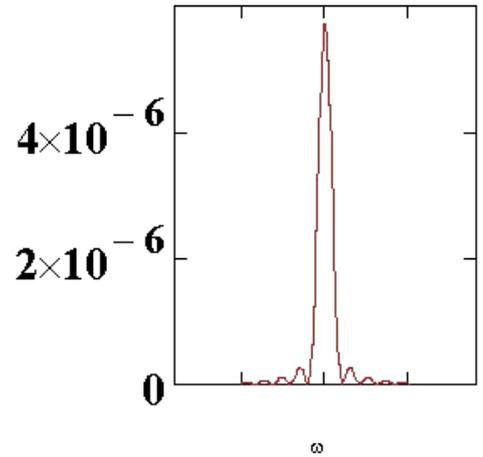
$$Ss(\omega) := \int_{-t_i}^{t_i} w(t) \cdot e^{-j \cdot \omega \cdot t} dt$$

Δαή+ào ñiáèòðáèeüíé ðeíðííñòé ñeáíáèá (ÏÏÏ)

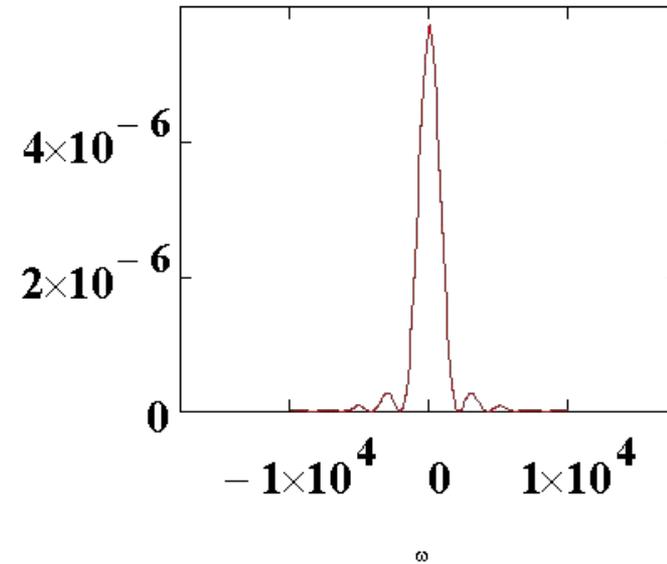
$$Ws(\omega) := \frac{1}{2 \cdot \pi} Ss(\omega) \cdot \overline{Ss(\omega)}$$

Δαή+ào ýíáðááòè+áññeíái ñiáèòðá ñeáíáèá (éáááðáò Ìíáðéý ñiáèòðáèeüíé ðeíðííñòé)

