

# ОТРАЖЕНИ Я



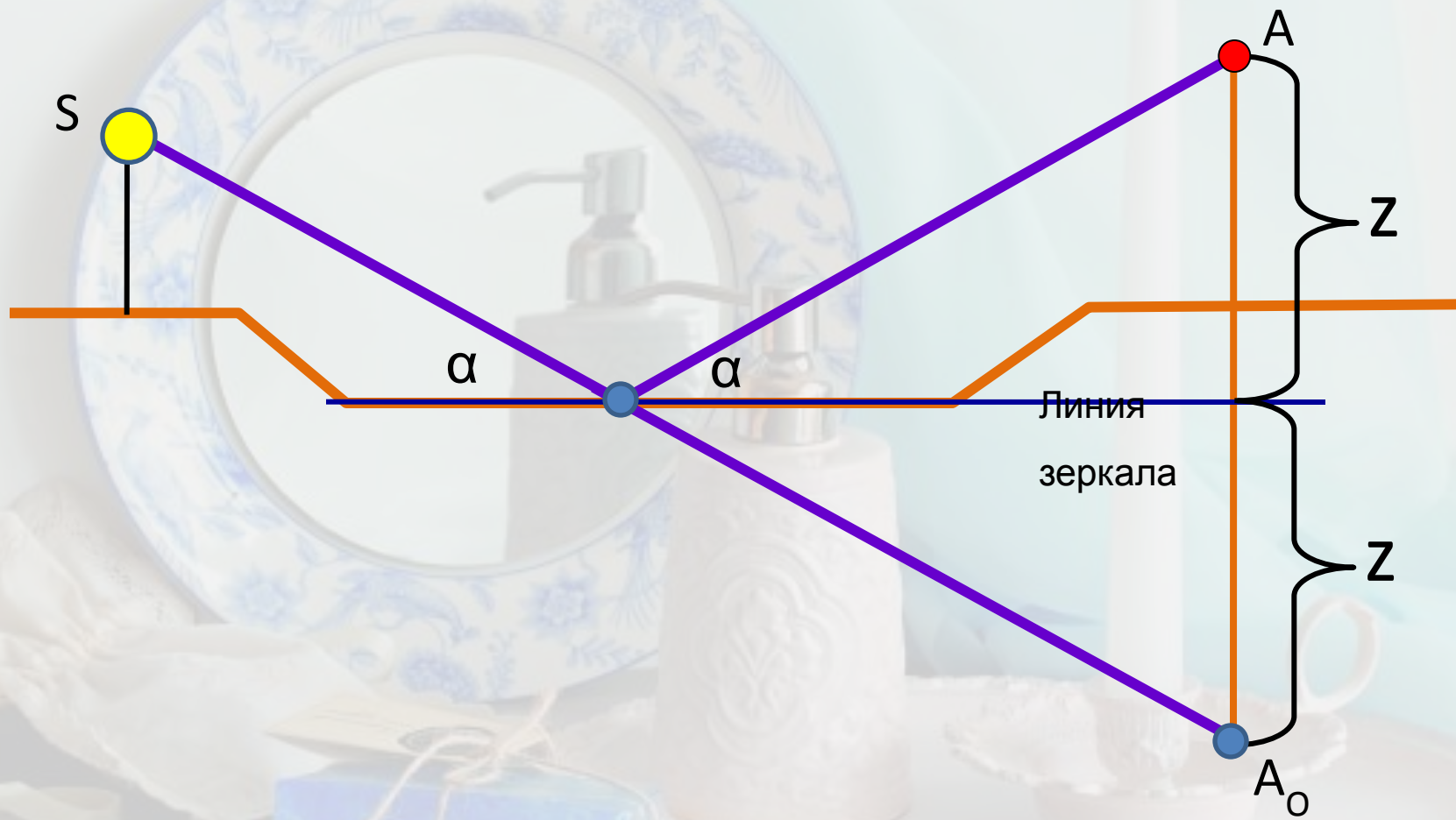
Принцип построения отражений  
основан на физическом законе –  
*угол падения равен углу  
отражения*

(для зеркальных поверхностей)

