

# Счетчики-делители

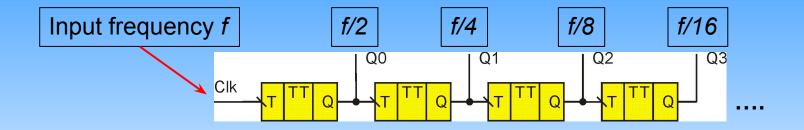
**Counters** 

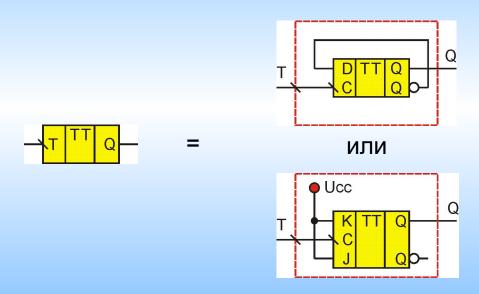
Классификация

Асинхронные счетчики

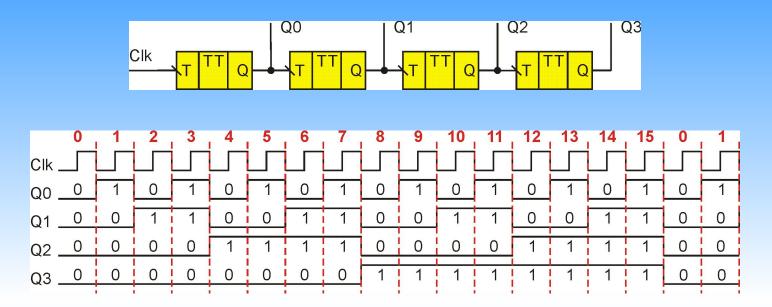
**Asynchronous Counters** 

# Делитель частоты на степень двойки



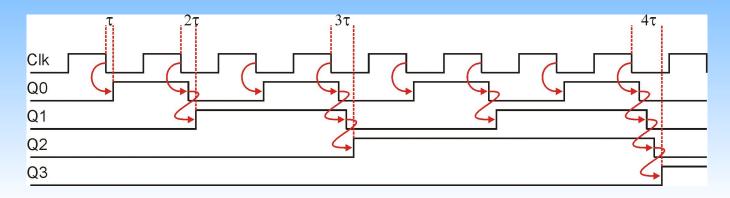


### Делитель частоты на степень двойки





### Результат асинхронности

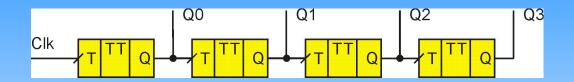


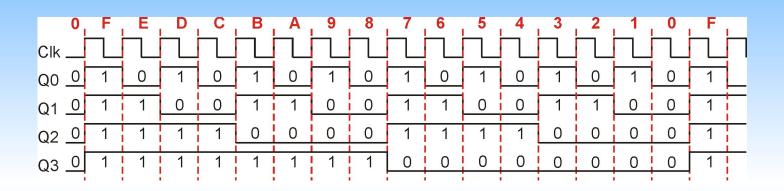
При

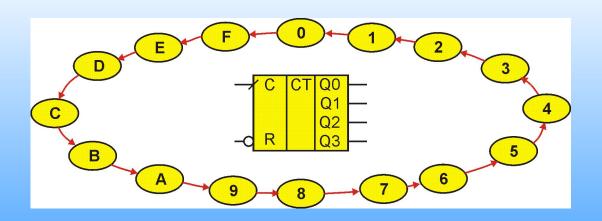
$$T < N \times \tau$$

Счетчик перестанет показывать правильно. T — период входного сигнала. N — количество триггеров в счетчике.

