

СТРОЯК И РАСЧЁТ БЮДЖЕТА

СОСТАВ КОМАНДЫ: 20-40 ЧЕЛОВЕК

**ХАРАКТЕРИСТИКА СОСТАВА: НЕЗНАКОМЫЕ ЛЮДИ, УСЛОВНО ЗАИНТЕРЕСОВАННЫЕ В
ПРОЕКТЕ**



ДЛЯ ФОРМИРОВАНИЯ ЛАГЕРЯ ТРЕБУЕТСЯ:

ВНЕШНИЕ УКРЕПЛЕНИЯ (КРЕПОСТЬ, БАШНИ, ЧАСТОКОЛ, ВОРОТА, СТЕНЫ)

- **СТРОЕНИЯ ВНУТРИ ЛОКАЦИИ: ЖИЛЫЕ (ШАТРЫ, ДОМА, ПАЛАТКИ И Т.Д.) И ИГРОВЫЕ (МАСТЕРСКИЕ, ЛАВКИ, ХРАМЫ, АЛТАРИ И Т.Д.)**
- **МЕБЕЛЬ (СТОЛЫ, СКАМЕЙКИ, ПОЛКИ, СТОЙКИ ДЛЯ ОРУЖИЯ И Т.Д.)**
- **ИНСТРУМЕНТ (МОЛОТКИ, ПИЛЫ, ЛОПАТЫ И Т.Д.)**
- **КУХНЯ (КОТЕЛ, ТРЕНОГА, КОСТРОВОЙ НАБОР И Т.Д.)**

РАСЧЁТ БЮДЖЕТА:

1. ОПРЕДЕЛИТЬ КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ В КОМАНДЕ

- 2. УСРЕДНИТЬ КОЛИЧЕСТВО АКТИВНЫХ УЧАСТНИКОВ**
- 3. ОПРЕДЕЛИТЬ ВНУТРИ КОМАНДЫ ТИП ЛАГЕРЯ И УКРЕПЛЕНИЙ**
- 4. СОГЛАСОВАТЬ С МАСТЕРАМИ ТРЕБОВАНИЯ ПО ДОПУСКУ УКРЕПЛЕНИЙ И ЛАГЕРЯ.**
- 5. СДЕЛАТЬ ЧЕРНОВЫЕ НАБРОСКИ УКРЕПЛЕНИЙ/ЛАГЕРЯ – СОГЛАСОВАТЬ С КОМАНДОЙ.**
- 6. СОБРАТЬ ПРАЙС ЛИСТЫ ПО ПИЛОМАТЕРИАЛАМ И КРЕПЕЖУ**
- 7. РАССЧИТАТЬ СТОИМОСТЬ ЧЕРНОГО ВАРИАНТА ЛАГЕРЯ И УКРЕПЛЕНИЙ**
- 8. РАЗДЕЛИТЬ ОБЩУЮ СТОИМОСТЬ СРЕДИ ВСЕХ УЧАСТНИКОВ КОМАНДЫ**
- 9. КОРРЕКЦИЯ ОБЩЕГО ПЛАНА СТРОЙКА ИСХОДЯ ИЗ БЮДЖЕТА «НА ЛИЦО»**
- 10. УСТАНОВКА ВЗНОСА С ЧЕЛОВЕКА.**

