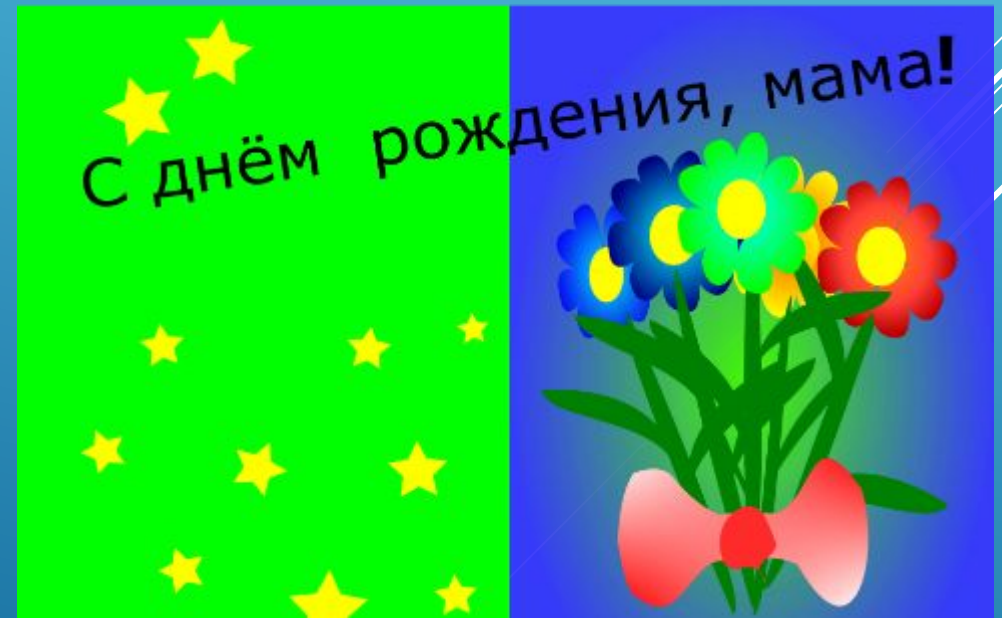


КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

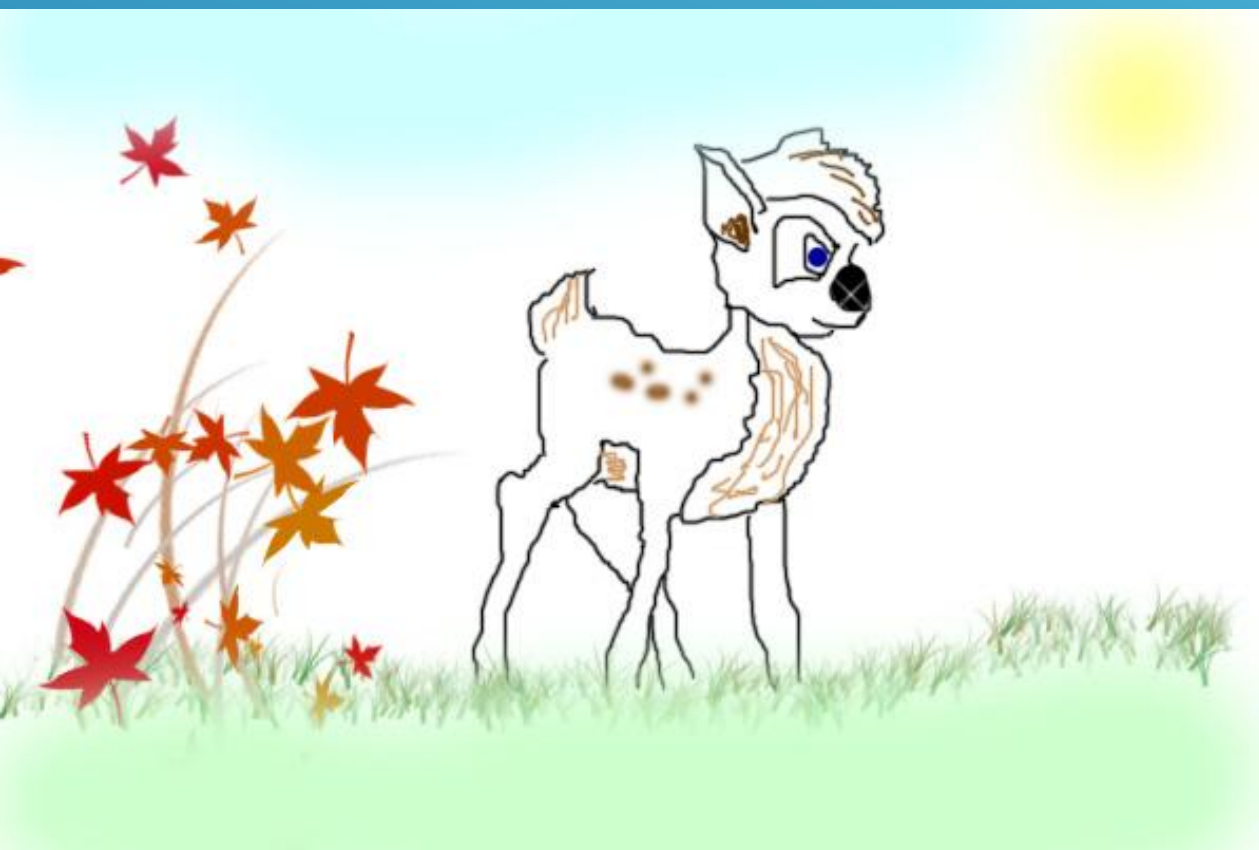


Работы :Глеба Сонины, МОБУ СОШ № 4, г. Минусинск, 11 лет

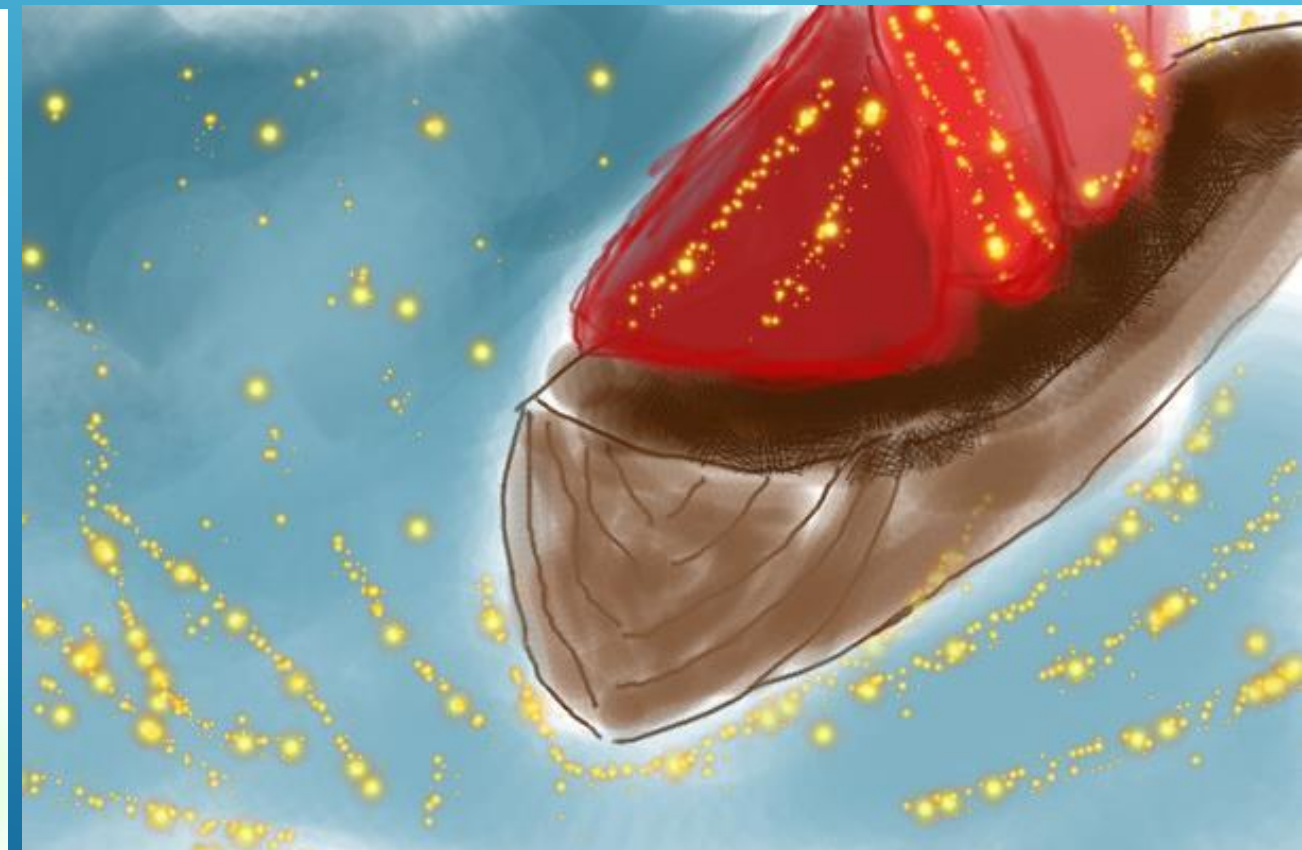
- ▶ **Дополнительная общеразвивающая программа «Компьютерная графика».**
Программа модульная.
- ▶ **Обучение по программе 1 год**
- ▶ Сегодня развитие компьютерной графики происходит с немыслимой скоростью и захватывает все большие пространства человеческой деятельности. Визуализация научных экспериментов, индустрия развлечений, полиграфия, кинематограф, видео, виртуальная реальность, мультимедиа и педагогические программы невозможны сегодня без компьютерной графики.
- ▶ **Компьютерная графика** - одно из наиболее распространенных и впечатляющих современных компьютерных технологий. Это одно из самых популярных направлений использования персонального компьютера, причем занимаются этой работой дизайнеры и художники, ученые и инженеры, педагоги и профессионалы практически в любой сфере деятельности человека.



