



# Проект «YourKarma»

*«YourKarma» является независимой децентрализованной системой (P2P), основанной на блокчейн-технологии, обладающая комплексными решениями для самых различных отраслей общества.*

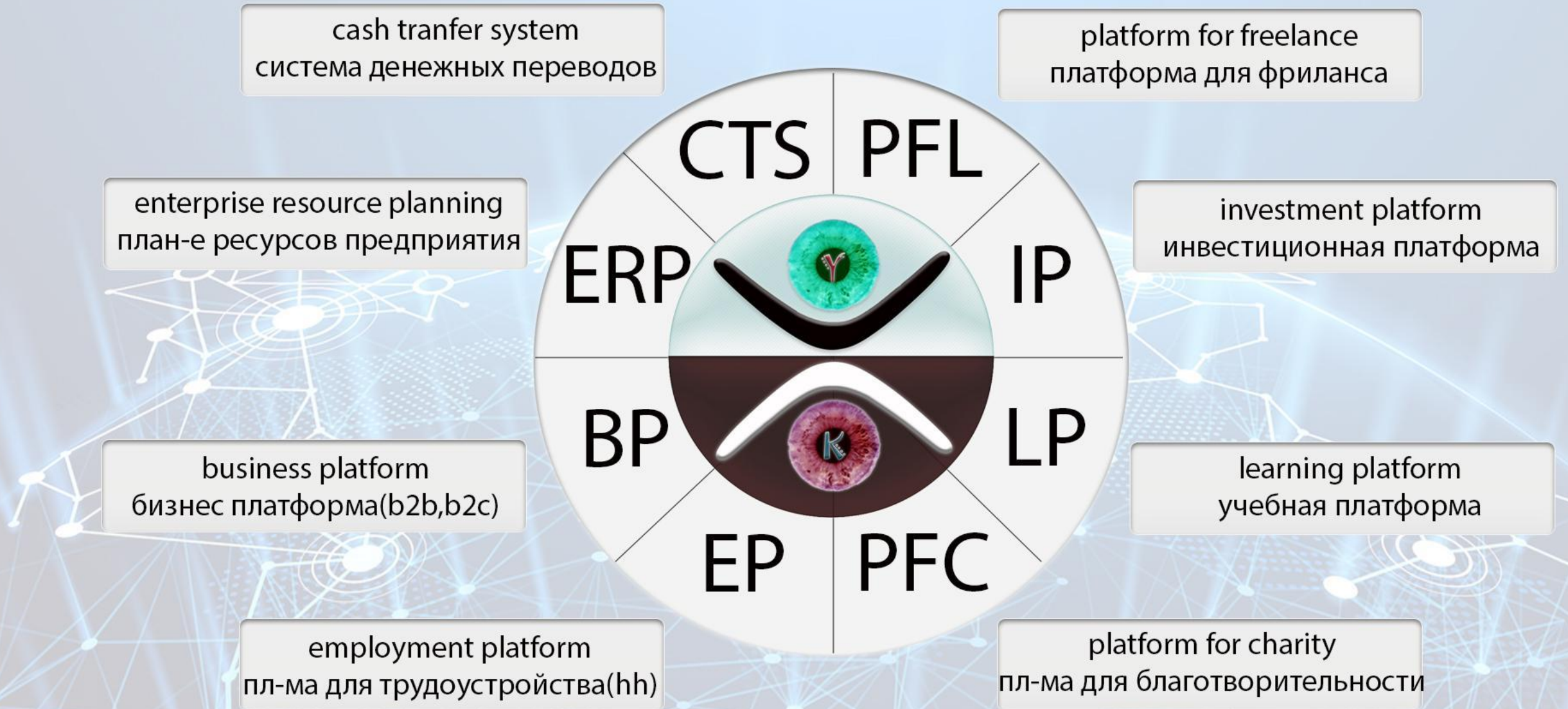
*Платформой для проекта избрана «EOS». Платформа имеет достаточное количество инструментов для разработчика, в отличие от иных платформ, коих пока что не так много. В частности, сравнивая платформы «Ethereum» и «EOS» становится понятным даже не вооружённым глазом, что «EOS» - максимально комфортен на данный момент и имеет самый огромный потенциал в мире. Проект абсолютно не привязан к какой-либо стране, поэтому в системе необходимо к реализации провести работы над мультиязычностью.*

*Мультиязычность — основополагающий фактор всего проекта, дающий возможность пользователям взаимодействовать между собой из любой точки мира, не ограничивая себя в языковом барьере. Разбивая барьер языкового ограничения, решая вопрос мультиязычности проект получает доступ к еще одному немаловажному для развития определению «мультикультурность».*

*«Мультикультурность» – это социологическая и историческая данность, традиционно свойственная всем странам в Мире. Решая вопросы «мультикультурности» проект берет на себя ответственность сближать людей по всему Миру, давая им возможность взаимодействовать друг с другом только открытыми, безопасными и прозрачными способами. Одновременно развитие «мультикультурности» дает толчок к повышению прибыли, так как является достаточно мощным маркетинговым инструментом.*



# Ключевые стратегические направления проекта «Your Karma»



# Глобальная стратегия проекта на 10 лет

На каждом гаджете, на каждом электронном устройстве в мире с доступом в интернет установлено и используется наше программное обеспечение. Миллиарды долларов прибыли ежегодно и миллиарды удовлетворенных качеством продукта пользователей – есть глобальная стратегия компании на ближайшие 10 лет.



