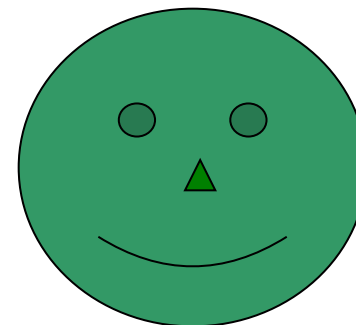
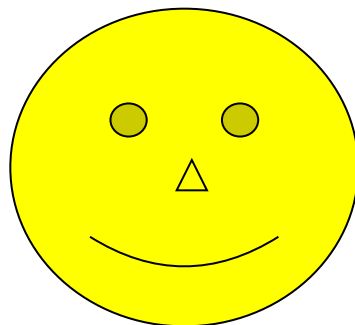
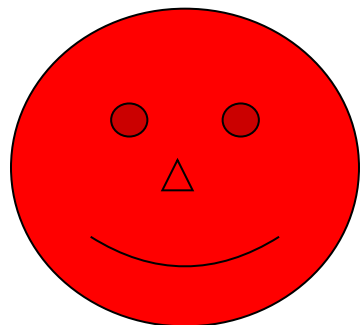


Какое у вас настроение?



На прошлом уроке



Кодировать
информацию

Декодировать
информацию

Познакомились с
многообразием кодов

Ответьте на вопросы?

- **Что такое код?**
- **Что такое кодирование?**
- **Что такое декодирование?**
- **Зачем кодировать информацию?**
- **От чего зависит выбор способа кодирования?**



Игра «Информация – код»

