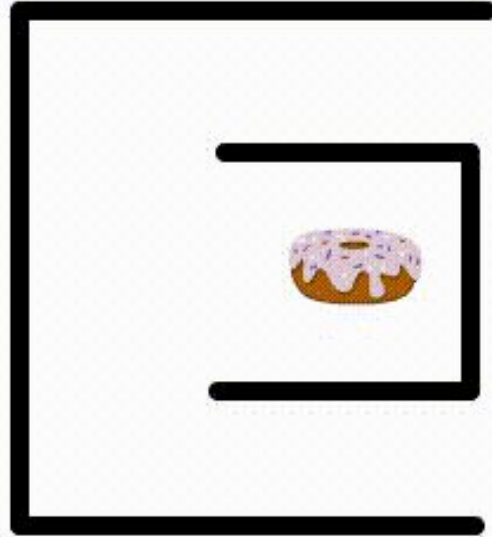


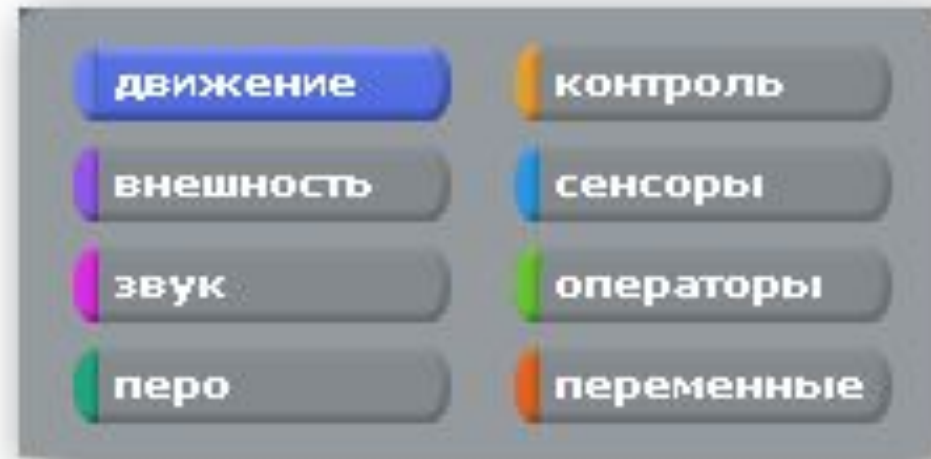
# Scratch: Создаем игру «Лабиринт»

