

*Презентация по физической
культуре на тему:
Бильярд*

ГБОУ СПО СПАСК

Выполнил:

студент группы 31-м-12

Бахтияров Антон

Проверил:

Преподаватель: Белова Е.В

Санкт-Петербург 2015

Содержание:

- ❖ История бильярда
- ❖ Разновидности бильярда
- ❖ Русский бильярд
- ❖ Американский бильярд
- ❖ Снукер
- ❖ Турниры по бильярду
- ❖ Список источников

История бильярда.

Говоря о происхождении бильярдной игры, невозможно точно установить время её появления. Родиной бильярда является Азия, по утверждению одних Индия, по мнению других Китай. Однако в европейских странах ещё до их появления принципы современной бильярдной игры уже были заложены в некоторых играх. Первый бильярдный стол был изготовлен мастером Анри де Винемом в 1469 году для короля Франции Людовика XI. Этот стол был похож на современный бильярдный: у него было каменное основание, ограждение, он был покрыт сукном..



В Россию бильярд был завезен из Голландии Петром I. Новинка быстро завоевала популярность. После смерти Петра I обучение игре на бильярде было включено Верховным тайным советом в курс наук Петра II, его внука и наследника. Екатерина II указом от 7 декабря 1770 года приказала в трактирах и на постоянных дворах «для увеселения приходящих дозволить иметь биллиарды». На рубеже XVIII и XIX веков бильярд являлся частью в «обязательной» программы воспитания дворян в Европе и в России. Так, например, у Пушкина в Михайловском был бильярдный стол. Поэт, по воспоминаниям друзей, орудовал кием на сукне вполне профессионально. Со временем в бильярд начинает играть не только аристократия, но и купцы и простолюдины. А к началу XX столетия катание шаров становится в России едва ли не любимой забавой горожан.



Основные разновидности бильярда.

- Карамболь (французский бильярд)
- Русский бильярд
 - Свободная пирамида (Американка)
 - Комбинированная пирамида (Москвичка, Сибирка)
 - Динамичная пирамида (Невская)
- Снукер (английский бильярд (не путать с одноимённой игрой))
- Пул (американский бильярд)
- Кайса (Каролина) (финский бильярд)
- Новус (прибалтийский бильярд)

Рассмотрим самые популярные: русский бильярд и пул.

Русский бильярд.

Основные характерные особенности: относительно крупные шары, незначительно уступающие по размерам створу лузы (диаметр шара 68 мм., а вес около 285 г.) ширина створа угловой лузы 73 мм, средней лузы 83 мм), все шары одного цвета с номерами от 1 до 15, биток жёлтый (реже допускается темно-красный). Шары для игры в бильярд делают из фенолоальдегидной смолы. Столы бывают разного размера (12, 11, 10, 9 и 8-футовые), покрыты зелёным сукном. Однако на официальных соревнованиях обычно используют столы только 12 футов. На сукне нанесена разметка: срединная отметка, через которую проходит срединная линия (параллельно коротким бортам стола), делящая стол на переднюю и заднюю части. Передняя отметка (посередине передней части) и задняя отметка (посередине задней части). Через переднюю отметку (параллельно короткому борту) проведена линия дома (домом называют пространство от короткого борта до линии дома). От задней отметки к середине заднего короткого борта проведена линия выставления шаров.



Свободная пирамида, или Американка (правила)

Исходная позиция : пирамида из пятнадцати белых шаров, установленная с помощью стандартного треугольника, расположена так, что передний шар пирамиды находится на задней отметке, а основание пирамиды параллельно короткому борту стола. Биток может находиться в любом месте в пределах дома (но не на линии дома).

После того как пирамида разбита битком, можно выбирать в качестве битка любой шар. Засчитывается попадание в лузу как прицельного шара, так и битка (но обязательно после соударения с прицельным шаром). Игрок, забивший шар в лузу (*сыгравший шар*), имеет право сделать следующий удар.

Штрафы налагаются, если игрок выбил шар со стола, не попал битком ни по одному из прицельных шаров или неправильно произвел отыгрыш. Правила отыгрыша состоят в том, что если ни один из шаров не *сыгран*, то после соударения битка и прицельного шара как минимум один из них должен коснуться двух разных бортов (или, отразившись от одного борта довести другой шар до второго), либо коснуться одного борта, а затем пересечь центральную линию стола (или перекатить через нее другой шар), либо пересечь центральную линию стола, а затем коснуться одного борта (или довести другой шар до борта). В случае нарушения правил соперник нарушителя имеет право после выставления неправильно забитых и выскочивших шаров, а также снятия со стола на полку штрафного шара: сам произвести следующий удар, или уступить его нарушителю. Победившим считается игрок, первым забивший восемь шаров.

Московская пирамида (комбинированная пирамида)

Цель игры — первым забить восемь шаров. Всего в игре участвуют 16 шаров, один из которых биток, отличающийся от прицельных цветом или особой разметкой. Как и в любом другом виде бильярда первый удар производится битком из «дома». Отличие же в том, что объявлять заказ не требуется и играть можно любой прицельный шар или биток от прицельных шаров. А при правильном ударе засчитывается любое количество шаров, упавших в лузы. При этом вместо забитого битка со стола снимается любой из прицельных шаров, на который указывает соперник (по новым правилам шар снимает игрок забивший «свояка»), и играющий играет битком с руки из «дома».