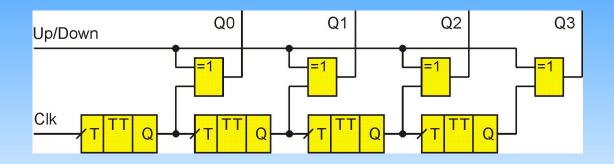
# Вычитающий счетчик







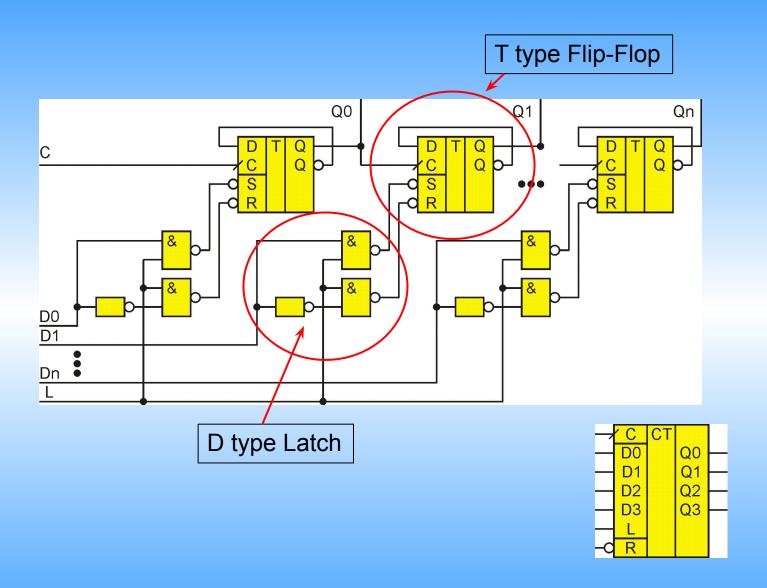
# Реверсивный счетчик



#### Основана на свойстве:

Q3	Q2	Q1	Q0	HEX	-Q3	-Q2	-Q1	-Q0	HEX
0	0	0	0	0	1	1	1	1	F
0	0	0	1	1	1	1	1	0	Е
0	0	1	0	2	1	1	0	1	D
0	0	1	1	3	1	1	0	0	С
0	1	0	0	4	1	0	1	1	В
0	1	0	1	5	1	0	1	0	Α
0	1	1	0	6	1	0	0	1	9

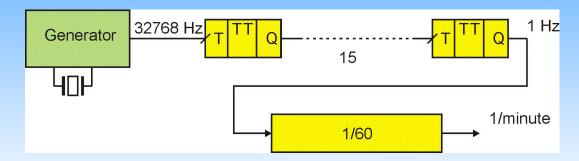
# Счетчик с параллельной загрузкой



# Счетчики по модулю N. Проблема.

#### Modulo-N Counters

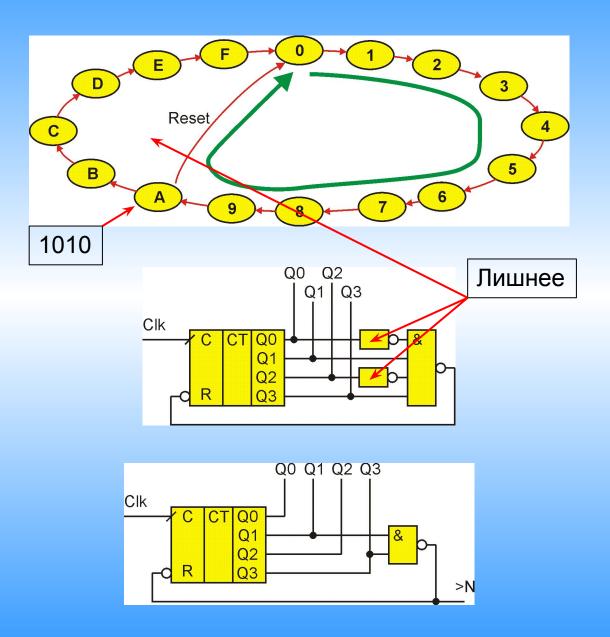
#### Опять часы.

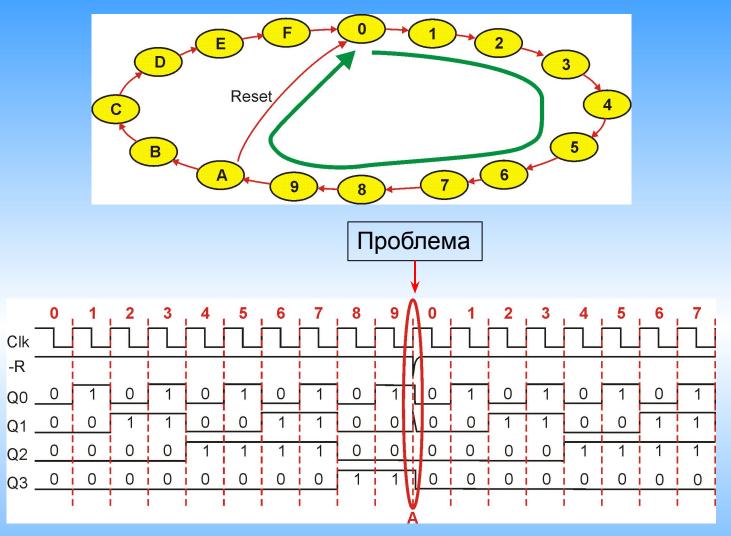


60 ≠ степень двойки



Это тоже не степени двойки. Надо научится делить на произвольное целое. Сделать счетчики-делители по модулю N.

