

ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА

организация и судейство соревнований



г.Актобе 2014г.



ЖМИ



Виды легкой атлетики

Положение о соревнованиях

Допуск участников, заявки

Правила беговых видов легкой атлетики

Правила технических видов легкой атлетики

Спортивные судьи

Виды легкой атлетики

Положение о соревнованиях

Допуск участников, заявки

Правила беговых видов легкой атлетики

Правила технических видов легкой атлетики

Спортивные судьи



Закончить

1. **Спортивная ходьба**(20,30,50км.);
2. **Бег** : *на короткие* (100, 200, 400м.), *средние* (800, 1500м.), *длинные*(3000, 5000 и 10000м), *сверхдлинные* (полумарафон 21км, марафон 42км195м.) , *с барьерами*(100, 110, 400м)
3. **Прыжки**: *вертикальные* (в высоту и с шестом), *горизонтальные* (в длину и тройной);
4. **Метания**: *диск, копье, молот, толкание ядра*;
5. **Легкоатлетические многоборья**: *семиборье у женщин, десятиборье у мужчин.*



Положение о соревнованиях

5

Правила составления положения о
соревнованиях

Положение о соревнованиях по
легкой атлетике

Правила составления расписания
соревнований

Расписание соревнований

Регламент соревнований



Правила составления положения о соревнованиях

6

Положение – основной документ соревнований, которым руководствуется судейская коллегия для их проведения. Изменить положение, внести дополнения или поправки может только главная судейская коллегия совместно с представителем организации, проводящей соревнования, и представителями команд.

Положение включает следующие пункты:

- цели и задачи соревнований;
- место и время проведения соревнований;
- руководство соревнованиями;
- участвующие организации и участники соревнований;
- программу (желательно по дням и часам);
- состав команды и количество видов для выступления одного участника;
- порядок и условия определения личного и командного первенства (систему зачета и оценки);
- награждение;
- условия приема организаций и участников;
- сроки и условия представления заявок.

Положение не должно противоречить действующим правилам соревнований и содержать в тексте двоякого смысла.



По характеру соревнования подразделяются на личные, командные и лично-командные.

Положение должно четко установить систему зачета для определения командного первенства – количество видов, идущих в зачет, количество результатов участников одного вида; систему оценки результатов – местовая, очковая. *Местовая система* – сумма личных мест в каждом зачетном виде каждого участника или сумма очков, которые даются за занятое место в личных видах. *Очковая система* – определение очков по специальной таблице.

Отменить или перенести соревнование может только организация, проводящая их. Отменить или отложить начало соревнований в отдельных видах имеет право главный судья, если:

- не пригодно или не подготовлено место для соревнований;
- отсутствует или не соответствует проведению соревнований оборудование и инвентарь;
- неблагоприятные метеорологические условия;
- отсутствует медицинский персонал;
- на старт вышел один участник или одна эстафетная команда (исключение составляют лично-командные и командные соревнования, которые проводятся и при одном участнике, одной команде).



При проведении лично-командных и командных соревнований каждая команда должна иметь своего представителя. Он несет ответственность за всех участников команды, за своевременную подачу технических заявок и перезаявок; участвует в проведении совещаний; имеет право подавать протесты на спорные вопросы и участвовать в проведении жеребьевки. Представитель команды не имеет права находиться на местах проведения соревнований, непосредственно вмешиваться в ход соревнований и решения судейской коллегии.

При возникновении спорных вопросов по проведению соревнований представители команд могут обращаться к соответствующему судье с заявлениями или протестами. Сначала подается *устное заявление* сразу после официального объявления результатов. Если спорный вопрос не разрешен, то подается *письменный протест* не позднее 30 минут после официального объявления результатов по данному соревнованию.



Личные соревнования - это соревнования, в которых определяют победителей и призеров в личном первенстве, а также занимаемые места всеми остальными участниками.

Командные соревнования - это соревнования, в которых определяют только победителей в командной борьбе, не выявляя личного первенства, также определяют занимаемые места всеми остальными командами.

