

Дисциплина
"Введение в программную инженерию"

Тест №8.
UML: State Chart-diagram

№	Вопрос	№	Выбрать <i>ОДИН</i> вариант правильного ответа
1	Какие из перечисленных UML-диаграмм используются для представления динамических моделей программных систем логического уровня ?	1	State Chart Diagram и Class Diagram
		2	Use Case Diagram и State Chart Diagram
		3	Activity Diagram и Use Case Diagram
		4	State Chart Diagram и Activity Diagram
2	Какая из UML-диаграмм описывает реакции объекта на внешние (по отношению к этому объекту) воздействия?	1	Activity Diagram
		2	State Chart Diagram
		3	Class Diagram
		4	Use Case Diagram

№	Вопрос	№	Выбрать <i>ОДИН</i> вариант правильного ответа
3	Что специфицирует метка действия « <i>include</i> », записанная в секции внутренних действий некоторого состояния ?	1	Действие, выполняемое в момент входа в текущее состояние
		2	Обращение к подчиненному автомату (подсостоянию)
		3	Действие, выполняемое в момент выхода из текущего состояния
		4	Деятельность, которая выполняется в течение времени, пока объект находится в текущем состоянии
4	Что специфицирует метка действия « <i>do</i> », записанная в секции внутренних действий некоторого состояния ?	1	Действие, выполняемое в момент входа в текущее состояние
		2	Обращение к подчиненному автомату (подсостоянию)
		3	Действие, выполняемое в момент выхода из текущего состояния
		4	Деятельность, которая выполняется в течение времени, пока объект находится в текущем состоянии

№	Вопрос	№	Выбрать <i>ОДИН</i> вариант правильного ответа
5	В каком случае переход объекта в целевое состояние называют <i>триггерным</i> ?	1	Если переход инициируется событием, происходящим асинхронно с внутренними действиями исходного состояния
		2	Если переход срабатывает после завершения внутренних действий исходного состояния
		3	Если переход срабатывает при и выполнении сторожевого условия
		4	Триггерными являются любые переходы объекта в целевые состояния
6	Какие из утверждений относительно исторического под-состояния являются корректными	1	Исторические под-состояния позволяют специфицировать два и более подавтомата, которые могут выполняться параллельно внутри составного состояния.
		2	Историческое под-состояние применяется в контексте составного состояния и используется для запоминания того из последовательных под-состояний, которое было текущим в момент выхода из составного состояния
		3	Исторические под-состояния используются в случаях, когда требуется скрыть внутреннюю структуру составного состояния
		4	Исторические под-состояния используются в случаях, когда переход имеет несколько состояний-источников и/или

№	Вопрос	№	Выбрать <i>ОДИН</i> вариант правильного ответа
7	Переход называют <i>параллельным</i> , если :	1	состояние-источник этого перехода является составным и включает несколько параллельных под-состояний
		2	целевое состояние этого перехода является составным и включает несколько параллельных под-состояний
		3	целевое состояние или состояние-источник этого перехода включает историческое под-состояние
		4	переход имеет несколько состояний-источников и/или несколько целевых состояний
8	Для исходного состояния определено два триггерных перехода, управляемых одним событием. Какой из двух переходов сработает при	1	Сработают оба перехода одновременно
		2	Такая ситуация является недопустимой
		3	Тот, для которого сторожевое условие примет истинное значение
		4	Объект не сможет перейти ни в одно их целевых состояний

№	Вопрос	№	Выбрать <i>ОДИН</i> вариант правильного ответа
9	Когда будет выполняться выражение действия , присоединенное к переходу?	1	Сразу после завершения внутренних действий исходного состояния
		2	К переходам не могут быть присоединены выражения действия
		3	В момент срабатывания этого перехода до перехода объекта в целевой состояние
		4	Сразу после того, как объект перейдет в целевое состояние
10	Что специфицирует метка действия «entry», записанная в секции внутренних действий некоторого состояния ?	1	Действие, выполняемое в момент входа в текущее состояние
		2	Обращение к подчиненному автомату (подсостоянию)
		3	Действие, выполняемое в момент выхода из текущего состояния
		4	Деятельность, которая выполняется в течение времени, пока объект находится в текущем состоянии