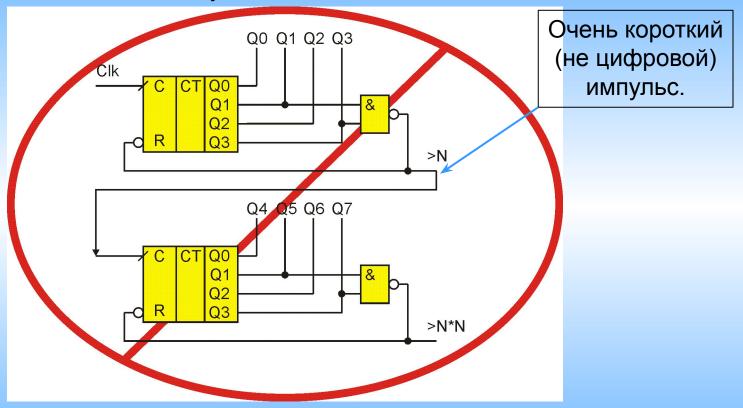




Таких сигналов быть не должно!!

Таких сигналов быть не должно!! Почему?

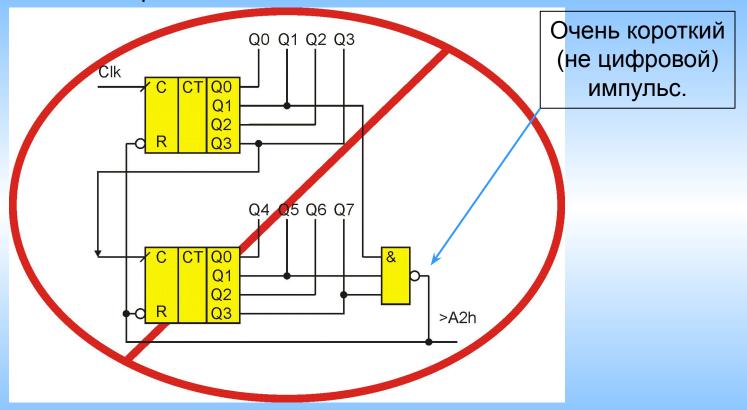
Построение делителя на 100 из двух делителей на десять



Каскадирование невозможно

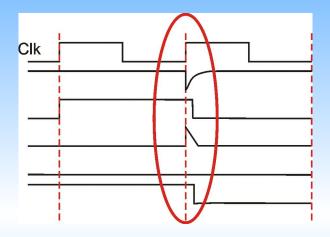
Таких сигналов быть не должно!! Почему?

Делитель на нескольких микросхемах



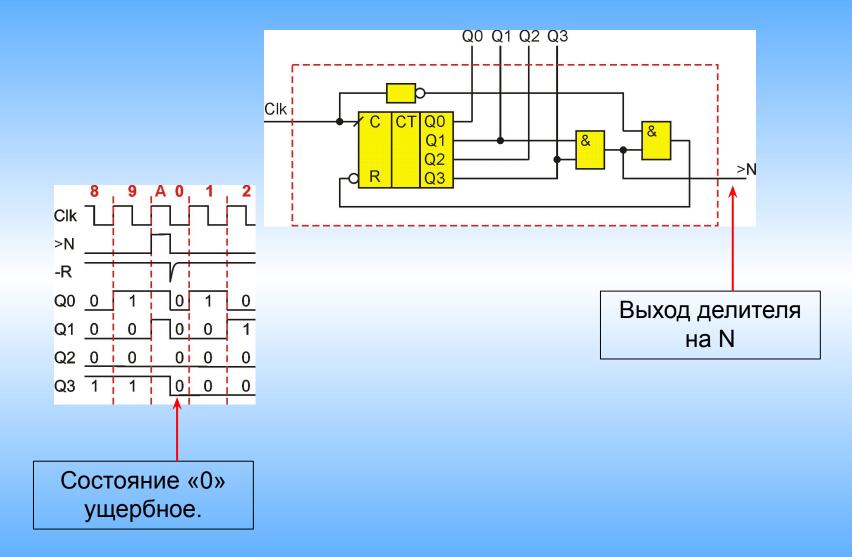
Успеет сбросится только один счетчик. Неизвестно какой!!