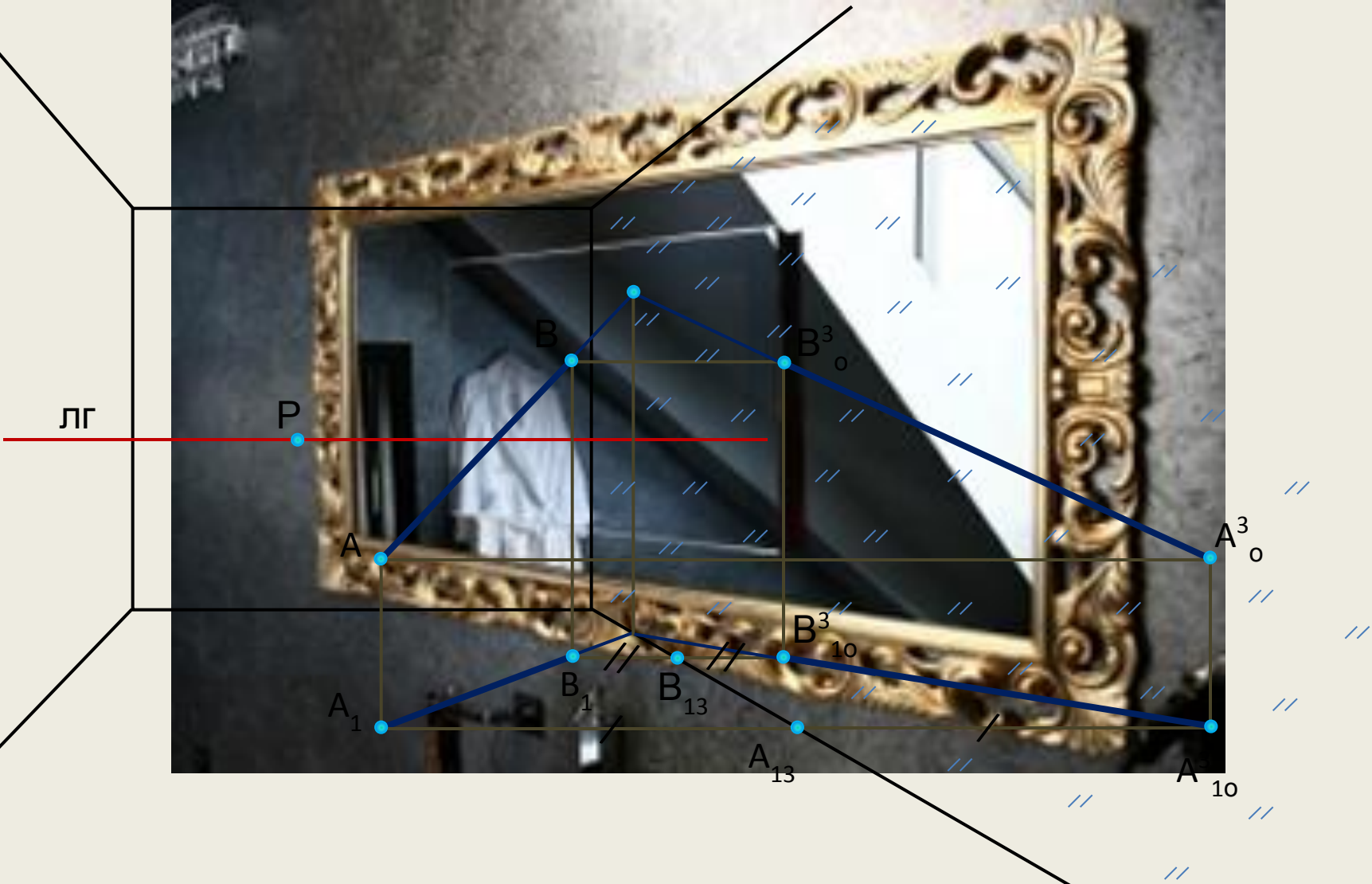
# Второй закон отражения

- отраженные лучи располагаются в одной плоскости с нормалью поверхности

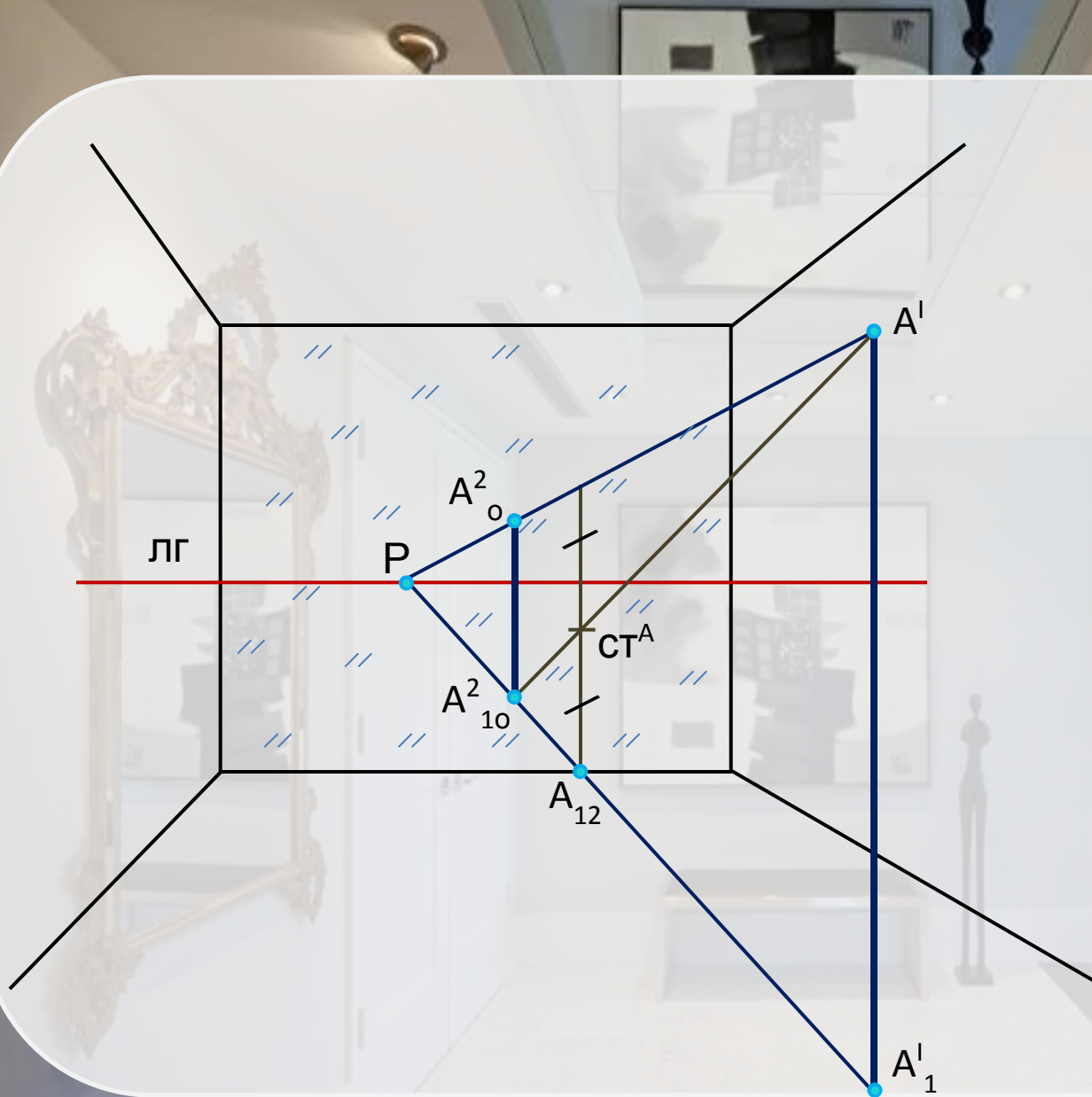