$$\frac{(|Ss(\omega)|)^2 \cdot \frac{1}{2\pi}}$$

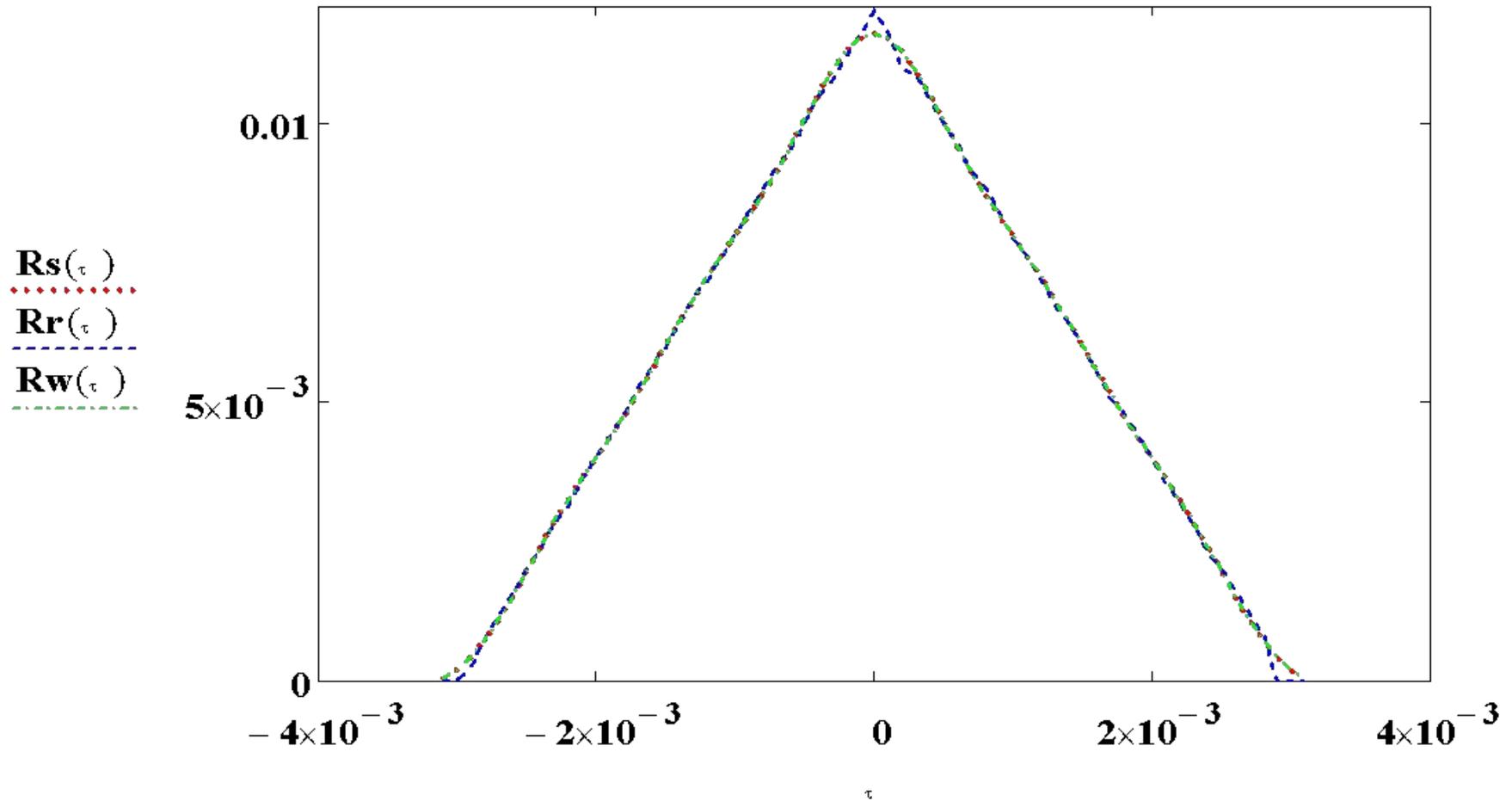


$$Ws(\omega)$$



$$\mathbf{Rw}(\tau) := \int_{-\frac{18}{\text{ti}} \text{ti}}^{\frac{18}{\text{ti}} \text{ti}} (\mathbf{Ws}(\omega)) \cdot e^{j \cdot \omega \cdot \tau} d\omega$$

$$\mathbf{Rs}(\tau) := \frac{1}{2 \cdot \pi} \cdot \int_{-\frac{18}{\text{ti}} \text{ti}}^{\frac{18}{\text{ti}} \text{ti}} (|\mathbf{Ss}(\omega)|)^2 \cdot e^{j \cdot \omega \cdot \tau} d\omega$$



Сигналы (коды) Баркера

Сигналы Баркера. Сигналы (коды) Баркера примечательны тем, что их корреляционные функции имеют высокий главный максимум при $\tau = 0$ и низкий уровень при $\tau \neq 0$.

Таблица 3.1. Коды Баркера

N	Код Баркера												
3	1	1	-1										
4	1	1	1	-1									
4	1	1	-1	1									
5	1	1	1	-1	1								
7	1	1	1	-1	-1	1	-1						
11	1	1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1	1	-1		
13	1	1	1	1	1	-1	-1	1	1	-1	1	-1	1

Для иллюстрации на рис. 3.21 изображены сигналы Баркера при $N = 5$ и $N = 11$.