Лично-командные соревнования соединяют два предыдущих вида, определяя и личное, и командное первенство.

По значению соревнования могут быть кубковые, первенства, чемпионаты. **Кубковые соревнования** определяют победителя и награждают его переходящим кубком, проводятся ежегодно или через год. **Первенства** проводятся ежегодно для определения первого места и последующих мест. **Чемпионаты** определяют не только победителя, но и присуждают звание чемпиона, проводятся ежегодно или через год. Чемпионом в каком-либо виде спорта можно стать только на чемпионате соответствующих соревнований.

Правила составления расписания соревнований

При распределении программы соревнований по дням и часам необходимо учитывать:

- количество видов, проводимых на данном соревновании;
- количество отводимых на соревнование дней, время суток, в которое проводятся соревнования, наличие искусственного освещения;
- предполагаемое количество участников в отдельных видах программы;
- количество секторов для прыжков и метаний, наличие дополнительных секторов, возможность проведения в одно время прыжков и метаний;
- возможность совмещения участниками соревнований родственных видов программы (например, 100 м и 200 м; 100 м и прыжки в длину; метание диска и толкание ядра и т.д.);
- проведение видов соревнований в несколько кругов (например, забеги, четвертьфиналы, полуфиналы, финал).

Самый простой способ распределения программы по дням, например, ранжирование беговых видов по возрастанию: нечетные виды проводятся в первый день, четные – во второй; если соревнования проводятся в три дня, то: I вид – первый день, II вид – второй день, III вид – третий день, IV вид – первый день и т.д.

Для распределения времени при проведении забегов, прыжков и метаний необходимо учитывать время одного забега и время работы судейской бригады.



1 день соревнований:

- Парад открытия
- Бег 100м (предварительные забеги)
- Бег 400м (финальные забеги)
- Бег 100м (финальные забеги)
- Прыжки в длину.
- Бег 1500м (финальные забеги)
- Эстафета 4x100м

2 день соревнований:

- Бег 200м (финальные забеги)
- Бег 800м (финальные забеги)
- Бег 3000м (финальные забеги)
- Эстафета 400x300x200x100
- Награждение



Регламент соревнований

12

Регламент

Обязанности и
права участников
соревнований



Допуск участников, заявки

13

Именная заявка

Необходима ОПС для того, чтобы заранее знать общее количество юношей и девушек. В заявке указывается Ф.И., год рождения, номер участника, виза врача. Заявка подписывается врачом и руководителем организации.

Техническая заявка

Продолжение именной заявки. Включает сведения о том в каких видах примет участие каждый спортсмен(в соответствии с положением о соревнованиях)если участник принимает участие только в личном первенстве, то знак обводят кружком.

Перезаявка

Если в процессе соревнований представителю команды необходимо сделать перестановку заявленных участников в видах программы, то он обязан подать перезаявку. Должна быть подана за 1 час до начала соревнований.

Дозаявка

Если представителю команды необходимо подать дополнительную заявку о допуске новых участников, то подается дозаявка по форме, предусмотренной для именной и технической заявки. Должна быть подана за 1 час до начала соревнований.

Требования к оформлению спортивных разрядов



Разрядные нормы в легкой атлетике выражены в единицах времени (секунды, минуты, часы) и длины (сантиметры, метры, километры). Эти нормы определяются выполнением (превышением) установленного норматива или занятием определенного места на соревнованиях того или иного масштаба.

В легкой атлетике установлено присвоение званий «Мастер спорта международного класса» (МСМК), «Мастер спорта РК» (МС), спортивных разрядов: кандидат в мастера спорта (КМС), спортсмен I разряда, II разряда, III разряда, I юношеского разряда, II юношеского разряда, III юношеского разряда.