# Локальные стратегии проекта

2019-2020 год :

1. Создать и выпустить на рынок облачную децентрализованную систему, объединяющую в себе функционал «Freelance» (PFL) платформ, типа «UPWORK».
2. Разработать и внедрить в общую структуру работы «УК» ключевое, связующее звено любых условно-бесплатных систем «Cash Transfer System» (CTS) в виде транзакционного полицейского с функциями конвертации валют.
3. Открыть полноценную регистрацию пользователей для работы в системе и получить тем самым доступ к огромной базе данных соискателей и работодателей.
4. Переход к следующей стадии...



2020-2021 год:

1. Создать и внедрить в общую экосистему «УК» комплекс программных элементов «Enterprise Resource Planning» (ERP), создав тем самым мощный инструмент, расширяющий общий функционал системы до небывалых ранее высот.
  - Внедряя данный функционал, Проект получает максимально возможные компетенции в области создания децентрализованных «Онлайн Предприятий» (Компаний) по всему Миру. Работодатели смогут пользоваться услугами соискателей на постоянной основе и наоборот, удаленно и не только, необходимо лишь проработать механизмы законной (Государственной) составляющей в данном процессе.
2. Переход к следующей стадии...



2021-2022 год:

1. Создать и внедрить в общую экосистему «УК» такие функциональные направления как «Online Business platform» (BP), «Employment Platform» (EP), тем самым дать соискателям в руки инструмент для оформления удаленного трудоустройства на основе смарт-контрактов, а работодателям - создавать новые компании, либо переводить текущий бизнес на удаленную основу посредством данной системы.
2. Переход к следующей стадии...



2025  
Править  
Миром



2023-2024 создать и внедрить в общую экосистему «УК» такие направления как «Investment Platform» (IP) и «Platform for Charity» (PFC), тем самым дать всем пользователям системы в руки инвестиционные инструменты, которые можно использовать прямо внутри экосистемы.

Раскрыв функциональные возможности системы в целом, используя блокчейн как основу основ пользователи системы смогут инвестировать средства по всему миру, обладая достаточными данными, для возможности работы с данным инструментом.

Более того, каждый пользователь и все основатели проекта также в действительности смогут управлять своей кармой не получая пустые рейтинги за выполненную работу, а используя инструмент PFC, будут помогать проверенным, действительно нуждающимся людям через платформу.



2022-2023 год – создать и внедрить в общую экосистему «УК» направление «Learning Platform» (LP), тем самым передать соискателям в руки инструмент для повышения своих навыков, компетенций, а работодателю в свою очередь дать возможность получить дополнительные инструменты для оценки риска взаимодействия с тем или иным соискателем.

Документы, по итогам обучений, семинаров, сертификаций и прочих вариантов проведения учебных бизнес-процессов, будут размещены в специальном разделе «УК», прямо в параметрах соискателя. Также, удаленно, соискатель сможет получить оригиналы этих документов (сертификатов) на собственный, физический адрес ( почтовые отправления по всем странам мира)

# Миссия проекта

Предоставить миллиардам пользователей сети интернет по всему миру многофункциональный, удобный, понятный в использовании и самое главное качественный инструмент для взаимодействия друг с другом, чтобы сделать процесс получения необходимых для жизни благ (средств) более комфортным, надежным, повышая тем самым ряд основополагающих факторов развития общества: объективный (технологический), субъективный (социальный) и, конечно же, материальный(финансовый).