Сигналы Баркера при $N_1=5$ $N_2=11$

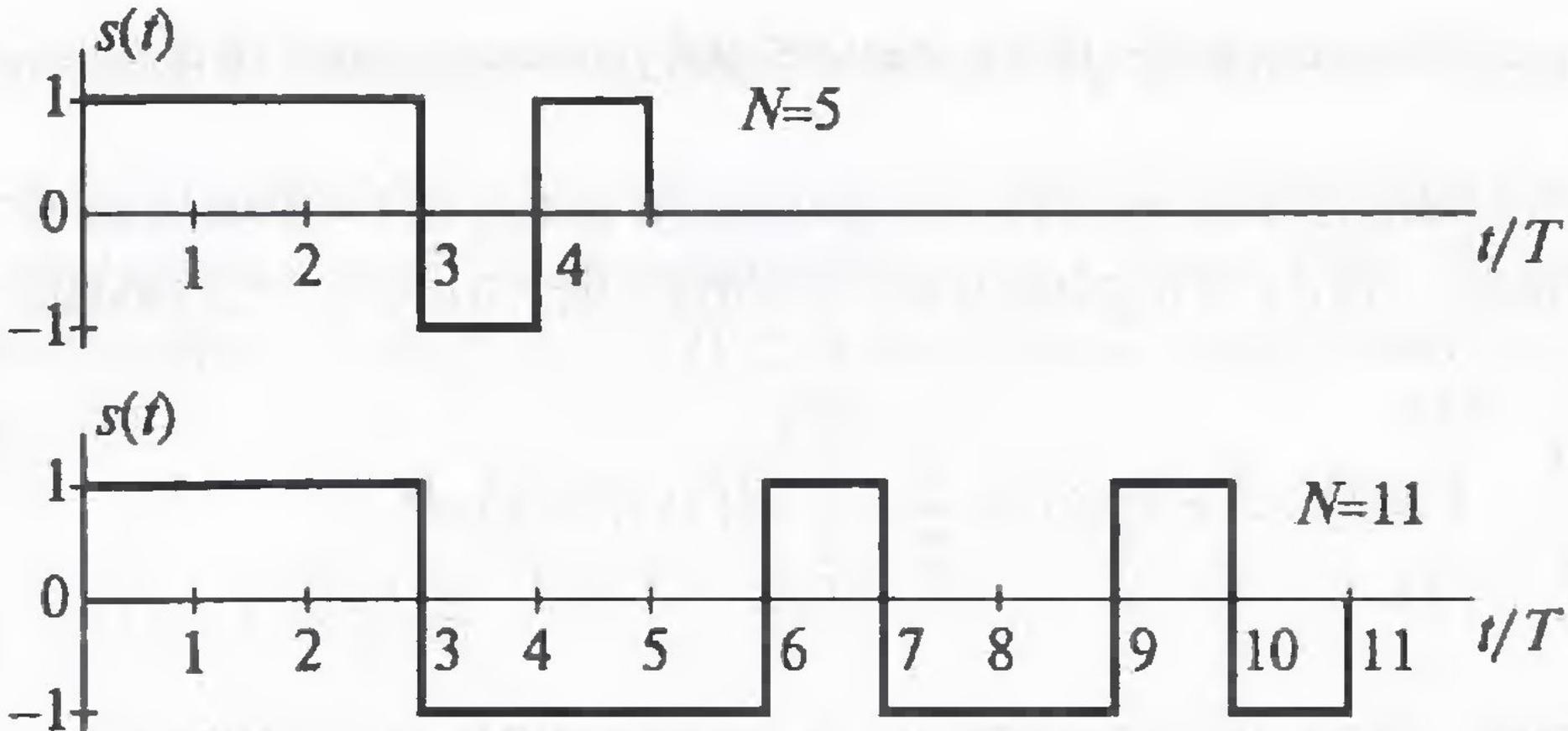


Рис. 3.21. Сигналы Баркера при двух значениях N

Расчёт КФ сигналов Баркера

При вычислении корреляционной функции сигнала Баркера по формуле (3.87) следует учесть, что подынтегральная функция на каждом интервале — константа и, следовательно, КФ линейно зависит от τ . Поэтому достаточно найти значения КФ в узловых точках:

$$B(m) = \begin{cases} N, & m = 0; \\ \pm 1 \text{ или } 0, & m \neq 0, \end{cases}$$

где $m = \tau/T$. При этом $m = 0, 1, 2, \dots, N$.

АКФ действительного сигнала

Корреляционная функция непериодического сигнала

Корреляционную (автокорреляционную) функцию действительного сигнала $s(t)$ с конечной энергией определяют по формуле:

$$B(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} s(t)s(t + \tau)dt = \int_{-\infty}^{\infty} s(t)s(t - \tau)dt. \quad (3.87)$$

При этом $B(\tau)$ выражается в единицах энергии. Корреляционная функция $B(\tau)$ характеризует меру сходства сигнала $s(t)$ с его копией $s(t \pm \tau)$, смещенной на интервал $\pm \tau$. Переменная τ играет роль параметра; $B(\tau)$ — это функция сдвига τ между сигналом и его смещенной копией.

Для построения графика КФ достаточно узловые точки соединить прямыми линиями. На рис. 3.22 изображены КФ двух сигналов Баркера.

