

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ПО ШИФРОВАНИЮ И ДЕШИФРОВАНИЮ ТЕКСТА

Выполнил: Лоза С.Д, студент группы 862Б

Руководитель: Атурина В.А, Меленчук М.А

ВВЕДЕНИЕ

При выполнении работы по созданию приложения для шифрования и дешифрования текста. Мне пришлось разделить свою работу на следующие этапы:

- Постановка целей и задачи ,которые мне нужно реализовать
- Выбор способа шифрования
- Шаги создания моего приложения
- Реализация продукта на языке программирования JavaScript.
- Тестирование и последующая отладка программы

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

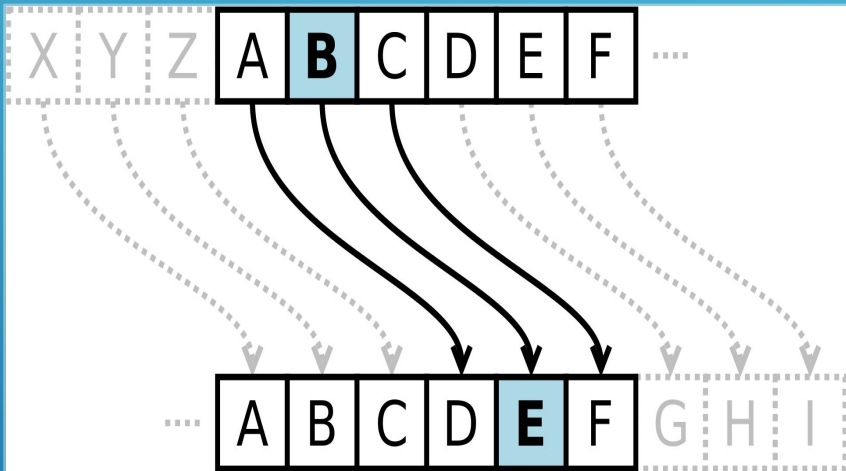
- Шифрование и дешифрование выполнять с использованием ключа , который может быть меньше шифруемого текста.
- Задача должна быть реализована как законченное приложение со скрытыми формулами и открытыми полями ввода.
- При реализации учитывать особенности ввода данных так чтобы избежать переполнения или ошибок ввода.

СПОСОБЫ ШИФРОВАНИЯ

Для своего приложения я использовал три способа шифрования:

- Способ шифрования Цезаря
- Способ шифрования Вижнера
- Способ шифрования Гронсфельда

СПОСОБ ШИФРОВАНИЯ ЦЕЗАРЯ



Способ шифрования Цезаря заключается в сдвиге шифруемого текста на числовое значение, вводимого пользователем в поле КЛЮЧ

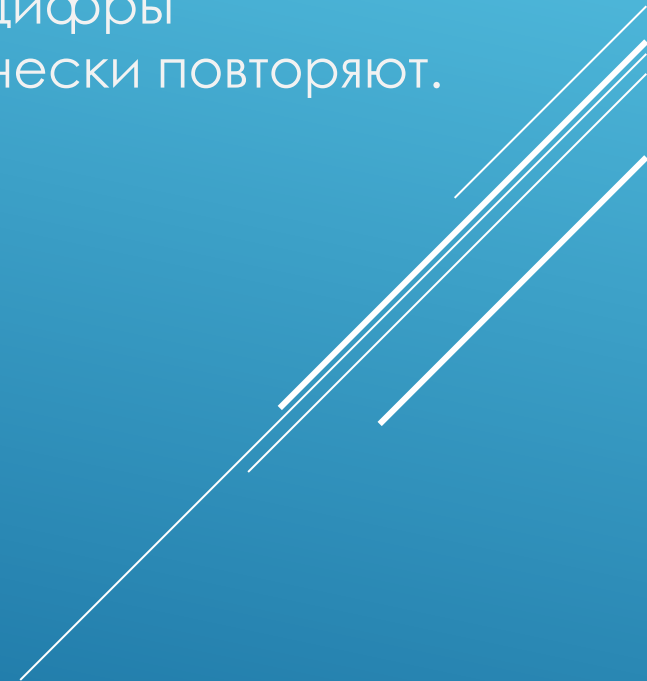
СПОСОБ ШИФРОВАНИЯ ВИЖНЕРА

		Буквы исходного текста																															
		А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
Буквы ключа	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А
	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б
	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В
	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г
	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д
	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е
	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж
	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З
	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И
	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й
	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К
	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л
	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М
	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н
	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О
	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П
	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р
	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С
	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т
	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У
	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х
	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц
	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч
	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш
	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ
Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	
Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	
Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	
Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	
Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	
Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	

Шифр Виженера состоит из последовательности нескольких шифров Цезаря с различными значениями сдвига. Для зашифровывания может использоваться таблица алфавитов, называемая квадрат (таблица) Виженера.