- ▶ **Возраст обучающихся – 10 - 17 лет**
- ▶ **Модуль 1 «Растровая графика (Gimp)»**,
- ▶ **Модуль 2 «Векторная графика (Inkscape)»**,
- ▶ **Модуль 3 «Растровая графика (Adobe Photoshop)»**



Автор:Евстратова Мария, г. Красноярск, Лицей №3, 12 лет



Автор:Смотров Александр, г. Железногорск, МБОУ Школа № 95, 17 лет



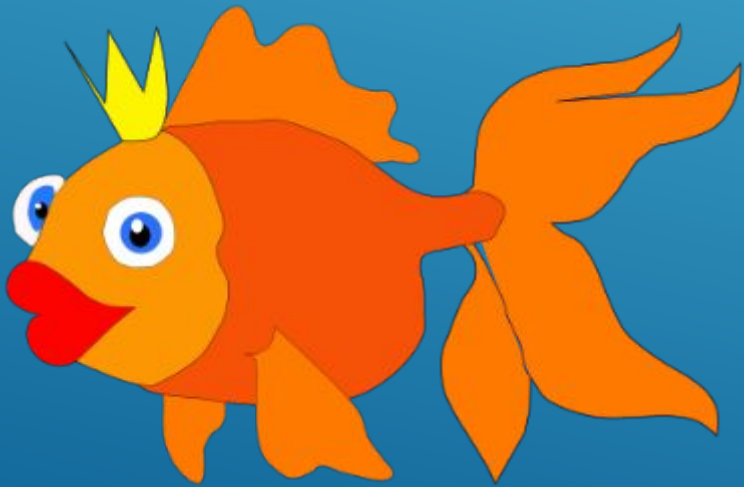
Автор: Гриценко Алина, г. Железногорск,
МБОУ Школа № 95, 17 лет



Автор: Зайцева Алина, г. Железногорск, МБОУ
Школа № 95, 17 лет

- ▶ **Gimp** – самая популярная в мире свободно распространяемая программа редактирования растровых изображений. Она используется для ретуширования, тоновой и цветовой коррекции, а также с целью построения коллажей, в которых фрагменты различных изображений сливаются вместе для создания интересных и необычных эффектов.
- ▶ **Inkscape** в настоящее время является одной из наиболее популярных векторных графических программ из СПО. Она позволяет начинающим и профессиональным художникам создавать иллюстрации различной сложности.
- ▶ **Adobe Photoshop** – это самый мощный на сегодняшний день графический редактор. Возможности этой программы охватывают весь спектр различных операций, связанный с графикой, а именно: обработка фотографий, создание собственных рисунков, создание постеров, коллажей, обложек для разной продукции, создание открыток и многое другое.

