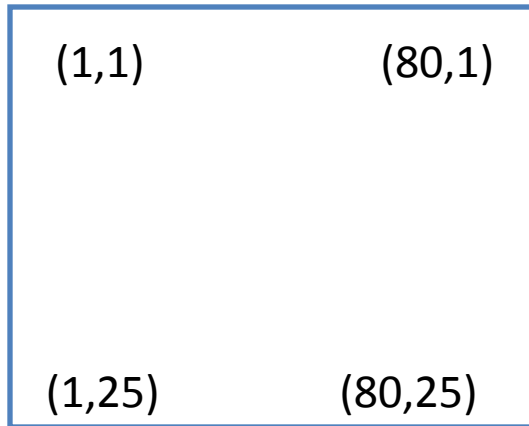


# Оформление текста на экране

9 класс

Уроки №№3, 4

## Схема нумерации позиций экрана для модуля CRT



В комплект Паскаля входит дополнительный модуль **CRT**, который содержит набор программ (процедур), которые позволяют задавать цвет символов, очищать экран, устанавливать курсор в любую позицию экрана и др.

Экран при этом можно себе представить как таблицу из **25** строк и **80** столбцов. Каждая ячейка имеет 2 координаты –  $X$  и  $Y$ , где  $X$  – номер столбца,  $Y$  – номер строки. Строки нумеруются сверху вниз, столбцы – слева направо. Т.е. левый верхний угол экрана имеет координаты  $(1,1)$ , правый верхний  $(80,1)$ , а левый нижний  $(1,25)$ .

Символы можно выводить на экран 16 различными

цветами. Каждому цвету соответствует

0 – Black  
1 – Blue  
2 – Green  
3 – Cyan  
4 – Red  
5 – Magenta  
6 – Brown  
7 – Gray

8 – Light Gray  
9 – Light Blue  
10 – Light Green  
11 – Light Cyan  
12 – Light Red  
13 – Light Magenta  
14 – Yellow  
15 – White

# Использован ие модуля CRT.

## Пример 1.2

**Совет:** Внимательно читайте комментарии, они находятся в фигурных скобках {}.

**Замечание:** Точка с запятой должна ставиться при перечислении инструкций. На последнем операторе **Delay (1000)** перечисление заканчивается, поэтому мы не поставили «;».

**Program Second;**

{Использование возможностей модуля CRT при выводе на экран. Необходимо в начале программы объявить библиотечный модуль CRT. Начать следует словом *uses.*}

**uses Crt;**

**Begin** {Начало основной программы}

**TextBackGround (3);** {Вызов процедуры для выбора фонового цвета. «3» означает голубой}

**ClrScr;** {Процедура очистки экрана. Указав цвет фона до команды **ClrScr**, мы тем самым залили экран голубым цветом}

**TextColor (14);** {Процедура выбора цвета выдаваемых символов. В скобках указан номер выбранного цвета (жёлтый). Она не меняет цвет уже имеющихся символов.}

**GoToXY (40,10);** {Процедура установки курсора в точку экрана с координатами x=40, y=10}

**Writeln ('Всё отлично');** {Вывод текста в 10 строку, начиная с позиции 40}

**Delay (1000)** {Процедура временной задержки на 1000 мкс}

**End.**

Задание:

green	blue
yellow	red

1. Написать программу, выводящую два любых сообщения в левом верхнем и правом нижнем углах экрана. Каждое сообщение выводить своим цветом.
2. Написать программу, которая очищает экран и выводит слова red, green, blue, yellow каждое своим цветом в центр четвертей экрана (если экран условно разбить на 4 части).

CRT - программа завершена

мма завершена

```
xxxxx
x  x
xxxxxxxxxxxxx x
xx      x  x
x      xxxxx
```

```
xx
xx
xx
xx
xxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxx
xxxxxx
xxx
xxx
xxx
xxx
xxx
xxx
xxxxx
xxxxxxxxxxxxx
```

## Задание:

Левый столбец таблицы содержит действия, которые выполняет некоторый оператор. Правый столбец содержит операторы языка Паскаль. Поставьте в соответствие элементам из левого столбца таблицы элементы из правого столбца.

1. Очистка экрана
2. Позиционирование курсора в левый нижний угол экрана
3. Заказ красного цвета фона текста
4. Заливка экрана красным цветом
5. Вывод в текущую позицию экрана 'Happy New Year' с переходом курсора на новую строку
6. Позиционирование курсора в правый верхний угол экрана
7. Установка красного цвета текста
8. Вывод в текущую позицию экрана 'Happy New Year' без перехода курсора на новую строку
9. Библиотека среды Паскаль для работы в текстовом режиме
0. Начало и конец тела программы

- A. Crt;
- B. TextBackGround (red); ClrScr;
- C. Write ('Happy New Year');
- D. GoToXY(78,1);
- E. TextColor (red);
- F. TextColor (12); Write ('Hello');
- G. GoToXY(1,23);
- H. Writeln ('Happy New Year');
- I. Begin end;
- J. TextBackGround (red);
- K. ClrScr;
- L. GoToXY(35,12); Write ('Hello');

ОТВЕТ:

1 – K, 2 – G, 3 – J, 4 – B, 5 – H, 6 – D, 7 – E, 8 – C,  
9 – A, 10 – I, 11 – L, 12 – F.