ОПРЕДЕЛИТЬ КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ В КОМАНДЕ

- **ДЛЯ ЭТОГО НАМ ПОМОГУТ ОПРОСНИКИ, ПРИГЛАШЕНИЯ В ТЕМАТИЧЕСКИЕ ГРУППЫ И ПРОСТАЯ ПЕРЕКЛИЧКА.**
- **СЛЕДУЕТ ЗАМЕТИТЬ ЧТО ТРЕБУЕТСЯ ДОБИВАТЬСЯ ОТ ИГРОКОВ ЧЕТКОГО СОГЛАСИЯ НА УЧАСТИЕ В ПРОЕКТЕ, И НЕ СТРЕМИТСЯ ЗА КОЛИЧЕСТВОМ ЛЮДЕЙ НА БАЗЕ «Я ПОДУМАЮ»**
- **ЧТО Б ПРИГЛАСИТЬ ЛЮДЕЙ В КОМАНДУ И НЕ ОПУСКАТЬСЯ ДО СПАМА, СЛЕДУЕТ ПРЕДОСТАВЛЯТЬ КАЧЕСТВЕННЫЙ ТЕМАТИЧЕСКИЙ КОНТЕНТ, ВИДЕО/ФОТО РАБОТЫ КОМАНДЫ И РАЗЛИЧНЫЕ ФОТО С ПРЕДЫДУЩИХ ПРОЕКТОВ.**
- **СЛЕДУЕТ ЗАМЕТИТЬ ЧТО РОЛЕВЫЕ ИГРЫ – ЭТО ХОББИ, И НЕ СТОИТ ТРЕБОВАТЬ ОТ ИГРОКОВ ТОГО ЧЕГО САМИ НЕ ГОТОВЫ ПРЕДОСТАВИТЬ.**
- **ТАК ЖЕ ПОМОГАЮТ СПЛОТИТЬ КОЛЛЕКТИВНЫЙ ДУХ ТЕМАТИЧЕСКИЕ БЕСЕДЫ В СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ, ТАМ МОЖНО ПРОСЛЕДИТЬ ЗА ТЕМ КАКУЮ ИГРУ ВАШИ СОКОМАНДНИКИ ЖЕЛАЮТ ВИДЕТЬ И МАКСИМАЛЬНО БЫСТРО ОТВЕТИТЬ НА ИХ ВОПРОСЫ.**
- **ЛИЧНЫЕ ВСТРЕЧИ И МЕРОПРИЯТИЯ ДЛЯ КОМАНДЫ.**

УСРЕДНИТЬ КОЛИЧЕСТВО АКТИВНЫХ УЧАСТНИКОВ:

- **ПОЛУЧИТЬ БОЛЕЕ РЕАЛЬНУЮ ЦИФРУ ИГРОКОВ КОТОРЫЕ БУДУТ НА ПОЛЕ – ПОМОГУТ ВЗНОСЫ, ЧЕМ РАНЬШЕ ВЫ РАССЧИТАЕТЕ БЮДЖЕТЫ ТЕМ БЫСТРЕЕ ВЫ НАЧНЕТЕ СОБИРАТЬ ВЗНОСЫ И ПОЙМЕТЕ КТО ЗАИНТЕРЕСОВАН В ВАШЕЙ КОМАНДЕ, А КТО – ВЕРОЯТНЫЙ ГАСТРОЛЕР, НО НЕ СТОИТ ТРУСИТЬ ВЗНОСЫ КАК КОЛЛЕКТОР, ДОСТАТОЧНО НАПОМИНАТЬ ПРО НИХ, И ПОКАЗЫВАТЬ ТО НА ЧТО УШЛИ УЖЕ СДАННЫЕ ДЕНЬГИ.**
- **ТАК ЖЕ ВЫЯВИТЬ ЗАИНТЕРЕСОВАННЫХ ЛЮДЕЙ ПОМОЖЕТ ДЕМОНСТРАЦИЯ ИХ ТРУДОВ В ПОДГОТОВКЕ К МЕРОПРИЯТИЮ, И УЧАСТИЕ В ОБЩЕЙ ЖИЗНИ КОМАНДЫ.**
- **ЕСЛИ ВЗНОСОВ НЕТ ТО РАБОТАЕТ ПРАВИЛО 50% ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЗАЯВИВШИХСЯ ДЕЛИТСЯ НА ПОПОЛАМ И ВЫ ПОЛУЧИТЕ ПРИМЕРНОЕ ЗНАЧЕНИЕ ВСЕХ НАЛИЧНЫХ ЛЮДЕЙ НА ПОЛИГОНЕ.**

ОПРЕДЕЛИТЬ ВНУТРИ КОМАНДЫ ТИП ЛАГЕРЯ И УКРЕПЛЕНИЙ:

- **СЛЕДУЕТ ПРОВЕСТИ РЯД ВСТРЕЧ С ВСЕЙ ИЛИ ХОТЯ БЫ БОЛЬШИНСТВОМ КОМАНДЫ ЧТО Б ОПРЕДЕЛИТЬ НА ЧТО РАССЧИТЫВАЕТ КОМАНДА.**

ПРЕЖДЕ ЧЕМ УТВЕРДИТЬ ТИП СТРОЕНИЙ СЛЕДУЕТ ОПРЕДЕЛИТЬ:

- 1. ПРИМЕРНОЕ КОЛИЧЕСТВО НАДЕЖНЫХ И ТРУДОЛЮБИВЫХ ЛЮДЕЙ В КОМАНДЕ.**
- 2. СЛОЖНОСТЬ ЛОГИСТИКИ (ДАЛЬНОСТЬ ПОЛИГОНА, СТОИМОСТЬ ГРУЗОВОГО ТРАНСПОРТА)**
- 3. КОЛИЧЕСТВО ЛЮДЕЙ В КОМАНДЕ С ЛИЧНЫМ ТРАНСПОРТОМ, КОТОРЫЕ ВЫВОЗЯТ СВОЙ СКАРЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО.**

СОГЛАСОВАТЬ С МАСТЕРАМИ ТРЕБОВАНИЯ ПО ДОПУСКУ УКРЕПЛЕНИЙ И ЛАГЕРЯ:

- **МГ МОГУТ ИМЕТЬ СВОЕ ВИДЕНЬЕ НА ВАШИ УКРЕПЛЕНИЯ СОГЛАСНО СЦЕНАРИЯ, СЛЕДУЕТ НАЙТИ ЗОЛОТУЮ СЕРЕДИНУ.**
- **УТОЧНИТЬ ЛАНДШАФТ ПОЛИГОНА И ВОЗМОЖНОСТЬ УСТАНОВКИ ВЫБРАННЫХ ВАШЕЙ КОМАНДОЙ СТРОЕНИЙ**
- **ОГОВОРИТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ПОДВОЗА ЛЕСА СИЛАМИ МАСТЕРОВ ДЛЯ ВАШЕЙ ЛОКАЦИИ.**
- **НЕ ЗАБЫТЬ УПОМЯНУТЬ ПРО СЕНА И ДРОВА.**
- **УТОЧНИТЬ ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ У МГ К ВАШЕМУ ЛАГЕРЮ.**
- **СЪЕЗДИТЬ НА МЕСТО ЛАГЕРЯ, ПРОВЕСТИ ЗАМЕРЫ, ПОНЯТЬ КОНФИГУРАЦИЮ ЛАНДШАФТА.**

СДЕЛАТЬ ЧЕРНОВЫЕ НАБРОСКИ УКРЕПЛЕНИЙ/ЛАГЕРЯ – СОГЛАСОВАТЬ С КОМАНДОЙ

- **ДЛЯ ОТОБРАЖЕНИЯ ПРИМЕРНОЙ СТРУКТУРЫ ЛАГЕРЯ ВАМ ПОТРЕБУЕТСЯ ЛИБО УМЕНИЕ РИСОВАТЬ ЛИБО ЗНАНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ПРОГРАММ ДЛЯ 3Д МОДЕЛИРОВАНИЯ.**
- **СЛЕДУЕТ ЗАМЕТИТЬ ЧТО ЧЕМ СЛОЖНЕЕ УКРЕПЛЕНИЕ ВЫ ПЛАНИРУЕТЕ ТЕМ БОЛЕЕ ДЕТАЛЬНЕЙ ВАМ ПРИДЕТСЯ ПРОСЧИТЫВАТЬ ПРОЕКТ, ТАК ЧТО ВСЕГДА СОПОСТАВЛЯЙТЕ СВОЕ ЖЕЛАНИЕ С ВОЗМОЖНОСТЯМИ, ИНОГДА ЛУЧШЕ СДЕЛАТЬ ПРОЩЕ НО КАЧЕСТВЕННОЙ.**
- **ОБЯЗАТЕЛЬНО ДОВЕДИТЕ ДО КОМАНДЫ ВАШИ ИДЕИ И ВИДЕНЬЕ ПРОЕКТА – ЭТО ПОЗВОЛИТ КОМАНДЕ ПОНЯТЬ ЧТО ПО ИТОГУ ОНИ ПОЛУЧАТ И КУДА ПОЙДУТ ВЗНОСЫ.**