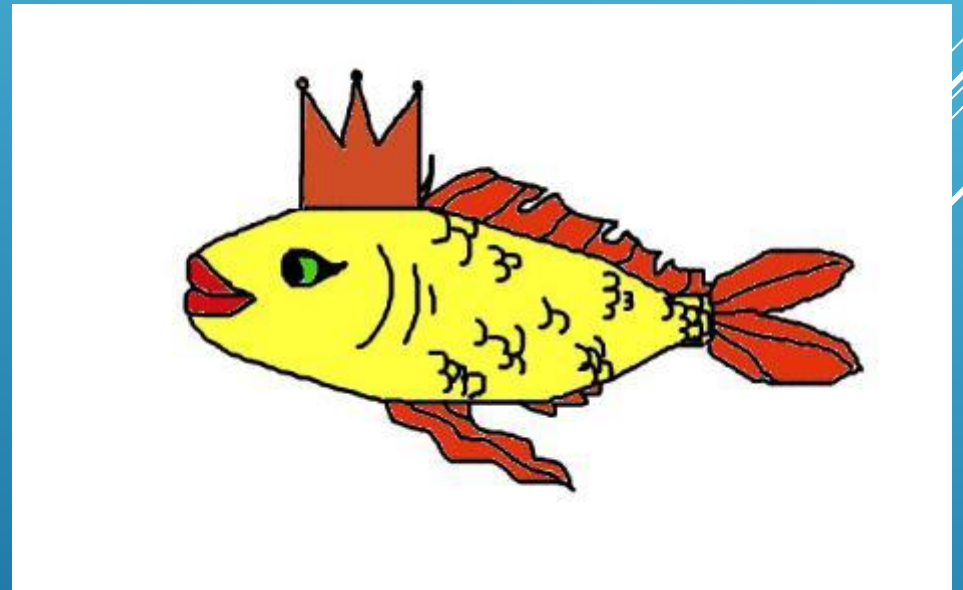
- ▶ По результатам обучения, вы освоите технологии создания и обработки графических изображений с помощью программ растровой и векторной графики для решения творческих задач в области художественной обработки цифровых изображений. Также познакомитесь с возможностями компьютерной графики для создания графических продуктов и местом графического дизайна в сфере современных медиа-технологий; с основными возможностями графических программ Gimp, Inkscape и Adobe Photoshop; с технологиями создания и обработки графических изображений с помощью программ растровой и векторной графики; с принципами построения и хранения изображений;



Автор: Маскатова Екатерина, г. Железногорск,
МБОУ Школа № 95, 17 лет



Автор: Зайцева Алина,
г. Железногорск,
МБОУ Школа № 95, 17 лет



Автор: Бунчук Екатерина, г. Железногорск,
МБОУ Школа № 95, 17 лет



Автор: Арчаков Андрей, г. Красноярск, Лицей №3, 13 лет



Автор: Вадим Губченко, г. Красноярск, Лицей №7, 15 лет

- ▶ сформируете понятия в сфере графического дизайна («бренд», «фирменный стиль», «логотип»); обучитесь основам композиции и цветоведения, необходимые для создания продуктов в сфере графического дизайна; обучитесь создавать собственные изображения, используя главные инструменты графических программ (разработка логотипов, фирменного стиля, деловой документации).

- ▶ **Лучшие работы могут быть представлены в различных конкурсах:**
- ▶ Всероссийский конкурс с международным участием ПО КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКЕ среди обучающихся по основным общеобразовательным программам и образовательным программам среднего профессионального образования
- ▶ Всероссийский творческий конкурс для детей и взрослых «Талантоха»





Автор: Данил Сергеев, г. Железногорск, МБОУ Школа № 95,
17 лет

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