

# Лекция 3.

## Функции VBA (Часть 1)

РХТУ им. Д.И. Менделеева

Каф. ИКТ

Курс создал: ст. преп. А.М. Васецкий

2013 г

# Пользовательские процедуры

**Процедура** является самостоятельной частью кода, которая имеет имя и может содержать аргументы, выполнять последовательность инструкций и изменять значения своих аргументов.

Синтаксис:

```
[Private | Public][Static] Sub Имя[(СписокАргументов)]  
    [Инструкции]  
    [Exit Sub]  
    [Инструкции]  
End Sub
```

Инструкция **Exit Sub** приводит к немедленному выходу из процедуры



# Элементы описания процедуры

<b>Public</b>	Указывает, что процедура <b>Sub</b> доступна для всех других процедур во всех модулях
<b>Private</b>	Указывает, что процедура <b>Sub</b> доступна для других процедур только того модуля, в котором она описана
<b>Static</b>	Указывает, что локальные переменные процедуры <b>sub</b> сохраняются в промежутках времени между вызовами этой процедуры
<b>Имя</b>	Имя процедуры <b>Sub</b> , удовлетворяющее стандартным правилам именования переменных
<b>Список Аргументов</b>	Список переменных, представляющий аргументы, которые передаются в процедуру <b>Sub</b> при ее вызове. Имена переменных разделяются запятой
<b>Инструкции</b>	Любая группа инструкций, выполняемых в процедуре <b>Sub</b>

# Синтаксис элемента СписокАргументов

[Optional] [ByVal | ByVal] [ParamArray] имяПеременной[( )]  
[As тип] [= поУмолчанию]

<b>Optional</b>	Ключевое слово, указывающее, что аргумент не является обязательным. При использовании этого элемента все последующие аргументы, которые содержатся в списке <b>СписокАргументов</b> , также должны быть необязательными и описаны с помощью ключевого слова <b>optional</b> . Все аргументы, описанные как <b>Optional</b> , должны иметь тип <b>variant</b> . Не допускается использование ключевого слова <b>Optional</b> для любого из аргументов, если используется ключевое слово <b>ParamArray</b>
<b>ByVal</b>	Указывает, что этот аргумент передается по значению
<b>ByRef</b>	Указывает, что этот аргумент передается по ссылке. Описание <b>ByRef</b> используется в VBA по умолчанию



# Синтаксис элемента СписокАргументов

<b>ParamArray</b>	Используется только в качестве последнего элемента в списке <b>СписокАргументов</b> для указания, что конечным аргументом является описанный как <b>Optional</b> массив значений типа <b>variant</b> . Ключевое слово <b>paramArray</b> позволяет задавать произвольное количество аргументов. Оно не может быть использовано со словами <b>ByVal</b> , <b>ByRef</b> или <b>Optional</b>
<b>имяПеременной</b>	Имя переменной, удовлетворяющее стандартным правилам именованя переменных
<b>ТИП</b>	Тип данных аргумента, переданного в процедуру; поддерживаются типы <b>Byte</b> , <b>Boolean</b> , <b>Integer</b> , <b>Long</b> , <b>Currency</b> , <b>Single</b> , <b>Double</b> , <b>Date</b> , <b>String</b> (только строки переменной длины), <b>object</b> , <b>variant</b> . Если отсутствует ключевое слово <b>Optional</b> , могут быть также указаны определяемый пользователем тип или объектный тип
<b>поУмолчанию</b>	Любая константа или выражение, дающее константу. Используется только вместе с параметром <b>optional</b> . Если указан тип <b>object</b> , единственным значением по умолчанию может быть значение <b>Nothing</b>

# Примеры

```
Sub Main()
```

```
    Calc 99, 43 'один из вариантов вызова
```

```
    Call Calc(38, 49) 'второй вариант вызова
```

```
End Sub
```

```
Sub Calc(x As Single, y As Single)
```

```
    If x * y < 0 Then
```

```
        MsgBox "Корень локализован"
```

```
    Else
```

```
        MsgBox "Корень не локализован"
```

```
    End If
```

```
End Sub
```



# ParamArray

```
Sub AnyNumberArgs(strName As String,  
ParamArray intScores() As Variant)
```

```
Dim intI As Integer
```

```
Debug.Print strName; " Scores"
```

```
For intI = 0 To UBound(intScores())
```

```
    Debug.Print "    "; intScores(intI)
```

```
Next intI
```

```
End Sub
```