Таких сигналов быть не должно!!



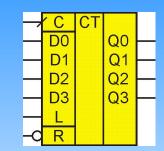
Это проблемы асинхронных устройств.

Частичное решение проблемы. Привязка к синхросигналу.

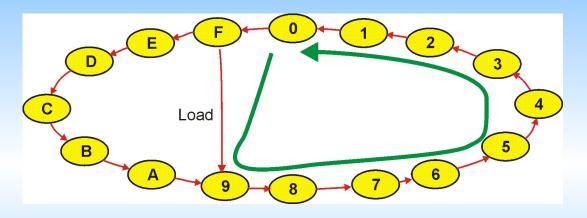


Можно использовать в качестве делителя на N

Использование счетчика с параллельной загрузкой

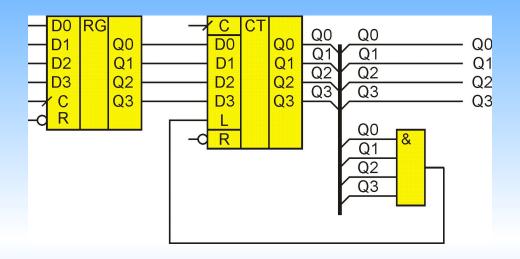


Идея.



Преимущество: Очень легко изменить модуль N

Использование счетчика с параллельной загрузкой



Те же проблемы, что и в Варианте 1.

Необходимо менять принцип построения счетчиков.

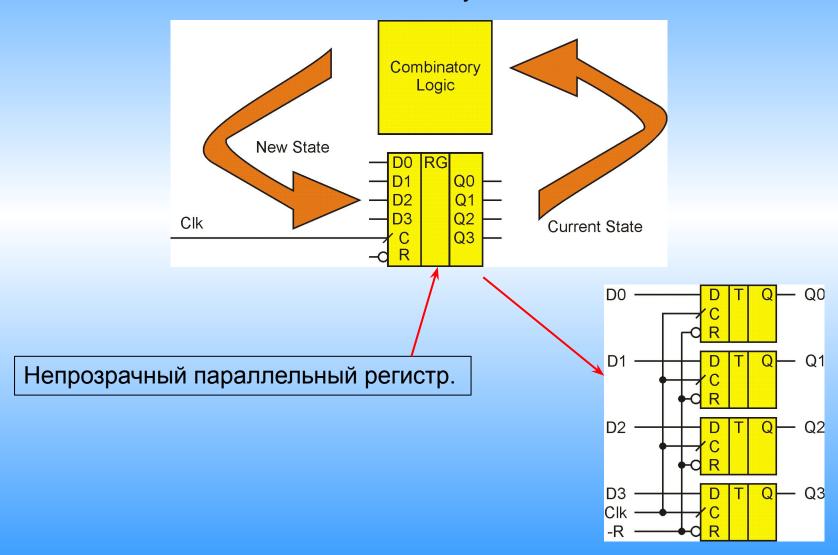
Классификация

Синхронные счетчики

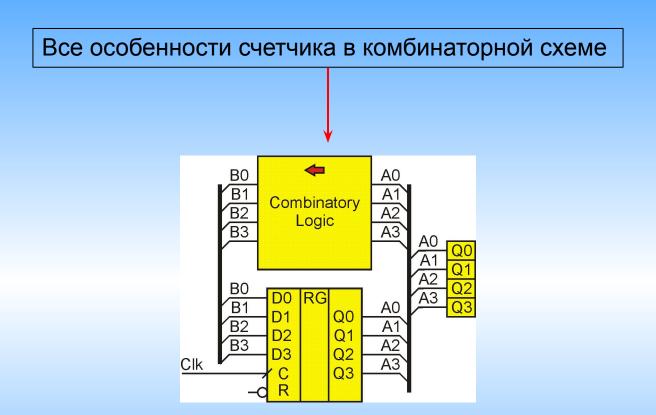
**Synchronous Counters** 

### Идея синхронного счетчика

Необходимо сделать так, что все изменения происходили синхронно с тактовыми импульсами.