Все неправильно забитые и выскочившие за борт шары выставляются после завершения удара и до начала следующего. Единичный шар выставляется на заднюю отметку.

Если выставляется несколько шаров, то их устанавливают в произвольном порядке на линии выставления шаров от задней отметки к заднему борту как можно ближе, но не вплотную друг к другу. Если же какие-либо шары, расположенные вблизи или непосредственно на линии выставления шаров, мешают процессу выставления, то выставляемые шары располагают на линии выставления шаров как можно ближе к задней отметке и как можно ближе, но не вплотную к мешающим шарам.

В случае нарушения правил соперник нарушителя имеет право после снятия со стола на полку штрафного шара, сам произвести следующий удар или уступить его нарушителю.

Пул.

Пул — разновидность лузного бильярда. Другие названия: американский бильярд, американский пул. Часто американскую разновидность бильярда ошибочно называют термином «американка».

Основные характерные особенности: средние шары, значительно меньшие по размерам створу лузы (диаметр шара 57 мм., а вес около 170 г.) ширина створа угловой лузы 117 мм, средней лузы 130 мм), Полный комплект шаров состоит из одного битка белого цвета и пятнадцати пронумерованных цветных шаров особых цветов.

Прицельные пронумерованы от 1 до 15, биток белый. Шары для игры в бильярд делают из фенолоальдегидной смолы. Столы бывают разного размера (12, 11, 10, 9 и 8-футовые), покрыты зелёным сукном. На официальных соревнованиях обычно используют столы только 9-и футов.

Длина кия: минимум — 1,016 м (40 дюймов), максимум — не ограничен



Пул-8

Пул-8, или «восьмёрка» (англ. *eight-ball*) — разновидность американского пула. Цель игры состоит в том, чтобы после разбоя забить все шары одной группы (либо «полосатые», либо «цельные»), а в конце забить шар с номером 8. Кто это сделает, тот и становится победителем партии.

Основные правила.

1. Происходит разбой пирамиды, в которой выставлены все 15 шаров с восьмёркой в центре.
2. Если при разбое падает любой шар (кроме восьмёрки или битка), то игрок, который выполнял разбой, продолжает игру. Выбор шаров никогда не происходит при разбивке, независимо от того, забиты шары одной или обеих групп. После разбивки стол всегда открыт. Выбор полосатых или цветных шаров происходит тогда, когда игрок правильно забьет заказной шар отдельным ударом после разбивки.
3. Если при разбое падает восьмёрка, то это не проигрыш, а шар выставляется на нижнюю точку и соперник продолжает игру, нарушением это не считается. Если при разбое падает белый шар (биток) либо происходит другое нарушение правил, то соперник может поставить биток в любом месте, но только в доме и бить при этом шары, которые находятся только за линией дома.
4. Все удары, кроме разбоя, являются заказными. Заказ выполняется по схеме «шар — луза». Если любой шар забит в незаказанную лузу, то продолжает игру соперник, а не тот, кто выполнял удар. Хотя в случаях, когда выбор лузы и шара очевиден, объявлять о выборе необязательно (так называемый

Пул-8

Основные правила. (продолжение)

5. После того, как кто-то из соперников начал свою серию, то при ударе он не имеет права попадать в шар соперника, пока биток не коснётся его собственного шара.

6. Помимо заказа лузы, игрок может заказать удар «отыгрыш». В этом случае ему также необходимо выполнить удар битком по своему шару и после столкновения шара и битка довести любой из шаров до борта или лузы. После этого ход переходит к сопернику. Обычно отыгрыш выполняется в случае, когда игрок не может завершить партию одной серией. В таком случае он старается, отдав ход, поставить шары в максимально неудобную для соперника позицию.

7. После забития всех шаров «своей» группы (полосатых или цельных) нужно забить восьмой шар в любую заказанную лузу. Если восьмёрка упала в незаказанную лузу, то тот, кто бил — проиграл.

8. При нарушении правил (если биток падает в лузу, после первого столкновения шаров не было касания борта, биток не коснулся ни одного из шаров, биток первым касанием попал в шар из группы соперника, удар был выполнен неправильно), право хода переходит к сопернику и противник выставляет биток и штрафной шар соперника в любую точку стола (игра с руки).

Стрейт-пул.