Примеры вызова:

```
AnyNumberArgs "Jamie", 10, 26, 32, 15, 22,  
24, 16
```

```
AnyNumberArgs "Kelly", "High", "Low",  
"Average", "High"
```

# Конфликты имён

Если в двух модулях находятся процедуры или функции с одинаковыми именами, то во избежание конфликтов их рекомендуется вызывать с использованием имени модуля:

```
Sub Main()
```

```
    Module1.MyProcedure
```

```
End Sub
```



# Примеры

## Option Explicit

'Процедура СторонаТреугольника позволяет найти длину недостающей стороны  
'прямоугольного треугольника, где переменные A и B отведены под длины катетов,  
'а переменная c - под гипотенузу.  
'При работе с необязательными переменными необходимо использовать функцию IsMissing,  
'возвращающую значение True, если соответствующий аргумент не был передан в процедуру,  
'и False в противном случае.

```
Sub Main()  
Dim A1 As Double, B1 As Double, C1 As Double, Triangle(1 To 3) As Double  
A1 = 1  
B1 = 2  
C1 = 3  
Triangle(1) = TriangleSide(A1, B1)  
Triangle(2) = TriangleSide(A1, , C1)  
Triangle(3) = TriangleSide(, B1, C1)  
  
MsgBox Triangle(1) & Chr(13) & Triangle(2) & Chr(13) _  
& Triangle(3)  
  
End Sub
```

```
Function TriangleSide(Optional A As Variant, Optional B As Variant, _  
Optional C As Variant)  
    If Not (IsMissing(A)) And Not (IsMissing(B)) Then  
        TriangleSide = Sqr(A ^ 2 + B ^ 2)  
    End If  
  
    If Not (IsMissing(A)) And Not (IsMissing(C)) Then  
        TriangleSide = Sqr(C ^ 2 - A ^ 2)  
    End If  
  
    If Not (IsMissing(B)) And Not (IsMissing(C)) Then  
        TriangleSide = Sqr(C ^ 2 - B ^ 2)  
    End If  
  
End Function
```

# Пользовательские функции

Синтаксис инструкции **Function** содержит те же элементы, что и **sub**. Инструкция **Exit Function** приводит к немедленному выходу из процедуры **Function**.

Синтаксис:

```
[Public | Private] [Static] Function Имя  
[(СписокАргументов)] [As Тип]  
[Инструкции]  
[Имя = Выражение]  
[Exit Function]  
[Инструкции]  
[Имя = Выражение]  
End Function
```



Подобно процедуре **Sub**, процедура **Function** является самостоятельной процедурой, которая может получать аргументы, выполнять последовательность инструкций и изменять значения своих аргументов. В отличие от процедуры **sub**, когда требуется использовать возвращаемое функцией значение, **Function** может применяться в правой части выражения, как и любая другая встроенная функция, например, **cos**.

Процедура **Function** вызывается в выражении по своему имени, за которым следует список аргументов в скобках. Для возврата значения из функции следует присвоить значение имени функции. Любое число таких инструкций присвоения может находиться в любом месте процедуры.

# Рекомендации по компоновке функции

При вызове функций, помимо значения функции бывает полезно получить какую-либо информацию о ходе вычислений (достигнутая точность, возникшие ошибки и т.п.). Поэтому помимо входных переменных целесообразно заложить в заголовок одну или больше выходных переменных.

Пример организации такой функции:

```
Function Sqrt(X As Double, flErr As Boolean) As Double
```

```
'Вычисление квадратного корня (модификация)
```

```
flErr = (X < 0) 'возвращаем флаг ошибки
```

```
Sqrt = 0 'Задаём значение по умолчанию
```

```
If Not flErr Then Sqrt = Sqr(X)
```

```
End Function
```



## Передача массивов, как аргументы функции

Синтаксис: **(ByVal | ByVal)** Arrayname() As type

- **Arrayname** – имя передаваемого массива
- **type** – представляет любой допустимый тип VBA или определенный пользователем тип.
- Круглые скобки являются обязательными.