Музыка



Управление движением



А, Б, В, Г,

Д

Речь человек

Обозначения явлений природы



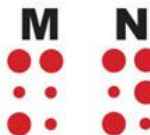
Математические выражения

+, ·, (), -, 25, :, =

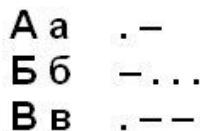
Язык немых людей



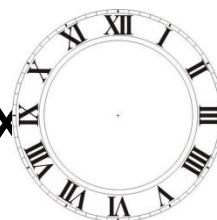
Азбука слепых людей



Сообщение по радиации



Обозначение времени на часах



Основные способы кодирования

Графический



Числовой

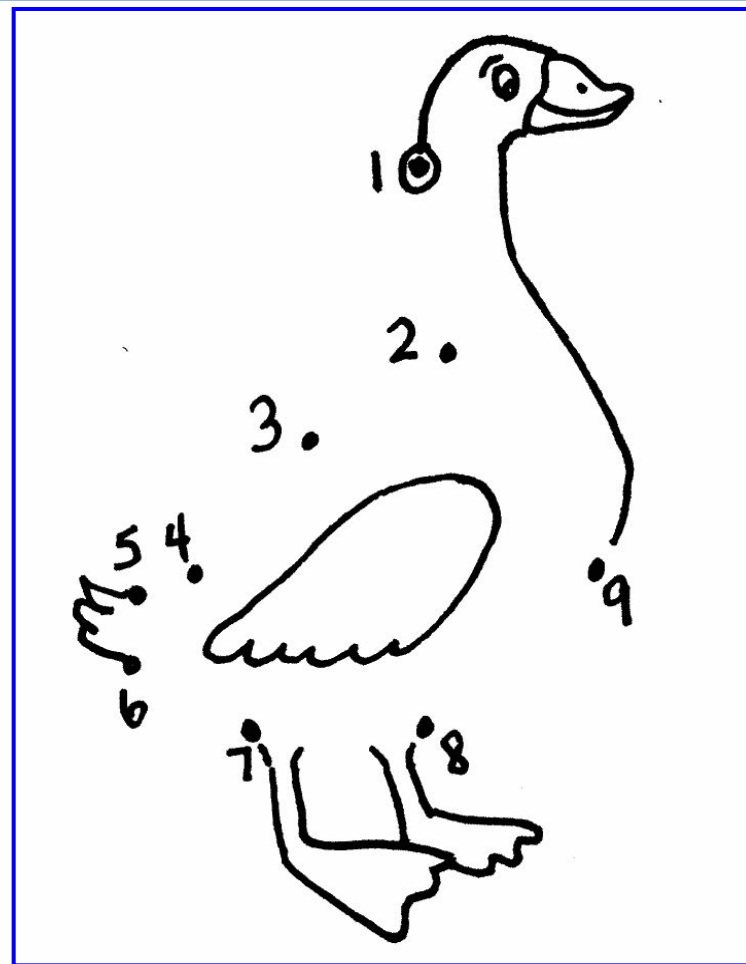
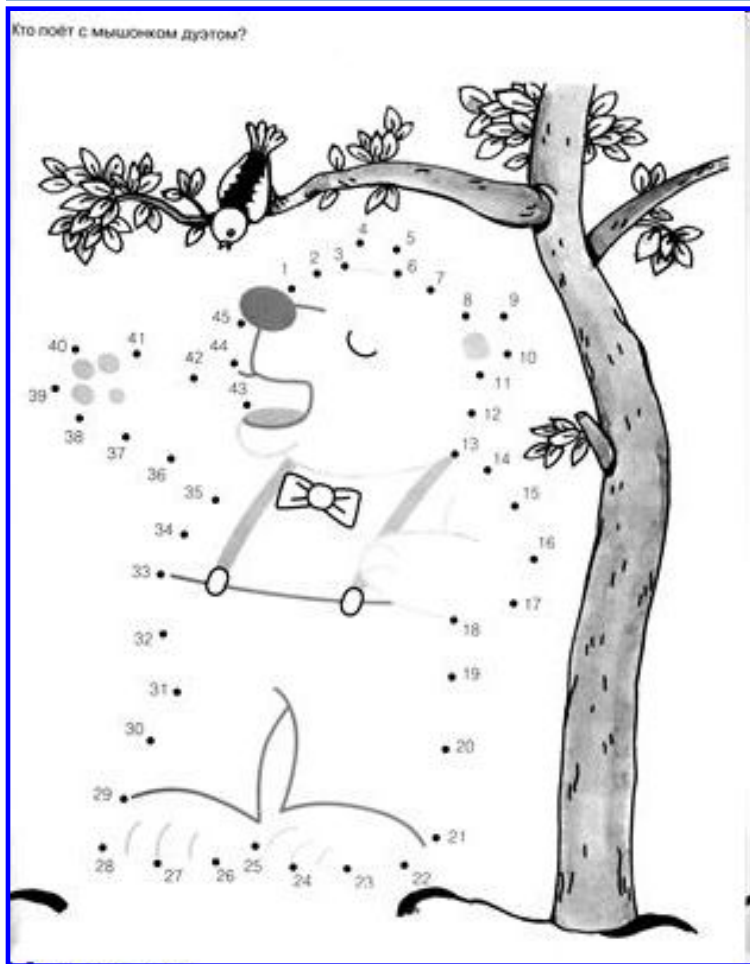
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

IX V C XII

Символьный



Соедини точки и получи картинку



Головоломка

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	К	Л	М	Н	О	Ь	Ъ	Ы	Э	Ю	Я
2	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Щ		
3	А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й

Первое слово: (3,1), (6,3), (4,2), (5,1), (5,3)

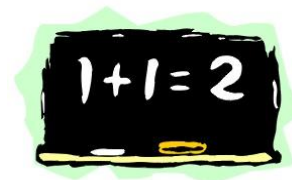
Второе слово: (1,1), (5,1), (5,1), (2,2), (5,3), (10,3), (4,1), (1,3), (4,2)

Метод координат

Метод координат

Метод координат –

один из удобных способов представления
графической информации с помощью чисел.