---



# Подготовка к созданию игры

---



# Подготовка к созданию игры

---

**Шапка**



**Обычный блок**



**Логический блок**



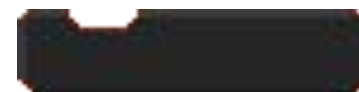
**Репортёр**



**Обвивающий блок**



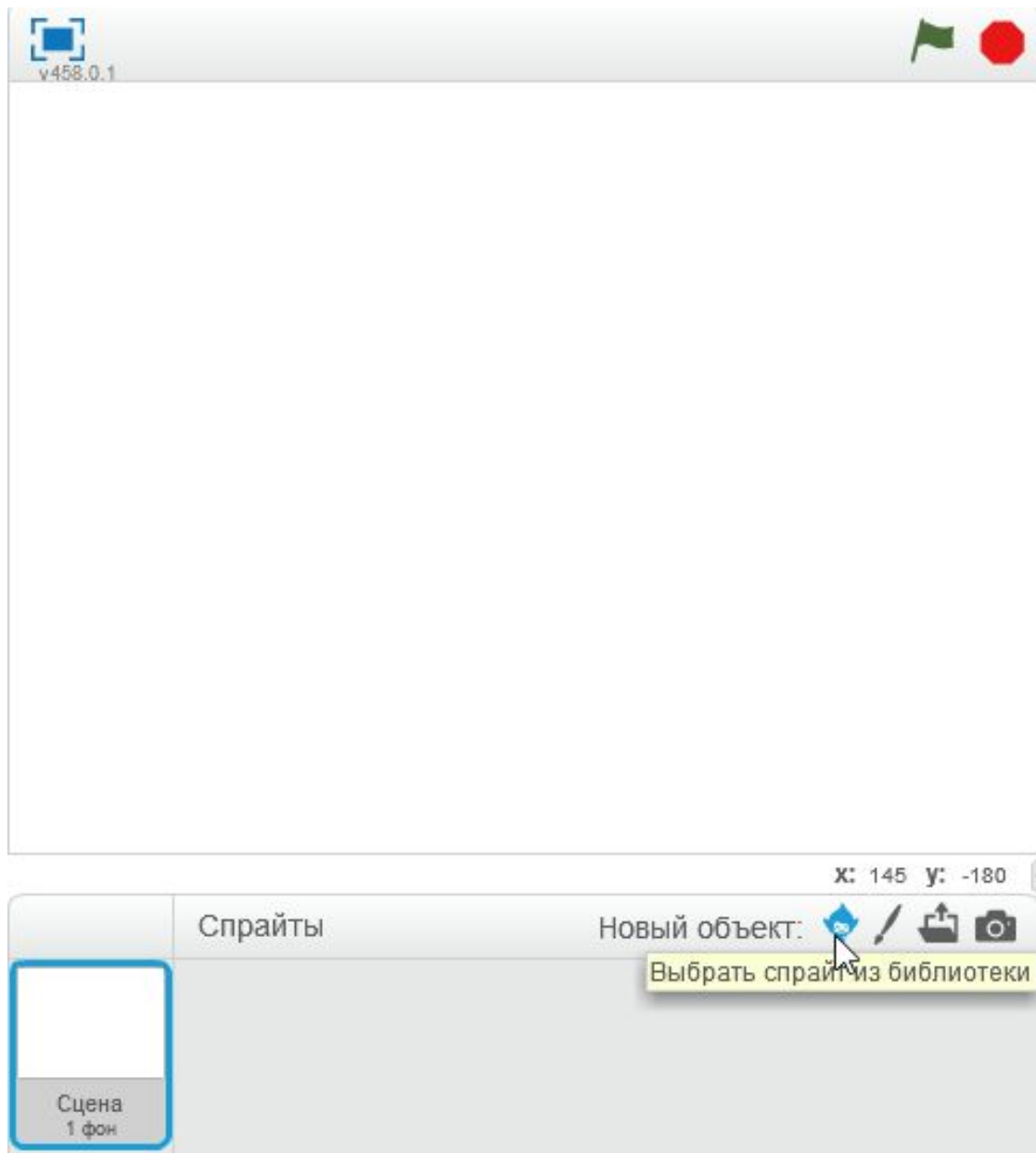
**Закрывающий блок**



- 
- Запускаем Scratch;
  - Сохраняем наш проект.