с нормалью поверхности



# ПОСТРОЕНИЕ ОТРАЖЕНИЙ В ПРОФИЛЬНОЙ ПЛОСКОСТИ



# Отражение вертикальной прямой во фронтальной плоскости

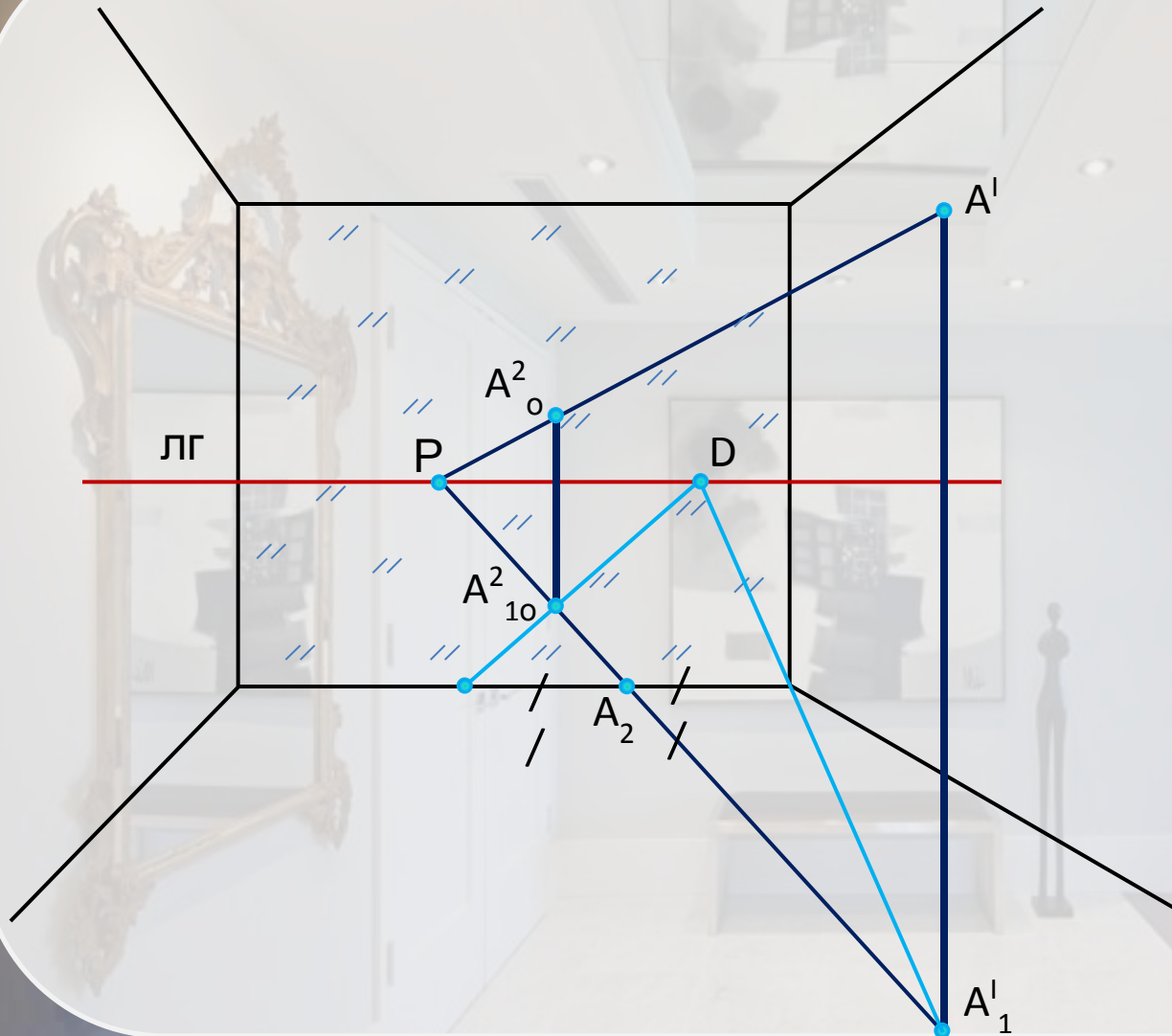