# Цели проекта

- Разработать и внедрить дизайн облачного портала для внедрения основных стратегических направлений проекта, чтобы накладывать новые разработанные платформы и приложения уже на общую устойчивую визуальную структуру (это и цель и задача одновременно);
- Разработать и внедрить функционал платформы «Freelance» (PFL), чтобы наложить его на общий дизайн, открыть для новых пользователей регистрацию, дать пользователям полноценно пользоваться системой и начать зарабатывать в системе, а проекту в то же время заработать на транзакциях в системе и занять ведущие позиции на мировом рынке продуктов, предоставляющих фриланс-инструменты;
- Разработать и внедрить функционал платформы «CashTransferSystem» (CTS), чтобы запустить ряд процессов, таких как ICO 2.0, необходимого для инвестирования компании, а для пользователей системы открыть доступ и дать возможность полноценно пользоваться самой системой;
- Разработать и внедрить функционал модульной B2B платформы «Enterprise Resource Planning» (ERP), чтобы создать полноценный механизм управления ресурсами не только для компаний, их внутренних производственных систем, но и для взаимодействия пользователей с компаниями внутри проекта, посредством таких модулей как «Финансы», «Персонал», «Операции», «CRM» и множество других модулей, целесообразность внедрения которых необходимо на ранней стадии реализации проекта смоделировать и проверить гипотетически, на основе либо существующих методологий, либо на основе созданных собственноручно;
- Разработать и внедрить функционал модульной B2C платформы «Online Business platform» (BP), чтобы компании, используя уже внедренные ранее платформы могли полноценно нанимать соискателей онлайн на работу, взаимодействовать с ними через ERP, искать клиентов-физлиц через платформу, в то время как соискатели смогут устраиваться на работу также онлайн, а клиенты-физлица по всему миру смогут находить и приобретать продукты компаний в одной системе, не используя разрозненные посреднические компании, предоставляющие услуги, либо товары, с космической наценкой;
- Разработать и внедрить функционал платформы «Employment Platform» (EP), которая является функциональным завершением этапа разработки и внедрения «ERP» и «BP» чтобы дать целый ряд возможностей:
  - соискателям при использовании платформы «PFL» доказывать свои компетенции работодателям, создавая полноценные резюме-проекты, а работодателям доказывать свои компетенции соискателям, размещая свои горячие и не только вакансии в системе;
  - пользователям платформ «ERP» и «BP», для повышения уровня лояльности друг к другу, создавая дополнительный репутационный параметр при взаимодействии;
  - пользователям всего проекта в целом поможет ориентироваться в системе более комфортно и более продуманно;
  - самому проекту для внедрения на мировой рынок мощнейшего банка вакансий и продвижения данной платформы как услуги, за которой миллионы компаний, клюнув на маркетинговую обертку клюнут и пойдут за регистрацией на портал проекта, оплачивая функционал платформы и принося прибыль проекту.;
- Разработать и внедрить функционал «Learning Platform» (LP), для повышения уровня знаний пользователей системы в целом, а также повышения уровня лояльности пользователей при взаимодействии друг с другом внутри всего проекта в целом. Проект при этом начнет зарабатывать дополнительные средства за регистрацию резюме, либо вакансии в системе, а также за выдачу VIP лимитов заинтересованным пользователям системы;
- Разработать и внедрить функционал платформы «Investment Platform» (IP), чтобы дать пользователям системы в руки развитый, с высокой степенью проверки (скорингом) инструмент для инвестирования, либо для получения инвестиций, в случае необходимости. Проект при этом получит дополнительные средства от проведенных транзакций в системе через данный инструмент;
- Разработать и внедрить функционал платформы «Platform for Charity», чтобы наконец повысить уровень доверия между людьми в мире в вопросе благотворительности. В ряд задач данной платформы никак не будет входить вопрос заработать на этом дополнительные средства для проекта, наоборот, лишь самому проекту поучаствовать и дать всему мировому сообществу возможность наконец полноценно делиться друг с другом и помогать в тяжелых жизненных ситуациях;

# Основные задачи проекта

- создать компанию, юридическое лицо, либо воспользоваться уже готовой, созданной компанией, скорректировав основные юридические документы, а также документы иного характера, необходимые для реализации проекта;
- избрать стратегию найма специалистов, нанять специалистов по необходимым для проекта отраслям, создать необходимые, комфортные условия труда для специалистов, выполнив все необходимые обязательства со своей стороны и запустить процесс разработки программного обеспечения для проекта;
- создать MVP-проекта для перехода к процессу «инвестирования»;
- сформировать маркетинговый план проекта, действовать согласно плану, заполнив пустые пространства на рынке криптовалют и не только, информацией о новом, грядущем «Ядерном взрыве» в сфере «Блокчейн-технологий»
- провести ICO 2.0, собрав достаточно средств для разработки;
- Вывести внутреннюю валюту «UKCoin» на биржи для торговли токенами, начав торговать ею, раздуть компанию до уровня «IT-гигант» и выпустить в свет в ближайшие 6 лет все 8 платформ проекта, работая в режиме «Папа Карло» и, «захлопнув крышку танка» просто «Править миром»



# Проблема

- Основная проблема, которую стремятся решить «Проект» - это отсутствие полноценных, полнофункциональных и самое главное не сложных в использовании систем взаимодействия в мировом сообществе, прежде всего в разрезе обмена благами друг с другом



# Решение

- Просто зарегистрироваться на портале <http://yk.com/>, научиться работать в системе и понять все её возможности, а впоследствии, как говорится «just use it...».