**Прим.** Лучше передавать массивы через **ByRef** (по ссылке), чтобы не увеличивать объёмы задействованной памяти.

**Пример:**

```
Function Fun(ByVal A() as Byte) as Boolean
```

# Операторы перехода и выбора

<b>GoTo</b>	<p>Оператор безусловного перехода. Синтаксис: <b>GoTo</b> Строка Задаёт безусловный переход на указанную строку внутри процедуры. Обязательный аргумент строка может быть любой меткой строки или номером строки</p>
<b>If Then Else</b>	<p>Оператор условного перехода. Синтаксис: <b>If</b> Условие <b>Then</b> [Инструкции] [Else Инструкции_else] Если <b>Условие</b> принимает значение <b>True</b>, то выполняется инструкция (или инструкции) после <b>Then</b>, если <b>False</b>, то выполняется инструкция (или инструкции) после <b>Else</b>. Ветвь <b>Else</b> является необязательной. Допускается также использование формы синтаксиса в виде блока: <b>If</b> Условие <b>Then</b> [Инструкции]     [Elseif Условие-n <b>Then</b> [Инструкции elseif ]     ...     [Else [Инструкции_else] ] <b>End If</b></p>



# Операторы перехода и выбора

## Select Case

Оператор выбора. Синтаксис:

**Select Case** выражение

[Case списокВыражений-1 [инструкции- 1]]

...

[Case списокВыражений-n [инструкции-n] ]

[Case Else [инструкции\_else] ]

**End Select**

## Choose

Возвращает значение, выбранное из списка аргументов.

Синтаксис: **Choose(индекс, вариант-1 [, вариант-2, ... [, вариант-n])**

**индекс** – числовое выражение или поле, значением которого является число, лежащее между 1 и числом элементов в списке

**вариант** – выражение типа **Variant**, содержащее один из элементов списка

Действие функции **Choose**: если индекс равняется 1 , возвращается первый элемент списка, если индекс равняется 2, возвращается второй элемент списка и т. д.

Функцию **Choose** можно использовать для выбора одного из возможных значений, представленных в виде списка

# Операторы перехода и выбора

**Iif**

Возвращает одну из двух альтернатив.

Синтаксис: **Iif(expr, truepart, falsepart)**

**expr** – проверяемое выражение

**truepart** – значение или выражение, возвращаемое, если **expr** имеет значение **True**

**falsepart** – значение или выражение, возвращаемое, если **expr** имеет значение **False**

Прим. Побочным эффектом является то, что вне зависимости от результата вычисляются и **truepart** и **falsepart**. Иногда это может привести к ошибкам выполнения.

**Switch**

Возвращается значение, соответствующее первому истинному выражению в списке.

Синтаксис: **Switch (выражение-1, значение-1, выражение-2, значение-2 ... [, выражение-n, значение-n])**

**выражение** – выражение типа **Variant**, подлежащее вычислению

**значение** – возвращаемое значение или выражение, если соответствующее выражение принимает значение **True**



## IF. Примеры

Использование **If** в качестве переключателя логической переменной можно избежать.

Обычное решение:

```
Dim fl as Boolean, x as Double  
If x>0 then  
    fl = true  
else  
    fl = false  
Endif
```

Короткая запись: **fl = (x>0)**

## Примеры

В зависимости от значения **Cityname**  
возвращает язык

```
Matchup = Switch(CityName =  
"London", "English", CityName =  
"Rome", "Italian", CityName =  
"Paris", "French")
```

Если  $Test > 10$ , то много, иначе, мало  

```
If(Test > 10, "много", "мало")  
Choose(1, "Верх", "Низ", "Бок")
```

  
Вернёт "Верх"



# Select Case

```
Select Case sDayOfWeek
```

```
Case "Понедельник"
```

```
    MsgBox "Пн"
```

```
Case "Вторник"
```

```
    MsgBox "Вт"
```

```
...
```

```
Case Else
```

```
    MsgBox "Нет такого"
```

```
End Select
```

# Операторы повтора

## For - Next

Синтаксис:

```
For Счётчик = Начало To Конец [Step Шаг]
  [Инструкции]
  [Exit For]
  [Инструкции]
Next [Счётчик]
```

Повторяет выполнение группы инструкций, пока **Счётчик** изменяется от начального значения до конечного с указанным шагом. Если **Шаг** не указан, то он полагается равным **1**.