Таблица разрядов по легкой атлетике



Правила беговых видов легкой атлетики

15

Бег на короткие дистанции по прямой 100м

Бег на короткие дистанции по повороту 200м

Бег на короткие дистанции по кругу 400м

Бег по кругу средние и длинные дистанции

Эстафетный бег

Места соревнований



Бег на дистанции 100 м проводится по прямой беговой дорожке. На дистанции до 400м каждый участник должен бежать по отдельной дорожке. На старте участникам дается 3 команды. После первой команды «На старт!» стартер, убедившись, что все участники заняли исходное неподвижное положение, дает вторую команду «Внимание!», затем, убедившись, что участники приняли исходное положение на данную команду и прекратили всякое движение, дает команду к началу бега выстрелом или отмахкой флажком с одновременным голосовым сопровождением «Марш!». Между командами «Внимание!» и «Марш!» должна быть ясно различимая пауза. На всех дистанциях до 400 м включительно, когда применяется *низкий старт* с использованием стартовых колодок или без них, участник должен касаться дорожки двумя руками, стопы ног должны упираться в колодки или касаться дорожки.



Если один или несколько участников начали движение до начала команды «Марш!», то все участники останавливаются (выстрелом, свистком или голосом) и возвращаются к месту старта. Участник, начавший раньше времени движение (фальстарт), снимается с дистанции. Фальстарт – это начало старта, когда один или несколько участников начали движение до начала команды «Марш!». Участники должны бежать только по своей дорожке. Не считается ошибкой, если участник на прямой дистанции перешел на другую дорожку и, сделав несколько шагов, вернулся обратно на свою, но при этом он не должен создавать помехи другому участнику.

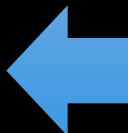
Окончившим дистанцию считается участник, пересекший плоскость (фиксируется в момент касания воображаемой плоскости финиша) любой частью туловища, исключая голову, шею, руки и ноги. При падении участника после касания створа финиша на линии, время его и порядок прихода сохраняются, если он самостоятельно пересечет плоскость финиша.



Если участники в разных забегах показывают одинаковые результаты, влияющие на выход в следующий круг соревнований, то по возможности все они выходят в следующий круг, если нет такой возможности, то проводится перебежка или жеребьевка. Перебежка является продолжением соревнований и фиксируется в протоколе, а ее результаты могут утверждаться как рекорды или разрядные нормы.

При одновременном финишировании в финальных забегах (до 400 м включительно) главный судья вправе решить вопрос или о перебежке участников, показавших одинаковый результат, или утвердить результат и считать этих участников победителями.

Время фиксируется с точностью до 0,1 секунды. Если время на ручном электронном секундомере показывает, например, 10,31 с, то оно округляется до 10,4 с. Время каждого участника должно определяться отдельным секундомером, а время первого участника определяется тремя секундомерами.



Бег на дистанции 200м проводится по круговой дорожке в направлении против часовой стрелки. Каждый участник должен бежать по отдельной дорожке.

При беге на виражах участник не имеет права переходить на дорожку слева, если он сделал два и более шагов по левой дорожке или по левой линии, ограничивающей дорожку, то его дисквалифицируют, так как участник сократил дистанцию бега. Не считается ошибкой, если спортсмен пробежал несколько шагов по правой дорожке, не мешая другому участнику, и вернулся на свою дорожку.

Победители и призеры определяются по лучшему результату в разных забегах, все забеги объявляются финальными. Если участники показали одинаковый результат, то преимущество имеет тот, кто занял более высокое место в своем забеге.



На дистанциях до 400 м включительно каждый участник должен бежать по отдельной дорожке. В беге на 400 м спортсмены стартуют и бегут каждый по своей дорожке.