1  
способ  
 $СТ^A$  – средняя точка  
вертикали

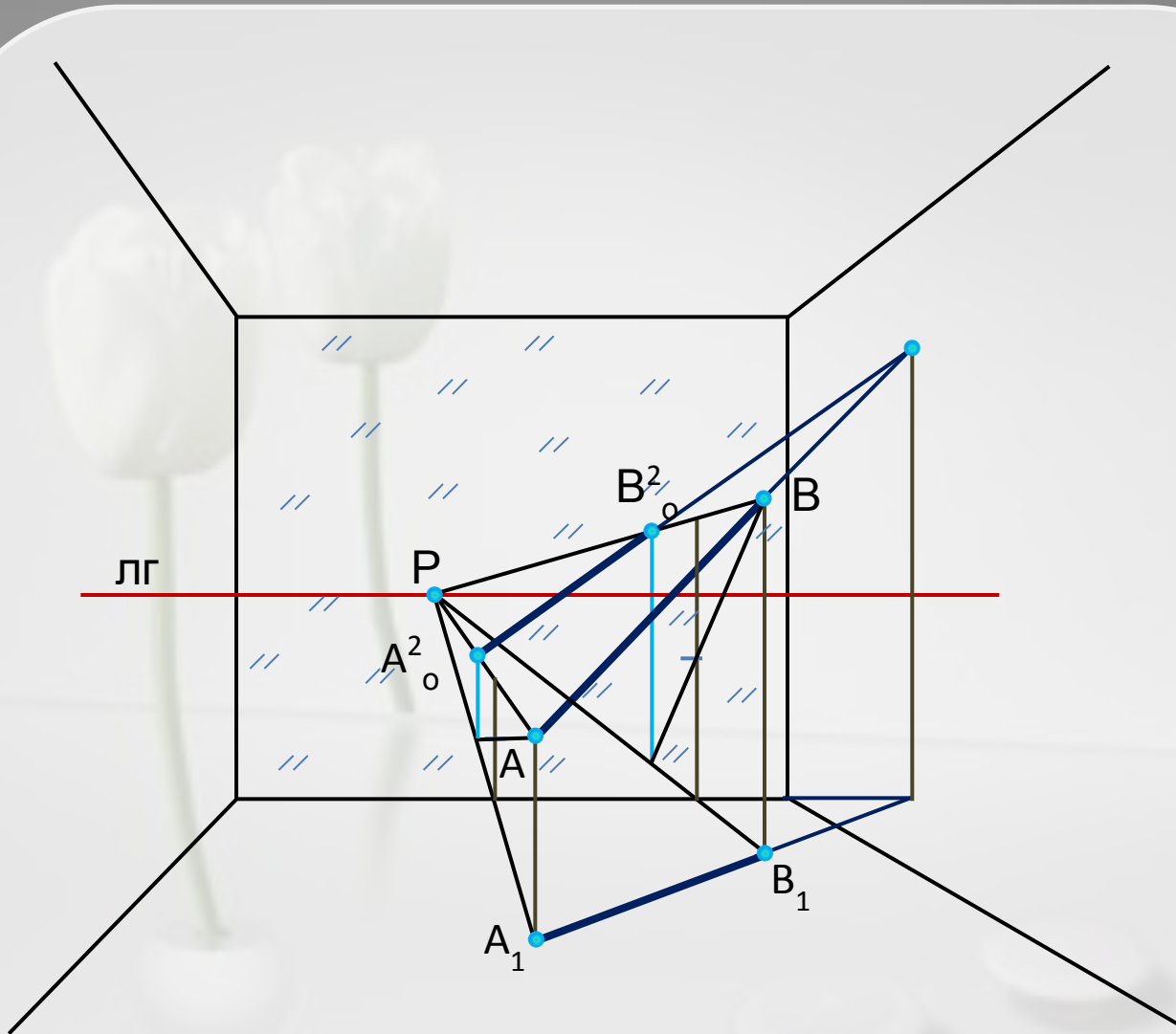
# Отражение вертикальной прямой во фронтальной плоскости