# Идея синхронного счетчика



# Синхронный двоичный счетчик

# Суммирующий счетчик

Тек	ущее с	остоя	ние	Новое состояние						
А3	A2	A1 A0		В3	B2	B1	В0			
0	0	0	0	0	0	0	1			
0	0	0	1	0	0	1	0			
0	0	1	0	0	0	1	1			
0	0	1	1	0	1	0	0			
0	1	0	0	0	1	0	1			
0	1	0 1		0	1	1	0			
0	1	1	0	0	1	1	1			
0	1	1	1	1	0	0	0			
1	0	0	0	1	0	0	1			
1	0	0	1	1	0	1	0			
1	0	1	0	1	0	1	1			
1	0	1	1	1	1	0	0			
1	1	0	0	1	1	0	1			
1	1	0	1	1	1	1	0			
1	1	1	0	1	1	1	1			
1	1	1	1	0	0	0	0			

### Вычитающий счетчик

Тек	ущее с	состоя	ние	Новое состояние						
A3	A2	A1	A0	В3	B2	B1	В0			
0	0	0	0	1	1	1	1			
0	0	0	1	0	0	0	0			
0	0	1	0	0	0	0	1			
0	0	1	1	0	0	1	0			
0	0 1 0 0		0	0	1	1				
0	0 1 0		1	0	1	0	0			
0	1	1 0		0	1	0	1			
0	1	1	1	0	1	1	0			
1	0	0	0	0	1	1	1			
1	0	0	1	1	0	0	0			
1	0	1	0	1	0	0	1			
1	0 1 1 1		1	0	1	0				
1	1	0	0	1	0	1	1			
1	1	0	1	1	1	0	0			
1	1	1	0	1	1	0	1			
1	1	1	1	1	1	1	0			

# Синхронный двоично-десятичный счетчик (счетчик по модулю 10)

### BCD (Binary Coded Decimal) counter

### Суммирующий счетчик

Теку	щее с	остоя	ние	Hoi	=9			
А3	A2	A1 A0		В3	B3 B2		В0	Р
0	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	0	1	1	0
0	0	1	1	0	1	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	1	0
0	1	0	1	0	1	1	0	0
0	1	1	0	0	1	1	1	0
0	1	1	1	1	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	0	0	0	1
/	0/	1	0	1	0	1	1	
1	0	7	1	1	1	0	0	
1	1	0	6	1	1	0	1	
1	1	0	1	1	7	1	0	
1	1	1	0	1	1	/	~/	
1	1	1	1	0	0	0	0	

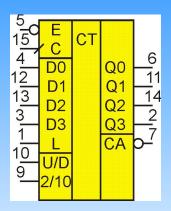
#### Вычитающий счетчик

Теку	щее с	остоя	ние	Hoi	ние	=0		
A3	A2	A1	A0	В3	B2	B1	В0	Р
0	0	0	0	1	0	0	1	1
0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	1	0
0	0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	0	0	0	0	1	1	0
0	1	0	1	0	1	0	0	0
0	1	1	0	0	1	0	1	0
0	1	1	1	0	1	1	0	0
1	0	0	0	0	1	1	1	0
1	0	0	1	1	0	0	0	0
1	9/	1	0	1	0	0	1	
1	0	$\neq$	1	1	0	1	0	
1	1	0	0	<b>-</b> /	0	1	1	
1	1	0	1	1	7	0	0	
1	1	1	0	1	1	0	7	
1	1	1	1	1	1	1	0	

# Синхронный счетчик. Дополнительные входы.

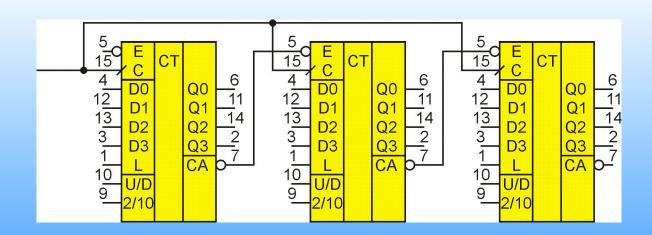
# Обязательный для наращивания вход разрешения

K	Дополнительные входы							Текущее состояние				Новое состояние			ние		
Е	U/D	2/10	L	D0	D1	D2	D3	А3	A2	<b>A</b> 1	Α0	В3	B3 B2 B1 B0		B0		
0	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	А3	A2	A1	A0	B=A		B=A		Запрет	
1	Х	Х	1	D0	D1	D2	D3	Х	Х	Х	X	D0	D1	D2	D3	Параллельная синхронная загрузка	
1	0	0	0	Х	Х	Х	Х	0	0	1	0	B=A-1		B=A-1		Двоичный счет на убывание	
1	1	0	0	Х	Х	Х	Х	0	0	1	1		B=A+1			Двоичный счет на возрастание	
1	0	1	0	Х	Х	Х	Х	0	1	0	0	B=A-1		B=A-1			Двоично-десятичный счет на убывание
1	1	1	0	Х	Х	Х	Х	0	1	0	1		B= <i>A</i>	\+1		Двоично-десятичный счет на возрастание	