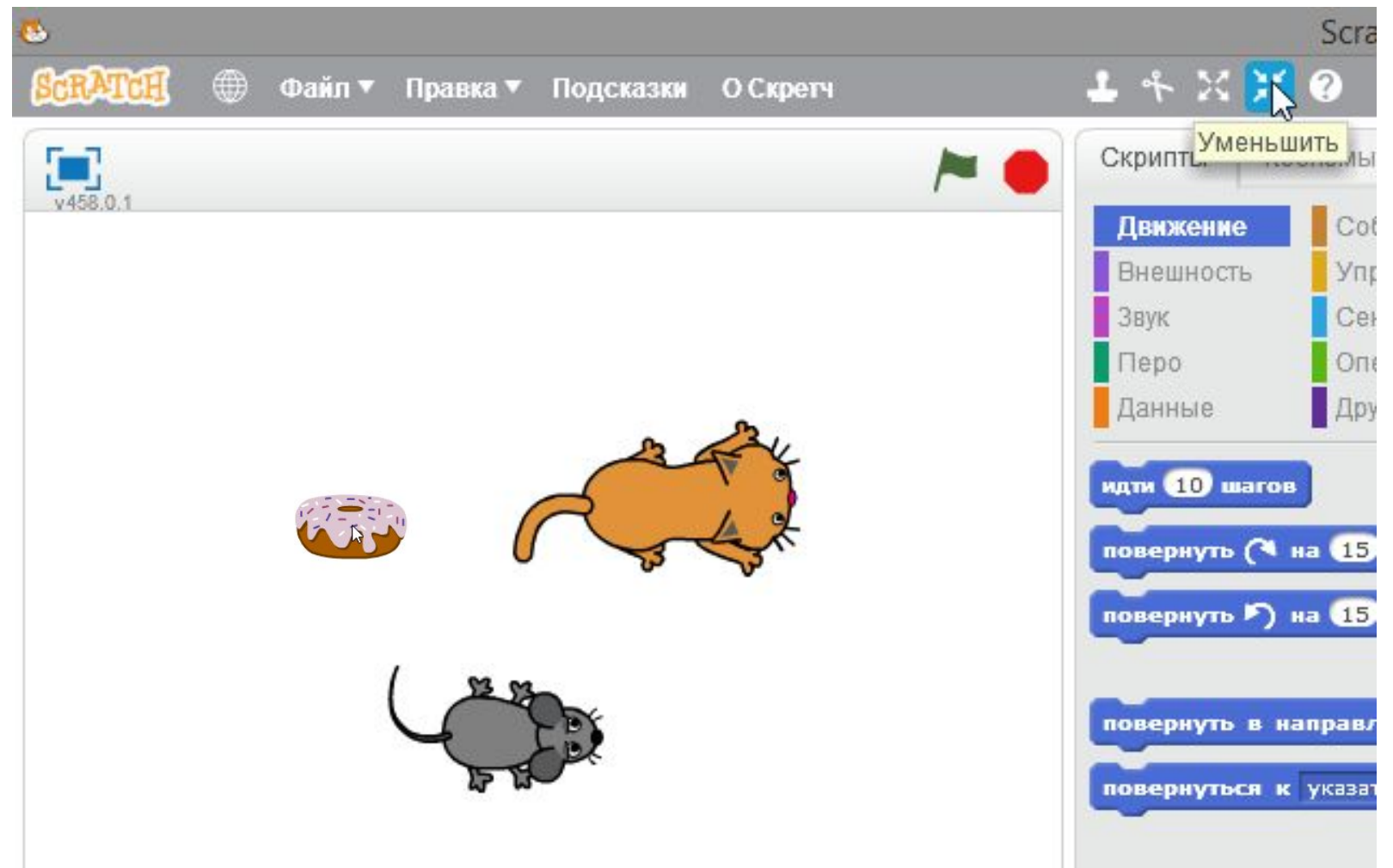


- info
- дублировать
- удалить
- сохранить локальный файл



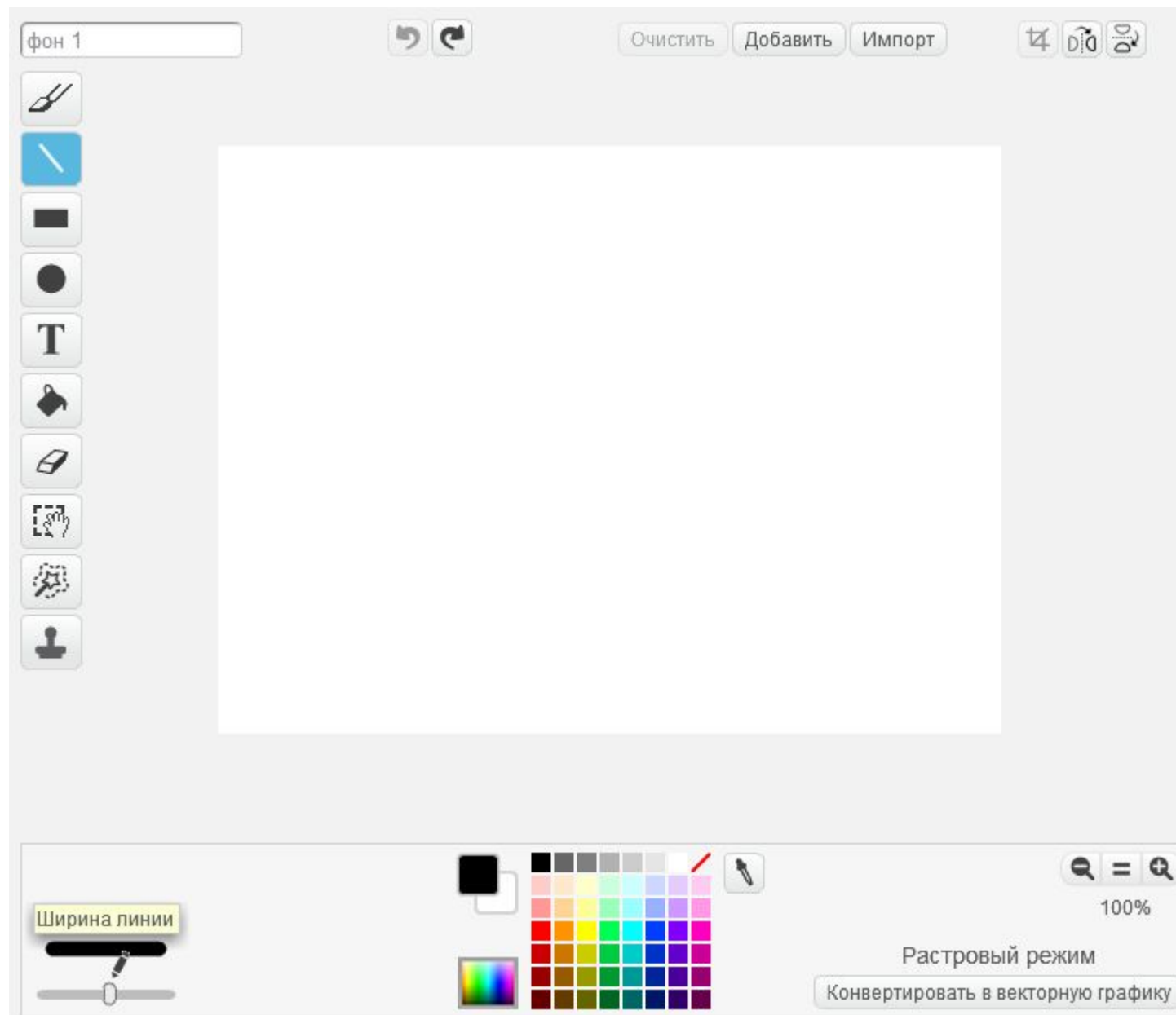