СОБРАТЬ ПРАЙС ЛИСТЫ ПО ПИЛОМАТЕРИАЛАМ И КРЕПЕЖУ

- **ДЛЯ ПОНИМАНИЯ ОБСТАНОВКИ НА РЫНКЕ СТРОЙМАТЕРИАЛОВ, СЛЕДУЕТ НАЙТИ БЛИЖАЙШИЕ ЛЕСОСКЛАДЫ И СОБРАТЬ С НЕСКОЛЬКИХ ПРАЙС ЛИСТЫ.**
- **СЛЕДУЕТ ЗАМЕТИТЬ ЧТО В ПРЕДЕЛАХ ОДНОГО ГОРОДА ЦЕНЫ НА ЛЕС НЕ СИЛЬНО БУДУТ ОТЛИЧАТЬСЯ, НО В РАЗНЫХ ГОРОДАХ РАЗНИЦА МОЖЕТ ДОСТАТОЧНА ВЕСОМАЯ, ТУТ СЛЕДУЕТ ОПРЕДЕЛИТЬ РАЗНИЦУ И СТОИМОСТЬ ДОСТАВКИ И ПОСТАРАТЬСЯ ВЫКРОИТЬ ХОТЬ КАКУЮ-ТО ЭКОНОМИЮ...ЕСЛИ ЭТО НУЖНО.**
- **ЕСЛИ У ВАС ЕСТЬ ЗНАКОМЫЕ ОТ СТРОИТЕЛЬНЫХ ФИРМ – ТО МОЖНО ПОПРОБОВАТЬ ДОБАВИТЬ СВОЙ ЗАКАЗ С ОПТОВЫМ ЗАКАЗОМ ЛЕСА – СКИДКА ГАРАНТИРОВАНА, НО МОГУТ ВОЗНИКНУТЬ ПРОБЛЕМЫ С ДЕЛЕЖКОЙ И ЛОГИСТИКОЙ.**

РАССЧИТАТЬ СТОИМОСТЬ ЧЕРНОГО ВАРИАНТА ЛАГЕРЯ И УКРЕПЛЕНИЙ

ПО ДОСОЧНО РАССЧИТАТЬ ВЕСЬ СТРОЯК (МЕБЕЛЬ + УКРЕПЛЕНИЯ И ТАК ДАЛЕЕ)

- **ЧТО Б НЕ ОШИБИТЬСЯ В РАСЧЁТАХ – ПОПРОБУЙТЕ ПРИМЕНИТЬ СЛЕДУЮЩУЮ ТЕХНОЛОГИЮ:**
 - 1. НАЧНИТЕ РИСОВАТЬ УКРЕПЛЕНИЯ С САМОГО НАЧАЛА, ОТМЕЧАЯ КАЖДУЮ ДОСКУ ДЛИНОЙ И ГАБАРИТАМИ.**
 - 2. СТАРАЙТЕСЬ ИЗБЕЖАТЬ БОЛЬШОГО КОЛИЧЕСТВА ОБРЕЗКОВ (СТАРАЙТЕСЬ ДЕЛАТЬ СПИЛЫ КРАТНЫЕ 1 М)**
- **ПОСЛЕ МНОГОЧАСОВЫХ РАСЧЁТОВ И ПЕРЕПРОВЕРОК УМНОЖЬТЕ ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДОСОК И БРУСЬЕВ СОГЛАСНО ПРАЙСУ – ЭТО ВАША ОСНОВНАЯ ГРАФА РАСХОДА БЮДЖЕТА.**
- **МОЖНО ПОЙТИ ЛЕНИВЫМ ПУТЕМ С РАСЧЁТОМ ПРИМЕРНО 1 КУБ ЛЕСА НА 20 ЧЕЛОВЕК (ВЫВЕДЕНО ОПЫТНЫМ ПУТЕМ), НО ЕСТЬ ВЕРОЯТНОСТЬ НЕМНОГО НЕ ВЛЕЗТЬ ИЛИ НАОБОРОТ ПОЛУЧИТЬ ЛИШНЕЕ, НО С УЧЕТОМ СТАРТА КОМАНДЫ С «НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ ЛЮДЬМИ» В СОСТАВЕ, ЭТОЙ ЦИФРЫ ДОЛЖНО ХВАТИТЬ.**
- **К ОКОНЧАТЕЛЬНОЙ СУММЕ ДОСОК ДОБАВЬТЕ 10% - ЗАПАС (МОГУТ ПОПАСТЬСЯ НЕКАЧЕСТВЕННЫЕ ДОСКИ, ТРЕСНУВШИЕ, ГНИЛЫЕ, ОШИБКИ ПРИ РАСПИЛЕ И ТД)**

РАЗДЕЛИТЬ ОБЩУЮ СТОИМОСТЬ СРЕДИ ВСЕХ УЧАСТНИКОВ КОМАНДЫ

- ПОЛУЧИВ ОБЩУЮ ЦЕНУ ЛЕСА ДЛЯ КОМАНДЫ, МОЖНО ОБЪЯВИТЬ БЮДЖЕТ.