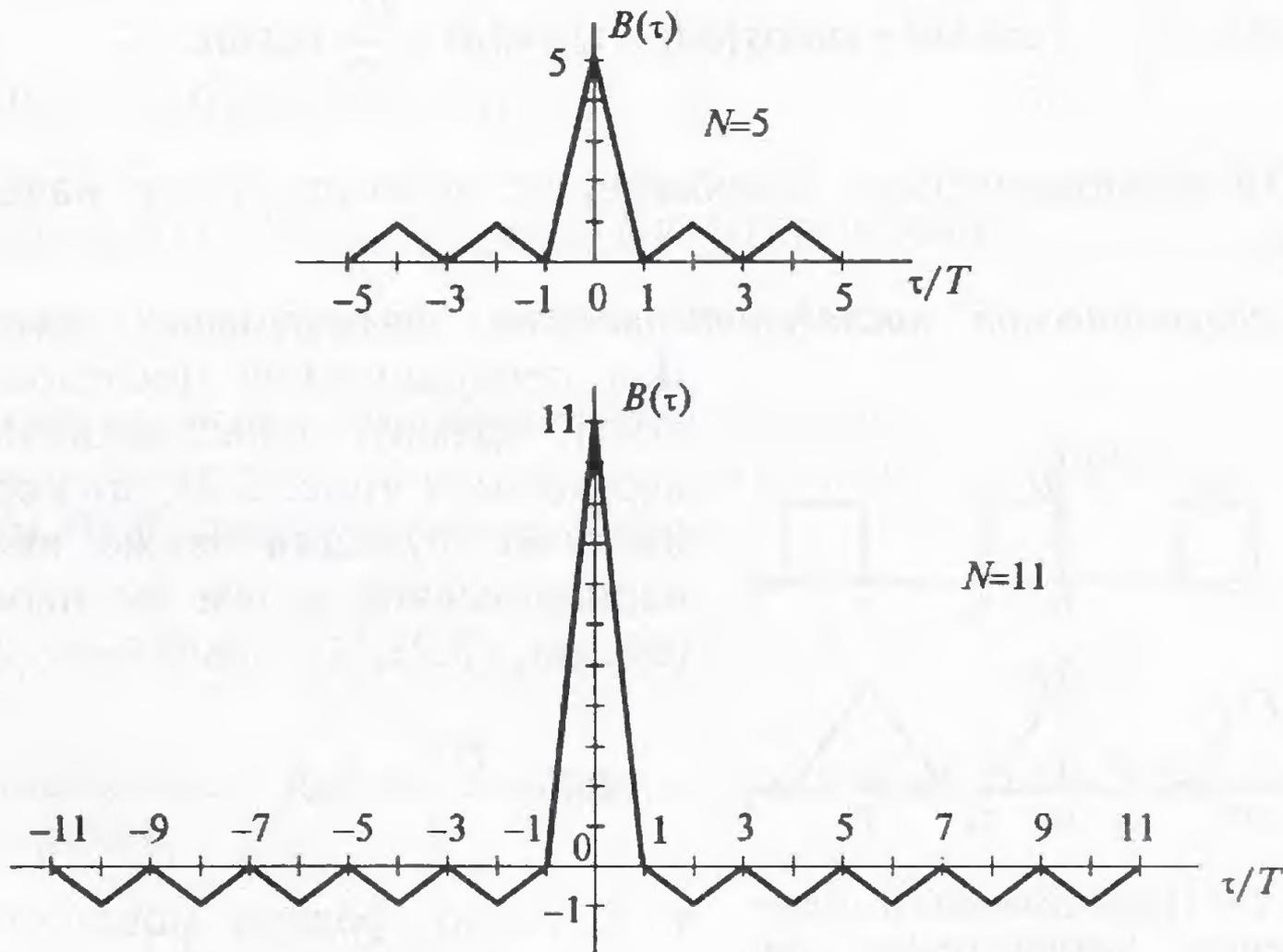


Рис. 3.22. Корреляционные функции сигналов Баркера при двух значениях N

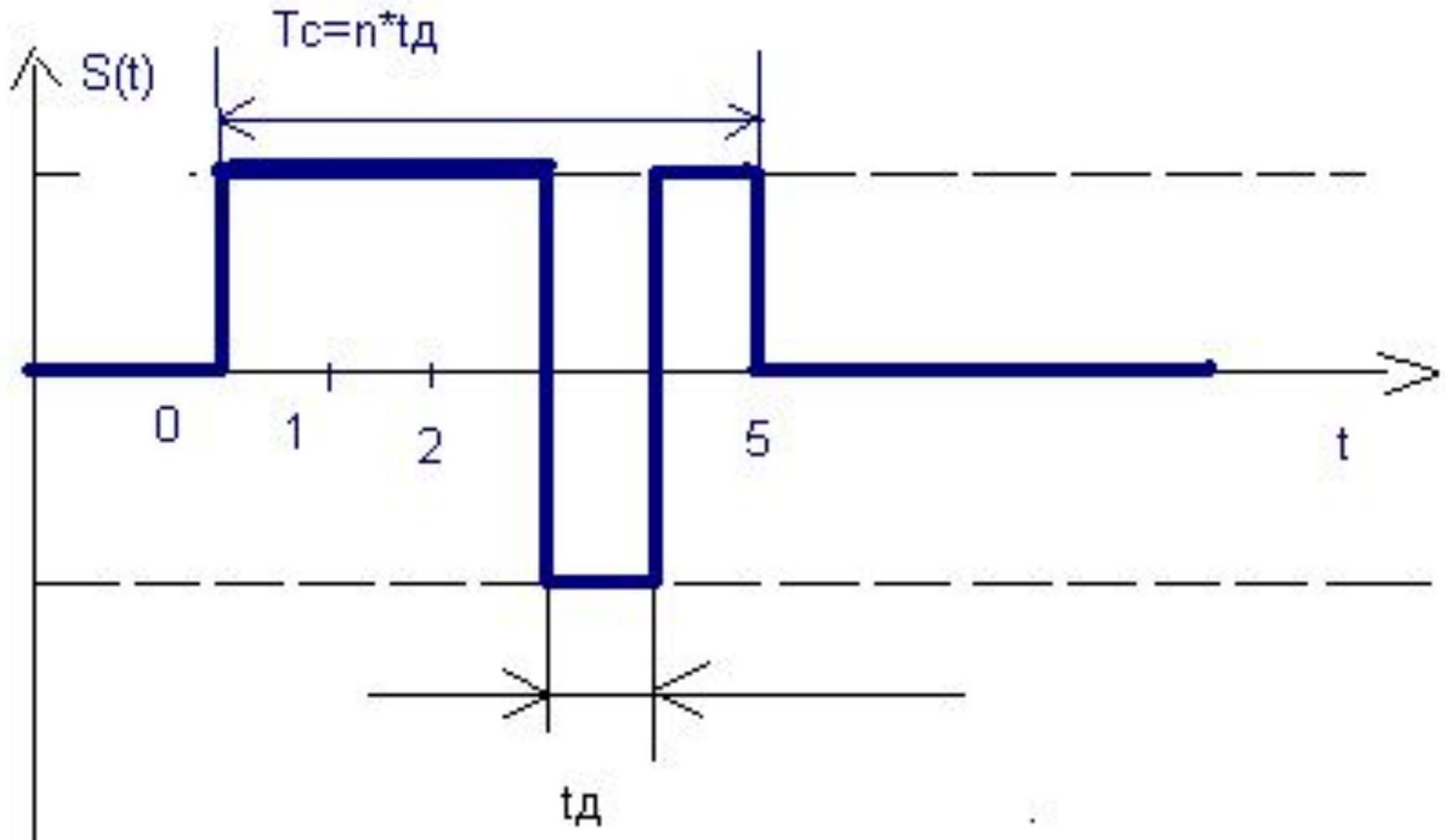
Графический расчёт АКФ сигнала с 5-и значным кодом Баркера