2  
способ

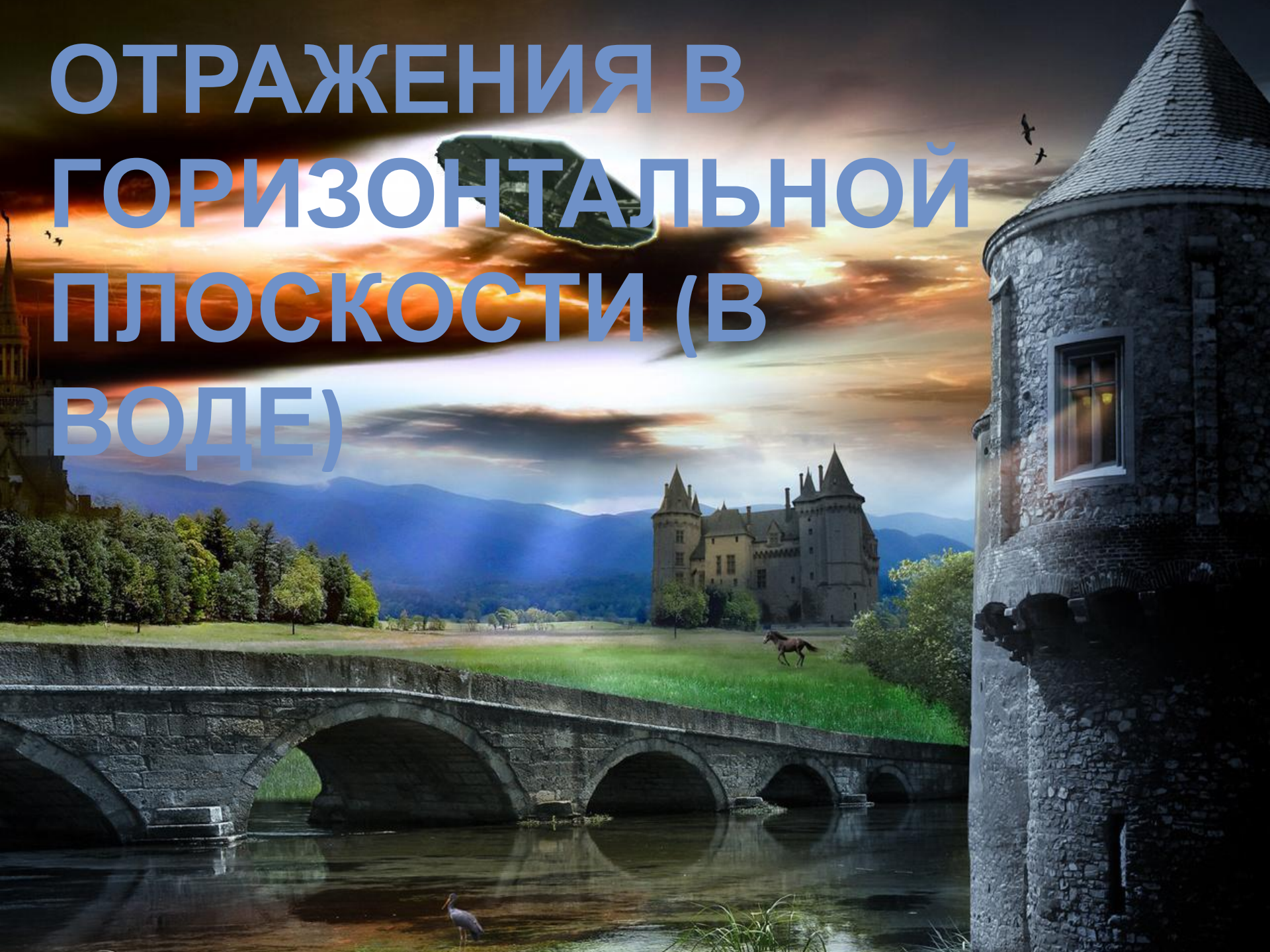
D – точка схода  
делительных  
лучей



# Отражение прямой общего положения во фронтальной плоскости



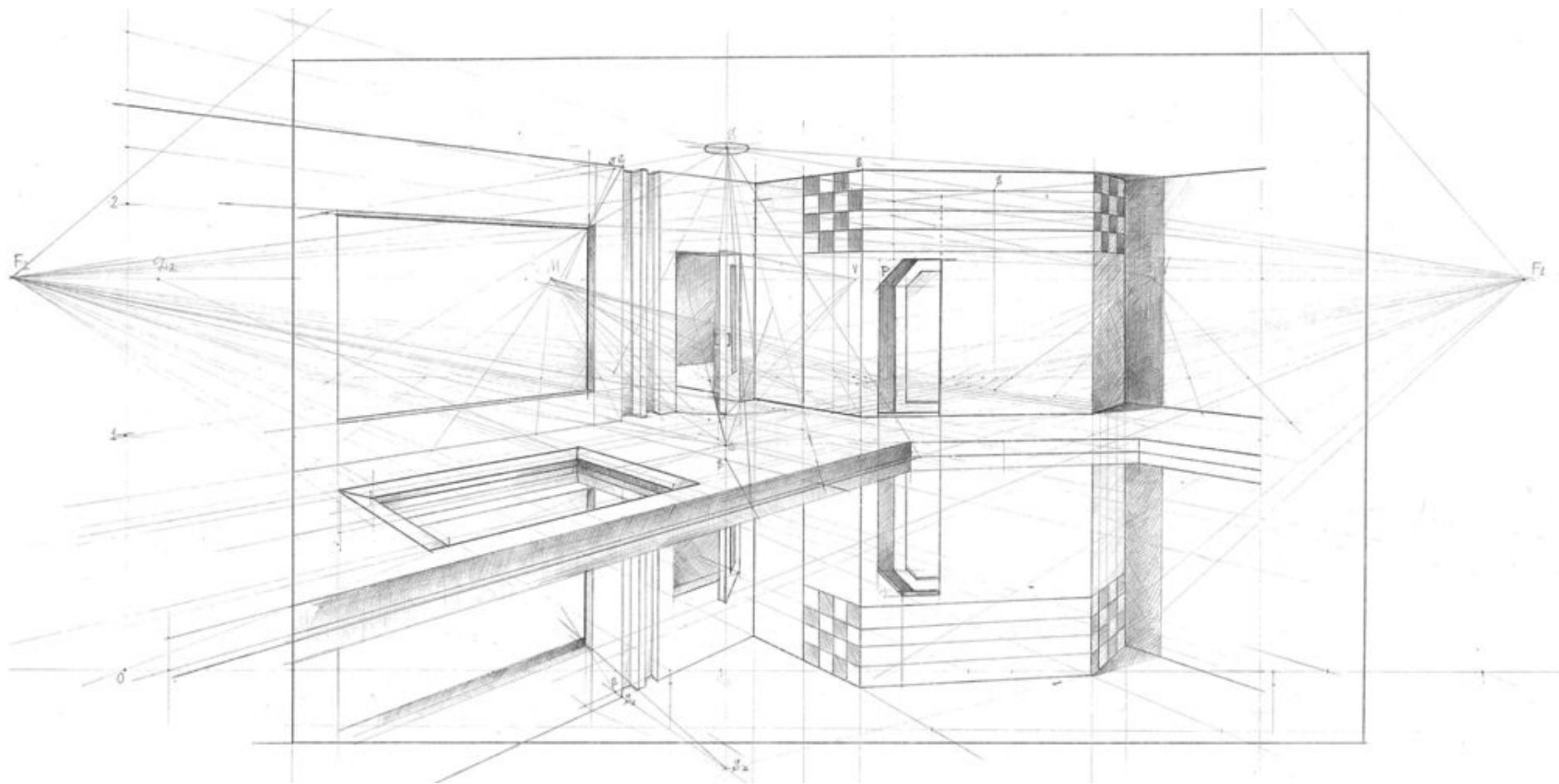
# ОТРАЖЕНИЯ В ГОРИЗОНТАЛЬНОЙ ПЛОСКОСТИ (В ВОДЕ)