- ФОРМУЛА РАСЧЁТА БЮДЖЕТА:

ЦЕНА ЛЕСА + 0.1*ЦЕНА ЛЕСА + ЦЕНА КРЕПЕЖА+0.1*ЦЕНА КРЕПЕЖА= БЮДЖЕТ

- ДАЛЬШЕ ДЕЛИТЕ ЦИФРУ БЮДЖЕТА НА УСРЕДНЕННОЕ ЧИСЛО ЧЛЕНОВ КОМАНДЫ И ПОЛУЧАЕТЕ ЕДИНИЧНЫЙ ВЗНОС «С ЛИЦА»
- ВНИМАНИЕ: НЕ ПОЗВОЛЯЙТЕ СЕБЕ ДЕЛАТЬ СКИДКУ ИЛИ ОТМЕНЯТЬ ВЗНОС ЧЛЕНАМ КОМАНДЫ, ЭТО ПОДОРВЕТ ВАШ АВТОРИТЕТ И МОЖЕТ НЕГАТИВНО СКАЗАТЬСЯ НА БЮДЖЕТЕ.
- КАПИТАН КОМАНДЫ ТОЖЕ СДАЕТ ВЗНОС И ВЫ ТОЖЕ.

КОРРЕКЦИЯ ОБЩЕГО ПЛАНА СТРОЯКА ИСХОДЯ ИЗ БЮДЖЕТА

- **ПОЛУЧИВ ЦИФРУ ЕДИНИЧНОГО ВЗНОСА С КОМАНДЫ, МОЖНО СКОРРЕКТИРОВАТЬ ЕЕ, ИСХОДЯ ИЗ ПОЖЕЛАНИЙ САМОЙ КОМАНДЫ.**
- **ПОКА ВЫ НЕ ЗАКУПИЛИ МАТЕРИАЛ И ВАМ НЕ СДАЛИ НИ ОДНОГО ВЗНОСА ВЫ ВОЛЬНЫ, С УЧЕТОМ МНЕНИЯ КОМАНДЫ, СКОРРЕКТИРОВАТЬ ОБЩИЙ ПЛАН СТРОЕНИЙ**
- **ВНИМАНИЕ: ЭТО ПОСЛЕДНИЙ ШАНС ПОВЕРНУТЬ НАЗАД, ДРУГОГО ПУТИ НЕ БУДЕТ, ПОСЛЕ СДАЧИ ПЕРВОГО ВЗНОСА – ВЫ ОБЯЗАНЫ РЕАЛИЗОВАТЬ ВСЕ ЧТО НАФАНТАЗИРОВАЛИ.**
- **БУДЬТЕ ОТВЕТСТВЕННЫ И ТЕРПЕЛИВЫ: ВАШИ ТРУДЫ НИКАК НЕ ВОЗНАГРАДЯТСЯ КРОМЕ ПОНИМАНИЯ ТОГО ЧТО ВЫ СМОГЛИ ПОБОРОТЬ ЭТУ НЕВИДАННУЮ ДО СЕЛЕ ВЕРШИНУ.**

УСТАНОВКА ВЗНОСА С ЧЕЛОВЕКА.

