

# Создание элементов управления

---

**Цель урока – научиться  
создавать элементы  
управления в презентации**



”



,

С



гиперссылка

~~УМ~~ ыл



”””””

Й



”



””



”

действие



Г



,

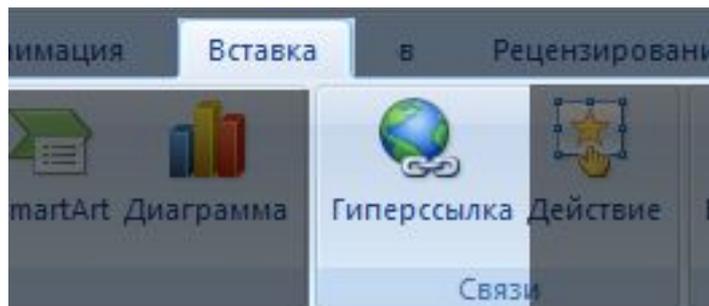
триггер

~~Ø~~ Е

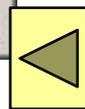
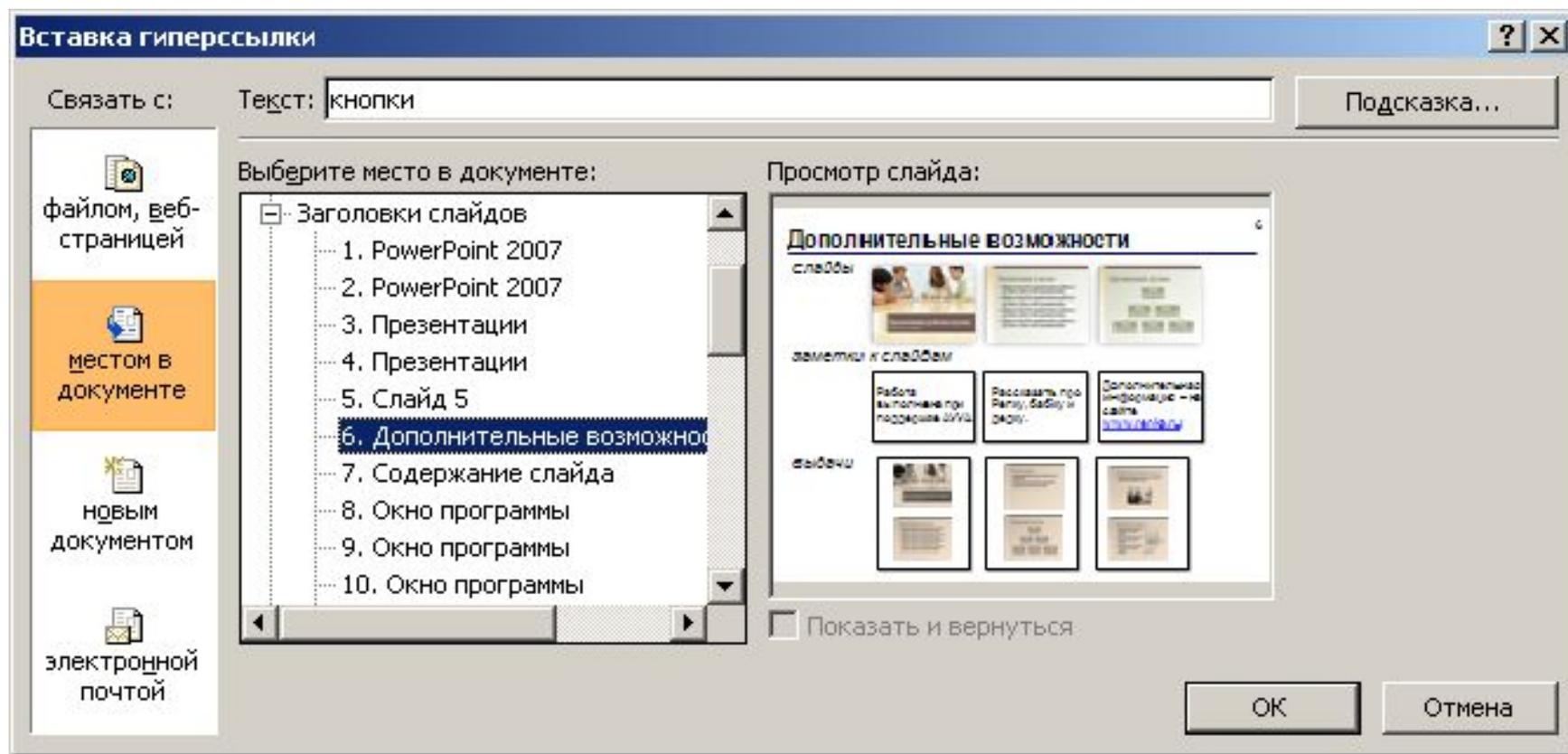