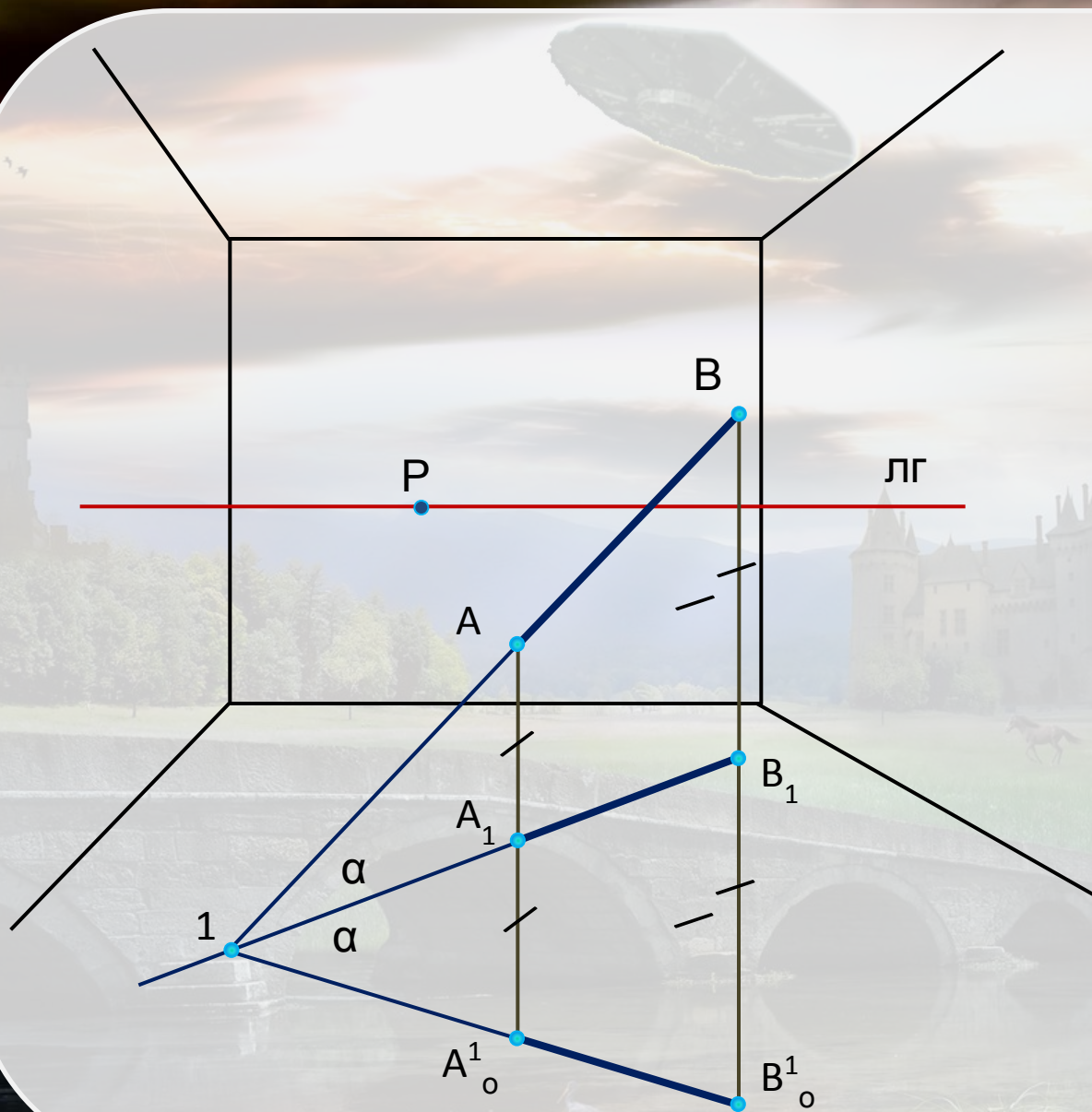








# Построение отражений в горизонтальной плоскости

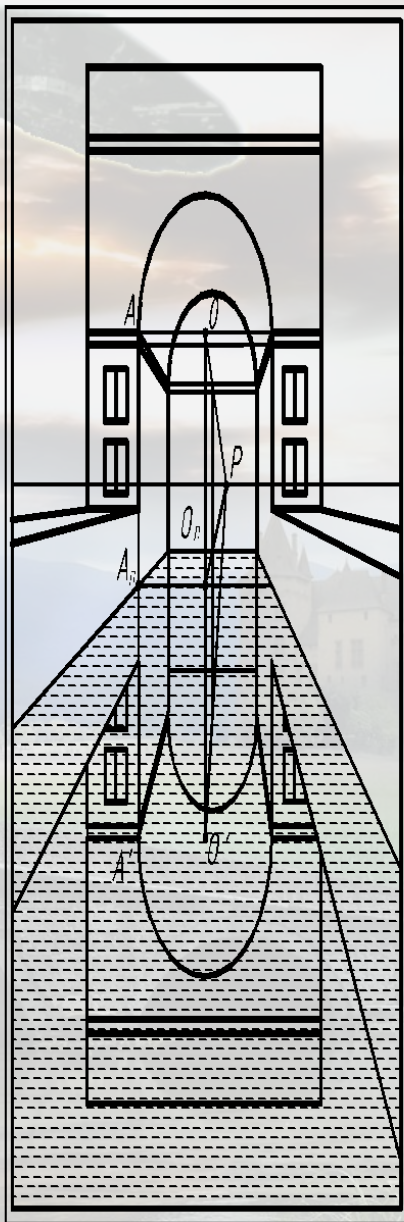