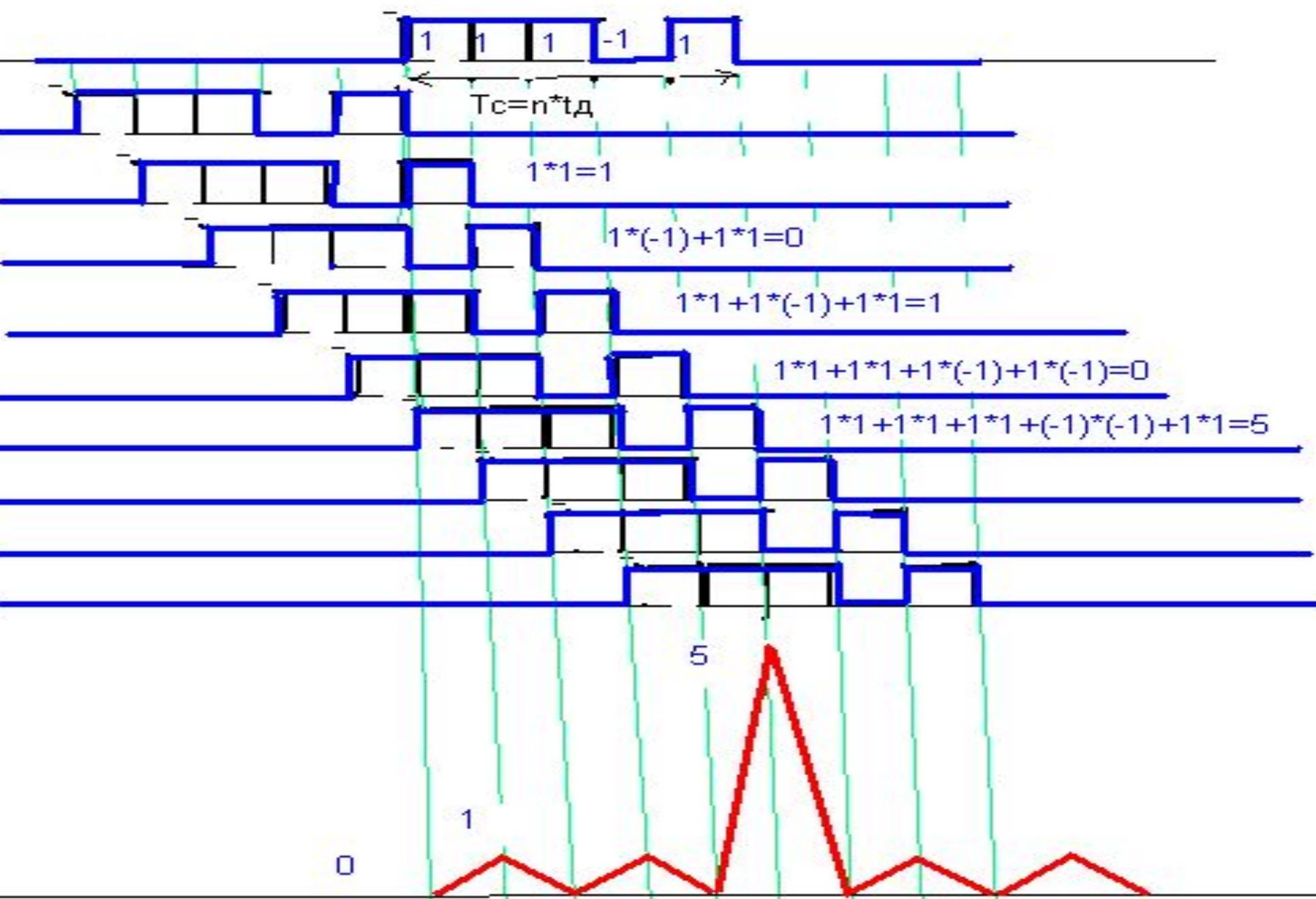
- Формула дискретной свёртки

$$R_n = \frac{N \times \Delta t}{N + 1 - n} \times \sum_{k=0}^{N-1} S_k \times S_{k-n}$$

- 1 клеточка – длительность одного дискрета или в Wi-Fi – длительность одного чипа
- Дома: чётные номера строят АКФ для 11-значного, нечётные - для 13-значного кода Баркера

