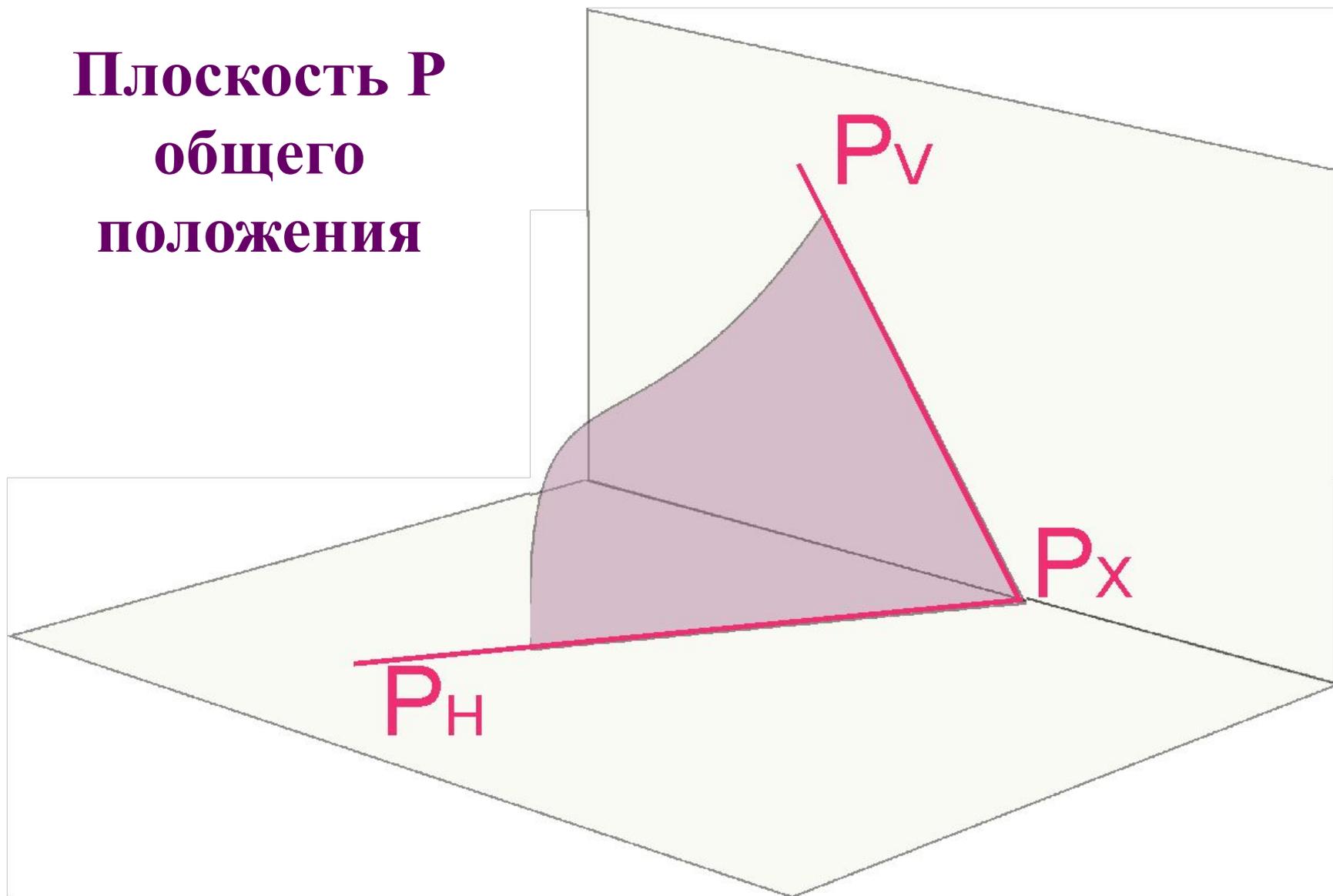


Лекция 6. Способы преобразования проекций. Способ совмещения

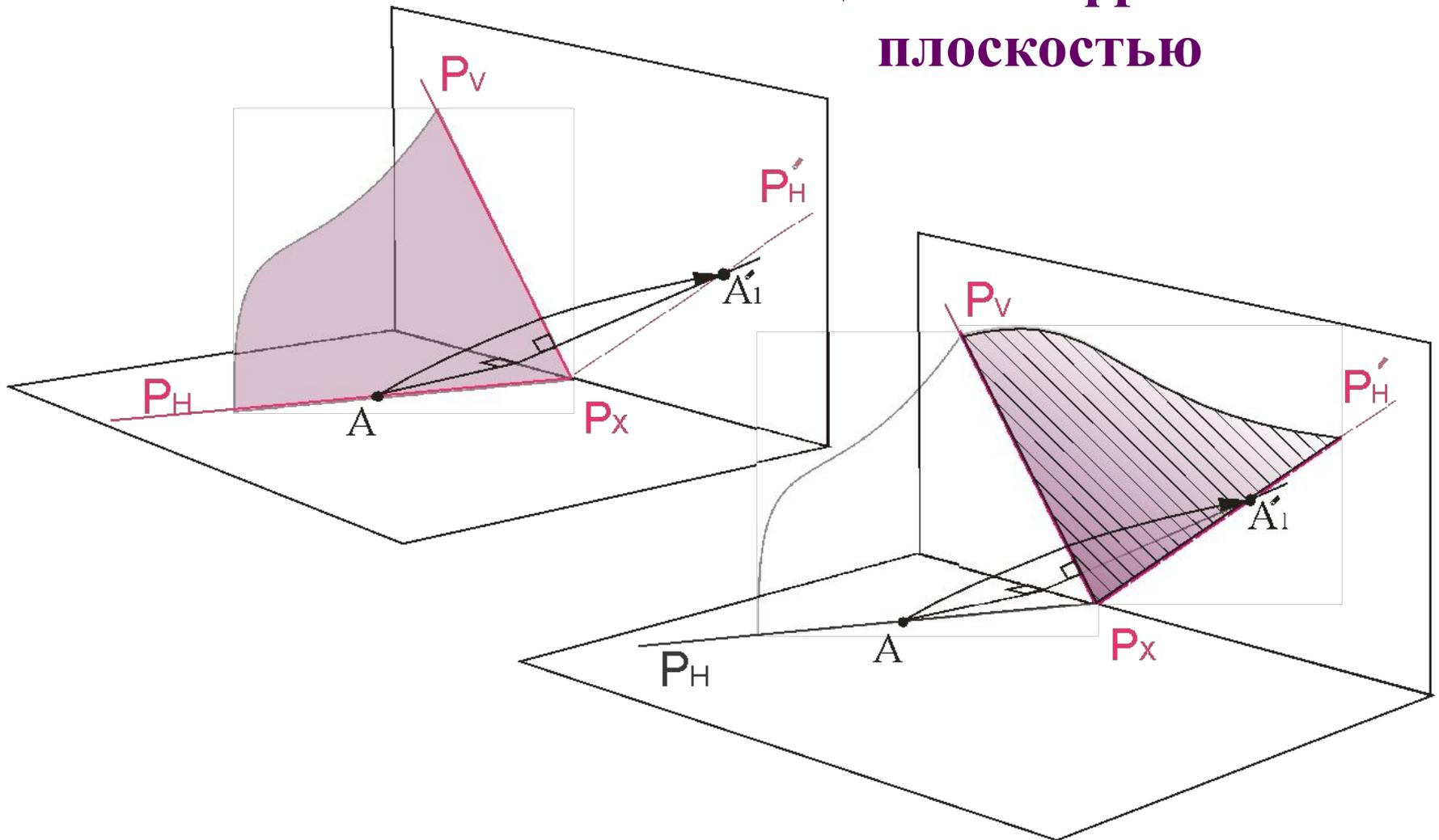
СПОСОБ СОВМЕЩЕНИЯ

закljučается в совмещении плоскости
