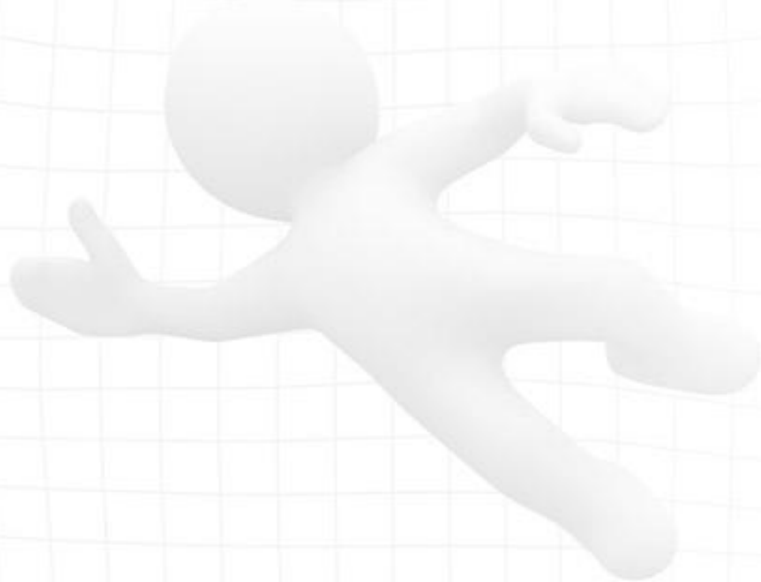


Любимая игра - футбол



Подготовил:
ученик 8 «А» класса
Александр Морозов

Футбол — командный вид спорта, в котором целью является забить мяч ворота соперника ногами или другими частями тела (кроме рук) большее количество раз, чем команда соперника. В настоящее время самый популярный и массовый вид спорта в мире. Этот вид спорта развивает скорость, точность реакции, выносливость. Футболисты — сильные, закаленные люди, потому что играют и тренируются на свежем воздухе с ранней весны до поздней осени. Футбол развивает сплоченность и командный дух. Но больше всего меня привлекает непревзойденный азарт этой игры.



Первые правила

В XIX веке футбол в Англии приобрёл популярность, сравнимую с крикетом. В него играли в основном в колледжах. Но в некоторых колледжах правила разрешали ведение и передачу мяча руками, а в других напротив, запрещалось. Первая попытка создать единые правила была предпринята в 1846 году, когда встретились представители нескольких колледжей. Они установили первый свод правил. В 1857 году был основан первый специализированный футбольный клуб — «Шеффилд». В 1863 году после долгих переговоров был принят свод правил Футбольной Ассоциации Англии. Также были приняты размеры поля и ворот. А в 1871 году был основан Кубок Англии — старейший футбольный турнир в мире. В 1891 году было принято правило о пенальти. Но сначала пенальти билось не с точки, а с линии, которая также, как и сейчас, находилась на расстоянии 11 метров от ворот.

A 3D rendering of a soccer field on a globe. The globe is green with white lines marking the field boundaries, including the center circle, penalty areas, and goal boxes. Two soccer goals with blue nets are positioned at opposite ends of the field. A black and white soccer ball is floating in the upper left quadrant. The background is a bright blue sky with scattered white clouds. The word "Инвентарь" is written in bold black Cyrillic letters across the center of the field.

Инвентарь

Мяч

Футбольный мяч должен быть сферической формы, используемый для игры в **футбол**.

Мяч состоит из 3 частей: покрышки, подкладки и камеры:

- Покрышка — верхняя оболочка мяча, по которой наносятся удары.
- Подкладка — средняя оболочка мяча, от толщины которой зависит прочность мяча (чем толще, тем прочнее).
- Камера — центральная оболочка мяча, в которую закачивается воздух для более удобного нанесения ударов.



Поле

Матчи могут проводиться как на полях с естественным, так и на полях с искусственным покрытием. Согласно официальным правилам игры в футбол искусственное покрытие должно быть зелёного цвета. Поле для игры имеет форму прямоугольника.

Боковая линия обязательно должна быть длиннее линии ворот.

Принималось решение о том, что размер поля должен составлять 100—110 м (110—120 ярдов) в длину и 60—70 м (60—70 ярдов) в ширину.