5-и значный код Баркера





ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ

формулы:

$$R_n = \frac{N \times \Delta t}{N + 1 - n} \times \sum_{k=0}^{N-1} S_k \times S_{k-n}$$

	0	1	2	3	4						
	1	1	1	-1	1						
n=0											
	1	1	1	1	1	1	-1	-1	1	1	
		1		1		1		1		1	
n=1											
	1	0	1	1	1	1					
		0		1		1		-1		-1	
n=2											
	1	0	1	0	1	1	-1	1	1	1	
		0		0		1		-1		1	
n=3											

Расчитать АКФ сигнала с использованием формулы

- На Mathcad для 11
- 13 значных кодов Баркера

Линейная Дискретная свёртка (свёртка дискретных сигналов)
Длина первого N отсчетов, длина второго M отсчетов

$$s(n) = a * b = \sum_{m=0}^n a(m) \cdot b(n-m), \quad n=0..N+M-2.$$

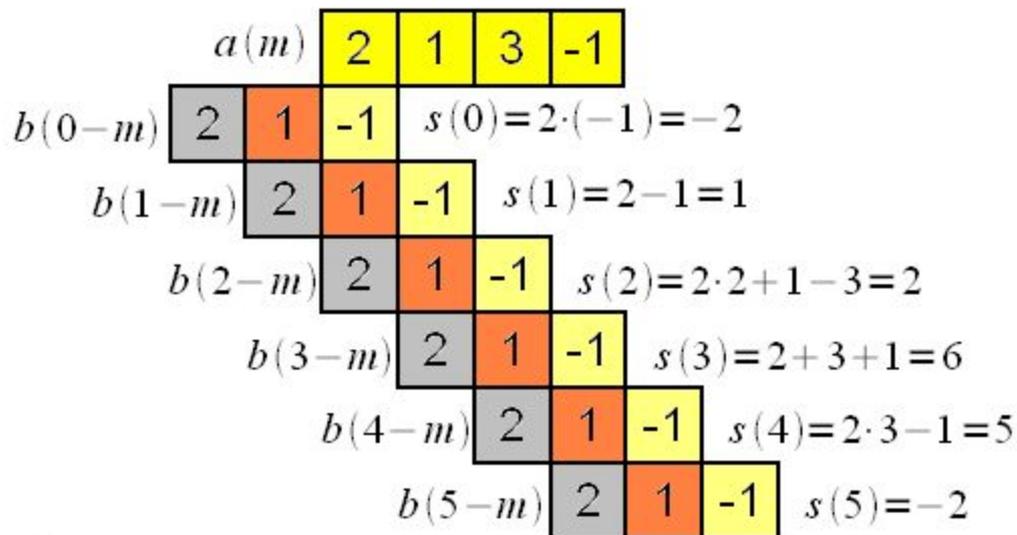
Круговая (циклическая) Дискретная свертка

Обе последовательности имеют одинаковую длину N отсчетов

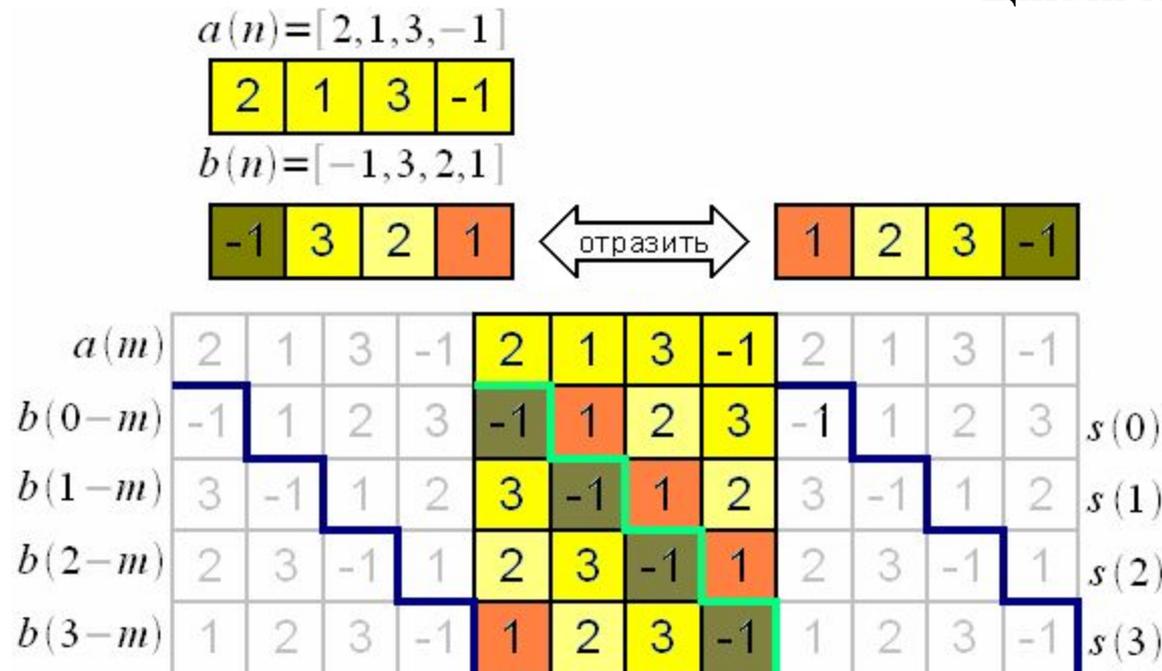
Чтобы выровнять длину последовательностей их дополняют нулями до длины M+N-1.