Спортсмен подлежит дисквалификации, если:

- проходит любой отрезок дистанции, ведущий к ее сокращению;
- переход на другую дорожку явился помехой другому участнику;
- наступит на бровку или заступит за нее (исключения составляют падение или случаи, вызванные помехами других участников);



Бег на средние и длинные дистанции проводятся по общей дорожке. На этих дистанциях применяется *высокий старт с двумя командами «На старт!» и «Марш!»*, при этом не разрешается касаться дорожки хотя бы одной рукой. При беге по общей дорожке участники не должны мешать друг другу, обгон разрешается только с правой стороны. Обгон с левой стороны разрешен в том случае, когда бегущий впереди участник ушел от бровки на такое расстояние, при котором обгоняющий может пробежать слева, не касаясь его и не создавая помехи. Обгоняющий участник не должен резко пересекать путь движения обгоняемого, а тот, в свою очередь, не должен мешать обгону (уходить вправо, толкаться, разводить руки в стороны).

Спортсмен подлежит дисквалификации, если:

- наступит на бровку или заступит за нее (исключения составляют падение или случаи, вызванные помехами других участников);
- самовольно покинет дорожку или трассу;
- во время бега получает какую-либо помощь со стороны(лидирование).



Участники эстафетного бега должны пронести эстафетную палочку по всем этапам, передавая ее из рук в руки в установленной зоне. Запрещено перекачивать или бросать эстафетную палочку. Каждый участник имеет право бежать только один этап. Участник, передавший эстафету, должен покинуть дорожку, не мешать другим командам.

