

# Валидация ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ВВОДА

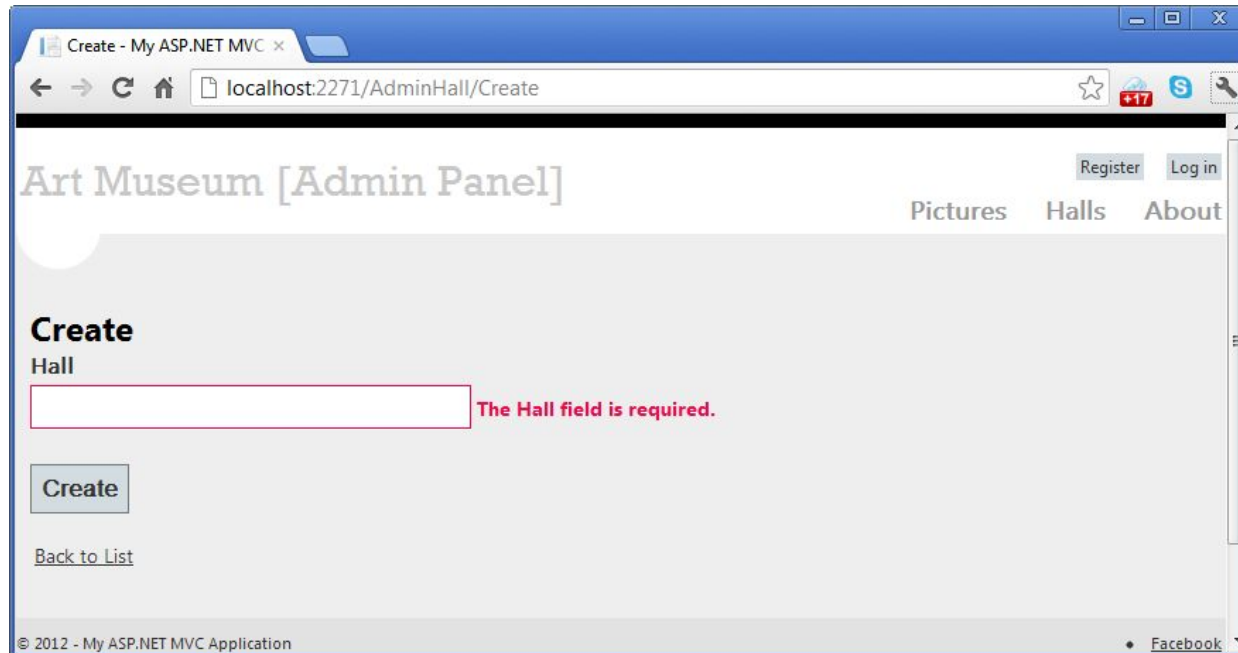
**ASP.NET MVC 4.0**

2013

# Валидация в MVC

Цель проверки ввода – не дать ошибкам пользователя далеко распространиться по приложению.

Если пользователь ошибся, в результате проверки он должен получить понятное сообщение об этом.



Проверка ввода обязательно выполняется на стороне сервера и опционально на стороне клиента.

# Проверка, встроенная в МОДЕЛЬ

Чтобы модель могла сама себя валидировать, она должна реализовать интерфейс `IValidatableObject`.

```
// Модель проверяет, что название зала может быть одним из семи цветов радуги.
//
public class Hall : IValidatableObject
{
    [Key]
    public int HallId { set; get; }

    [Column]
    [Required]
    [Display(Name = "Hall")]
    public string Name { set; get; }
    public virtual List<Picture> Pictures { set; get; }

    public IEnumerable<ValidationResult> Validate(ValidationContext validationContext)
    {
        const string colors = "Red Orange Yellow Green Blue Indigo Violet";
        if (Name != null && !colors.Contains(Name))
            yield return new ValidationResult(
                "The hall's name must be one of the rainbow colors.", new[] { "Name" });
    }
}
```

# Мероприятия в контроллере и в представлении

В контроллере:

```
[HttpPost]
public ActionResult Index(RegisterForm f)
{
    if (ModelState.IsValid)
    {
        return RedirectToAction("Ok");
    }
    return View();
}
```

В  
представлении:

```
@using (Html.BeginForm()) {
    @Html.ValidationSummary(true)

    <fieldset>
        <legend>RegisterForm</legend>

        <div class="editor-label">
            @Html.LabelFor(model => model.Login)
        </div>
        <div class="editor-field">
            @Html.EditorFor(model => model.Login)
            @Html.ValidationMessageFor(model => model.Login)
        </div>
    }
}
```

# Декорирование свойств модели

Другой способ встроить валидацию в модель – пометить свойства модели атрибутами.

# Атрибуты DataAnnotations

Атрибуты валидации объявлены в пространствах `System.Web.Mvc` и `System.ComponentModel.DataAnnotations`

## Required

```
[Required(ErrorMessage="Требуется название картины")]  
public string PictureName { get; set; }
```

## StringLength

```
[StringLength(160, MinimumLength=3)]  
public string ArtistName { get; set; }
```

## RegularExpression

```
[RegularExpression(@"[A-Za-z0-9._%+-]+@[A-Za-z0-9.-]+\.[A-Za-z]{2,4}")]  
public string Email { get; set; }
```

## Range

```
[Range(35, 44)]  
public int Age { get; set; }
```

# Атрибут Compare

Находится в пространстве System.Web.Mvc

Позволяет сравнить значения двух свойств модели.

```
[RegularExpression(
@"[A-Za-z0-9._%+-]+@[A-Za-z0-9.-]+\.[A-Za-z]{2,4}")]
public string Email { get; set; }

[Compare("Email")]
public string EmailConfirm { get; set; }
```

# Атрибут Remote

Находится в пространстве System.Web.Mvc.

