

Теоретические основы языков манипулирования данными

DML

Создали: Рахманкулов Гуванч, Сангаре Мори

Группа: ИСТ-15

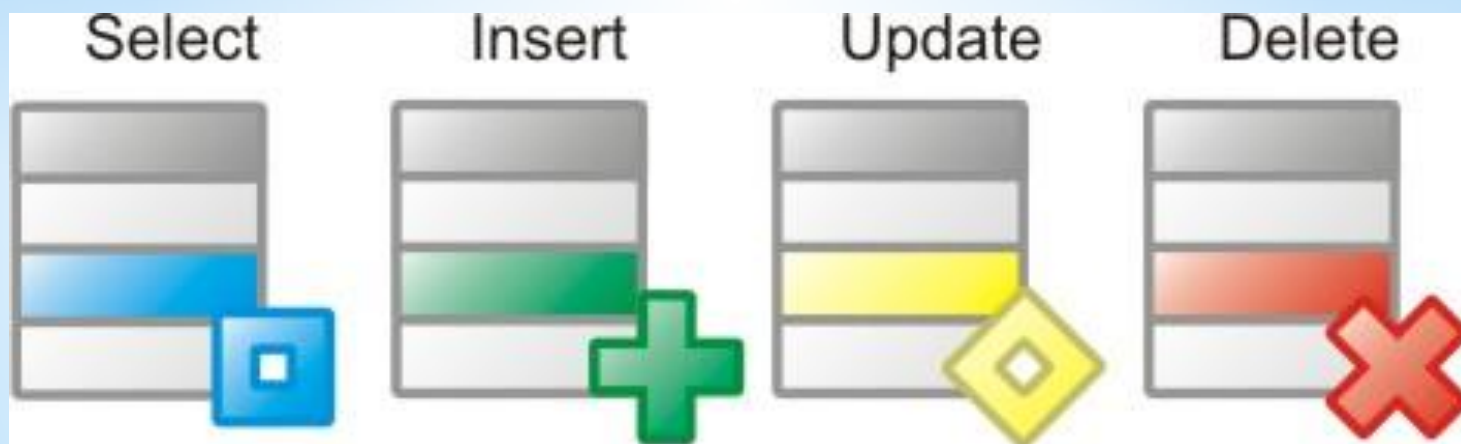
2-ой курс

DML-это...

* **Data Manipulation Language (DML)** (язык управления (манипулирования) данными) — это семейство компьютерных языков, используемых в компьютерных программах или пользователями баз данных для получения, вставки, удаления или изменения данных в базах данных.

Языки DML изначально использовались только компьютерными программами, но с появлением SQL стали также использоваться и людьми.

Функции языков DML определяются первым словом в предложении (часто называемом **запросом**), которое почти всегда является глаголом. В случае с SQL эти глаголы — «select» («выбрать»), «insert» («вставить»), «update» («обновить»), и «delete» («удалить»). Это превращает природу языка в ряд обязательных утверждений (команд) к базе данных.



DML (Data Manipulation Language).

- DML - Data Manipulation Language. Язык манипулирования данными. Используется для работы с информацией, хранимой в базе данных.
- Основными командами этой группы являются:
- Select - вычитка информации.
- Insert - добавление информации.
- Update - обновление информации.
- Delete - удаление информации.

Языки DML разделяются в основном на **два** типа:
Procedural DMLs – описывают действия над данными.
Declarative DMLs – описывают сами данные.



ВОЗМОЖНОСТИ SQL

* SQL является языком определения данных

SQL является языка определения данных (DDL), то есть сказать, что создает таблицы в реляционной базе данных, а также чем изменить или удалить.

* SQL является язык манипулирования данными

SQL является язык манипулирования данными (DML), это означает, это позволяет выбирать, вставлять, изменять или удалять данные в виде таблицы в реляционной базе данных.

* SQL является защита доступа языка

Это возможно с SQL определить разрешения на уровне пользователей базы данных. Существует говорить о DCL (Data Control Язык).

определение данными

Создание таблицы

Чтобы создать таблицу, используйте пару ключевых слов CREATE TABLE.

Синтаксис:

```
CREATE TABLE NomTable (  
  NomColonne1 TypeDonnée1,  
  NomColonne2 TypeDonnée2,  
  ...  
);
```


Вставка строк для создания

Можно создать таблицу, непосредственно вставив линии во время создания. Восстанавливаются должны быть вставлены с AS SELECT.

```
CREATE TABLE NomTable (  
  Nom_de_colonne1 Type_de_donnée,  
  Nom_de_colonne2 Type_de_donnée,  
  ...  
)  
AS SELECT NomChamp1,  
  NomChamp2,  
  ...  
FROM NomTable2  
WHERE ... ;
```

Тип данных

- Цифровой: SMALLINT (16 бит), Integer (32 бита), Float
- строки: CHAR (n) (фиксированная длина)
VARCHAR (n)
(Максимальная длина)
- Дата: DATE, TIME, TIMESTAMP

ограничения целостности

- назвать ограничение: CONSTRAINT
- установить значение по умолчанию: DEFAULT
- указать, что запись является обязательным: NOT NULL
- проверить, что введенное значение для поля уже не существует в таблице: UNIQUE
- Испытание на поле: CHECK

пример:

```
CREATE TABLE Clients(  
  Nom char(30) NOT NULL,  
  Prenom char(30) NOT NULL,  
  Age integer, check (Age < 100),  
  Email char(50) NOT NULL, check (Email LIKE "%@%")  
)
```

Определение ключа

Напоминание: ключ является одним (или более) столбцов), чьи значения позволяют точно указать один кортеж.

□ Первичный ключ: **PRIMARY KEY**

PRIMARY KEY (colonne1, colonne2, ...)