$$AA_1 = A_1A^1_o$$

$$BB_1 = B_1B^1_o$$

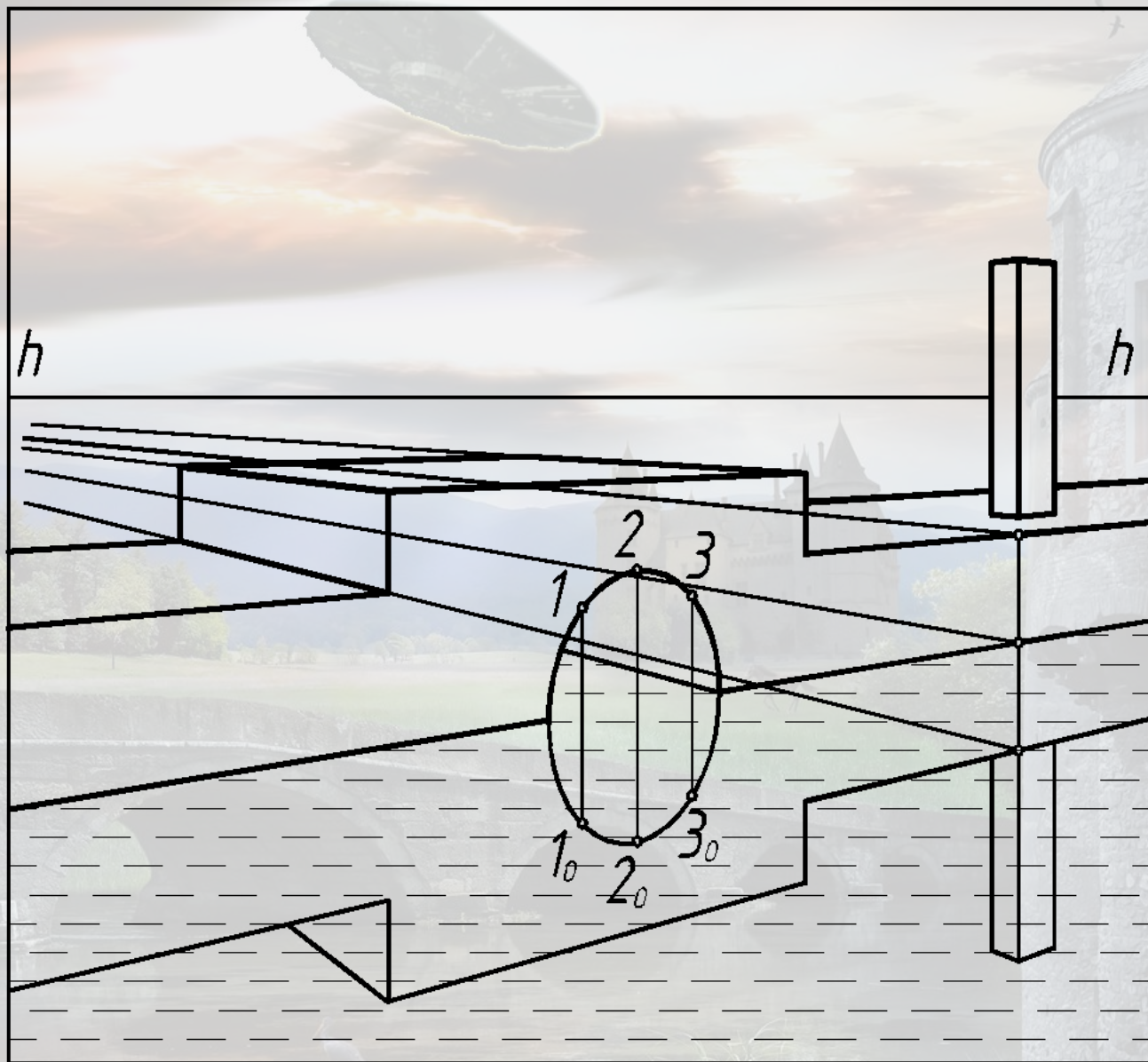
$A^1_oB^1_o$  – отражение  
прямой  $AB$  в  
горизонтальной плоскости

