



ИЗОБРАЖЕНИЕ



Работу выполнила
учитель информатики и ИКТ
МОУ «СОШ с.Елшанка»
Тюкалина С.Б.

Разминка

Мини-конкурс «Рисунок от руки»

Разминка

Задание №1: в рабочем листе раскрасить рисунок с помощью карандашей и фломастеров за 5 мин.

Большую роль в жизни людей играют изображения объектов, так как сами объекты не всегда доступны для наблюдения.

Изображение несёт нам информацию об объекте.



Изображение – это информационный объект.



Изображение объекта люди используют для хранения информации или передачи её другим людям.

Изображение – это образная информация.



Изображение – это наглядный способ представления информации.



Изображение – это графические данные об объекте.



Для работы с изображениями
существует в памяти компьютера
особая программа – графический
редактор



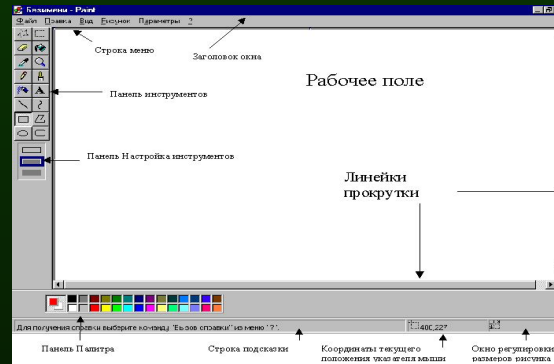
Графический редактор PAINT.

Графический редактор - это компьютерная программа, предназначенная для создания и обработки

Запуск программы :

Пуск / Программы / Графический редактор Paint

Окно программы содержит



Панель инструментов



Инструменты при рисовании используют выбранные в палитре цвета: если вы рисуете левой кнопкой мыши - используется основной цвет, если правой - фоновый.



Ластик/Цветной ластик - стирает часть рисунка при нажатии левой кнопки мыши или заменяет основной цвет на фоновый при нажатии правой.



Заливка - заполняет цветом одноцветную область рисунка.



Пипетка (Выбор цвета) - определяет цвет фрагмента при выполнении на нем щелчка и устанавливает его в качестве основного или фонового цвета.

Масштаб - увеличивает фрагмент рисунка.



Панель инструментов



Карандаш – рисует как обычный карандаш при нажатой левой или правой кнопкой мыши.



Кисть – используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может выбираться.



Распылитель – распыляет краску при нажатой левой или правой кнопкой мыши.

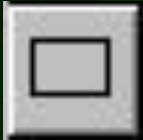


Линия – проводит прямую линию при нажатой левой кнопке мыши

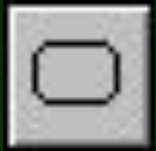
Панель инструментов



Кривая – рисует прямую линию, которую затем можно изгибать 2 раза, отводя мышь в сторону от рисунка.



Прямоугольник – создает прямоугольник или квадрат (удерживая **Shift**) путем протаскивания мыши с нажатой левой кнопкой.



Скругленный прямоугольник – то же, что и прямоугольник, но углы скруглены.



Эллипс – рисует овалы и круги (удерживая **Shift**).



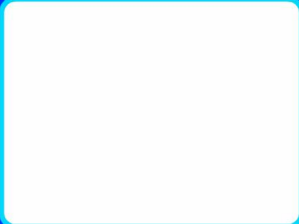
Многоугольник – для рисования многоугольника необходимо щелкнуть в каждой его вершине, а в последней – дважды

Обработка с помощью графического редактора.




Физминутка

МИР ИНФОРМАТИКИ Второй год обучения
Гимнастика для рук



Руки при работе на клавиатуре сильно устают. С усталостью тебе помогут справиться гимнастические упражнения для рук. Очень важно научиться правильно сидеть на стуле за компьютером, не напрягать спину, шею, кисти и пальцы рук при работе на клавиатуре, не спешить, работать равномерно.

1. Положить руки ладонями на стол. "Раз" - поставить полусогнутые пальцы на стол, "два" - поднять один полусогнутый палец вверх, "три" - сделать удар по столу, "четыре" - положить ладони на стол. Повторить для всех пальчиков.
2. Кисти рук поднять вверх ладонями друг к другу. Вращать каждым пальцем влево и вправо.
3. Кисти рук поднять вверх ладонями друг к другу. "Раз" - прогнуть ладонь назад, "два" - сжать пальцы в кулаки, "три" - выпрямить ладонь.
4. Поднять руки вверх, расслабить их, уронить вниз и свободно потрясти кистями.
5. Кисти рук поднять вверх ладонями друг к другу. Делать вращательные движения кистями влево и вправо.



Практическая работа

Раскрашивание готового рисунка.

Для закрашивания используем:



Заливка



Карандаш



Палитра

Задание