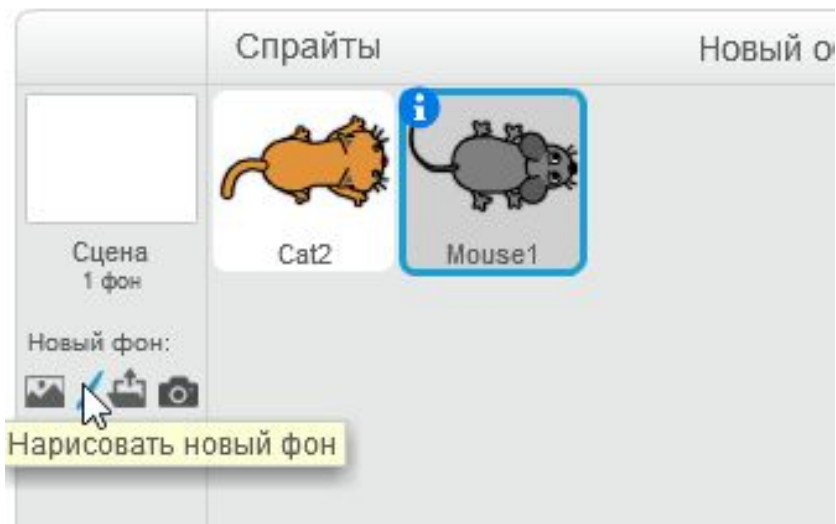
□ В разделе «Животные» и «Предметы» находим котика, мышку и пончик;

□ Уменьшаем их размер.