Не поместился только Reset

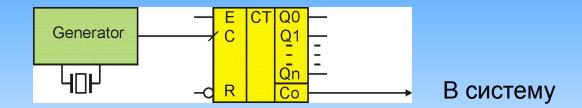
#### Наращивание



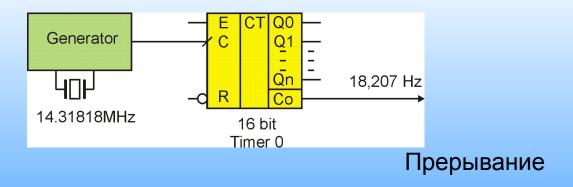
# Применение

- Счет времени. Таймеры.
- □ Деление частоты.
- Счет событий.
- Следящее АЦП.
- ......

# Счет времени. Таймеры.

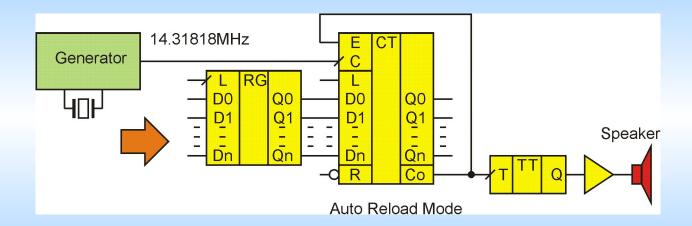


# IBM PC



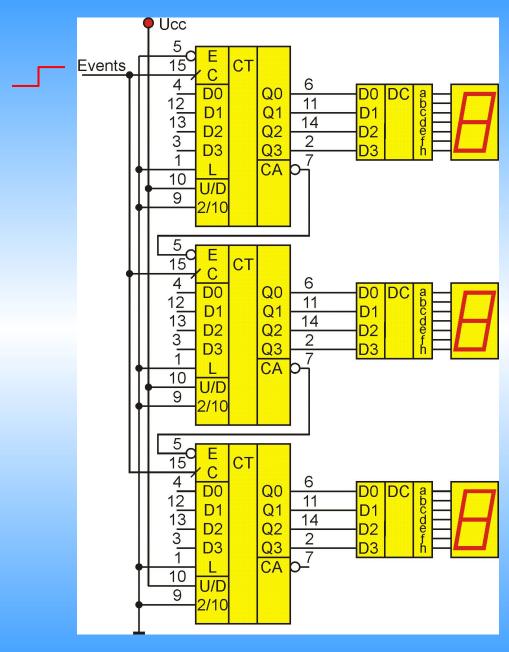
# Деление частоты.

# IBM PC

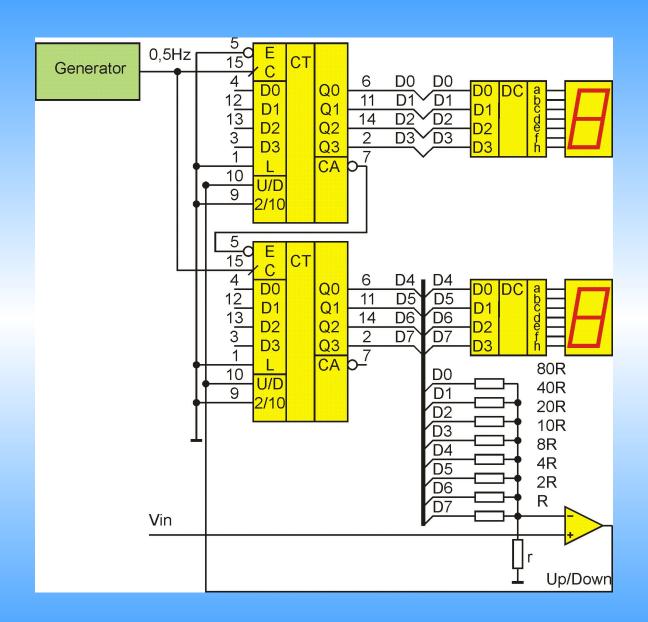


16 bit Timer 2

# Двоично-десятичный счетчик событий.



### АЦП следящего типа.



# АЦП следящего типа.