# Гиперссылки

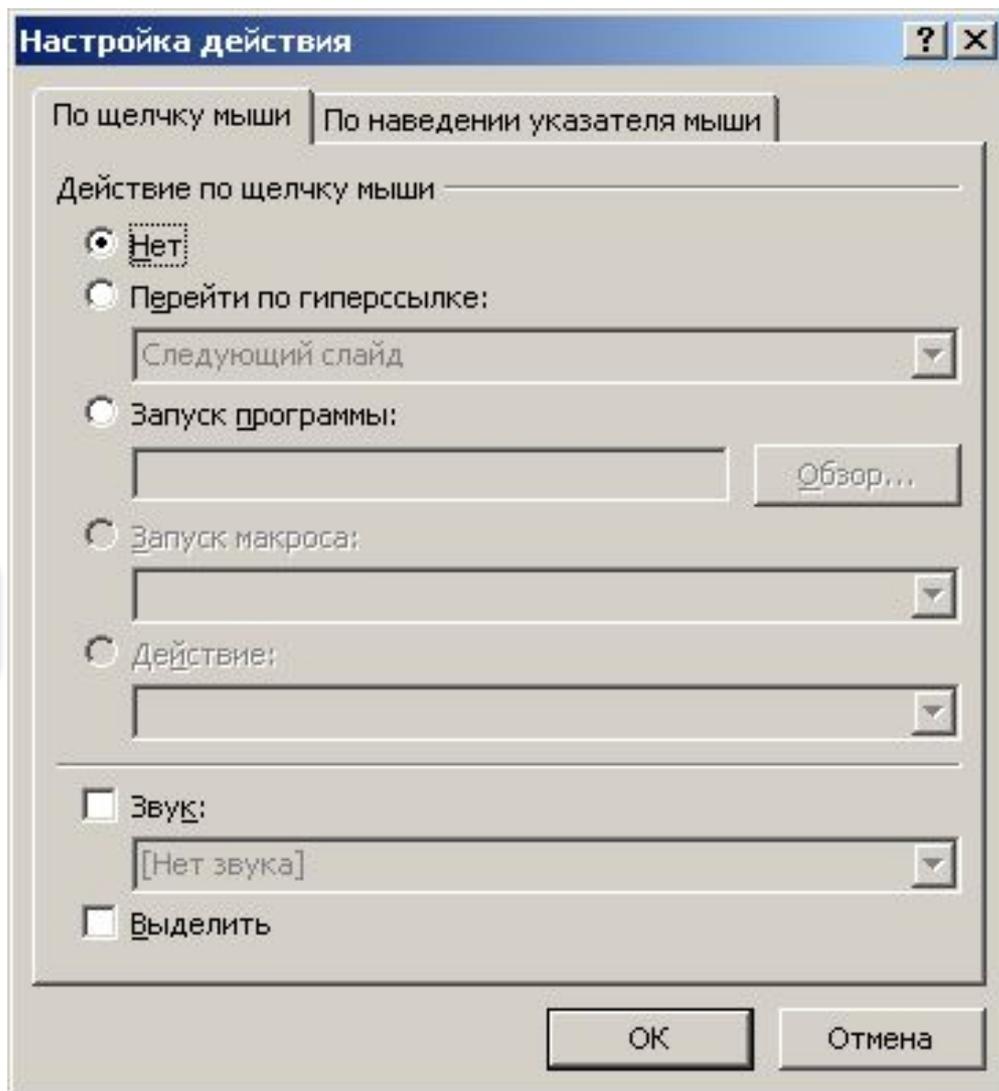
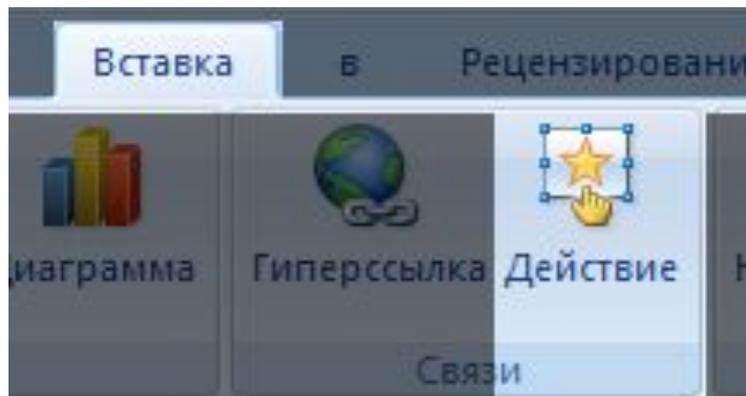
Выделить  
объект или  
текст



или **Ctrl+K**



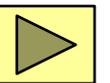
# Действия происходят при наведении мыши на объект и щелчке левой кнопкой.