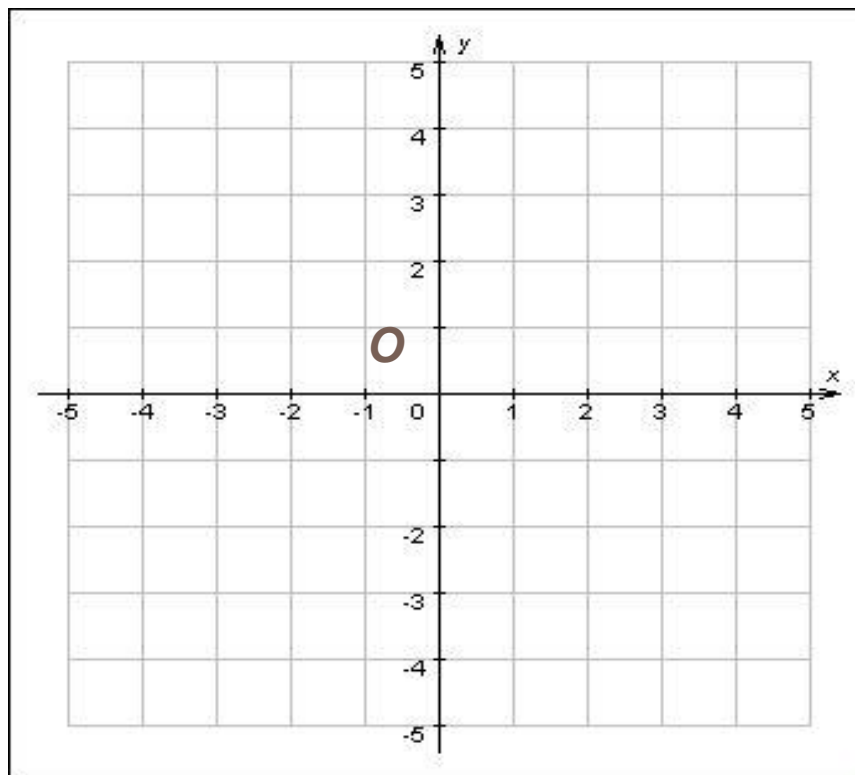
Координатная прямая

Координатная прямая - прямая с выбранным на ней началом отсчета, единичным отрезком и положительным или отрицательным направлением.



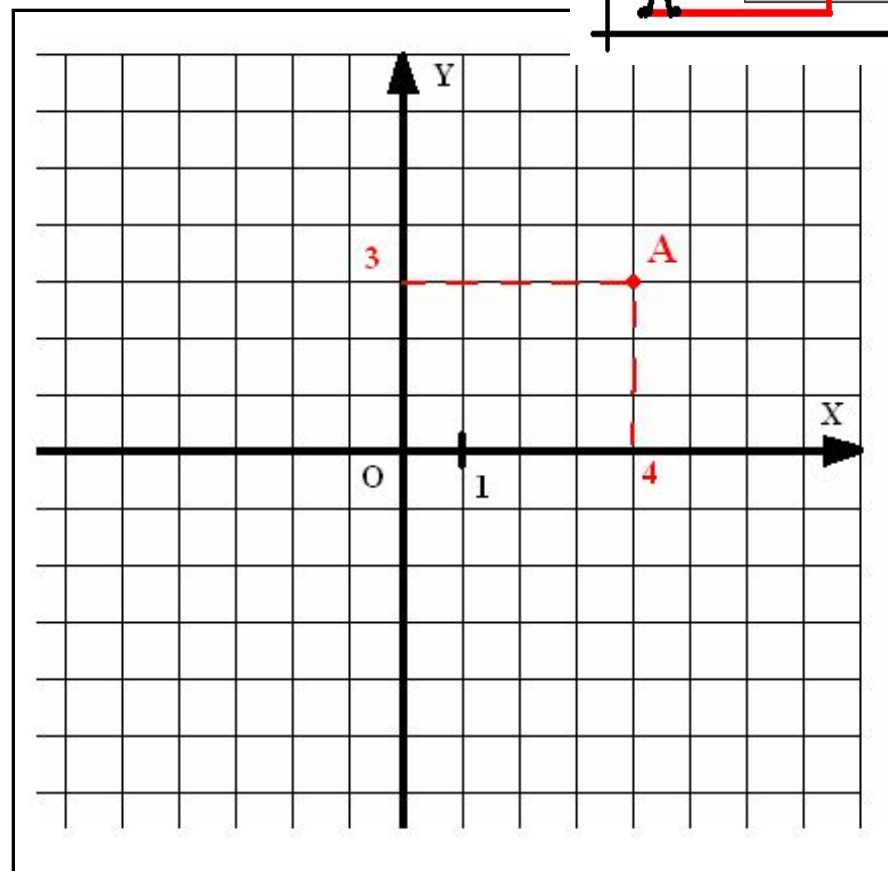
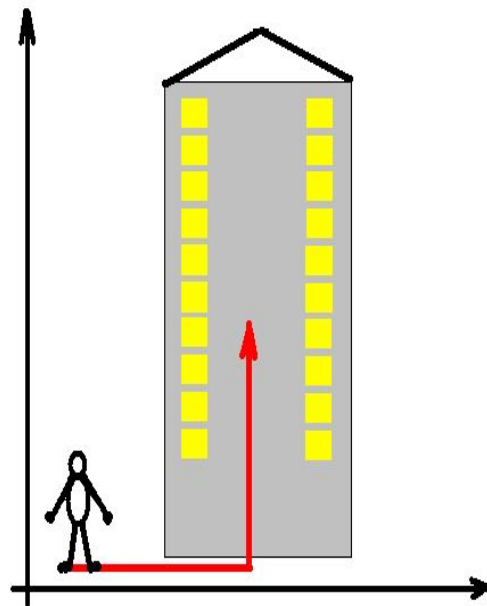
Метод координат

