

Небесные покровители

Дмитричева Анна

Б18Д319

Синописис

В мире у каждого человека есть небесный покровитель. Он оберегает человека от напастей и сопровождает его на протяжении всей его жизни. Только шаманы из разных племен способны общаться и контактировать с духами-покровителями. Их обучают с детства распознавать знаки духов и вступать с ними в связь.

В таком мире, в одном из племен живет молодой человек по имени Канги – ученик шамана и будущий шаман племени. В какой-то момент он понимает, что духи больше не откликаются на зов, а многие люди начинают попадать в неприятности и умирать. Он узнает, что небесные покровители стали исчезать, потому что Тени поглощают их и их мир. Ночью Канги снится сон, где духи просят его спасти мир духов, потому что только человек с чистым сердцем может это сделать. С помощью обряда молодой шаман попадает в мир духов, где теперь процветает разруха и мрак. Канги нужно отыскать источник зла, которое уничтожает все живое в мире духов. По пути он освобождает некоторых духов-покровителей своих знакомых и друзей, которые впоследствии смогут оказать ему большую услугу. С помощью способностей шамана и чистоты сердца и разума Канги разрывает сети теней, освобождая духов-покровителей. Но герою так же придется прятаться от Теней, иначе они поглотят не только его покровителя, но и его самого.

Базовая механика и тема

Тема игры:

Помощь другим и обретение внутреннего равновесия

Механика:

Игра в жанре adventure с частичным открытым миром.

Цель игры – уничтожить Тени и спасти мир духов от разрушения.

Конечная награда – благословение духов и возвращение в мир живых.

Вид от третьего лица, без отдельного передвижения камеры.

В начале игры у героя почти нет никаких способностей, кроме рун, поэтому ему придется отыскать других духов попавших в беду. В этом случае, герой не может сражаться с тенями, ему придется прятаться от них благодаря способности своего тотема – невидимости. Герою придется задержать дыхание и не двигаться, пока Тень не пройдет мимо.

В игре нет четкого пути, по которому нужно перемещаться, игрок сам выбирает, в какую сторону ему идти. Но в конце он все равно придет в одну точку.

Базовая механика

Спасение тотемов:

В конце каждого пути герою дается шанс спасти духа с помощью своих рун. Ему нужно либо с помощью магии разорвать черные нити, связывающие духа, либо очистить духа от поглощения тенью. (вероятнее всего игроку нужно будет нажимать нужные кнопки на клавиатуре, каждая кнопка отвечает за определенную руну). Он может как спасти его, так и отказаться. При спасении дух будет благодарен герою и в нужный момент придет на его зов. Если же герой игнорирует спасение тотема, то животное погибает и его уже никогда нельзя будет вернуть или встретить в игре. Так же уровень доверия духов упадет, а сила героя ослабнет. Велика вероятность, что если герой на протяжении игры много раз проигнорирует смерть духов, то Теням будет проще захватить его тело и сознание. Тогда игре придет конец.

Битвы с Тенями:

Во время битвы с Тенью герой может призвать любого спасенного им тотема. У каждого духа свой лимит призыва, поэтому нужно думать кого и когда призывать. Так же способность призыва не безгранична. У героя есть шкала сил, которая, понятное дело, будет увеличиваться к концу всей игры.

Референсы - Персонаж

Характер: Канги – это молодой человек, который не боится трудностей и готов помочь первому встречному. Так как его тотемное животное собака, герой предан своему племени и готов на все, чтобы защитить свою территорию, в данном случае, мир духов, который тесно связан с его миром. Так же Канги не уверен, что роль шамана – это его призвание. Путешествие в мир духов откроет ему глаза на его предназначение.

Примеры характера:

Балто (мф «Балто») – пример персонажа, который не может найти свое место в жизни.

Том Скелтон (Рэй Брэдбери «Канун всех святых») – пример персонажа, который готов пойти на все, ради своего друга.



Референсы - Тотем

Тотем или тотемное животное в игре выступает в качестве покровителя и помощника. На протяжении всей игры герой будет взаимодействовать со своим тотемом и другими тотемами во время битвы.

Таллула является покровителем главного героя. Это среднего размера собака с перьями и бусинами в шерсти. На протяжении все игры она общается с героем, выстраивая между ними прочную связь. В некоторые моменты она может дать дельные советы: как элементы интерфейса, так и советы на философском уровне.

Так же в игре можно будет встретить других покровителей и спасти их. У каждого тотема есть своя способность, которая сможет пригодиться герою.



Референсы - Тотем



Референсы - Тени

Тени – это отверженные духи-покровители, которые обозлились на божество, управляющее миром духов. Тени хотят уничтожить мир духов, чтобы переделать его под себя. Они хотят занять места добрых духов покровителей и заставить людей совершать плохие поступки, которые приведут к хаосу (самоубийства, ограбления, убийства и тд.)

Представляют из себя блеклые мрачные силуэты четвероногих или двуногих существ. Какие-то части их тела теперь выглядят как кости, а их душераздирающий крик заставляет кровь застыть в жилах.



Референсы - Тени



Референсы - Локация и атмосфера

Атмосфера в игре несколько напряженная, но все равно остается ощущение того, что мы

находимся в каком-то волшебном мире. Повсюду красивый лес и животные, но музыкальное

сопровождение вроде бы и не заставляет трястись от чего-то неизвестного, но и не дает

просто расслабиться. Толика загадочности и мистики в игре *The Vanishing of Ethan*. Герой осознает, что чем дальше он уходит в лес, тем больше загадочности и мистики. Он погибает.



ЭС

Референсы - Локация и атмосфера

В какой-то момент атмосфера начинает немного давить в визуальном плане – лес становится намного мрачнее, музыка меняется ближе к мрачности. В такие моменты обычно герой будет сталкиваться с Тенями.




Звук

Музыкальное сопровождение будет меняться в зависимости от событий, происходящих в игре.

Лес: Может быть как просто звуки леса, так и сопровождаться легкой музыкой. Она меняется на более мрачную, когда Тени приближаются.

Примеры:

- Mikolai Stroinski - The Alchemist 
- Звуки природы – Шум вечернего леса 
- Mikolai Stroinski - Forgetful Forest 
- C21fx – Blood Red Roses 
- Mikolai Stroinski - The Dark Witch 
- Control male – cover Halsey 

Некоторая музыка была сюда добавлена в качестве передачи той атмосферы, которую я представляю.