

Counter-Strike

A promotional image for the video game Counter-Strike. It features two characters in tactical gear. The character in the foreground is wearing a dark blue uniform, a black balaclava, and large black goggles. He is holding a black handgun in his right hand, pointing it towards the viewer. The character in the background is also in a dark blue uniform and a black balaclava, holding a black assault rifle. The background is a dark blue, textured surface with horizontal yellow light streaks. The text 'Counter-Strike' is written in a green, bold font at the top. The text 'Go Go Go' is written in a white, sans-serif font in the center.

Go Go Go

Counter-Strike

The background of the slide features two characters from the game Counter-Strike. They are wearing dark, tactical balaclavas and holding assault rifles. The lighting is dramatic, with a mix of blue and green tones, suggesting a night or indoor tactical environment.

- Counter-Strike — знаменитая и очень популярная игра, в неё играют несколько миллионов людей по всему миру. Только в лицензионную CS играют более миллиона игроков. Среди жанра «First Person Shooter», Counter-Strike первая по популярности. Многие из нас хоть раз, но садились играть в эту игрушку. Но мало кто знает, как и когда создавался CS, кто её создал и т.д. В этой статье пойдёт речь об истории создания Counter-Strike, и что ждёт эту игрушку в будущем.

Counter-Strike - история создания и перспективы.

- Всё началось холодной зимой в 1999 году, в январе. Человек по имени Старина Мин Ле участвовавший в проекте создания Quake2 уходит с него. После этого он начинает искать в интернете всё, что связано с терроризмом, и ему пришла идея создать игру, где бы присутствовал терроризм. Он прекрасно понимал, что идея с терроризмом должна пройти. Вот тут всё и началось. Старина Мин Ле начинает создание Counter-Strike. Сначала он создавал графику, после этого, он начал создавать модели к игре. Старина Мин Ле решил создавать игру на Half-Life моде. В марте того же года, начали создаваться сайты по этой игре, Старина Мин Ле заявлял, что создаст игру не похожую на те которые были в те времена, и такую игру, о которой мечтали миллионы игроков. 15 марта, всё в том же году, Ле анонсировал название игры – Counter-Strike. До сих пор это название так и не изменилось.

Counter-Strike - история создания и перспективы.

- И вот все дождалось выхода первой бета версии игры Counter-Strike. 1999, 19 июня выходит Counter-Strike beta 1.0. Игра была бесплатной для скачивания и поэтому она привлекала большого внимания игроков. В Counter-Strike beta 1.0 были такие особенности:
- Оружие - usp, glock, shotgun, m4a1, mp5 navy, TMP, awp, G3/SG 1 и FN M249 PARA.
- Сценарий - только для освобождения заложников, никаких бомб и т.п.
- Карт было не очень много, только там где заложники - cs_siege, cs_mansion, cs_wndepot, cs_prison.

Counter-Strike – история создания и перспективы.

В сентябре 1999 года, выходит первый сервер для Counter-Strike beta 1.0. Игроков становилось всё больше и больше. Counter-Strike начал набирать обороты, переманивая игроков с Quake, Unreal и т.д.



А тем времени Старина Мин Ле продолжает выпускать всё новые бета версии игры Counter-Strike. Уже 27 июня 1999 года на свет вышла бета версия 1.1. В ней были исправлены ошибки предыдущей версии.

В 1999 году после нескольких опросов, Counter-Strike считался самой популярной игрой в интернете.

В 2000 году 12 апреля Valve заявила о своей поддержке в создании игре. В этом же году присоединяется канадская компания Barking Dog Studios, также как и Старина Мин Ле, который был в очень хороших отношениях с Valve. Поддержка Valve очень хорошо отразилась в создании игры. А доказательством этого стала первая версия Counter-Strike 1.0, которая вышла 8 ноября 2000 года

Counter-Strike - история создания и перспективы.

- И только в 2002 году была выпущена финальная версия Counter-Strike 1.6, которая до сих пор считается самой популярной игрой на планете. В финальной версии была переделана полностью система внутриигровых меню, графика отличалась от предыдущих версий, был доведён до ума HLTV проху, обновлены карты, добавлены новые, добавлен щит, добавлены новые оружия, также исправлены многочисленные багги, были выпущены различные боты для Counter Strike и многое другое.

Counter-Strike - история создания и перспективы



- А тем времени Valve, не теряя времени, заявила о создании одиночной игры Counter-Strike: Condition Zero, которая вышла в 2004 году. Но большого ажиотажа от этой игры не было. Valve оставила наработки этой игры.

Что ждёт Counter-Strike в будущем?

- Если посмотреть Counter-Strike на данный момент уже существует 9 лет, для такой игры это большой срок. Но с каждым годом игроков становится всё больше и больше и все они играют то ли в 1.6 то ли в Source или Zero. На данный момент конкретно сказать, что будет в будущем с CS сложно. Это зависит от того, что разработчики CS Promoda придумают в финальной версии. Ведь если игрокам не понравится Promod, также как и Source, они останутся играть в 1.6, до того момента пока не выйдет что-то новое. Ну, а если игроки начнут переходить на Promod большими темпами, то наверняка про 1.6 забудут, так как все турниры начнут переходить на него. Но сказать, что Counter-Strike умрёт нельзя, ведь всё-таки Promod это Counter-Strike, а не отдельная игрушка. А вот какой Counter-Strike, 1.6 или Promod, умрёт первый, какой CS станет лучшим, и в него будет играть многие игроки, этого мы не знаем. Но наверняка в скором времени мы это сможем узнать, и выход финальной версии CS: Promoda, наверное, сможет нам дать ответ на этот вопрос. Одно сказать можно точно: Counter-Strike будет жить ещё долго.