Нарисуем на листе в клетку две перпендикулярные оси, точку пересечения обозначим через O :



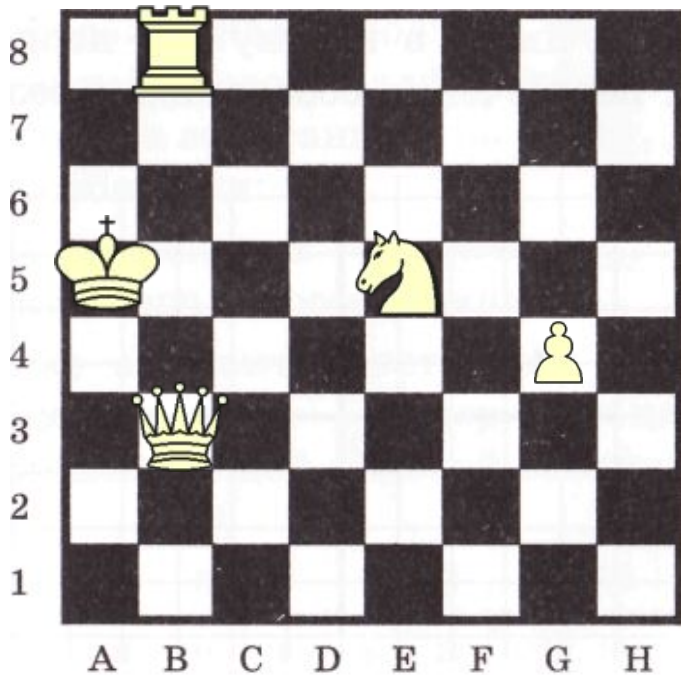
Метод координат

- Горизонтальная ось – **OX**
- Вертикальная ось – **OY**
- **0** – место пересечения осей, **начало координат**
- **1** – единичный отрезок
- **координата** – «адрес» точки на координатной плоскости (;)
- Координата точки **A (4; 3)**



Метод координат в жизни

Шахматная доска



Игра «Морской бой»