- **ОСТАЛАСЬ ДЕЛО ЗА МАЛЫМ: СБОР И ФИКСАЦИЯ ВЗНОСОВ**
- **ТУТ ВАМ ПОМОГУТ ОНЛАЙН ТАБЛИЦЫ**
- **ВНИМАНИЕ ДЛЯ ТАБЛИЦ С ФИКСАЦИЕЙ ВЗНОСОВ НЕ ДАВАЙТЕ ПРАВА РЕДАКТИРОВАНИЯ НИКОМУ КРОМЕ ОТВЕТСТВЕННОГО ЗА СБОР СРЕДСТВ ЛИЦА, ПРИ ТРЕБОВАНИИ ПРЕДЪЯВИТЬ ТАБЛИЦУ – ДЕЛАЙТЕ СКРИНШОТ.**
- **В ЗАВИСИМОСТИ ОТ СУММЫ ВЗНОСА ОПРЕДЕЛИТЕ КАК УДОБНЕЙ КОМАНДЕ ИХ СДАВАТЬ:**
 1. **КАЖДЫЙ МЕСЯЦ МАЛЕНЬКАЯ СУММА (МЕНЬШИЙ НАПРЯГ НА КАРМАН, МОЖНО БОЛЬШУЮ СУММУ РАСТЯНУТЬ, НО БОЛЕЕ ЧАСТЫЕ ФИКСАЦИИ ВЗНОСОВ МОГУТ ЗАПУТАТЬ)**
 2. **ЕДИНО РАЗОВЫЙ ПЛАТЕЖ (БЫСТРО ЛЕГКО ПРОСТО, НО БОЛЬШАЯ СУММА ТАКОГО ПЛАТЕЖА МОЖЕТ СПУГНУТЬ ИГРОКОВ)**
- **ВНИМАНИЕ: ДОВЕДИТЕ ДО ВСЕХ ИГРОКОВ ЧТО КОМАНДНЫЙ ВЗНОС НЕ ВОЗВРАЩАЕТСЯ, ДАЖЕ ЕСЛИ ПО БОЛЕЗНИ НЕ ЕДУТ, ДАЖЕ ЕСЛИ ПРОБЛЕМЫ В СЕМЬЕ. ЛЮБОЙ ЧЛЕН КОМАНДЫ ПРЕЖДЕ ЧЕМ СДАТЬ ДЕНЬГИ ДОЛЖЕН ЧЕТКО ПОНИМАТЬ, ЧТО ОНИ ЕМУ НЕ ВЕРНУТЬСЯ И ПОЙДУТ В ОБЩЕЕ ДЕЛО.**
- **СОБЛЮДАЙТЕ ДИСТАНЦИЮ. РАЗ ВЫ ВЗЯЛИСЬ ЗА ЭТО НЕБЛАГОДАРНОЕ ДЕЛО И ПЫТАЕТЕСЬ ПОБОРОТЬ СТРОЯК, ФОРМИРУЙТЕ В УМАХ КОМАНДЫ СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ОБРАЗ О СЕБЕ, КАК О ЧЕЛОВЕКЕ ОТВЕТСТВЕННОМ, И ДОСТОЙНОМ УВАЖЕНИЯ, ЭТО ПОЗВОЛИТ ВАМ В БУДУЩЕМ С МЕНЬШИМИ НЕРВАМИ ОРГАНИЗОВЫВАТЬ СТРОИТЕЛЬСТВО ЛАГЕРЯ И БОЛЕЕ УВЕРЕНО РАЗДАВАТЬ ПРИКАЗЫ.**
- **НЕ БОЙТЕСЬ ТРЕБОВАТЬ ОТДАЧИ ОТ ИГРОКОВ – ПУСТЬ ВСЕ ЧЛЕНЫ КОМАНДЫ УЧАСТВУЮТ В УСТРОЙСТВЕ ЛАГЕРЯ. КАК ПОКАЗЫВАЕТ ПРАКТИКА КОГДА ИГРОК АКТИВНО УЧАСТВУЕТ В СТРОЯКЕ – ИГРА ДЛЯ НЕГО ПРОХОДИТ НА УРА, ЕСЛИ ОН «МОРОЗИТСЯ ОТ ТРУДА» ТО И ИГРА У НЕГО ВЫХОДИТ НЕ ЛУЧШИМ ОБРАЗОМ.**
- **МОТИВИРУЙТЕ ИГРОКОВ ТЕМ ЧТО СТРОЯК – ЭТО НЕ ПРОСТО СПОСОБ УСТАТЬ, А ПРЕДСИГРОВКА И ТЕСТ ДРАЙВ ВСЕХ УЧАСТНИКОВ КОМАНДЫ.**
- **МАКСИМАЛЬНО ПООЩРЯЙТЕ ТРУДОЛЮБИВЫХ УЧАСТНИКОВ КОМАНДЫ**