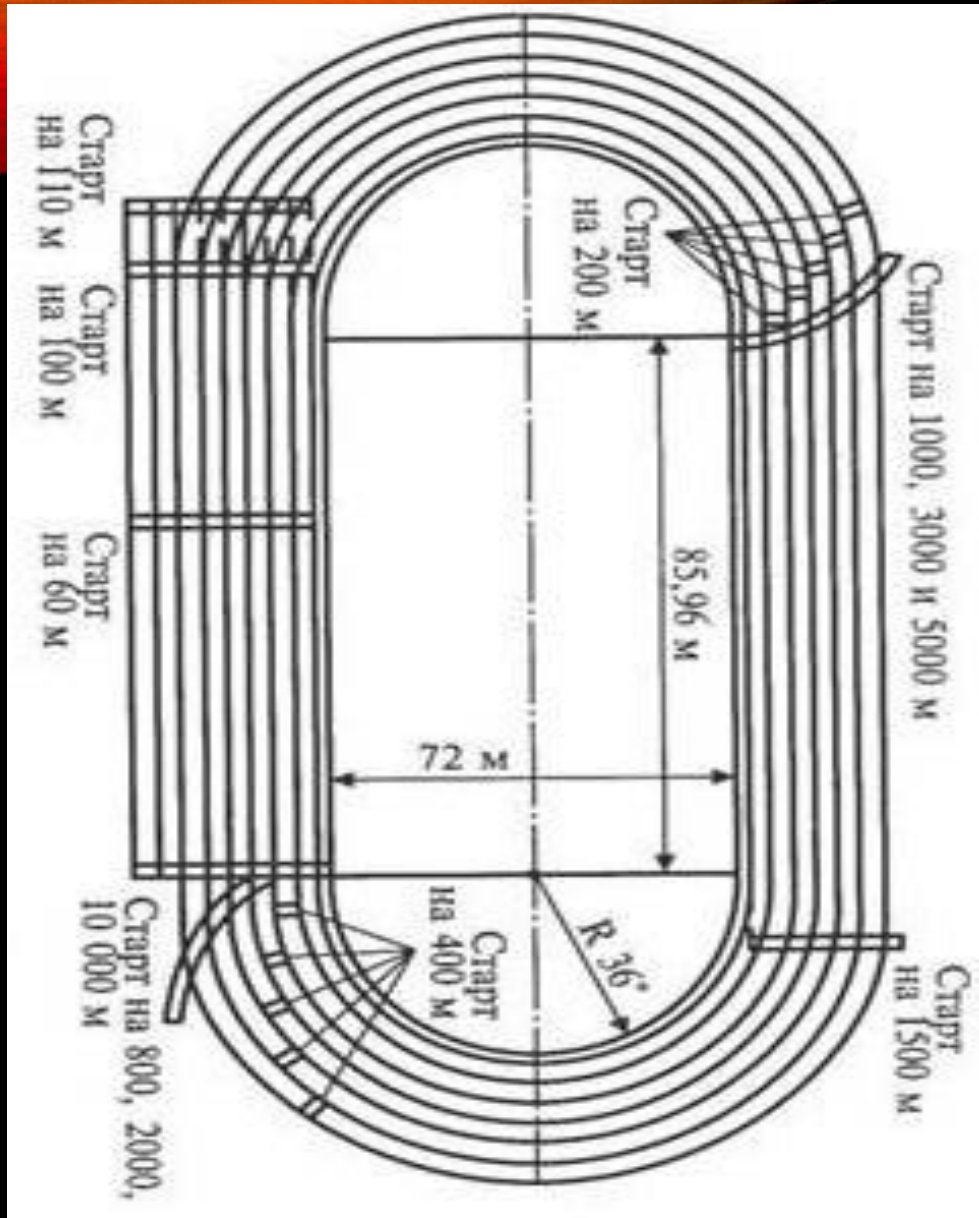


В эстафетах с этапами до 200 м каждая команда бежит по своим дорожкам. В эстафетах с этапами от 200 м и более команды бегут по своим дорожкам первые три поворота, а затем переходят на общую дорожку.

Эстафетная палочка должна быть передана в 20-метровом коридоре (зона передачи). Правильность передачи палочки определяется по ее нахождению в зоне передачи. Все участники, принимающие эстафетную палочку, должны стартовать в зоне передачи. В эстафетах с этапами 200 м и короче принимающим эстафету разрешается стартовать за 10 м до начала зоны передачи, на дорожке отмечается «усиком».

Участник, уронивший палочку, должен ее поднять, не мешая другим командам. Если палочка упала в момент передачи, то поднять ее должен передающий участник.





Круговая дорожка на стадионе имеет длину 400 м. Она представляет собой замкнутый контур, состоящий из двух параллельных отрезков, плавно соединенных одинаковыми поворотами. Ширина дорожки – 125 см, ширина линии, ограничивающей дорожку, – 5 см. Следует помнить, что линия финиша не входит в размер дистанции, а линии старта входят. Ширина линии, находящейся справа по движению, входит в ширину дорожки. Допускается уменьшение ширины дорожки на 5–10 см (кроме барьерного бега). Поверхность беговой дорожки и секторов должна быть на одном уровне и не иметь неровностей, уклонов.



Сектор для прыжков в длину с разбега состоит из дорожки для разбега, бруска отталкивания и ямы с песком для приземления. Дорожка для разбега должна быть длиной не менее 40 м, шириной – 1,22–1,25 м и ограничиваться линиями шириной 50 мм.

Брусок для отталкивания располагается от переднего края ямы приземления на расстоянии - от 1 до 3 м.

За краем бруска, совпадающим с «линией измерения», устанавливается съемная планка-индикатор (фиксатор заступа) длиной 1,21–1,22 м и шириной 98–102 мм. Индикатор вставляется в паз заподлицо с поверхностью бруска, имеет выступающую поверхность высотой 0,7 см, которая имеет скосы под углом 30° со стороны разбега и со стороны ямы приземления. Выступающая поверхность индикатора покрывается тонким слоем пластилина, на котором фиксируется след заступа.

Яма с песком для приземления в прыжках в длину и в тройных прыжках должна иметь ширину от 2,75 м до 3,00 м и симметрично располагаться по отношению к оси дорожки разбега.

Яма обрамляется бортиками, которые не должны выступать над поверхностью дорожки, а ближний к бруску борт отталкивания должен быть ниже уровня дорожки на 3 см. Песок в яме должен быть влажным, взрыхленным и на одном уровне с поверхностью дорожки. Глубина ямы должна быть не менее 50 см.