Позволяет выполнить клиентскую проверку с помощью ajax-запроса к серверу

## Атрибут

```
[Remote("CheckUserName", "Account")]  
public string UserName { get; set; }
```

## Метод контроллера

```
public JsonResult CheckUserName(string username)  
{  
    var result = Membership.FindUsersByName(username).Count == 0;  
    return Json(result, JsonRequestBehavior.AllowGet);  
}
```

CheckUserName – имя метода-действия, Account – имя контроллера.

Имя параметра метода должно совпадать с именем проверяемого свойства.



# Локализация сообщений об ошибках

Каждый атрибут валидации имеет три именованных

параметры

```
[Required(ErrorMessage = "Your {0} is required.")]  
[StringLength(160, ErrorMessage = "{0} is too long.")]  
public string LastName { get; set; }
```

**ErrorMessage**, - это строка, в которой содержится сообщение об ошибке валидации, адресованное пользователю программы. Строка может содержать символ шаблона {0}, который будет замещен именем валидируемого свойства.

```
[Required(ErrorMessageResourceType = typeof(ErrorMessages),  
         ErrorMessageResourceName = "LastNameRequired")]  
  
[StringLength(160, ErrorMessageResourceType = typeof(ErrorMessages),  
             ErrorMessageResourceName = "LastNameTooLong")]  
  
public string LastName { get; set; }
```

**ErrorMessageResourceType** и **ErrorMessageResourceName** задают ресурс, в котором находится локализованное сообщение об ошибке.

Предполагается, что в приложении имеется файл ресурса `ErrorMessages.resx`, в котором есть два элемента с именами "LastNameRequired" и "LastNameTooLong".

# Привязка модели и валидация

- Привязка модели – это процесс определения значений аргументов методов-действий.
- Привязка происходит неявно, но ее можно вызвать и явно при помощи методов `UpdateModel()` или `TryUpdateModel()`.

```
[HttpPost]
public ActionResult Create(Hall hall)
{
    Hall h = new Hall();
    UpdateModel(h);
    ...
}
```

- Валидаторы, объявленные в атрибутах, срабатывают в процессе привязки модели.
- Результатом привязки является объект `ModelState` - состояние модели

# Состояние модели – ModelState

- MS содержит все значения, введенные пользователем в поля формы.
- MS содержит ошибки, ассоциированные с отдельными свойствами модели и с моделью в целом.

Например, пользователь сделал ошибку при вводе в поле LastName. Тогда:

```
ModelState.IsValid == false  
ModelState.IsValidField("LastName") == false  
ModelState["LastName"].Errors.Count > 0
```

Сообщения об ошибках также находится в состоянии модели.

```
var lastNameErrorMessage = ModelState["LastName"].Errors[0].ErrorMessage;
```

# Пользовательский атрибут валидации

Для реализации пользовательской валидации есть два способа:

- a) проверка, встроенная в модель (IValidatableObject);
- b) пользовательский атрибут аннотации.

Последний выбирают, когда хотят использовать проверку более, чем в одной модели.

# Пример атрибута валидации

Предположим, мы хотим ограничить год написания картины не константой, а текущим годом.

```
// Атрибут проверяет, что значение не превышает текущего года.
//
public class UpToNowAttribute: ValidationAttribute
{
    public UpToNowAttribute()
        :base("{0} must be less than the current year.") {}

    protected override ValidationResult IsValid(object value,
        ValidationContext validationContext)
    {
        if (value != null)
        {
            int year = (int)value;
            var errorMessage = FormatErrorMessage(validationContext.DisplayName);
            if (year > DateTime.Now.Year)
                return new ValidationResult(errorMessage);
        }
        return ValidationResult.Success;
    }
}
```

# Самостоятельно

Создать форму для регистрации пользователя и провалидировать ее.

- 1. Создать пустое MVC-приложение.
- 2. Добавить модель.

```
public class RegisterForm
{
    public string Login { set; get; } // не должен совпадать со логинами, находящимися в Application["loglist"] =
    "aaa,bbb,ccc,ddd,eee,...,ggg,";
    public string Pass { set; get; } // должен содержать буквы и цифры, длина от 6 до 100 символов
    public string Pass2 { set; get; } // совпадает с Pass
    public string Email { set; get; } // удовлетворяет регулярному выражению для email
    public string Phone { set; get; } // 9 или более цифр, может предшествовать +
    public double Stage { set; get; } // от 2 до 25 включительно
    public int BirthYear { set; get; } // исходя из года рождения, текущий возраст - не должен превышать 100 лет
}
```

- 3. Проставить атрибуты
- 4. Для свойства Login использовать [Remote]
- 5. Для свойства BirthYear разработать пользовательский атрибут валидации.