общего положения
путем ее вращения вокруг одного из
следов с плоскостью проекций

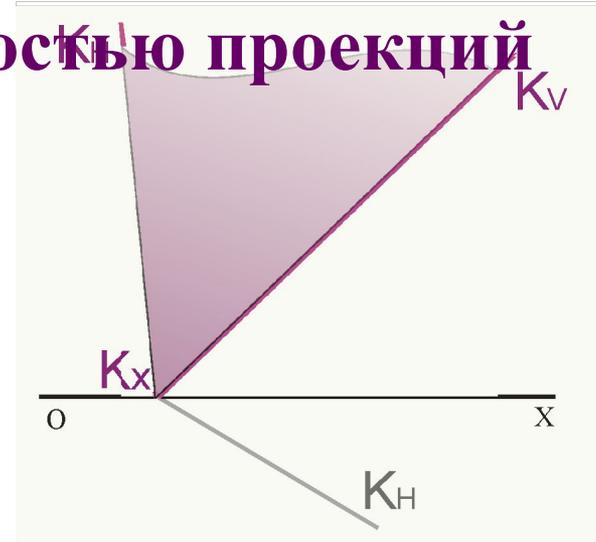
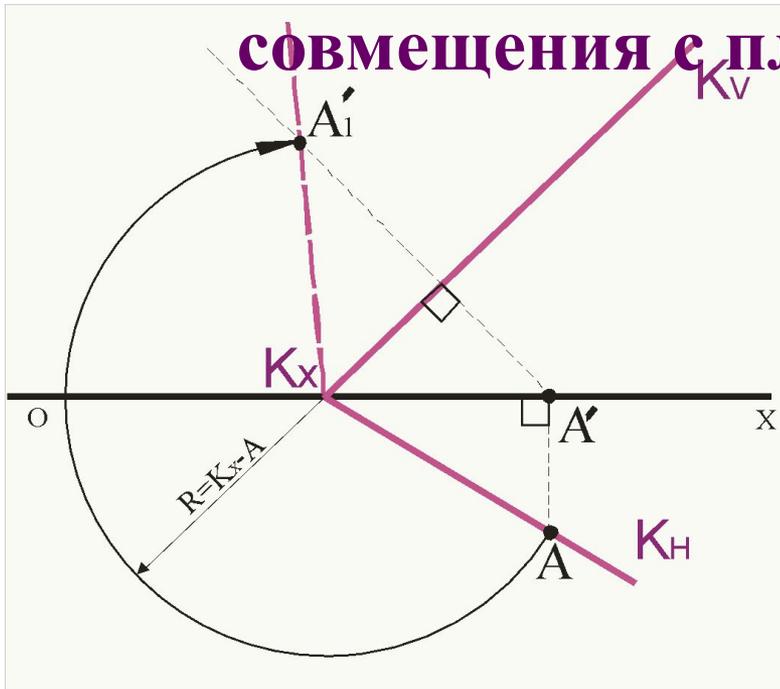
**Плоскость P
общего