Альтернативный способ выхода из цикла предоставляет инструкция **Exit For**

**Пример:**

```
For i=1 to 10 Step 2
  j=j+1
Next i
```



# Операторы повтора

## For Each - Next

Синтаксис:

**For Each** Элемент **In** Группа  
[Инструкции]  
[Exit For]  
[Инструкции]  
**Next** [Элемент]

```
For Each Object in Collection  
  ' Здесь идет блок кода  
Next object
```

```
For i = 1 to Collection.Count  
  ' Здесь идет блок кода  
Next i
```

Повторяет выполнение группы инструкций для каждого элемента **массива** (array) или **семейства** (collection). Альтернативный способ выхода из цикла предоставляет инструкция **Exit For**.

Прим. Для коллекций работает быстрее, чем оператор **For - Next**

## Пример

```
Sub TestForEachNextRange()  
For Each iCell In Range("A1:C5")  
    i = i + 1  
    iCell.Value = 10*Int(Rnd*10) & "_" & i  
Next  
MsgBox "Число ячеек : " & i  
End Sub
```

iCell - переменная, которой присваиваются значения элементов группы (массива или семейства) Для работы с элементами массива переменная должна принадлежать к типу *Variant*.



# Пример цикла For Each - Next

<b>80_1</b>	<b>80_2</b>	<b>50_3</b>
<b>90_4</b>	<b>90_5</b>	<b>20_6</b>
<b>60_7</b>	<b>90_8</b>	<b>20_9</b>
<b>50_10</b>	<b>10_11</b>	<b>90_12</b>
<b>60_13</b>	<b>0_14</b>	<b>50_15</b>

**Примечание:** Пример в презентации  
сделан с использованием  
внедрённого объекта MS Excel

# Операторы повтора. Do While | Until - Loop

Синтаксис:

```
Do [While | Until Условие]  
  [Инструкции]  
Exit Do  
[Инструкции]
```

## Loop

Повторяет выполнение набора инструкций, пока условие имеет значение **True** | **False**. Если условие ложно (т.е. **False** | **True** соответственно) уже при входе в цикл, то следует передача управления команде, следующей за **Loop**

Альтернативный способ выхода из цикла предоставляет инструкция **Exit Do**



# Операторы повтора. Do Loop - While | Until

Синтаксис:

**Do**

[Инструкции]

[Exit Do]

[Инструкции]

**Loop [While | Until Условие]**

Повторяет выполнение набора инструкций, пока условие имеет значение **True | False**.

Цикл выполнится по крайней мере 1 раз.

Альтернативный способ выхода из цикла предоставляет инструкция **Exit Do**

## Пример Цикла Do – Loop While

```
Sub DoWhile()  
Const N = 1000  
Dim A(N) As String, i As Integer  
i = 0  
Do  
    i = i + 1  
    A(i) = InputBox(i & " Value?")  
Loop While A(i) > 0  
MsgBox "Read " & i & " values"  
End Sub
```



# Операторы повтора. While - Wend

**While Условие  
[Инструкции]**

**Wend**

Выполняет последовательность инструкций пока условие истинно.

В отличие от других циклов не имеет альтернативного выхода.

По возможности следует избегать его применения

# Встроенные функции VBA

В VBA имеется большой набор встроенных функций и процедур, использование которых существенно упрощает программирование. Эти функции можно разделить на следующие основные категории:

- **Математические функции**
- **Функции проверки типов**
- **Функции преобразования форматов**
- **Функции обработки строк**
- **Функции времени и даты**
- **Прочие функции**



# Математические функции

<b>Abs(x)</b>	Модуль числа $x$
<b>Atn(x)</b>	Арктангенс числа $x$
<b>Cos(x)</b>	Косинус числа $x$
<b>Exp(x)</b>	Экспонента числа $x$
<b>Log(x)</b>	Натуральный логарифм числа $x$
<b>Sgn(x)</b>	Знак числа $x$
<b>Sin(x)</b>	Синус числа $x$
<b>Sqr(x)</b>	Квадратный корень числа $x$
<b>Tan(x)</b>	Тангенс числа $x$

