ПРИКЛАДНЫЕ МЕТОДЫ РАСЧЕТА И ПРОГРАММНЫЕ КОМПЛЕКСЫ

ЭЛЕМЕНТЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ. БУЛЕВЫ ОПЕРАТОРЫ

БУЛЕВЫ ОПЕРАТОРЫ

- Построение булевых выражений, имеющих значения «истина» или «ложь» (0 или 1);
- Задание условий, запись решаемых уравнений;
- Задание интервалов.



$$x := 45$$

 $y := 21$

$$z := 9$$

$$x > y = 1$$

$$x < z = 0$$

$$x = 4 = 0$$

$$y \le z = 0$$

$$x \ge z = 1$$

$$y \neq 5 = 1$$

ЭЛЕМЕНТЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- Создание подпрограмм
- Создание условий при присвоении;



ЭЛЕМЕНТЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Задача:

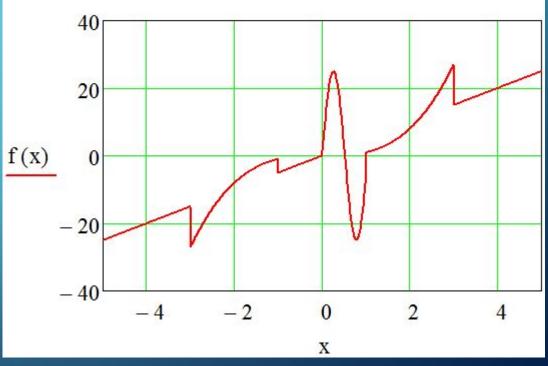
задать функцию f(x) , которая удовлетворяет следующим условиям:

• При
$$x < 0$$
 и $x > 1$ $f(x) = 5x$

• При
$$x < 0$$
 и $x > 1$ $f(x) = 5x$
• При $|x| \in (1;3]$ $f(x) = x^3$

• В остальных случаях
$$f(x) = 25 \sin 6x$$

$$f(x) := \begin{vmatrix} 5x & \text{if } x < 0 \lor x > 1 \\ x^3 & \text{if } 1 < |x| \le 3 \\ 25 \cdot \sin(6x) & \text{otherwise} \end{vmatrix}$$



ЭЛЕМЕНТЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Линия программы (команда Add line)

Операторы условий (набор с клавиатуры не действует, пользоваться панелью инструментов