положения**



Путем вращения плоскости P вокруг фронтального следа совмещаем ее с фронтальной плоскостью

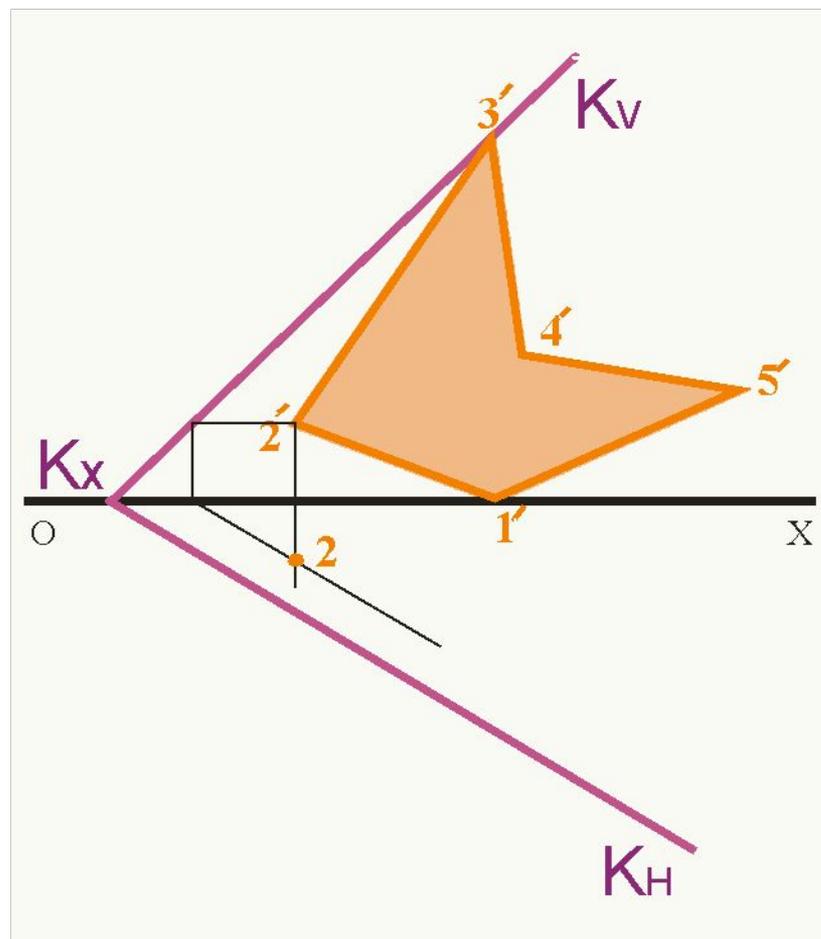
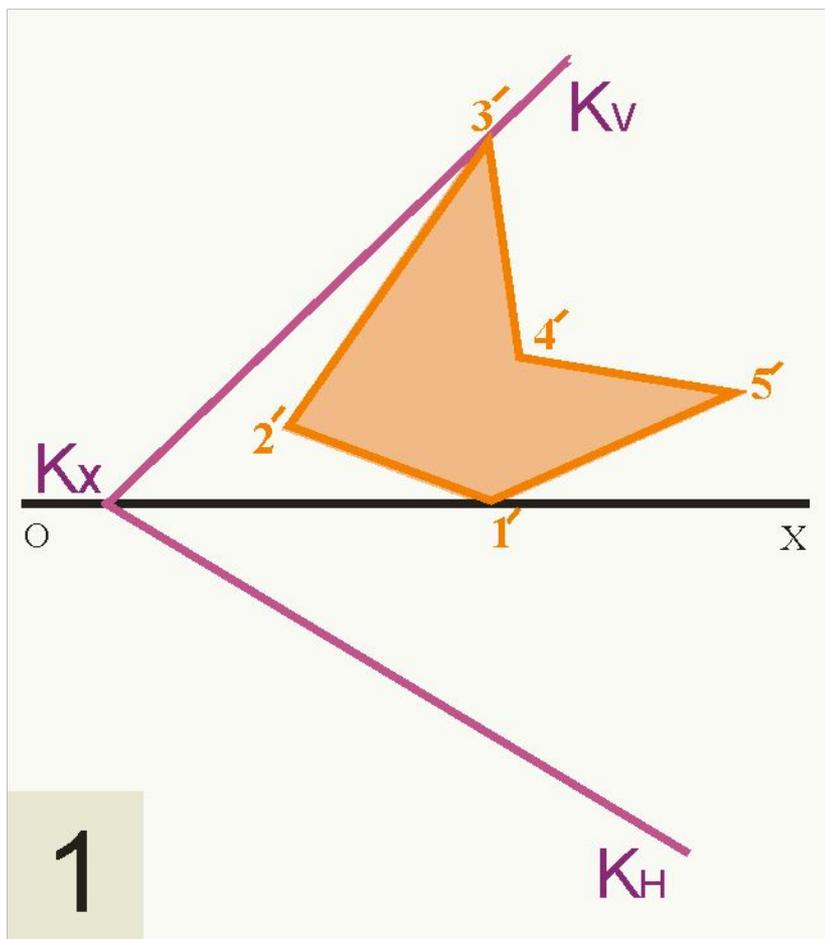