# Математические функции

<b>RND(x)</b>	<p>Случайное число из интервала <math>[0,1]</math> Если <math>x &lt; 0</math>, то функция каждый раз возвращает одно и то же число Если <math>x &gt; 0</math> или отсутствует, то следующее случайное число <math>x = 0</math> случайное число, возвращенное при предыдущем вызове. Функция <b>Randomize(x)</b> используется для инициализации генератора. <math>x</math> здесь базовое число для генерации</p>
<b>Oct(x)</b>	<p>Переводит в восьмеричную систему. Возвращаемый тип - <code>Variant(String)</code></p>
<b>Hex(x)</b>	<p>Переводит в шестнадцатеричную систему. Возвращаемый тип - <code>String</code></p>



# Математические функции

<b>Round</b>	<p>Округление</p> <p><i>Round(expression [,numdecplaces])</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>□ <i>Expression</i> – выражение</li><li>□ <i>Numdecplaces</i> – число разрядов до которых ведётся округление</li></ul>
<b>Fix(x)</b>	<p>Обе функции, <b>Int</b> и <b>Fix</b>, отбрасывают дробную часть числа и возвращают целое значение.</p> <p>Различие между ними состоит в том, что для отрицательного значения аргумента число функция <b>Int</b> возвращает ближайшее отрицательное целое число <math>\leq</math> указанному</p> <p><b>Fix</b> – ближайшее отрицательное целое число <math>\geq</math> указанному</p>
<b>Int(x)</b>	

# Некорректные математические операции

Есть минимум две математические операции, которые VBA, как и многие другие языки выполняют некорректно.

**1.** Возведение 0 в 0 степень с математической точки зрения **не определено**. Однако:

```
Sub Pow()  
Dim x As Double, i As Integer  
i = 0  
x = 0 ^ i  
MsgBox x  
End Sub
```



# Некорректные математические операции

**2.** Корни нечётных степеней от отрицательных чисел в математике определены. Однако, из-за того, что они вычисляются при помощи соответствующих дробных степеней, реализованных, как и остальные степени в машинной арифметике через логарифмы, это вызывает ошибку.

```
Sub SQ()
```

```
Dim x As Double
```

```
x = -9
```

```
x = x ^ (1 / 3) 'даст ошибку
```

```
x = Sgn(x) * Abs(x) ^ (1 / 3) 'не даст ошибку
```

```
MsgBox x
```

```
End Sub
```

# Производные функции

## Тригонометрические функции

$$\text{Sec}(X) = 1/\text{Cos}(X)$$

$$\text{Cosec}(X) = 1/\text{Sin}(X)$$

$$\text{Cotan}(X) = 1/\text{Tan}(X)$$

$$\text{Arcsin}(X) = \text{Atn}(X/\text{Sqr}(-X * X + 1))$$

$$\text{Arccos}(X) = \text{Atn}(-X/\text{Sqr}(-X * X + 1)) + 2 * \text{Atn}(1)$$

$$\text{Arcsec}(X) = \text{Atn}(X/\text{Sqr}(X * X - 1)) + \text{Sgn}(X - 1) * (2 * \text{Atn}(1))$$

$$\text{Arccosec}(X) = \text{Atn}(X/\text{Sqr}(X * X - 1)) + (\text{Sgn}(X) - 1) * (2 * \text{Atn}(1))$$

$$\text{Arccotan}(X) = \text{Atn}(X) + 2 * \text{Atn}(1)$$



# Гиперболические функции

$$\text{Sinh}(X) = (\text{Exp}(X) - \text{Exp}(-X)) / 2$$

$$\text{Cosh}(X) = (\text{Exp}(X) + \text{Exp}(-X)) / 2$$

$$\text{Tanh}(X) = (\text{Exp}(X) - \text{Exp}(-X)) / (\text{Exp}(X) + \text{Exp}(-X))$$

$$\text{Sech}(X) = 2 / (\text{Exp}(X) + \text{Exp}(-X))$$

$$\text{Cosech}(X) = 2 / (\text{Exp}(X) - \text{Exp}(-X))$$

$$\text{Cotanh}(X) = (\text{Exp}(X) + \text{Exp}(-X)) / (\text{Exp}(X) - \text{Exp}(-X))$$

$$\text{Arcsinh}(X) = \text{Log}(X + \text{Sqr}(X * X + 1))$$

$$\text{Arccosh}(X) = \text{Log}(X + \text{Sqr}(X * X - 1))$$

$$\text{Arctanh}(X) = \text{Log}((1 + X) / (1 - X)) / 2$$

$$\text{Arcsech}(X) = \text{Log}((\text{Sqr}(-X * X + 1) + 1) / X)$$

$$\text{Arccosech}(X) = \text{Log}((\text{Sgn}(X) * \text{Sqr}(X * X + 1) + 1) / X)$$

$$\text{Arccotanh}(X) = \text{Log}((X + 1) / (X - 1)) / 2$$

$$\text{LogN}(X) = \text{Log}(X) / \text{Log}(N) \text{ ‘Логарифм по основанию } N$$