# Почему сейчас #1

- По состоянию на 19.04.2019 рынок криптовалют оценивается в 50.987.244.496 \$

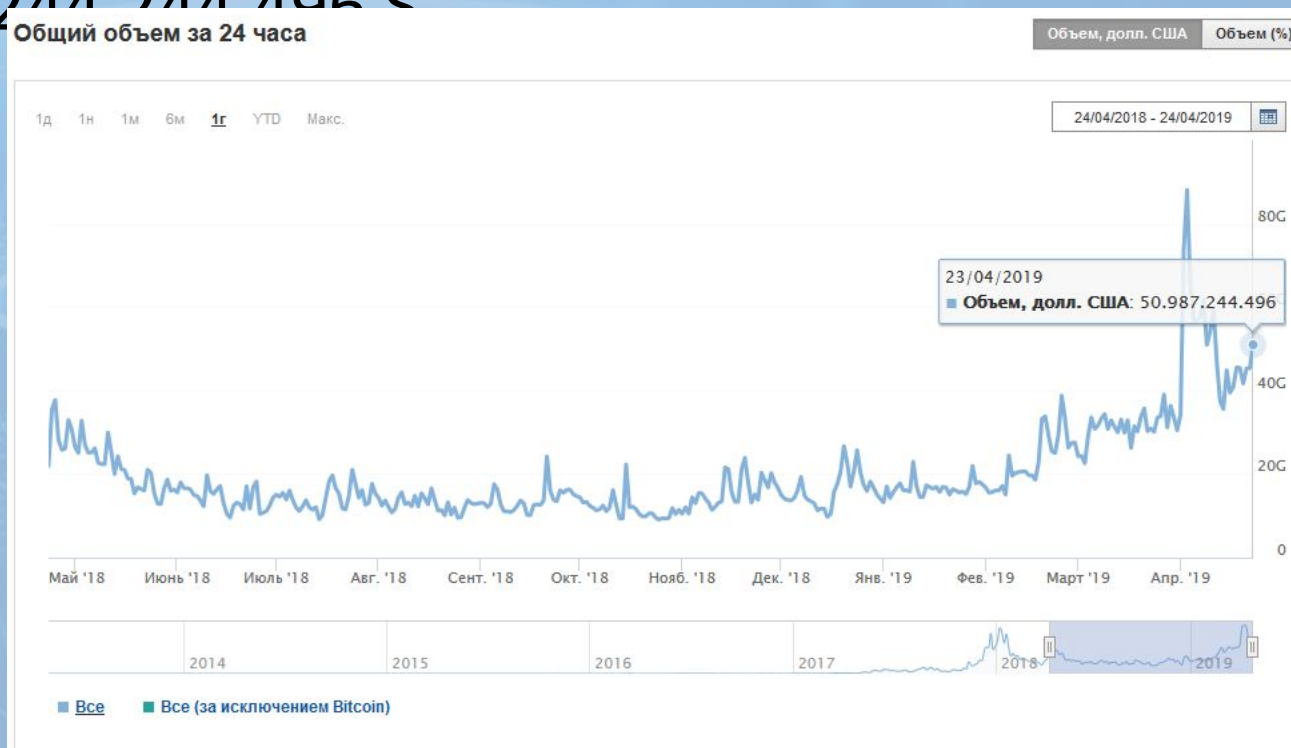
...сейчас даже

школьники,

начиная с

3-го класса уже знают

о криптовалютах...





# Почему сейчас #2

Россия массово скупает золото по всему миру еще с 2014г. Аналогичную политику проводит и Китай.

Россия и Китай планируют наконец избавиться от доллара окончательно, создав свою валюту.

Данному событию предшествуют следующие события, подтвержденные в семи партией статей, далеко не безызвестных изданий.

Не нужно быть супер-аналитиком, чтобы понять что происходит и что будет в скором времени. Вот ряд статей от авторитетных коллег по цеху Российских СМИ, подтверждающих данный факт:

1. “О май майнинг: кто заразил Россию и Путина блокчейном”

[https://www.rbc.ru/technology\\_and\\_media/10/08/2017/5989a5ec9a79474d57d0d897](https://www.rbc.ru/technology_and_media/10/08/2017/5989a5ec9a79474d57d0d897)

2. “Зачем Сбербанк устроил дефицит видеокарт на российском рынке”

<https://ru.forexmagnates.com/zachem-sberbank-ustroil-defitsit-videokart-na-rossiyskom-rynke/>

3. “Marketwatch объяснил, зачем Россия и Китай скупают золото”

<https://ria.ru/20160803/1473504412.html>

4. “Криптовалюту в России разрешат в некоторых регионах”

<https://newsland.com/user/4297702649/content/kriptovaliutu-v-rossii-razreshat-v-nekotorykh-regionakh/6726809>

Также множество статей и новостных сообщений в криптосреде и не только о том, как Россия собирается ограничить покупку зарубежных криптовалют, прежде всего Bitcoin, потому что он создан тем самым «Гегемоном/Массонским сообществом, тайным обществом, как угодно! Но это не просто Америка и даже последний голодранец в глубинки России этого не зная просто понимает это.