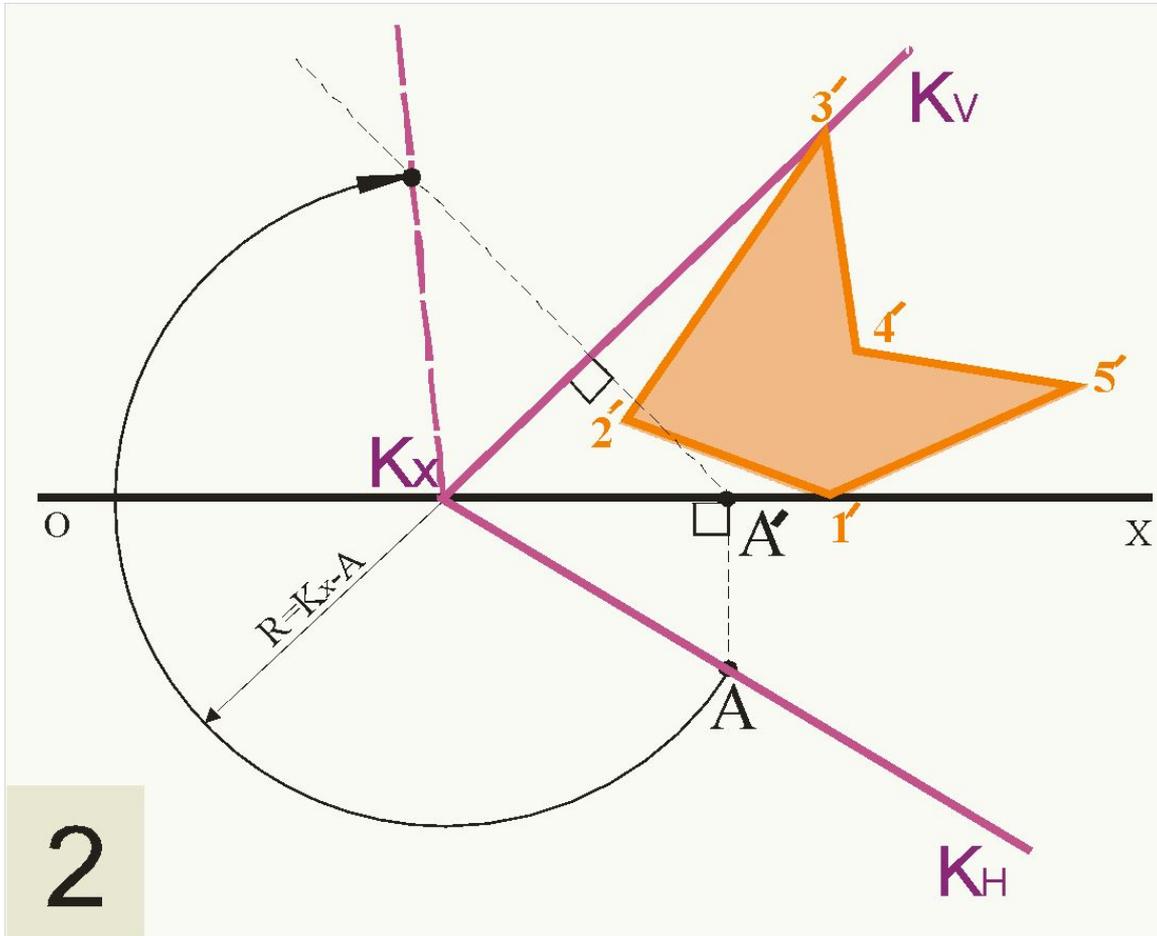
Алгоритм поворота следа плоскости до совмещения с плоскостью проекций



- 1 На вращаемом (горизонтальном) следе выбираем точку A