# Функции даты и времени

<b>Date</b>	Возвращает значение типа <b>Variant (Date)</b> , содержащее текущую системную дату
<b>DatePart</b>	Возвращает значение типа <b>variant (Integer)</b> , содержащее указанный компонент даты. Синтаксис: <b>DatePart (interval, date [, firstdayofweek[, firstweekofyear] ] )</b>
<b>Now</b>	Возвращает значение типа <b>Variant (Date)</b> , содержащее текущую дату и время по системному календарю и часам компьютера



# Функции даты и времени

<b>Time</b>	Возвращает значение типа <b>Variant (Date)</b> , с текущим временем по системным часам компьютера
<b>Hour, Minute, Second</b>	Возвращают значения типа <b>variant (integer)</b> , содержащее целое число, которое представляет часы, минуты и секунды в значении времени. Синтаксис: <b>Hour (время) Minute (время) Second (время)</b> • <b>время</b> – значение времени или выражение, его определяющее
<b>TimeValue</b>	Преобразует строку в формат времени
<b>Timer</b>	Возвращает значение типа <b>Single</b> , представляющее число секунд, прошедших после полуночи.
<b>TimeSerial</b>	Возвращает значение типа <b>Variant (Date)</b> , содержащее значение времени, соответствующее указанным часу, минуте и секунде. Синтаксис: <b>TimeSerial (hour, minute, second)</b> Аргументы: <b>hour, minute</b> и <b>second</b> – значения типа <b>Variant (Integer)</b>

# Функции даты и времени

## DateSerial

Возвращает значение типа Variant (Date), соответствующее указанному году, месяцу и дню.  
Синтаксис: **DateSerial (year, month, day)**  
Аргументы: **year**, **month** и **day** – значения типа Integer

## Day, Month, Year

Возвращает значение типа Variant (Integer), содержащее целое число, которое представляет день, месяц, год в значении даты.  
Синтаксис: **Month (дата) Year (дата)**  
**дата** – значение даты или выражение, её определяющее

## Weekday

Возвращает значение типа Variant (integer), содержащее целое число, представляющее день недели.  
Синтаксис: **Weekday (date, [ firstdayofweek])**

- **date** – выражение, представляющее дату
- **firstdayofweek** – указывает первый день недели.

Если этот аргумент опущен, подразумевается **vbSunday** (Вс)



# Функции даты и времени (продолжение)

## DateAdd

Возвращает значение типа **Variant (Date)**, содержащее дату, к которой добавлен указанный временной интервал.

Синтаксис: **DateAdd(interval, number, date)**

Аргументы:

- **interval** – строковое выражение, указывающее тип добавляемого временного интервала
- **number** – числовое выражение, указывающее число временных интервалов, которое следует добавить. Оно может быть положительным (для получения более поздних дат) или отрицательным (для получения более ранних дат).
- **date** – значение типа **Variant (Date)** или литерал даты, представляющий дату, к которой добавляется указанный временной интервал

# Функции даты и времени (продолжение)

## DateDiff

Возвращает значение типа Variant (Long) , указывающее число временных интервалов между двумя датами.

Синтаксис: **DateDiff** (interval, date1, date2[, firstdayofweek [, firstweekofyear] ] )

Аргументы:

- **Interval** – строковое выражение, указывающее тип временного интервала, который следует использовать при вычислении разности между датами **date1** и **date2**. Допустимые значения: **y** (год), **q** (квартал), **m** (месяц), **y** (день года), **d** (день месяца), **w** (день недели), **ww** (неделя), **h** (часы), **m** (минуты), **s** (секунды)
- **date1, date2** – значения типа **Variant (Date)**. Две даты, разность между которыми следует вычислить
- **firstdayofweek** – постоянная, указывающая первый день недели
- **firstweekofyear** – постоянная, указывающая первую неделю года



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**