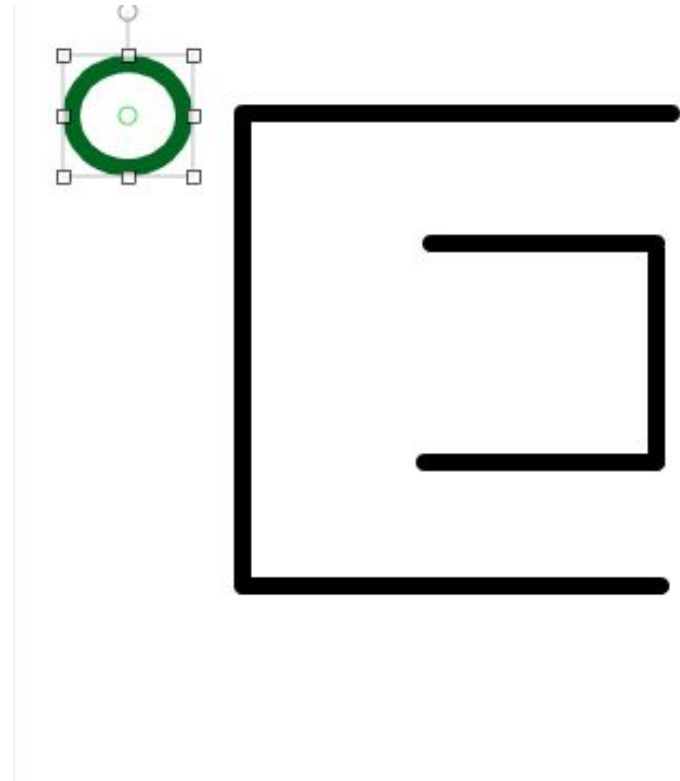
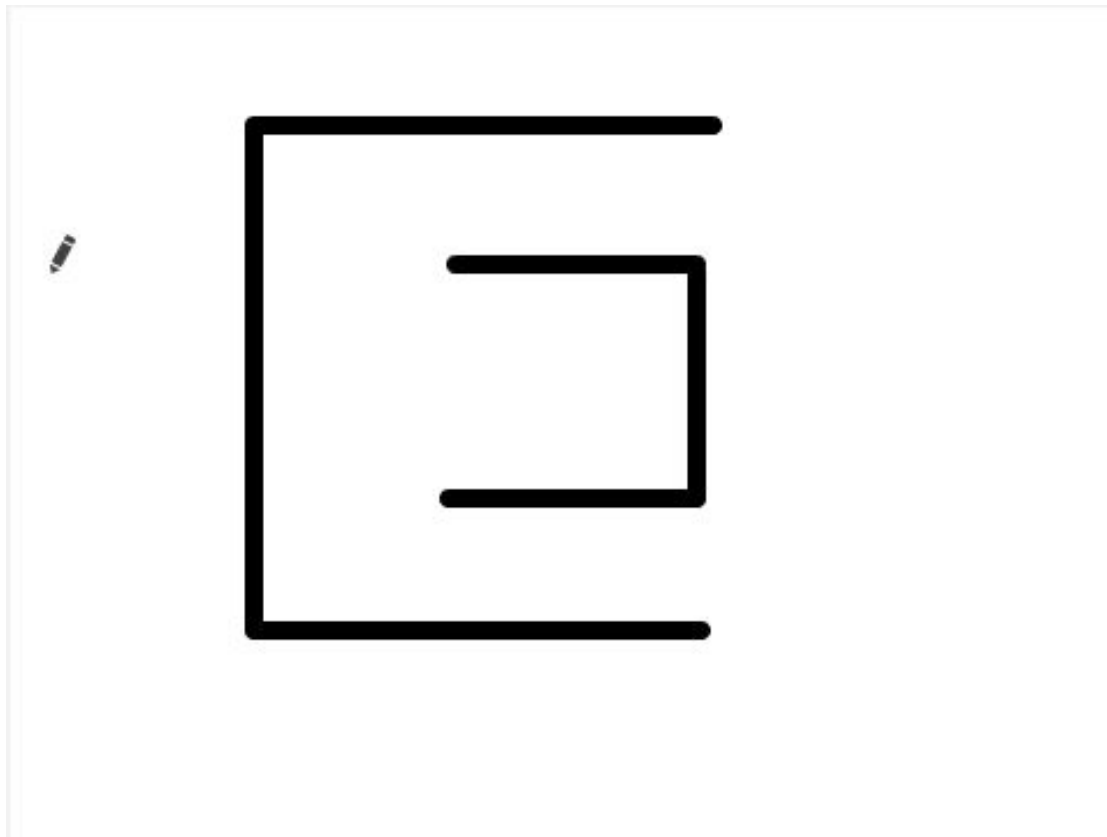