□ Внешний ключ: **FOREIGN KEY...REFERENCES...**

FOREIGN KEY (colonne1, colonne2, ...)

REFERENCES

NomTableEtrangere (colonne1, colonne2, ...)

Обновление информации

□ добавить кортежи: **INSERT INTO**

□ вставить одну строку:

```
INSERT INTO NomTable(colonne1, colonne2, colonne3, ...) VALUES  
(Valeur1, Valeur2, Valeur3, ...)
```

□ вставить несколько строк:

```
INSERT INTO NomTable(colonne1, colonne2, ...) SELECT  
colonne1, colonne2, ... FROM NomTable2 WHERE qualification
```

(Неизвестные значения равны **NULL**)

□ модифицировать существующие кортежей:
UPDATE...SET...WHERE...

```
UPDATE NomTable SET Colonne = ValeurOuExpression  
WHERE qualification
```

□ удалить кортежи: **DELETE FROM...WHERE...**

```
DELETE FROM NomTable  
WHERE qualification
```

манипулирование данными

Изменение таблицы

□ удаление элементов: DROP (VIEW, INDEX, TABLE)

```
DROP TABLE NomTable
```

(Удаление данных и структуры таблицы)

□ Удаление данных только: TRUNCATE

```
TRUNCATE TABLE NomTable
```

□ переименовать таблицу: RENAME

```
RENAME TABLE AncienNom TO NouveauNom
```

□ добавлять комментарии к таблице (или просмотра, или некоторые столбцы): COMMENT

```
COMMENT NomTable IS ' Commentaires' ;
```

```
COMMENT NomVue IS ' Commentaires' ;
```

```
COMMENT NomTable.NomColonne IS ' Commentaires' ;
```

ИЗМЕНЕНИЯ СХЕМ

С помощью ALTER вы можете изменить столбцы таблицы:

□ Изменить типа столбца

```
ALTER TABLE NomTable  
MODIFY NomColonne TypeDonnees
```

□ добавлять новые столбцы

```
ALTER TABLE NomTable  
ADD NomColonne TypeDonnees
```

□ удалить столбцы

```
ALTER TABLE NomTable  
DROP COLUMN NomCcolonne
```

(Возможно, если столбец не является частью зрения, не делает при условии ограничение целостности)

ИЗМЕНЕНИЯ СХЕМ (2)

□ добавлять новые ограничения

```
ALTER TABLE NomTable
```

```
ADD CONSTRAINT NomContrainte
```

□ удалять ограничения

```
ALTER TABLE NomTable
```

```
DROP CONSTRAINT NomContrainte
```

□ включить или отключить все ограничения

```
ALTER TABLE NomTable
```

```
CHECK CONSTRAINT NomContrainte
```

```
ALTER TABLE NomTable
```

```
NOCHECK CONSTRAINT ALL
```

Создание представлений

Представление это виртуальная таблица, оценивается при каждом посещении (данные не хранятся в таблице в базе данных). Представление определяется близким SELECT.

- получить краткую информацию
- избегать раскрытия определенной информации
- обеспечить независимость внешней схемы

Создание представлений

- Синтаксис для определения представления является:

```
CREATE VIEW NomVue (NomColonne1, ...)
AS SELECT NomColonne1, ...
FROM NomTable
WHERE Condition
```

Exemple :

```
CREATE VIEW EtudiantsSrc (Nom, Prenom)
AS SELECT Nom, Prenom
FROM Etudiants
WHERE n_formation=12
```

Запросы к БД

Команда SELECT для запроса базы данных. Синтаксис:

```
SELECT [ALL|DISTINCT] NomColonne1,... | *  
FROM NomTable1,...  
WHERE Condition
```

- ALL: опция по умолчанию, выбирает все строки, которые удовлетворяют состоянию
- DISTINCT: устраняет дубликаты

Предложение AS

Предложение AS позволяет
поля в определенном
запросе SELECT.

пример:

```
SELECT Compteur AS Ctp  
FROM Vehicule
```

ограничение

Эти условия могут вызвать следующие операторы:

- Логические операторы: AND, OR, NOT
- цепи компараторов: IN, BETWEEN, LIKE
- арифметические операторы: +, -, /, %
- арифметическими компараторы: =, <=, <, >, >=, <>

пример:

```
SELECT *  
FROM Vehicules  
WHERE (Compteur>10000) AND (Compteur<=30000)
```

Ограничение на множестве

Предикаты BETWEEN и IN проверяют

- Что значение в пределах диапазона
- Что значение существует в списке значений

пример:

```
SELECT *
```

```
FROM Vehicules
```

```
WHERE Compteur BETWEEN 10000 AND 30000
```

```
SELECT *
```

```
FROM Vehicules
```

```
WHERE Marque IN ("Peugeot", "Citroën")
```

Сортировка и другие операции

□ сортировка: **ORDER BY ... DESC** или **ORDER BY ... ASC**

```
SELECT *
```

```
FROM Vehicules
```

```
ORDER BY Marque ASC, Compteur DESC
```

□ средняя колонки: **AVG**

□ количество строк в таблице: **COUNT**

□ максимальное значение столбца: **MAX**

□ минимальное значение столбца: **MIN**

□ сумма значений в столбце: **SUM**

набор операций

Декартово произведение:

```
SELECT *
```

```
FROM NomTable1, NomTable2
```

```
WHERE ...
```

Эти две таблицы, на которых мы работаем, должны иметь тот же шаблон!

□ Союз :UNION (держат дубликаты: UNION ALL)

```
SELECT Nom, Prenom
```

```
FROM Table_Employes
```

```
UNION
```

```
SELECT Nom, Prenom
```

```
FROM Table_Clients
```

□ Пересечение: INTERSECT

□ настроенная разность: MINUS

Спасибо за просмотр!