

Макеты наград по мотивационной программе «Признание»

Лучший топ-менеджер. ТЗ1

Сигнальный образец 1:

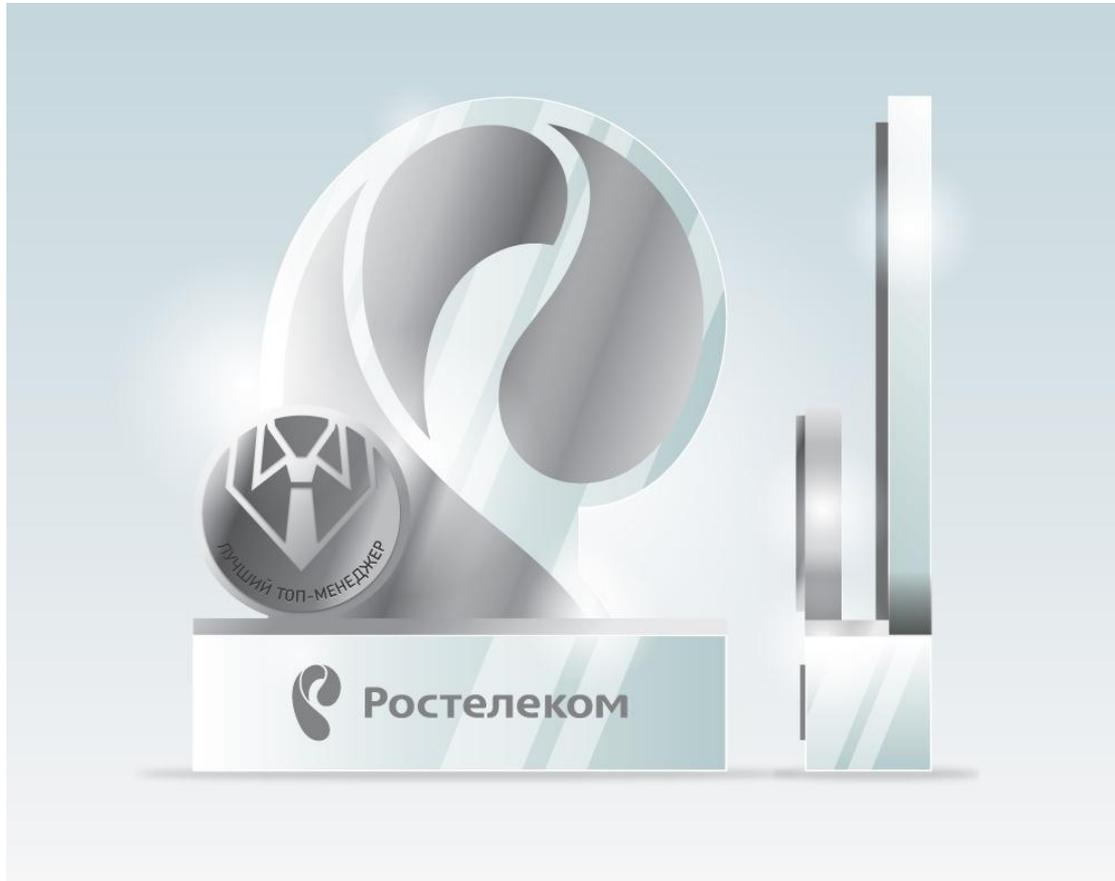
1. **Основание:** подставка стекло или акрил, нанесение логотипа: затирка акрилом или любой другой метод нанесения, подходящий под изделие
2. **Фигура «Ушко»:** Литье из стекла (любой другой аналог) объемной фигуры. С лицевой стороны фигура объемная, с задней - срез. Без нанесения.
3. **Смысловой элемент:** «монетка» из полудрагоценного металла или премиального на вид (с дорогой обработкой). Нанесение - чеканка, гравировка, любой другой вариант, отвечающий премиальности.