Ворота

Ворота, используемые при игре в футбол, состоят из двух вертикальных стоек (штанги), находящихся на равном расстоянии от угловых флажков (то есть ворота должны размещаться по центру *линии ворот*), соединённых вверху горизонтальной перекладиной



Разметка

Разметка поля делается линиями шириной не более 12 см; эти линии входят в площади, которые они ограничивают. Все линии должны быть одинаковой ширины.

Название линий поля: Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются *боковыми линиями*; две короткие линии — *лицевыми линиями* или *линиями ворот*, так как на них располагаются ворота.

Средняя линия: Поле делится на две половины с помощью *средней линии*, соединяющей середины боковых линий. Посередине средней линии делается отметка *центра поля* — сплошной круг диаметром 0,3 м. Вокруг центра поля проводится окружность радиусом 9,15 м. С отметки центра поля в начале каждого из таймов основного и дополнительного времени, а также после каждого забитого гола, выполняется начальный удар. При исполнении начального удара все игроки должны находиться на своих половинах поля, а соперники выполняющей удар команды — и за пределами центрального круга.

Штрафная площадь: на каждой половине поля размечается штрафная площадь — зона, в которой вратарь может играть руками, а в ворота команды, совершившей в своей штрафной площади нарушение, наказуемое штрафным ударом, будет назначен 11-метровый удар. Размеры штрафной площади — 40,32 м на 16,5 м. В пределах штрафной площади, по центру линии ворот и на расстоянии 11 м от неё, наносится *одиннадцатиметровая отметка* — сплошной круг диаметром 0,3 м. За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м, центр которой находится на одиннадцатиметровой отметке; данная дуга используется для расположения игроков команд при пробитии одиннадцатиметрового удара.

Площадь ворот: на каждой половине поля размечается *площадь ворот* — зона, из пределов которой выполняется удар от ворот; размеры площади ворот — 18,32 м на 5,5 м.

Угловые сектора: в каждом из четырёх углов поля проводится дуга радиусом 1 м с центром в углу поля, ограничивающая сектор для исполнения угловых ударов. Также у каждого угла поля обязательно ставятся флаги на флагштоках, не имеющих сверху заострений.

Форма

Согласно Правилам, обязательными элементами экипировки являются: рубашка (или футболка) имеющая рукава, трусы, гетры, щитки и бутсы.



Футбольный матч и его Правила

Каждая команда состоит максимум из одиннадцати игроков (без учёта запасных), один из которых должен быть вратарём. Правила неофициальных соревнований могут уменьшить количество игроков, максимум до 7. Вратари являются единственными игроками, которым позволено играть руками при условии: они делают это в пределах штрафной площади у своих собственных ворот. Хотя есть различные позиции на поле, эти позиции не обязательны.

Отдельная футбольная игра называется матч, который в свою очередь состоит из двух таймов по 45 минут. Пауза между первым и вторым таймами составляет 15 минут, в течение которой команды отдыхают, а по её окончании меняются воротами.

Цель игры — забить мяч в ворота противника, сделать это как можно большее количество раз и постараться не допустить гола в свои ворота.

Матч выигрывает команда, забившая большее количество голов.

В случае, если в течение двух таймов команды забили одинаковое количество голов (ничья), то или фиксируется ничья, или победитель выявляется согласно установленному регламенту матча. В этом случае может быть назначено дополнительное время — ещё два тайма по 15 минут каждый. Как правило, между основным и дополнительным временем матча командам предоставляется перерыв. Между дополнительными таймами командам даётся лишь время на смену сторон. Одно время в футболе существовало правило, по которому победителем объявлялась команда, первой забившая гол (правило «золотого гола») или выигрывавшая по окончании любого из дополнительных таймов (правило «серебряного гола»). В настоящий момент дополнительное время либо не играется вовсе, либо играется в полном объёме (2 тайма по 15 минут). Если в течение дополнительного времени победителя выявить не удаётся, проводится серия послематчевых пенальти, не являющихся частью матча: по воротам противника с расстояния 11 метров пробивается по пять ударов разными игроками. Если количество забитых пенальти у обеих команд будет равным, тогда пробиваются по одной паре пенальти, пока не будет выявлен победитель.

Занимайтесь



Спасибо за внимание!



The End