$$s(n) = \sum_{m=0}^{N-1} a(m) \cdot b(n-m), \quad n=0..N-1.$$

$$b(-m) = b(N-m)$$



Циклическая свертка



Вычисление Линейной свертки с помощью циклической свертки

Линейная свертка = дополнить сигналы нулями и сделать циклическую свертку

$$a(n)=[2, 1, 3, -1, 0, 0]$$

2	1	3	-1	0	0
---	---	---	----	---	---

$$b(n)=[-1, 1, 2, 0, 0, 0]$$



$a(m)$	2	1	3	-1	0	0	
$b(0-m)$	-1	0	0	0	2	1	$s(0)=-2$
$b(1-m)$	1	-1	0	0	0	2	$s(1)=1$
$b(2-m)$	2	1	-1	0	0	0	$s(2)=2$
$b(3-m)$	0	2	1	-1	0	0	$s(3)=6$
$b(4-m)$	0	0	2	1	-1	0	$s(4)=5$
$b(5-m)$	0	0	0	2	1	-1	$s(5)=-2$

Mathcad

$$S := (0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ -1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)^T$$

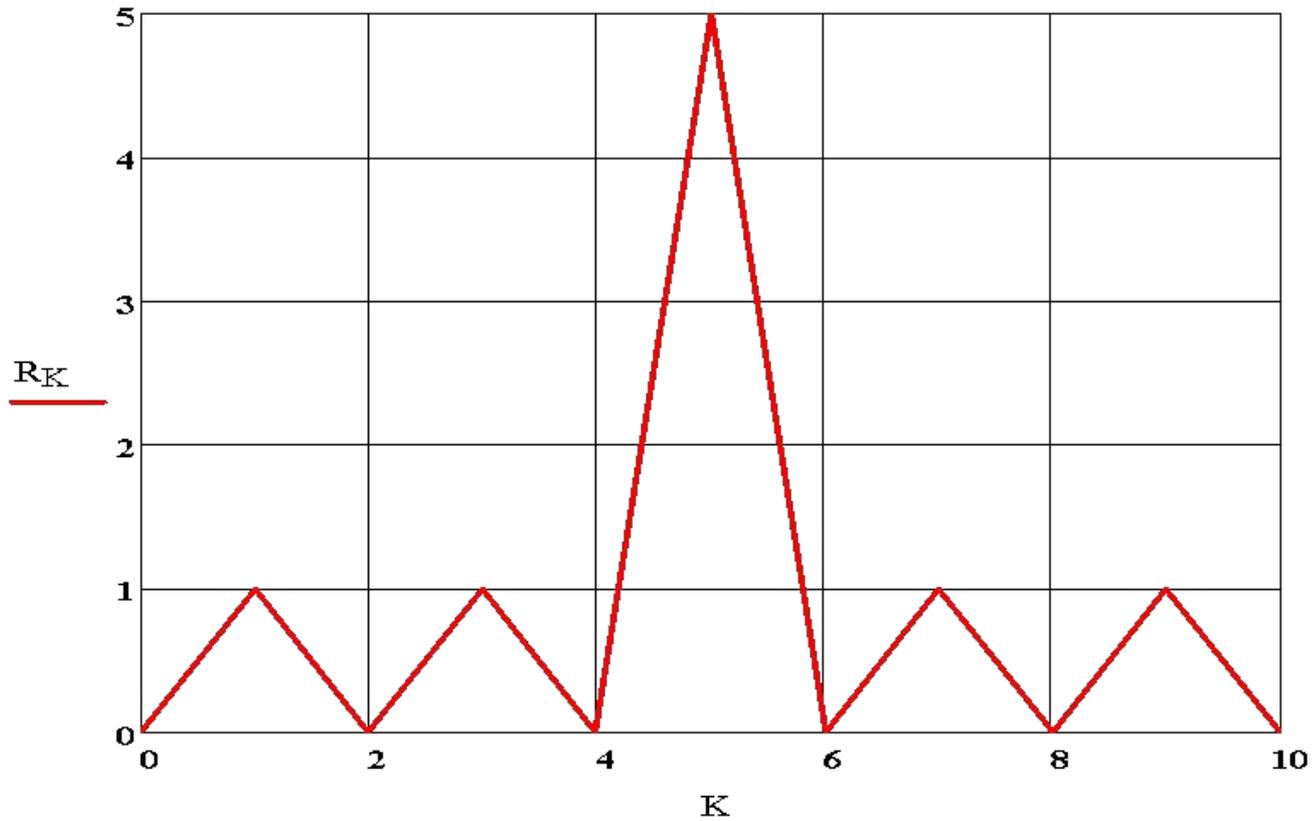
$$S1 := (1 \ 1 \ 1 \ -1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)^T$$

$$K := 0..10$$

$$N := 0..4$$

$$R_K := \sum_N [(S_{K+N}) \cdot S1_N]$$

èñòíáíúé äèñéðáóíúé ñèáíàè, òðáíñííéðíááííé ìàððéðáé-ñòíéáóíí
 çáðéàèúíúé èñòíáííó äèñéðáóíúé ñèáíàè, òðáíñííéðíááííé ìàððéðáé-ñòíéáóíí



«Горячие» клавиши Mathcad

∞ → Ctrl + Shift + Z

e → e

π → Ctrl + Shift + P

i → 1 + i

% → % , 0, 01.