- 2 Из т. A опускаем перпендикуляр на ось OX
- 3 Из полученной точки A' опускаем перпендикуляр на фронтальный след
- 4 Точку A вращаем вокруг K_x до пересечения с перпендикуляром на фронтальной плоскости
- 5 K_x-A_1 – горизонтальный след, совмещенный с фронтальной плоск. V

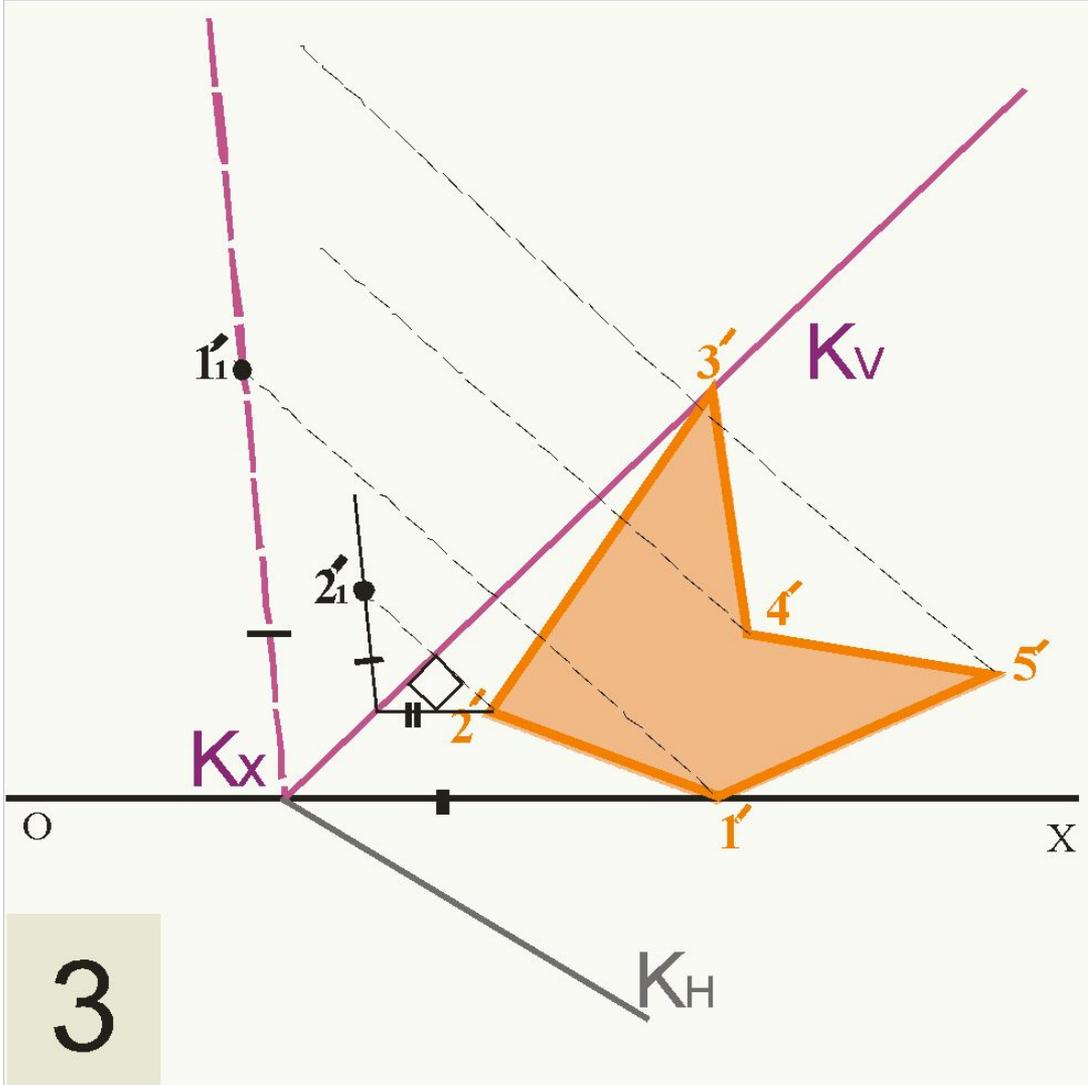
Методом совмещения определить натуральную величину плоской фигуры, лежащей в плоскости K