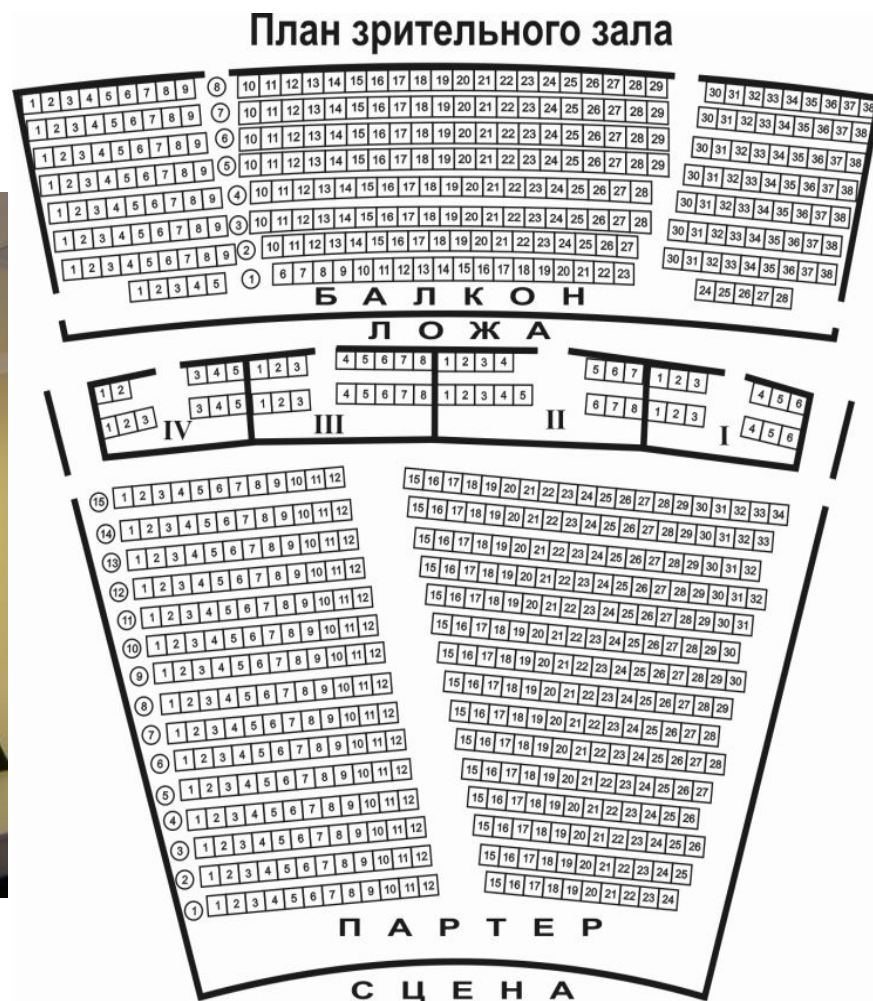
Расположение
квартир в
многоэтажном доме



Метод координат в жизни



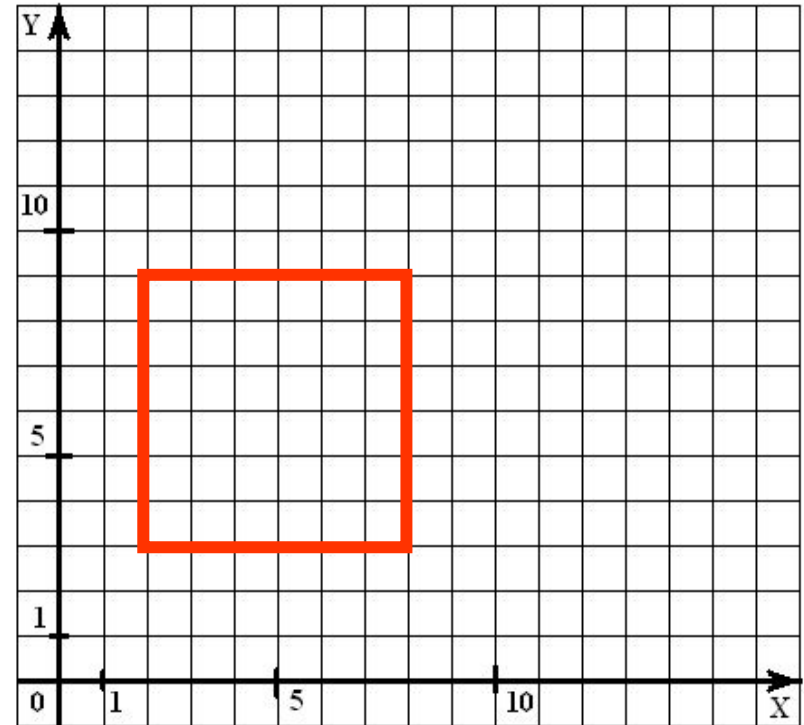
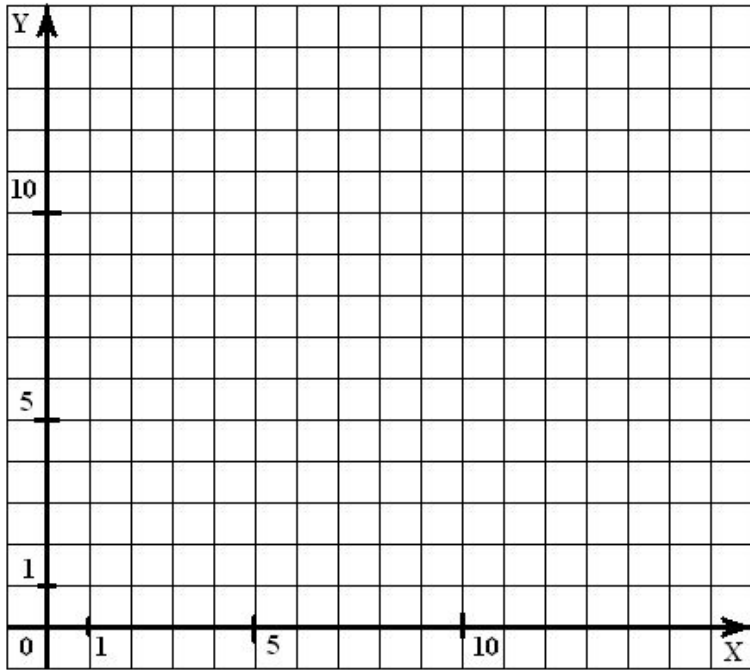
Расстановка парт в классе