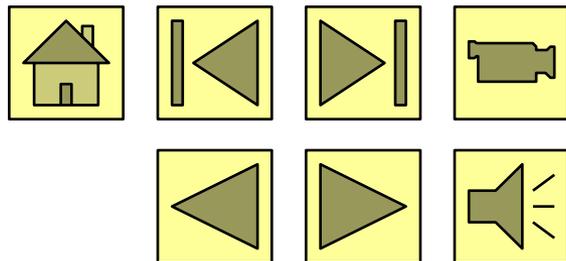
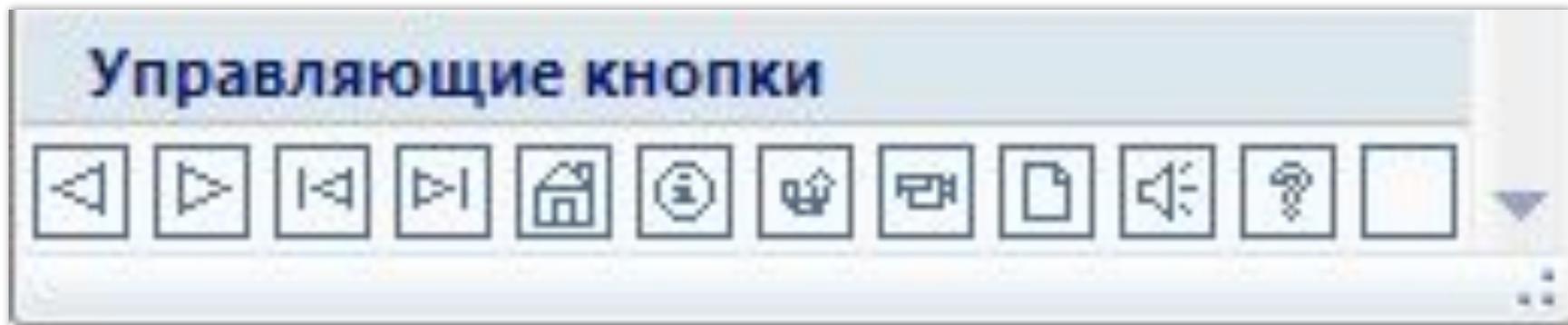
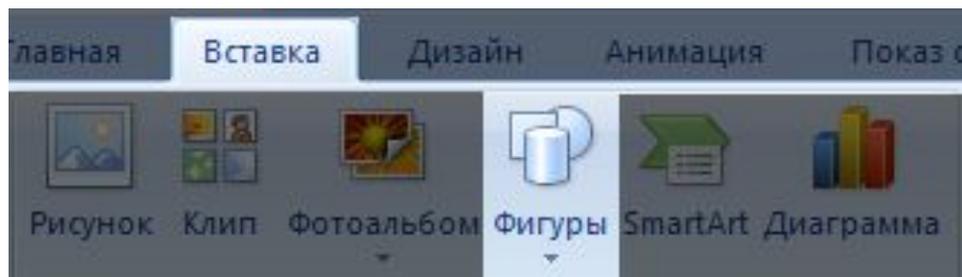
Стандартный или с диска

Анимация  
при срабатывании





# Управляющие кнопки



- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):

**ПКМ – Формат фигуры**

**Триггеры** – (*trigger*, «защелка») – элемент, при щелчке по которому начинается анимация.

Добрыня Никитич

Юга

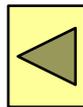
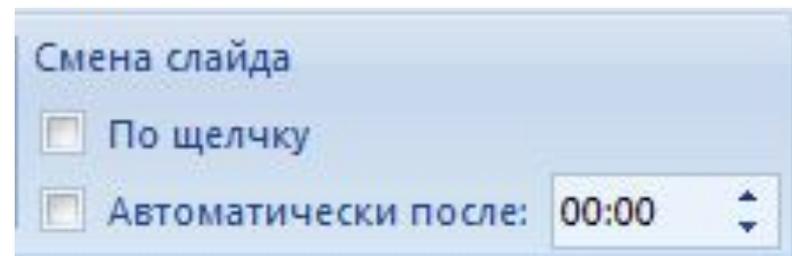
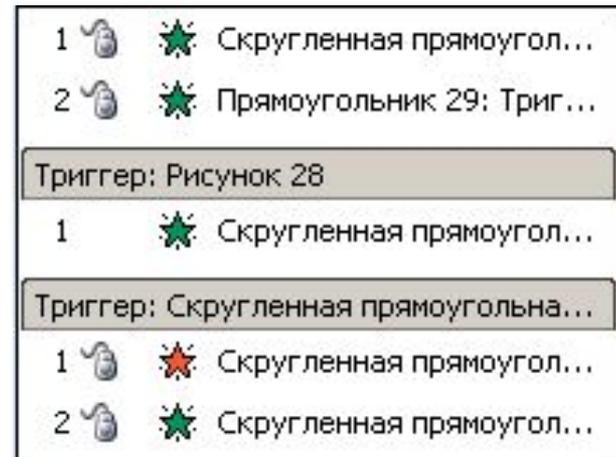
Илья Муромец

Алеша Попович





- два вида анимации:
  - по щелчку в любом месте
  - по щелчку на триггере
- триггер может запускать несколько эффектов
- при работе с триггерами нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени
- возможные проблемы: при выборе триггера трудно найти в списке нужный объект (неясные имена *Рисунок 23*, *Рисунок 24*, ...)





**ПРАКТИЧЕСКАЯ  
РАБОТА  
«Колобок  
идет по  
следу»**



# Билл Гейтс