Метание выполняется в сектор с углом 29 градусов от криволинейной планки. Планка шириной 7 см может быть изготовлена из дерева или обозначаться на грунте линией белого цвета. Планка изогнута по радиусу 8 м (по внутреннему краю), длина ее по хорде 4 м. С обоих концов планки делаются линии («усы») длиной 75 см и шириной 7 см.

След от снаряда отмечается колышком. Измерение производится после каждой попытки, затем колышек убирается. Нулевая отметка рулетки всегда находится в секторе (поле) и ставится на ближний край следа снаряда. Ось рулетки должна проходить через центр отмеченного сегмента для метания копья, гранаты.



Правила технических видов легкой атлетики

26



Прыжки в длину с разбега

Прыжки в высоту

Метание снаряда



Прыжки в длину с разбега

Участник соревнований по прыжкам имеет право разметить свой разбег. Не разрешается с момента начала соревнований проводить разминку в секторах для прыжков.

Каждому участнику предоставляется по три попытки, участники, показавшие восемь лучших результатов, выходят в финал, и им дается еще три попытки. Если два (или более) участника покажут одинаковый восьмой результат, то все они допускаются к финалу.

При восьми участниках и менее каждому дается право на шесть попыток, независимо от первых трех попыток. Между предварительными и финальными соревнованиями перерыва не дается.

Участник приступает к выполнению попытки только по вызову судьи. Результаты всех удачных попыток измеряются и записываются в протокол. Неудачные попытки измерению не подлежат.



Прыжки в длину с разбега

Отталкивание в прыжках выполняется одной ногой от поверхности бруска или дорожки, не заступая на индикатор.

Результаты прыжков измеряются по ближайшей точке следа, оставленного любой частью тела (или руки), по прямой, перпендикулярной к линии измерения.

Прыжок не засчитывается, если прыгун:

- не выполнив прыжка, пробежал через брусок или сбоку от него через линию измерения;
- при отталкивании заступил или наступил за линию измерения;
- оттолкнулся сбоку от бруска;
- во время приземления коснулся любой частью тела о поверхность сектора за пределами бокового края ямы, оказавшись при этом ближе к бруску отталкивания, чем след, оставленный при приземлении;
- после совершения прыжка возвратился назад через яму для приземления;
- при прыжке применил любую форму сальто;
- просрочил время, выделенное на попытку.

Личные места участников определяются по лучшему результату, показанному в предварительных и финальных соревнованиях. Если два (или более) участника показали одинаковый результат, то рассматривается второй результат, независимо от попытки, если и он одинаков, то – третий результат и так до выявления преимущества одного из участников. Если все показатели у них одинаковы, то им дается дополнительная попытка для выявления победителя



Прыжки в высоту

29

Высоту измеряют в целых сантиметрах от верхнего края планки до поверхности сектора. Начальная высота определяется положением о соревновании либо представителями команд на совещании судейской коллегии.

До начала соревнований участник должен заявить свою изначальную высоту, с которой он начнет зачетные прыжки. На каждой высоте участник имеет три попытки, которые выполняются поочередно, согласно записи в протоколе. Если участник взял высоту с первой попытки, то две оставшиеся не переносятся на следующую высоту. Если участник не взял с первой попытки высоту, он может перенести две оставшиеся на следующую высоту, на которой у него будут только две попытки, и т.д. Если участник со второй или третьей попытки удачно преодолевает высоту, то на следующей высоте у него опять будут три попытки. Если три попытки подряд выполнены неудачно, то участник выбывает из соревнований, заканчивая их с той высотой, которую он успешно преодолел.

Первое и все последующие места определяются между участниками по наибольшей взятой высоте. Если несколько участников взяли одну высоту, то лучшим считается тот, кто взял последнюю высоту с наименьшего числа попыток; при равном показателе преимущество имеет тот участник, кто затратил меньше попыток на все взятые высоты, включая последнюю.