Еще год, может два и Россия с Китаем станут главенствовать на рынке криптовалют, создав тем самым крупнейшее сообщество и займут позицию ведущих финансовых управленцев в мире. При этом очевидно следующее:

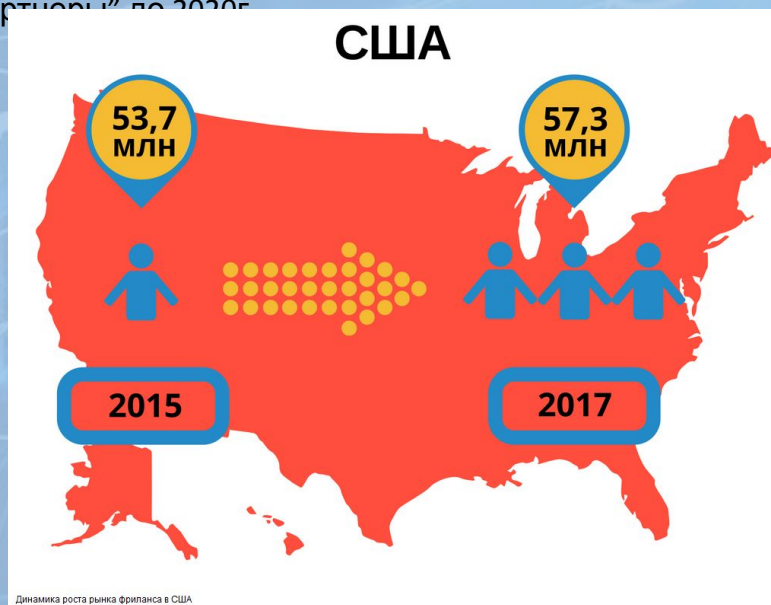
“ Управляя финансовым инструментом в мире в качестве ведущего ты просто управляешь этим миром в целом”

А с Государством как принято веками нужно дружить и плыть в одной лодке, иначе Карма достигнет достаточно жесткая и чаще Мгновенная!

# Объем рынка только фриланса

По данным проведенного опроса и анализа компании "Payoneer", занимающейся развитием коммерческой деятельности по всему миру, помогающей миллионам компаний и специалистов из более чем 200 стран расширять свое присутствие на мировом рынке, мировой объем рынка фриланса растёт вместе со спросом на удалённую работу. Ниже представлены показатели последних лет, с актуализацией на факты конца 2017 года.

