

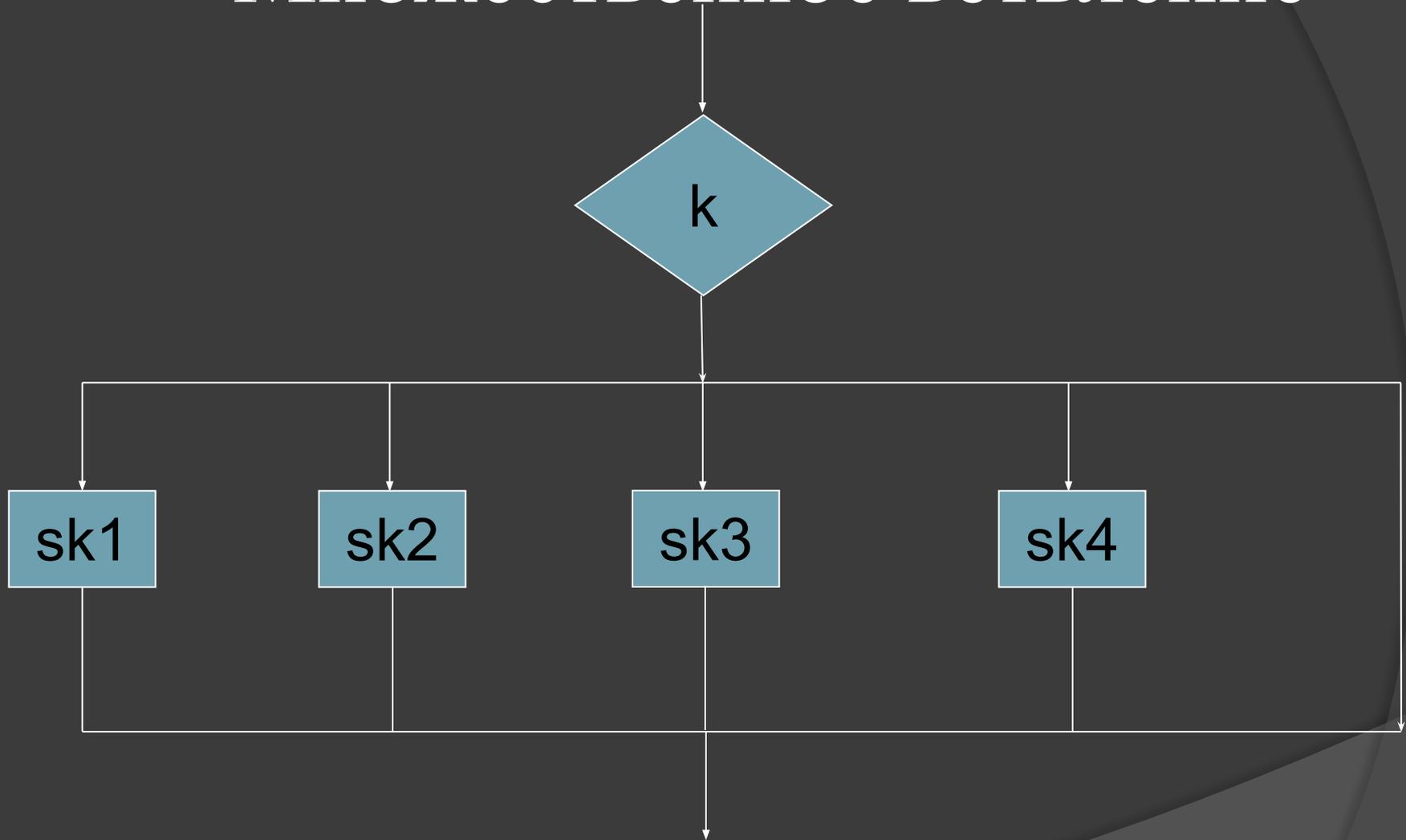
По номеру дня недели вывести соответствующее ему название

```
program prim1;  
var z: integer;  
begin  
writeln('введи номер дня недели');  
readln(z);  
if z=1 then writeln('Понедельник')  
else if z=2 then writeln('вторник')  
else if z=3 then writeln('среда')  
else if z=4 then writeln('четверг')  
else if z=5 then writeln('пятница')  
else if z=6 then writeln('суббота')  
else if z=7 then writeln('воскресенье')  
else writeln('нет такого дня недели');  
readln;  
end.
```

```
program prim1;  
var z: integer;  
begin  
writeln('введи номер дня недели');  
readln(z);  
case z of  
1:writeln('понедельник');  
2: writeln('вторник');  
3: writeln('среда');  
4: writeln('четверг');  
5: writeln('пятница');  
6: writeln('суббота');  
7: writeln('воскресенье');  
else writeln('нет такого дня недели');  
end;  
readln;  
end.
```

Тема урока:  
Оператор варианта

# Множественное ветвление



# Формат оператора:

Case <выражение-селектор> of

К1: begin <серия команд1>end;

К2: begin <серия команд2>end;

...

KN: begin <серия команд N>end

Else begin <серия команд N+1>end;

End;

# При использовании оператора варианта должны выполняться следующие правила:

1. Значения выражения - селектора записанного после слова Case, должны иметь только простой порядковый тип (Integer, Char, Boolean);
2. Все константы должны иметь тип, совместимый с типом выражения - селектора;
3. Все константы в альтернативах должны быть уникальны в пределах оператора варианта, диапазоны не должны пересекаться и не должны содержать констант, указанных в данной или других альтернативах.

```
program prim1;  
var z: integer;  
begin  
writeln('введи номер дня недели');  
readln(z);  
case z of  
  1:writeln('понедельник');  
  2: writeln('вторник');  
  3: writeln('среда');  
  4: writeln('четверг');  
  5: writeln('пятница');  
  6: writeln('суббота');  
  7: writeln('воскресенье');  
else writeln('нет такого дня недели');  
end;  
readln;  
end.
```

# Домашнее задание

1. Написать программу, которая по заданному числу (1-12) выводит название соответствующего ему месяца.
2. Написать программу, которая по номеру дня недели выдает в качестве результата количество уроков в Вашем классе в этот день.

# Задача 1

Написать программу, позволяющую получить словесное описание школьных отметок (1- плохо, 2 – неудовлетворительно, 3- удовлетворительно, 4 – хорошо, 5 – отлично).

## Задача 2

Написать программу, которая позволяет определить по номеру месяца время года.