Прыжки в высоту

Если все показатели у двух или нескольких участников одинаковы, то для определения победителя проводится перепрыжка. В этом случае им представляется одна попытка взять ту высоту, которую участники не взяли, и если они ее возьмут, то планка поднимается на следующую высоту по регламенту, Прыжок в высоту не засчитывается, если участник:

- сбил планку;
- оттолкнулся от земли обеими ногами;
- без преодоления планки коснулся поверхности матов для приземления за вертикальной плоскостью, проходящей через стойки;
- пересек линии, продолжающие плоскость планки по обе стороны от стоек;
- просрочил время, отведенное на выполнение попытки.

Не считается ошибкой, если участник в момент прыжка задел ногой торцовую часть матов, не наступив на них, и преодолел высоту.

Если старший судья уверен, что прыгун в высоту или прыгун с шестом при выполнении попытки не задел планку, а она упала по каким-либо другим причинам, то попытка может быть засчитана, но рекорд не засчитывается.



Метание снаряда

Метание гранаты выполняется с места или с разбега (без поворотов) через плечо или предплечье метящей руки. Не допускается никаких изменений в способе метания копья. В фазе финального усилия не разрешается участнику поворачиваться спиной к сектору. Не разрешается покидать пределы дорожки до касания копья земли



Не разрешается с момента начала соревнований проводить разминку в секторах для метаний. Возврат метательных снарядов должен производиться только переноской или транспортировкой специальными устройствами.

Попытка не засчитывается, если:

- участник, выполняя попытку (от выпуска снаряда до принятия устойчивого положения), коснулся любой частью тела, одеждой, обувью грунта за линией
- снаряд упал за линией, ограничивающей сектор для метаний, или след снаряда оказался на линии границ сектора;
- участник после совершения броска вышел вперед через планку.



Спортивные судьи

ГСК

Главная судейская коллегия

Главный судья соревнований

Главный секретарь соревнований

Беговая бригада

Бригада по прыжкам

Бригада по метаниям

ФОТО: А.Р. МАНЦЕВИЧА (С-Пб)
(WWW.MANCEVICH.RU) 12.07.2010 г.



Главный судья соревнований

Главный судья изучает положение, проверяет место предстоящих соревнований, дает указания по устранению недостатков, определяет количество судейских бригад и их состав, составляет программу соревнований по дням и часам, проводит семинар с судьями по правилам соревнований. По итогам семинара назначает заместителей, старших судей, организует совещание судейской коллегии совместно с представителями, вместе с врачом соревнований проверяет медицинский допуск участников. Следит за ходом соревнований, чтобы не было задержек по времени. Он может перенести время начала соревнований. Кроме этого, рассматривает все спорные вопросы, которые не смогли решить на месте старшие судьи; оценивает работу судейских бригад. Проводит после каждого дня соревнований совещание судейской коллегии совместно с представителями команд и утверждает результаты соревнований.

Проводит итоговое совещание судейской коллегией совместно с представителями команд, где окончательно утверждаются результаты соревнований. Составляет отчет о соревновании, где указываются: число участников, квалификация участников, занятые места командами, победители и призеры соревнований; оценивает работу судейских бригад и главной судейской коллегии.



Главный секретарь соревнований

Главный секретарь на этом этапе готовит всю документацию для проведения соревнований. Проверяет технические заявки, определяет количество участников в каждом виде и передает эти сведения главному судье для составления программы по часам, подбирает помощников и секретарей на видах, готовит информацию о соревнованиях, участвует в совещании судейской коллегии, проводит по необходимости жеребьевку участников. Организует работу секретариата, следит за правильностью оформления документации, ведет сводку командной борьбы, следит за правильной работой судей секретариата, дает информацию о ходе соревнований.

Секретари на видах записывают в протокол соревнований результаты, показанные участниками (прыжки в длину, метании), определяют итоговый результат и отдают протоколы в секретариат. Секретарь на виде «прыжки в высоту» ведет учет использованных попыток на каждой высоте, определяют состав участников на следующую высоту; после окончания соревнований отдают протокол в секретариат. Секретарь на финише записывает в протокол порядок прихода участников в забегах и их время.