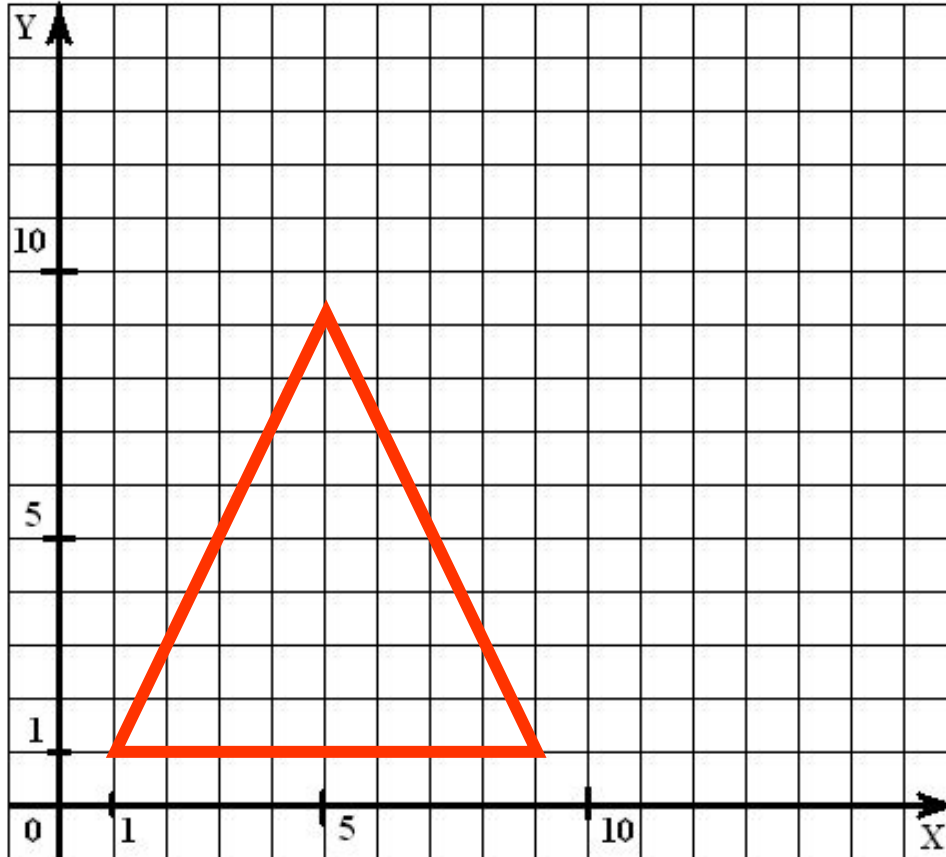
Координатные четверти



1 (2;3), 2 (2;9), 3 (8;9), 4 (8;3)