Самозанятые фрилансеры населения США до 2017г.  
Партнери" до 2020г

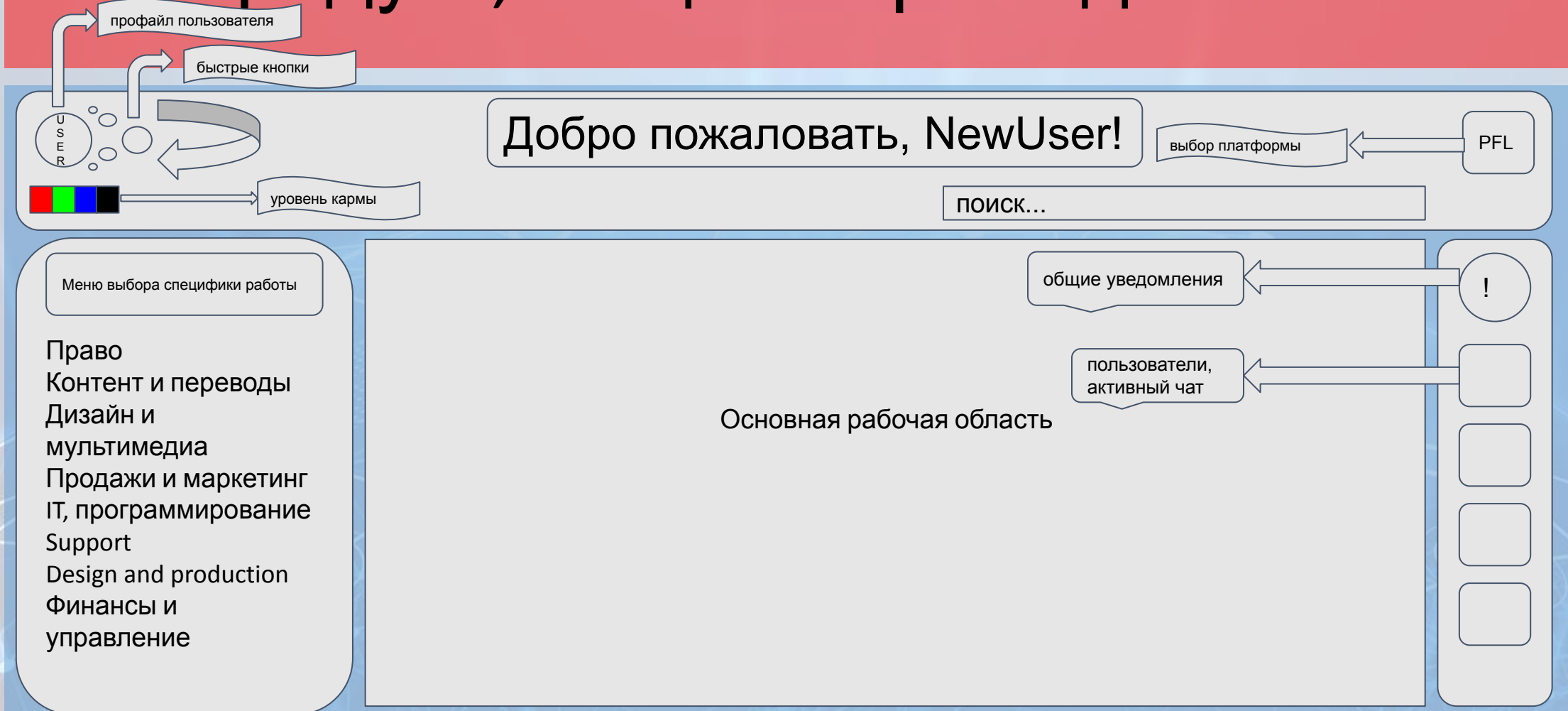


Аналогичный расчёт по России, компанией "Джейсон и

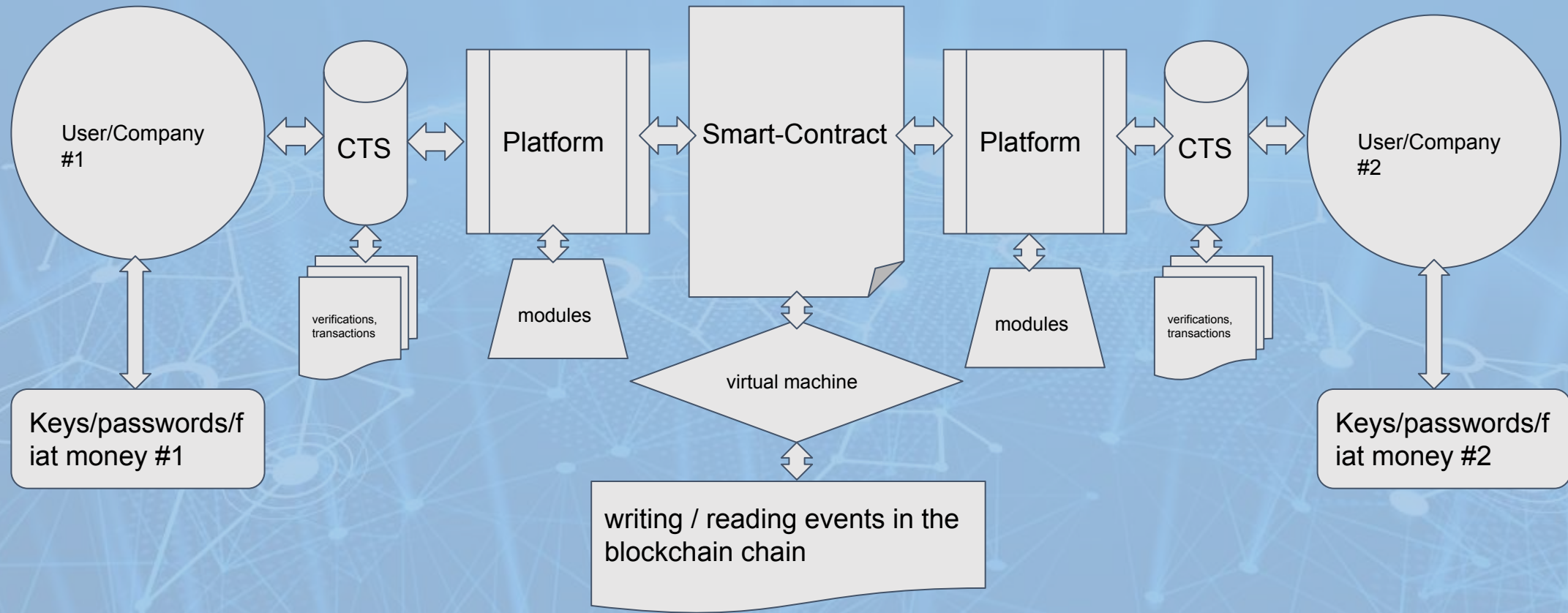




# Продукт, общий каркас дизайна



# Принцип работы продукта в целом



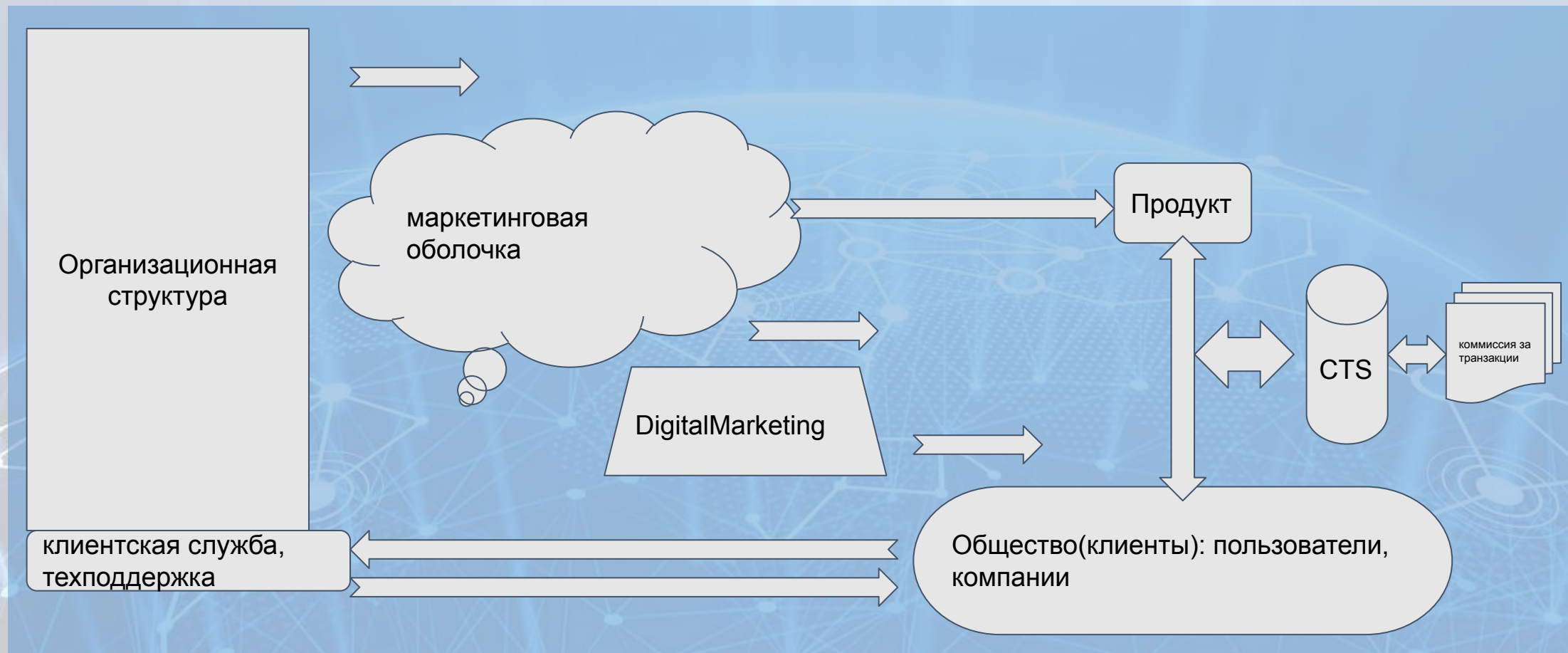


# Команда

Для реализации проекту необходимы минимум(freelance будет преимуществом):

- маркетолог (Co-Founder, Marketing) - 2 ч.
- главный операционный директор (Chief operating officer - C.O.O) - 1 ч.
- главный инженер (chief technical officer C.T.O)
- Старший разработчик Front-end (Senior Front-end developer) - 1ч.
- Разработчик Front-end (Front-end developer) - 2 ч.
- Full-Stack Software разработчик (Full-Stack Software developer) - 1ч.
- Разработчик смарт-контрактов (Smart Contracts Developer) - 1ч.
- Менеджер сообщества (Community manager) - 1ч.
- Креативный дизайнер (Creative Designer) - 1ч.
- международные маркетинговые рекрутеры - X ч. (отталкивая от стадии и конечного количества стран, с которыми будем работать)