\int → \int

\sum → \sum

"Горячие" клавиши для ввода встроенных операторов

В этом приложении описана процедура ввода с клавиатуры ряда встроенных операторов. Приводятся только те операторы, для ввода которых требуется нажатие клавиш с отличными от обозначений операторов символами. Напоминаем, что альтернативным вариантом ввода является применение палитры математических символов.

В приведенном ниже списке операторов, вводимых с клавиатуры, используются следующие обозначения:

- A и B – массивы векторов или матриц;
- u и v – векторы с действительными или комплексными элементами;
- M – квадратная матрица;
- z и w – действительные или комплексные числа;
- x и y – действительные числа;
- m и n – целые числа;
- i – диапазон переменных;
- t – любое имя переменной;
- f – функция;
- X и Y – переменные или выражения любого типа.

Оператор	Обозначение	Клавиши	Описание
Круглые скобки	(X)	'	Изменение приоритета операций
Нижний индекс	A _n	[Задание индексированной переменной
Верхний индекс	A ⁽ⁿ⁾	[Ctrl]6	Выбор n-го столбца из массива A
Факториал	n!	!	Вычисляет факториал для целого неотрицательного числа n
Транспонировать	A ^T	[Ctrl]1	Транспонирование матрицы A
		^	Возведение числа z

Возведение в степень	z^w		в степень w
Возведение в степень	M^n	^	Возведение в n-ю степень квадратной матрицы M (при n = -1 получение обратной матрицы)
Отрицание	-X	-	Умножение X на -1
Сумма вектора	$\sum v$	[Ctrl]4;	Вычисляет сумму элементов вектора v (возвращается скалярное значение)
Квадратный корень	\sqrt{z}	\	Вычисляет квадратный корень
Корень n-й степени	$\sqrt[n]{z}$	[Ctrl]\	Вычисляет корень n-й степени из числа z
Детерминант матрицы	M		УВозвращает определитель квадратной матрицы M
Деление	X/z	/	Деление выражения X на скаляр Z, не равный нулю (если X является массивом, то на z делится каждый элемент массива)
Умножение	X.Y	*	Вычисляет произведение X на Y, если X и Y являются скалярами. Умножает каждый элемент Y на X, если Y является массивом, а X – скаляром. Вычисляет точечное произведение, если

			Х и Y – векторы одинакового размера. Выполняет умножение матриц, если X и Y являются подобными матрицами
Суммирование для конечного ряда	$\sum_{i=m}^n X$	[Ctrl][Shift]4	Вычисляет сумму членов X для i = m, m+1, ..., n, причем X может быть любым выражением
Произведение для конечного ряда	$\prod_{i=m}^n X$	[Ctrl][Shift]3	Вычисляет произведения членов X для i = m, m+1, ..., n, где X может быть любым выражением
Суммирование для бесконечного ряда	$\sum_i X$	\$	Вычисляет сумму членов X бесконечного ряда
Произведение для бесконечного ряда	$\prod_i X$	#	Вычисляет произведение членов X бесконечного ряда
Предел функции в заданной точке	$\lim_{x \rightarrow a} f(x)$	[Ctrl]L	Вычисляет предел функции f(x) при x, стремящемся к a (выполняется только в режиме символьных вычислений)
Определенный интеграл	$\int_a^b f(t) dt$	&	Вычисляет определенный интеграл от подынтегральной функции f(t) с пределами интегрирования a –

			нижним и b – верхним
Неопределенный интеграл	$\int f(t) dt$	[Ctrl]I	Вычисляет в символьном виде неопределенный интеграл от подынтегральной функции f(t)
Производная заданной функции по переменной t	$\frac{d}{dt} f(t)$?	Вычисляет первую производную функции f(t) по переменной t
n-я производная заданной функции по переменной t	$\frac{d^n}{dt^n} f(t)$	[Ctrl]?	Вычисляет n-ю производную функции f(t) по переменной t
Сложение	X+Y	+	Выполняет скалярное, векторное или матричное сложение X и Y
Вычитание	X-Y	-	Выполняет скалярное, векторное или матричное вычитание Y из X
Больше, чем	x > y	>	Возвращает 1, если x > y, иначе возвращает 0
Меньше, чем	x < y	<	Возвращает 1, если x < y, иначе возвращает 0
Больше или равно, чем	x ≥ y	[Ctrl]0	Возвращает 1, если x ≥ y, иначе возвращает 0
Меньше или равно, чем	x ≤ y	[Ctrl]9	Возвращает 1, если x ≤ y, иначе возвращает 0
Не равно	z ≠ w	[Ctrl]3	Возвращает 1, если z ≠ w, иначе