Определите координаты вершин

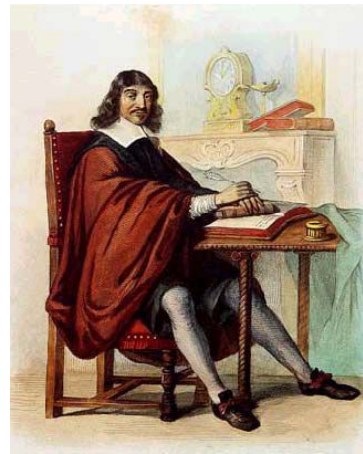


(1; 1), (5;9), (9;1)

Метод координат



Прямоугольная
(декартова система
координат)
названа в честь
французского
ученого **XVI** века
Рене Декарта



(1596-1650)

"Я мыслю,
следовательно,
я существую."

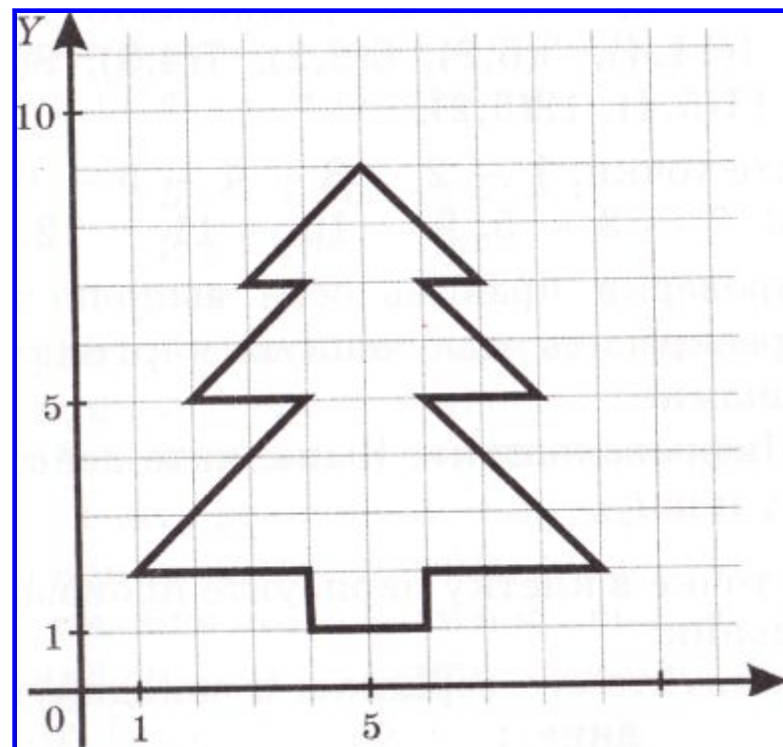
Метод координат

В качестве примера давайте рассмотрим построение изображения по следующей цепочке координат:

1(4; 1), 2(4; 2), 3(1; 2), 4(4; 5), 5(2; 5),

6(4; 7), 7(3; 7), 8(5; 9), 9(7; 7), 10(6; 7),

11(8; 5), 12(6; 5), 13(9; 2), 14(6; 2), 15(6; 1).



Давайте обсудим:

- О каких основных способах представления (кодирования) информации ты сегодня узнал?
- Используя какой метод можно представить графическую информацию с помощью чисел?
- Кто предложил всему миру метод координат?
- Если выбрать любую точку на плоскости, то сколько чисел ставится ей в соответствие? Как они называются?
- Как правильно записываются координаты точки? Приведи пример координаты точки.
- Где с методом координат вы сталкиваетесь в быту?
- Известны ли вам игры основанные на методе координат?



Задание на смекалку

- В этой таблице спрятана записка для каждого из вас. Расшифруйте текст этой записки. **(В5, А1, Г3, А4, В1).**
- Не забудь разделить текст на слова.

	1	2	3	4	5	6
А	Мол	Гла	Оди	ц.У	яжа	яза
Б	-е	шо	яцх	оги.	юут	адв
В	РА!	алу	йца	цаф	Ты -	чше.
Г	едл	нза	оде	гон	оро	вно



Домашнее задание:



§1.8, 3.7(для
любопытных)
упр.5, с.34

Какое у вас настроение?

