### Дары Фребеля

### Фридрих Вильгельм Август Фрёбель



Фридрих Вильгельм Август Фрёбель -

немецкий педагог, теоретик дошкольного воспитания, ученик Песталоцци, исходил из того, что детицветы и воспитывать их должны "добрые садовницы".

*21.04.1782 - 21.06.1852* 

Этот немецкий педагог 19 века не только придумал сам термин «детский сад», но и привлек внимание общественности к необходимости заниматься с детьми дошкольного возраста. В термин «детский сад» Фребель вложил понимание ребенка как цветка, который надо заботливо выращивать, сохраняя при этом его врожденную природу («дети — цветы жизни!») Фребель изобрел систему раннего развития, основанную на т.н. «шести дарах», которые впоследствии получили его имя. Ядром системы была игра, которую Фребель называл языком ребенка, дающим представление о том, что «лежит у него на душе, чем занята голова, чего хотят руки и ноги».



## **Дар первый:** разноцветные мячи на верёвочке

Подходящий возраст: с 3 месяцев до 4 лет Цель игры: знакомство с цветами; первичное понимание формы; развитие пространственного мышления; развитие мелкой

моторики.



### Дар второй: куб, цилиндр и шар

Возраст: с 2 лет

Цель игры: знакомство

с формами и

свойствами предметов;

развитие

исследовательских

навыков. Шар — символ

движения, куб — символ

покоя, в то время как

цилиндр совмещает

свойства обоих

предметов.



### Дар третий: куб, разбитый на 8 кубиков

Возраст: от 3 лет

Цель игры: понимание

целого и частей

(«Сложное единство»);

развитие творческих

способностей; развитие

координации; понимание

симметрии



#### **Дар четвертый:** куб, разделенный на 8 плиток

Возраст: с 3 лет

Цель игры: развитие

пространственного

мышления; понимание

взаимоотношений между

различными частями целого;

развитие зрительно-моторной

координации.



**Дар пятый**: куб, разделенный на 27 маленьких кубиков, при этом 9 из них разделены на более мелкие составляющие.

Возраст: с 4 лет

Цель игры: знакомство с понятиями квадрата и треугольника; знакомство с объемными формами (куб и треугольная призма); развитие воображения; развитие зрительномоторной координации.



# **Дар шестой**: куб, разделенный на 27 кубиков, многие из которых разделены на другие фигуры

Возраст: с 4 лет Цель игры: знакомство с понятиями полуцилиндра; развитие пространственного мышления;

развитие воображения. Помимо этих 6 даров, Фребель предлагал другие разнообразные игры, в частности



### Дар седьмой:

**Цель:** демонстрирует абстракцию, подготавливает ребёнка к рисованию. **Применение:** используется для демонстрации изображения как заместителя реальных объектов. **Направленность:** развивает воображение.



### Дар восьмой:

**Цель:** демонстрирует линию и вводит понятие длины.

Применение: используется для

введения идеи периметра.

Направленность: развивает

моторные навыки, координацию, переводит математические способности на новый уровень



### Дар девятый:

**Цель:** представляет идею кривой **Применение:** используется для введения идеи края цилиндра. **Направленность:** развивает моторные навыки, координацию, переводит математические способности на новый уровень



### Дар десятый:

**Цель:** демонстрирует, что линия состоит из точек.

**Применение:** используется для конструирования континуума из конечных объектов.

Направленность: развивает моторные навыки, координацию, переводит математические способности на новый уровень. Теперь ребёнок может переходить к изобразительной деятельности.



### Использование даров Фребеля

Фребелевские «дары» (геометрические формы: шар, куб, цилиндр), Фребелевские работы (плетение, вышивание, рисование и т. п.) дают богатый материал семье и детскому саду для того, чтобы занять детей полезной работой и игрой.

Большое место в системе Фребеля занимает художественная деятельность детей: рисование, лепка, аппликация, музыка и стихи. Важным принципом является сочетание действия или чувственного впечатления со словом. Связь со словом делает действия ребенка и его чувственный опыт осмысленным и осознанным. В процессе игр с дарами Фребеля воспитатель демонстрирует ребенку предмет, подчеркивая его физические характеристики и возможные способы действия с ним и сопровождает свой показ специальным текстом (как правило, стишком или песенкой). Именно в игре ребенок выражает свой внутренний мир, получает и наиболее остро переживает внешние впечатления, проявляет себя как деятель и творец, поэтому в основу педагогической системы Фребеля были положены игры, которые он стремился сделать увлекательными, яркими и осмысленными.