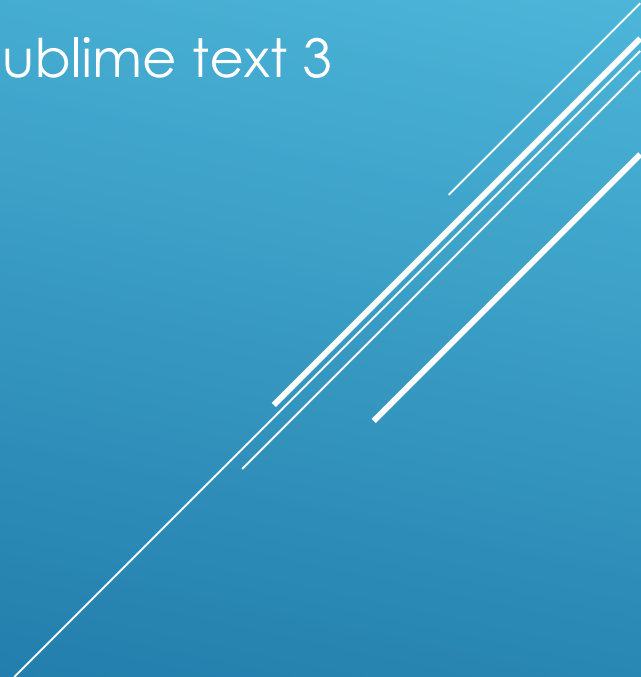
СПОСОБ ШИФРОВАНИЯ ГРОНСФЕЛЬДА

Шифр Гронсфельда представляет собой модификацию шифра Цезаря числовым ключом. Для этого под буквами исходного сообщения записывают цифры числового ключа. Если ключ короче сообщения, то его запись циклически повторяют. Шифртекст получают примерно, как в шифре Цезаря.



РЕАЛИЗАЦИЯ ШИФРОВАНИЯ

Реализация шифрования происходила в текстовом редакторе Sublime text 3
На языке программирования JavaScript.

A decorative graphic consisting of several parallel white lines of varying lengths, slanted upwards from left to right, located in the bottom right corner of the slide.


```
function c(){
var alphabet=new Array('А','Б','В','Г','Д','Е','Ё','Ж','З','И','Й','К','Л','М','Н','О','П','Р','С','Т','У','Ф','Х','Ц','Ч','Ш','Щ','Ъ','Ы','Ь','Э','Ю','Я','а','б','в','г','д','е','ё','ж','з','и','й','к','л','м','н','о','п','р','с','т','у','ф','х','ц','ч','ш','щ','ъ','ы','ь','э','ю','я','0','1','2','3','4','5','6','7','8','9',' ','.',',',';',':','!');
var key=new Array('0','1','2','3','4','5','6','7','8','9');
var shifrstroka=new Array;
var key=new Array('0','1','2','3','4','5','6','7','8','9');
var strokaforshifr=b();
var x;
var strokainend ;
strokaforshifr=strokaforshifr.split('');
var n=document.getElementById('b2').value;
n=n.split('');
var y;
var c;
for (var i =n.length; i < strokaforshifr.length; i++) {
    n.push(n[i-n.length]);
}
for (var i = 0; i <strokaforshifr.length; i++) {
y=key.indexOf(n[i]);
x=alphabet.indexOf(strokaforshifr[i]);
c=x+(y);
while(c>alphabet.length-1){
c=c-alphabet.length;
}
shifrstroka.push(alphabet[c]);
}
strokainend=shifrstroka.join('');
document.getElementById('a4').value=strokainend;
}
```

РЕАЛИЗАЦИЯ ДЕШИФРОВАНИЯ

Для дешифрования я использовал те же самые функции, при этом сдвигая значения шифротекста в противоположную шифрованию сторону.



ОТЛАДКА И ТЕСТИРОВАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

```
function t(){var alphabet=new Array('А','Б','В','Г','Д','Е','Ё','Ж','З','И','Й','К','Л','М','Н','О','П','Р','С','Т','У','Ф','Х','Ц','Ч','Ш','Щ','Ъ','Ы','Ь','Э','Ю','Я','а','б','в','г','д','е','ё','ж','з','и','й','к','л','м','н','о','п','р','с','т','у','ф','х','ц','ч','ш','щ','ъ','ы','ь','э','ю','я','0','1','2','3','4','5','6','7','8','9',' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ');
strokaforshifr=document.getElementById('a1').value;
var n=document.getElementById('a3').value;
var n1=document.getElementById('b1').value;
var n2=document.getElementById('b2').value;
var y;
var y2;
var y1;
var x;
var key=new Array('0','1','2','3','4','5','6','7','8','9');
for (var i = 0; i < strokaforshifr.length; i++) {
x=alphabet.indexOf(strokaforshifr[i])
}console.log(x);

for (var i = 0; i < n.length; i++) {
y=key.indexOf(n[i]);
}console.log(y);
for (var i = 0; i < n1.length; i++) {
y1=alphabet.indexOf(n1[i]);
}console.log(y1);
for (var i = 0; i < n2.length; i++) {
y2=key.indexOf(n2[i]);
}console.log(y2);
if (strokaforshifr.length==0||n.length==0||n1.length==0||n2.length==0||x==-1||y==-1||y1==-1||y2==-1||n.length>strokaforshifr.length||n1.length>strokaforshifr.length||n2.length>strokaforshifr.length) {alert('Заполните все поля по инструкции!')}else{c();
}
}
```

При шифровке и дешифровке программа могла работать некорректно при вводе символов, которые не были предусмотрены в алфавите.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