# Рисуем на фоне лабиринт.



- Не забываем про размеры (мышка должна проходить сквозь стены).
- К лабиринту добавляем «Вход»;



- Нажимаем на мышку;
- Заходим в скрипты.









- Нажимаем на котика;
- Заходим в скрипты.



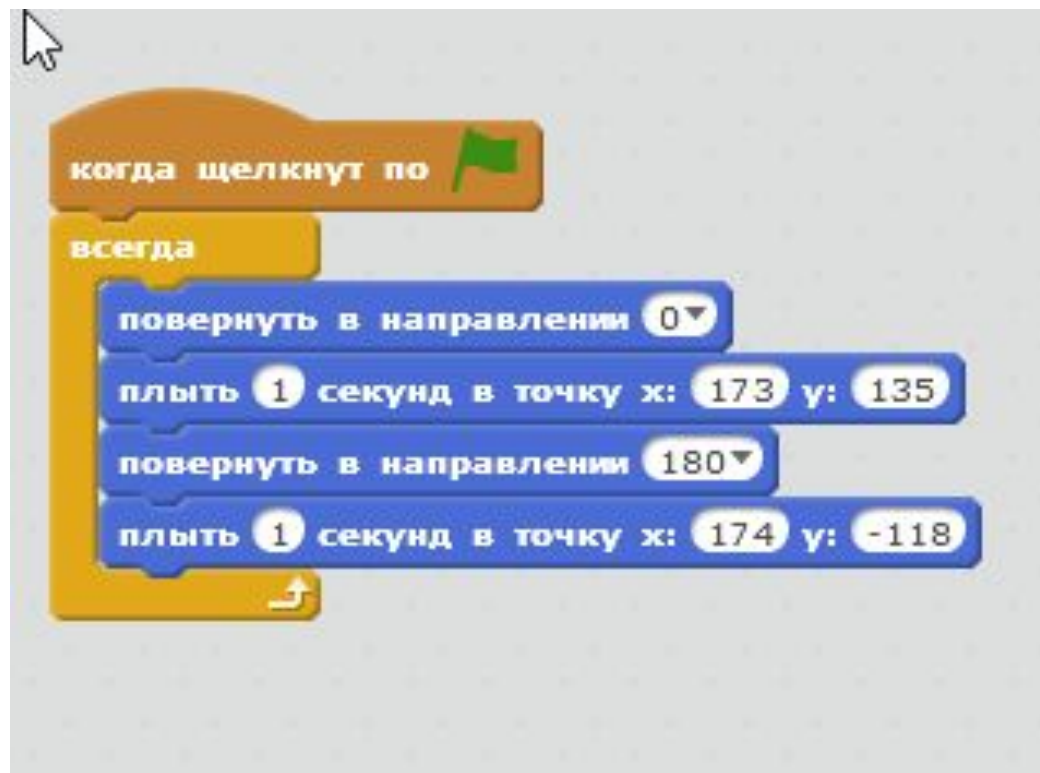
когда щелкнут по 

всегда

плыть 1 секунд в точку x: 173 y: 135

плыть 1 секунд в точку x: 174 y: -118





# Спасибо за внимание!

---

## Задавайте вопросы!