Лучший топ-менеджер. ТЗ 2

Сигнальный образец 2:

1. **Основание:** материал: акрил или стекло, нанесение: гравировка (любой другой вариант не цветового решения, а имитации затирки) или печать пантоном в один цвет (серебро)
2. **Фигура «Ушко»:** материал: акрил или стекло, нанесение: гравировка (любой другой вариант не цветового решения, а имитации затирки) или печать пантоном в один цвет (серебро). Дополнительная обработка или другой вариант нанесения, отличающая от остальных наград (предложите), чтобы был премиальный вид.
3. **Смысловой элемент:** «монетка» материал: акрил или стекло, с закрепленным круглым шильдом из металла (металл с хорошей обработкой под "серебро"). Нанесение изображения и текста методом печати или гравировки. Дополнительная обработка или другой вариант нанесения, отличающая от остальных наград (предложите)

Лучший топ-менеджер.



Доработка макета:

1. Поменять шильд на маяк
2. Сделать 2 варианта согласно ТЗ 1 и ТЗ 2
3. Указать все размеры, высота с подставкой 200 мм.
4. Прислать в jpg и eps



Вдохновляющий лидер и лучший сотрудник .

ТЗ 1-2-3

Сигнальный образец 1:

1. **Основание:** материал: акрил, нанесение: гравировка (любой другой вариант не цветового решения, а имитации затирки) или печать пантоном в один цвет (серебро)
2. **Фигура «Ушко»:** акрил, нанесение: гравировка (любой другой вариант не цветового решения, а имитации затирки) или печать пантоном в один цвет (серебро)
3. **Смысловой элемент:** акрил, с закрепленным круглым шильдом из металла (металл с хорошей обработкой под "серебро"). Нанесение изображения и текста методом печати или гравировки

Сигнальный образец 2:

1. **Основание:** материал: акрил, нанесение: УФ печать или шелкография (любой другой вариант нанесения в 1 цвет по СМИК)
2. **Фигура «Ушко»:** акрил, нанесение: шелкография (любой другой вариант нанесения пантоном)
3. **Смысловой элемент:** акрил, с закрепленным круглым шильдом из металла (металл с хорошей обработкой под "серебро"). Нанесение изображения и текста методом печати или гравировки. Дополнительная обработка или другой вариант нанесения, отличающая от остальных наград (предложите)

Сигнальный образец 3:

1. **Основание:** материал: акрил, + металлический лист сверху (см. Рис. справа) нанесение: гравировка (любой другой вариант не цветового решения, а имитации затирки) или печать пантоном в один цвет (серебро)
2. **Фигура «Ушко»:** акрил, "Капли" логотипа - металлические или акриловые вставки толщиной 1-2 мм в цвете под серебро, приклеиваются к акриловой фигуре "ушка"
3. **Смысловой элемент:** акрил, с закрепленным круглым шильдом из металла (металл с хорошей обработкой под "серебро"). Нанесение изображения и текста методом печати или гравировки.



Вдохновляющий лидер.



Доработка макета:

1. Поменять шильд на руку и надпись номинации
2. Сделать 3 варианта согласно ТЗ 1-2-3
3. Прислать в jpg и eps



Лучший сотрудник.



Доработка макета:

1. Поменять шильд на лучший сотрудник, где лицо не «как полено» (который последний согласован)
2. Сделать 3 варианта согласно ТЗ 1-2-3
3. Прислать в jpg и eps