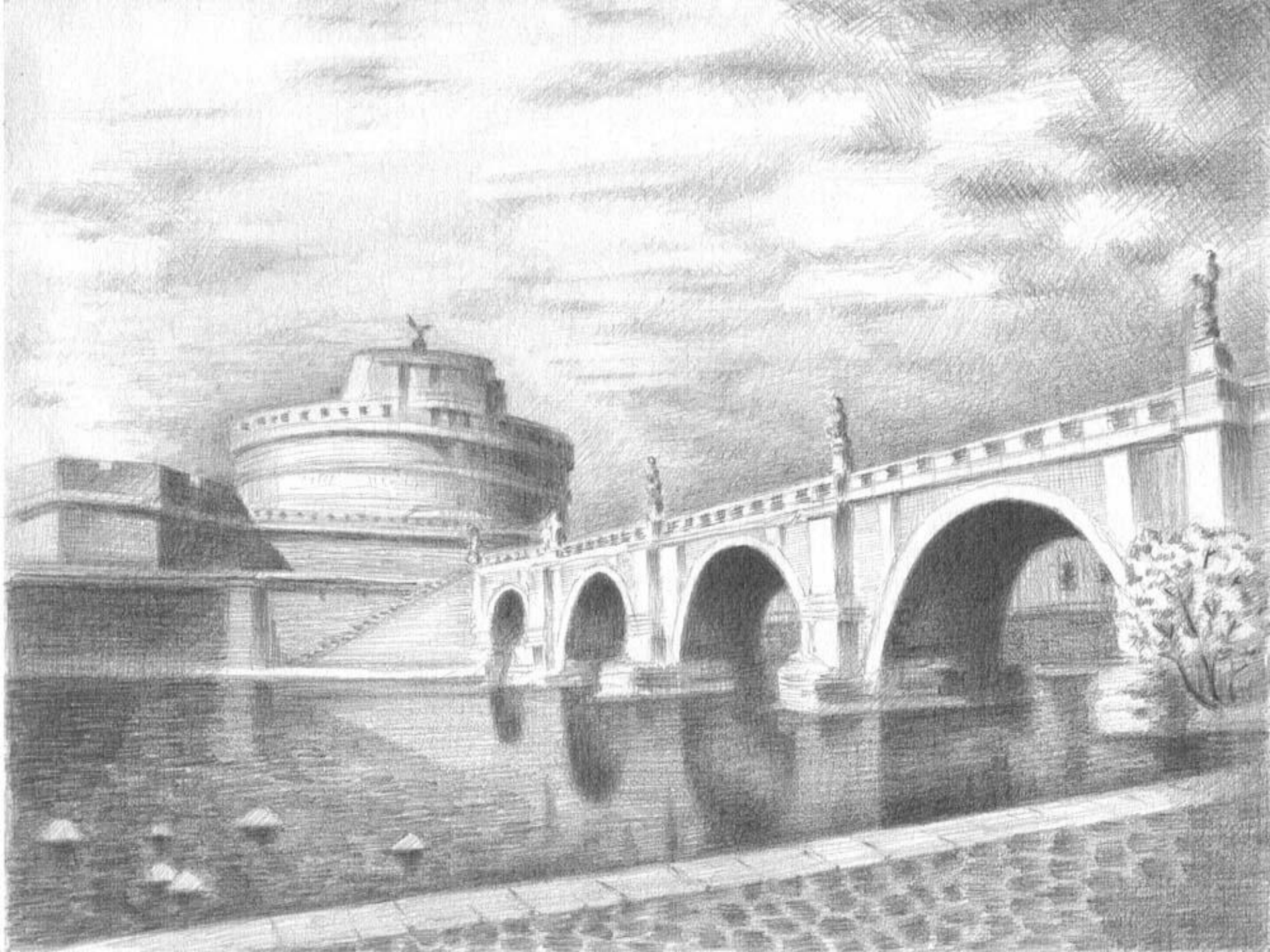
# Отражение в воде архитектурного объекта со сводом





# Отражение в воде архитектурного объекта со сводом













**Автор:** доцент кафедры «Инженерная геометрия и САПР» Омского Государственного технического университета:



**Кайгородцева**

**Наталья Викторовна, к.пед.н.**