# Базовая бизнес-модель (требуется разработки)





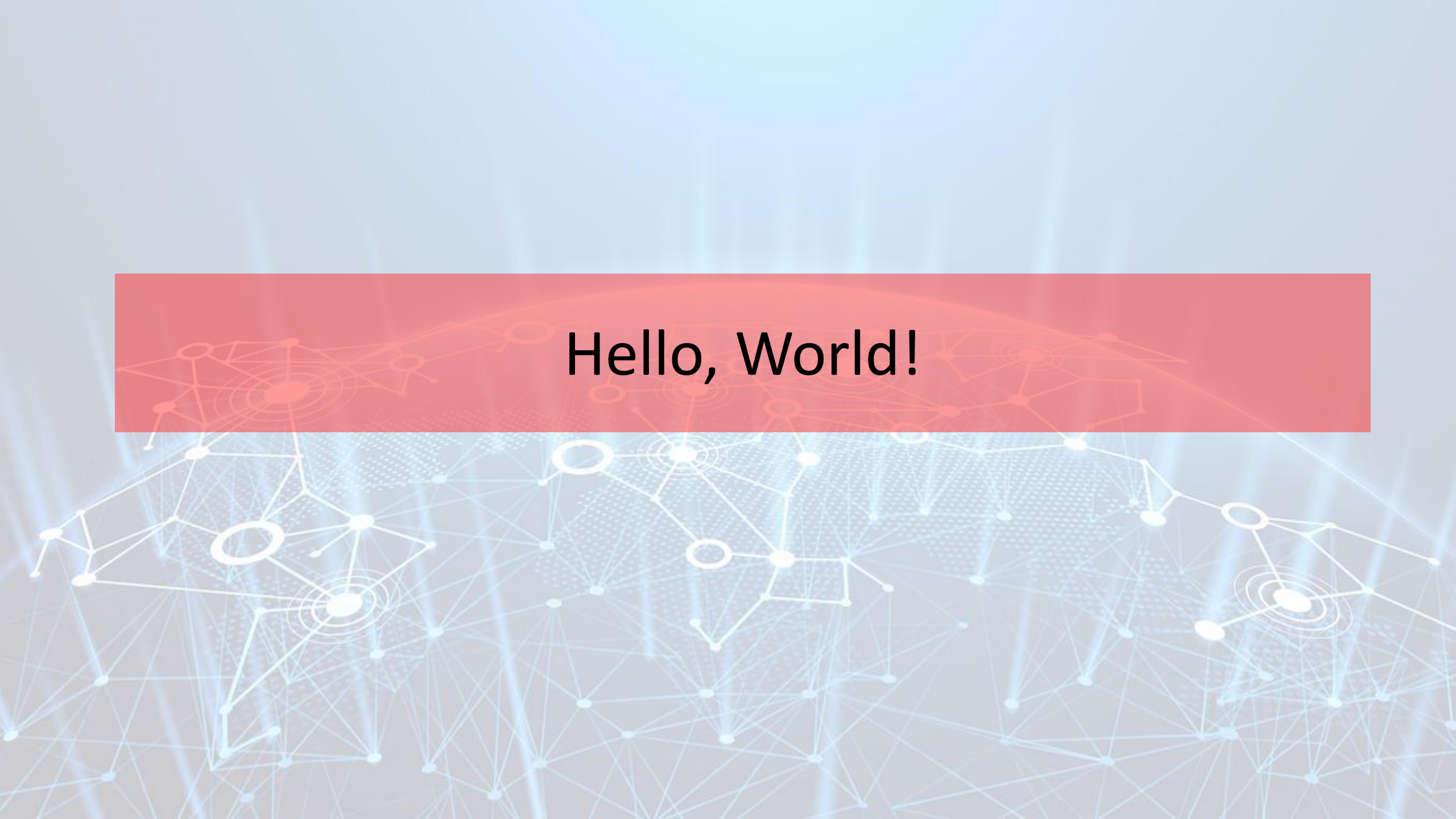
# Основные конкуренты(пока кратко)

1. <https://www.canwork.io/home>
2. <https://dream.ac/>
3. <https://freelance.ru/>
4. <https://www.fl.ru/>
5. <https://ethearnal.com/>
6. <https://www.freelancer.com/>
7. <http://darfchain.com/rus>
8. <https://www.sap.com/cis/products/leonardo/blockchain.html>
9. <https://forum.bits.media/index.php?/topic/43634-avrorum-blockchain-crmerp-%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0-%D0%B4%D0%BB%D1%8F-b2bb2c/> - была и заморожена на данный момент, скорее всего мошенники

# Финансы, возможные затраты(необходимо подробно проработать)

Общие затраты на проект									
2		Расходы							
3	№	Наименование этапа	Необходимо месяцев разработки до стадии инвестирования	Цена за аренду Офиса (с 1-го месяца работы) руб.	Зарплатный фонд(с 1-го месяца работы) руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, easy-marketing в социальных сетях и форумах	Итого на старт	
4	1	Посевные инвестиции	3	0	0	30000	30000	180000	
5			Необходимо месяцев разработки до стадии ICO	Цена за аренду Офиса (с 3-го месяца работы) руб.	Зарплатный фонд(с 3-го месяца работы) руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах	Расходы на АРМ (агломерированные рабочие места)	Итого до ICO, руб.
6	2	Стадия до ICO	6	50000	600000	30000	60000	1000000	5440000
7			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 1-го этапа	Цена за аренду Офиса (с 9-го месяца работы) руб.	Зарплатный фонд(с 9-го месяца работы) руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 1 этап, руб.
8	3	Этап №1 основной работы после ICO	6	150000	1000000	100000	500000		10500000
9			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 2-го этапа	Цена за аренду Офиса, руб.	Зарплатный фонд, руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 2 этап, руб.
10	4	Этап №2 основной работы после ICO	4	150000	1000000	100000	500000		7000000
11			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 3-го этапа	Цена за аренду Офиса, руб.	Зарплатный фонд, руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 3 этап, руб.
12	5	Этап №3 основной работы после ICO	5	150000	1000000	100000	500000		8750000
13			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 4-го этапа	Цена за аренду Офиса, руб.	Зарплатный фонд, руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 4 этап, руб.
14	6	Этап №4 основной работы после ICO	6	150000	1000000	100000	500000		10500000
15			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 5-го этапа	Цена за аренду Офиса, руб.	Зарплатный фонд, руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 4 этап, руб.
16	7	Завершающий Этап №5 — запуск полноценного продукта	6	150000	1000000	100000	500000		10500000
17	Итого затраты на старт								180000
18	Итого затраты до ICO в рамках инвестиций								5620000
19	Итого затраты средств после ICO								47250000





**Hello, World!**