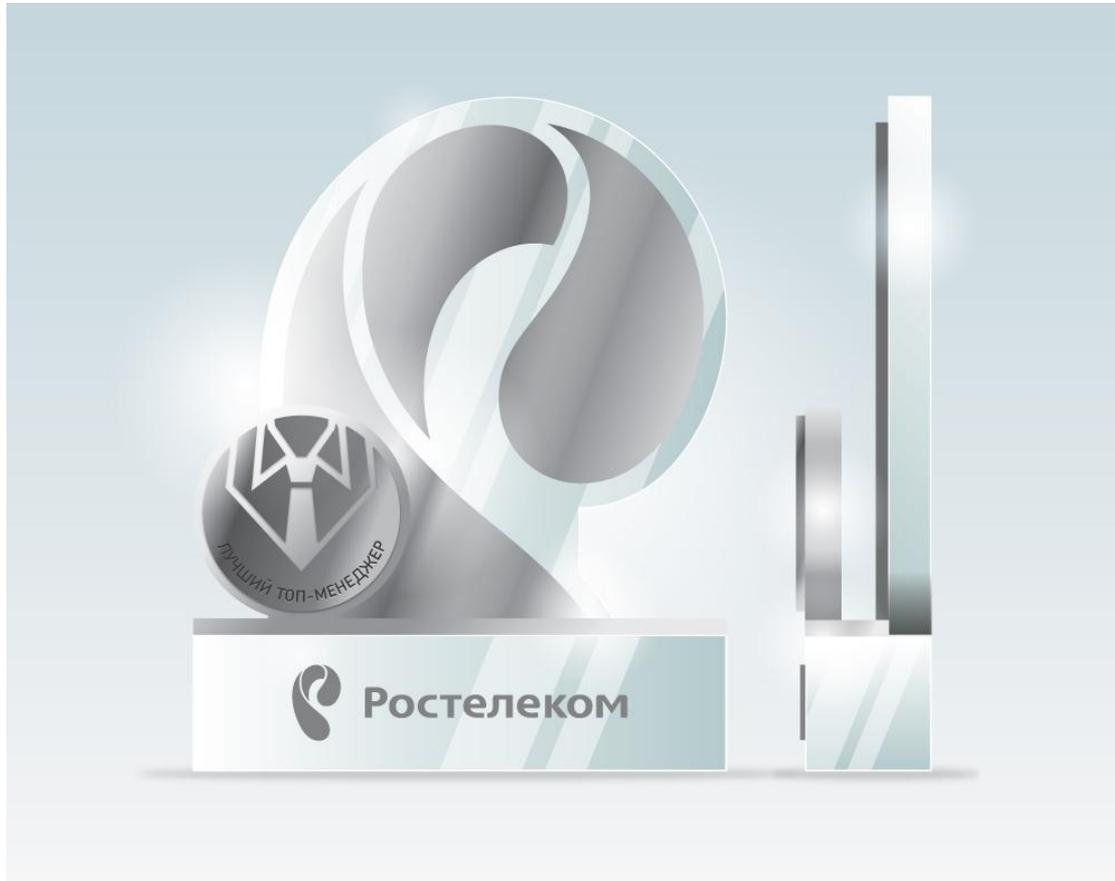


Сигнальный образец 1:

1. **Основание:** материал: акрил, нанесение: печать
2. **Фигура «Ушко»:** акрил, печать в цвете (пантоном: голубой и под серебро или оранжевый) УФ или шелкография. Любой другой метод печати пантоном.
3. **Смысловой элемент:** акрил, без металлического шильда. Нанесение: Печать в цвете (пантоном: голубой и под серебро) УФ или шелкография. Любой другой метод печати пантоном.
4. Ниже пример. Не совсем такой как в ТЗ, не подходит только тем, что нет серебрянного цвета



Яркий старт.



Доработка макета:

1. Поменять шильд на яркий старт. Кнопочка «пуск» с голубым цветом и обязательно надпись номинации «Яркий старт»
2. Ушко тоже по краям цветом циан, внутри оранжевое
3. Прислать в jpg и eps



Дополнительно от Яна Кечина

1. Макет в векторе. (Фаз, профиль) в размерах (200 мм). На макете укажите, что будет шильдом (монетк), а что - прямая печать. См. ТЗ. Для Яркий старт прямая печать.
2. Пусть не забудет скривить, сохранить в cs5 (или раньше, но не позже) и по возможности сделает такие же в cdr.

Ниже пример размеров от одного из подрядчиков. Сувенир из оптического стекла с шелкографией пантон 877С. Размером высота общая 170 мм. подставка размером 110*40*20 мм. И от другого: Основание - 20x116x49 мм, прозрачный акрил, на боковой грани УФ-печать РОСТЕЛЕКОМ.

Основной элемент - фигурная резка, 180x112x10-мм прозрачный акрил. Медаль - 65x62x10 мм. Спереди или сзади - УФ-печать в 3 слоя..
Нужно сохранив пропорции сделать размеры 200 мм в высоту. Просто я хочу всех принудить увеличить размер награды в высоту за те же деньги ☺ + и чтобы сигналы все сделали одного размера