Главный секретарь участвует в совещании судейской коллегии, подготавливает всю документацию соревнований и материалы для отчета, оценивает работу судей секретариата, вместе с главным судьей подготавливает информацию для печати о прошедших соревнованиях.



Беговая бригада

Беговая бригада состоит из стартеров, хронометристов и финишной группы. Стартеры дают старт участникам забегов, определяют правильность его выполнения. Судьи-хронометристы (6-10 чел.) определяют время прохождения дистанции каждым участником. Финишная группа (6-9 чел.) определяет порядок прихода участников на финише, метраж между участниками для коррекции временных результатов (в спринте). Секретарь на финише записывает результаты в протокол соревнований и передает его в секретариат. Ответственным в этой бригаде является старший судья на финише. Судья на финише определяет приход участников по пересечению ими линии финиша, определяет метраж между первым и вторым, вторым и третьим и т.д. в спринтерском беге. Старший судья записывает все сведения в «финишку», корректирует показания секундомеров на основании метража и передает ее секретарю



Беговая бригада

Судья-хронометрист включает секундомер по команде стартера (реакция на огонь или дым патрона, отмашку флажка) и выключает его при касании участником створа финиша любой частью тела, сообщает результат старшему судье, который его записывает. После команды старшего судьи «Секундомеры - на ноль!» сбрасывает показания секундомера. Показания секундомеров передаются секретарю. Время первого участника фиксируется тремя секундомерами, остальных - по одному секундомеру; в многоборьях время каждого участника фиксируется тремя секундомерами. Окончательный результат определяется следующим образом. Отбрасываются лучшее и худшее показания секундомера, берется время среднего секундомера (например, результаты 10,5 с; 10,7 с и 10,8 с, берется время 10,7 с).



Беговая бригада



Секретарь на финише сначала записывает приход участников забега, а затем напротив каждого из них фиксирует время секундомера. Время первого участника обязательно записывается по трем секундомерам, выделяя окончательный результат.



Стартер должен следить за тем, чтобы никто из участников не стартовал раньше или во время сигнала к старту. При нарушении этих правил он или его помощник должен вернуть участников к месту старта



Бригада по прыжкам

Старший судья определяет правильность выполнения прыжка, судьи-измерители измеряют результат или устанавливают планку. Секретарь ведет протокол соревнований и передает его в секретариат.



Судья на виде «прыжки в длину» дает разрешение на выполнение попытки, следит за временем, данным на попытку, за заступом участника, определяет ближнюю точку приземления, измеряет результат. При успешной попытке поднимается белый флаг и замеряется результат, при заступе поднимается красный флаг, попытка не засчитывается. Секретарь записывает результат каждого участника или делает прочерк при неудачной попытке.



Судьи на виде «прыжки в высоту» устанавливают начальную и последующие высоты, дают разрешение на выполнение попытки, следят за временем, данным на попытку, определяют правильность преодоления высоты. При удачной попытке поднимается белый флаг, при неудачной - красный. Секретарь ведет протокол соревнований, вызывает участников на очередную попытку, отмечает в протоколе удачные - знаком «о» и неудачные - «х» попытки. Пропущенные высоты или попытки отмечаются прочерком.



Бригада по метаниям



Старший судья следит за правильностью выполнения метаний, безопасностью при метаниях. Судьи-измерители измеряют результаты. Секретарь ведет протокол соревнований и передает его в секретариат.

Следят за техникой безопасности; правильностью выполнения попытки; за временем, отведенным на попытку; измеряют результат при удачной попытке; возвращают снаряды. Судьи в поле дают команду для выполнения попытки, после чего старший судья разрешает участнику выполнять метание. Секретарь вызывает участников на очередную попытку, записывает результаты в протокол, при неудачной попытке ставит прочерк.



Спасибо за внимание!!!