Стрейт-пул, также «14+1 с продолжением» или просто «14+1» — разновидность американского пула. Правила его следующие:

1. Первый удар по пирамиде, как правило, является отыгрышем по краю, после чего, как минимум 2 шара пирамиды должны докатиться до бортов. При неправильном разбое сопернику засчитывается минус два очка.
2. Каждый забитый шар — одно очко. При этом каждый шар и луза, в которую он бьётся, должны быть заказаны. Упавший «дурак» выставляется на нижнюю точку и очко не засчитывается, право продолжения игры переходит к сопернику.
3. Как правило, когда игрок заканчивает собирать пирамиду, он выводит биток на последний шар так, чтобы при его забитии пирамиду удалось разбить, и таким образом продолжить свою серию.
4. Так же можно и отыгрываться. При этом после соприкосновения битка и шара тот или другой обязательно должны коснуться борта.
5. Если после забития заказанного шара битком были забиты другие случайные шары, то они также идут в зачёт игроку.
6. При падении битка в лузу, при отсутствии соприкосновения шара или битка с бортом после удара и неправильного разбоя, игроку засчитывается минус одно очко. При трёх фолах подряд игроку засчитывается минус 15 очков.
7. Игра продолжается до определённого количества очков, заранее установленного соперниками до начала игры. На турнире это число

Снукер.

Снүкер (англ. *snooker*) — разновидность бильярдной лузной игры. Наиболее распространена в Великобритании. С конца 70-х годов XX века стала известной практически во всём мире, особенно в Европе и Китае

Характеристика и особенности игры.

Цель игры — забить как можно больше шаров и получить как можно больше очков на свой счёт в рамках правил игры. Снукер — интеллектуальная игра, в которой опытные игроки просчитывают свои действия на несколько ходов вперёд.

Снукер — это так называемая игра «выходов». Под выходом понимается то, что самого по себе попадания шара в лузу недостаточно, нужно после очередного удара поставить биток в позицию, откуда удобно забить следующий шар.

Снукер — серийная игра. Мастерство в организации выходов и расчёт позиции приводит к способности игрока строить длинные непрерывные серии ударов и за счёт этого выигрывать партию.

Отличие снукера от других видов бильярда (пул, карамболь) в значительных размерах стола и более сложных правилах. Другое отличие от пула — это принципиально иная геометрия губок луз, что предусматривает иную технику сыгрывания шаров.

Правила игры в снукер.

В начале игры на игровом столе располагаются 15 красных шаров, уложенных в пирамиду, и 6 цветных шаров, каждый из которых расположен на определённой отметке на столе. Белый шар используется для ударов по шарам. Игроки должны поочерёдно забивать красные и цветные шары в лузы. Пока красные шары остаются на столе, забитые цветные шары выставляются на свои позиции. Выигрывает тот из игроков, кто наберёт большее количество очков. В случае набора игроками (после забивания всех шаров) одинакового количества очков фрейм доигрывается с одним чёрным шаром. В снукере возможна «патовая» ситуация, когда удары по красным шарам не способствуют продолжению фрейма. В этом случае, по соглашению игроков и рефери, фрейм начинается заново.

«Цена» шаров:
красный шар — 1 очко, жёлтый — 2 очка, зелёный — 3 очка, коричневый — 4 очка, синий — 5 очков, розовый — 6 очков, чёрный — 7 очков.

Наибольшее возможное количество очков за одну серию — 147 (без «свободного шара») и 155 (со «свободным шаром»). Серия в 147 очков (или в 155 очков со свободным шаром) называется «максимальной серией» или «максимальным брейком». Для получения максимального количества очков игрок должен забить все красные шары, забивая чёрный шар после каждого красного, а затем забить по старшинству все цветные шары.

Турниры по бильярду.

Соревновательный процесс является важной составляющей любого вида спорта, в том числе и в бильярде. Соревнования делятся на региональные и международные. Соревнования организуются федерацией, для каждого турнира составляется регламент, в котором обычно определяют состав участников, правила и схему турнира. Большинство турниров по бильярду проходят по кубковой системе на вылет. Это означает, что участники делятся на пары и победитель каждой пары играет с победителем другой пары и т.д. пока не останется 2 игрока, которые и сыграют решающую партию за 1 и 2 места. Победитель получает денежный приз, который зависит и от типа проводимого турнира и от количества участников. Турниры проводятся как в режиме игры на деньги, так и бесплатно на очки. Различаются турниры типом, количеством игроков, вступительным взносом и призовым фондом. Существует несколько видов турниров.

Sit & Go. Турниры "сядь и играй" наиболее распространённые и один из самых популярных благодаря тому, что проводятся постоянно. Данный тип турниров ограничен количеством участников (4, 8, 16). Каждый желающий регистрируется для участия в турнире и как только набралось необходимое количество игроков, турнир начинается.

Специальные турниры. Тип турниров планируется задолго до начала и проводится в определённый заранее день и время. Здесь нет минимально необходимого количества игроков для начала, но чем больше игроков зарегистрировано в турнире, тем больше будет призовой фонд.

Фрироллы. Плата за вход на такие турниры отсутствует. Таким образом, у любого игрока в бильярд есть возможность выиграть деньги, не платя за участие. Играйте в

Список источников.

□ <http://mir-billiarda.ru/>

□ <http://fbsrf.ru/>

□ <http://www.billiardsport.ru/>

□ https://ru.wikipedia.org/wiki/Русский_бильярд

□ <https://ru.wikipedia.org/wiki/Снукер>

□ <https://ru.wikipedia.org/wiki/Бильярд>