**Горизонтальный
след K_H
поворачиваем до
совмещения с
фронтальной
плоскостью**

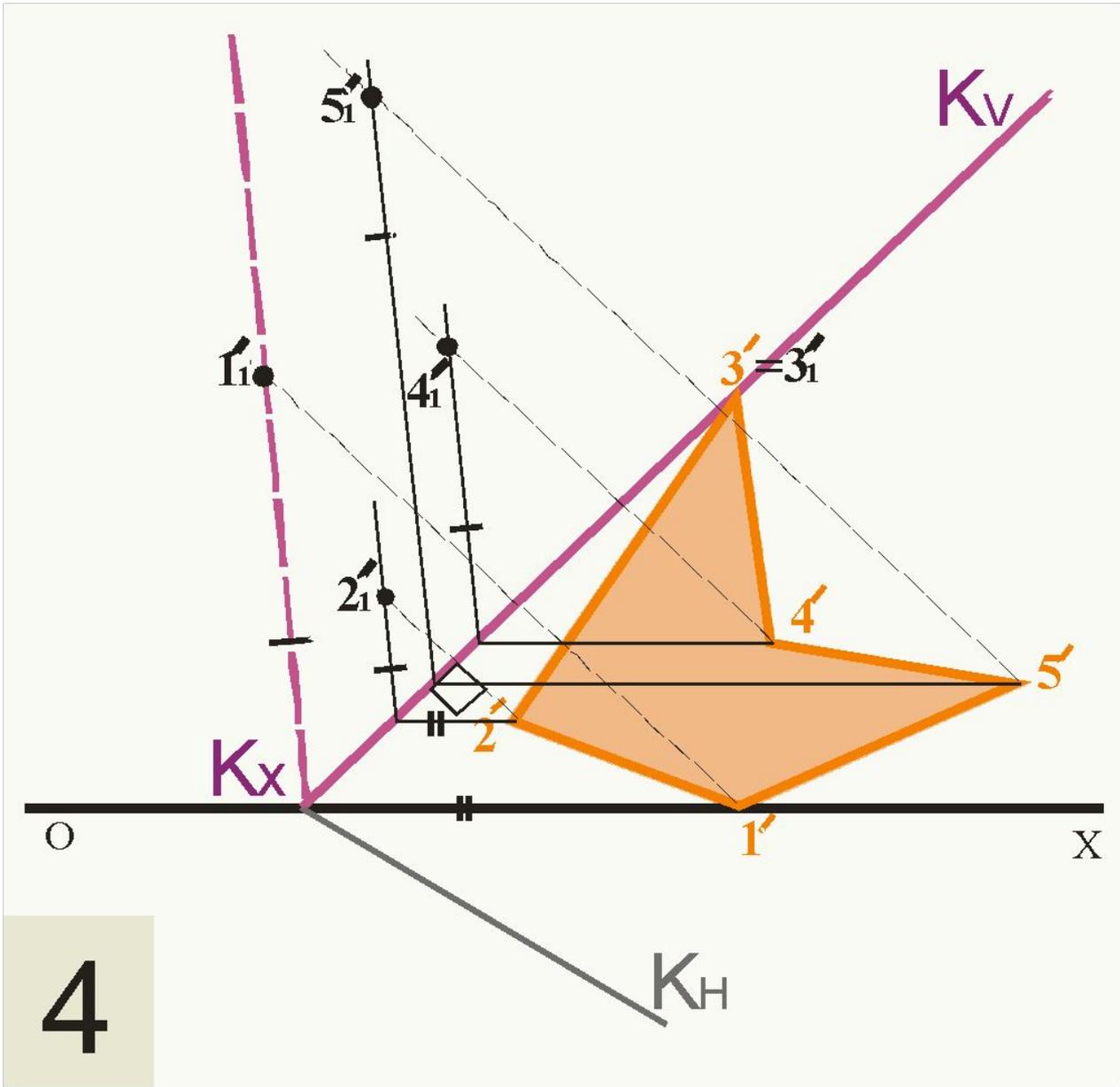
2



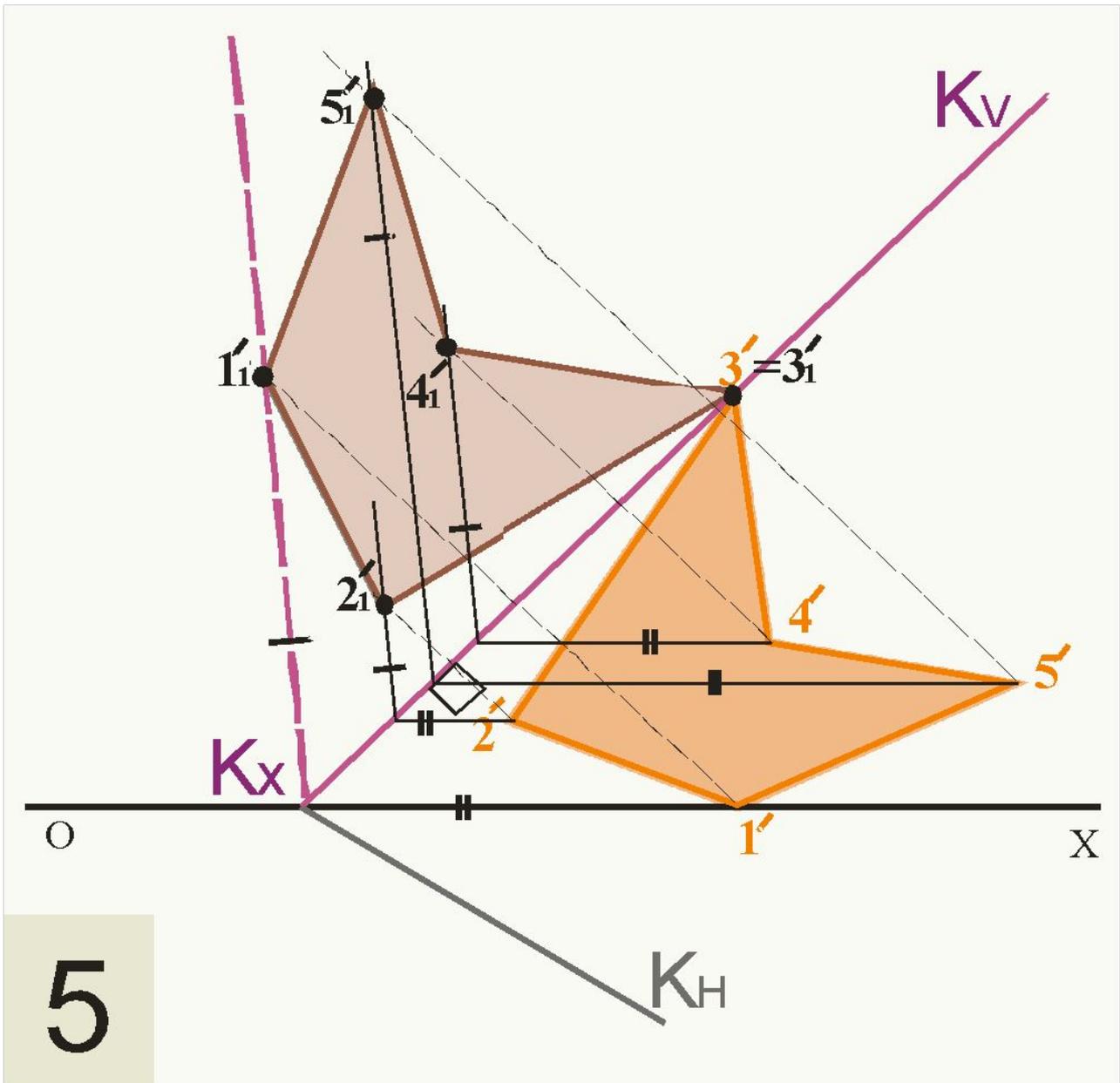
Фронтальный след K_v после совмещения выполняет роль оси Ox

Из вершин фигуры 1-5 проводим линии связи, перпендикулярные K_v

С помощью посредников находим положение вершин фигуры на совмещенной плоскости

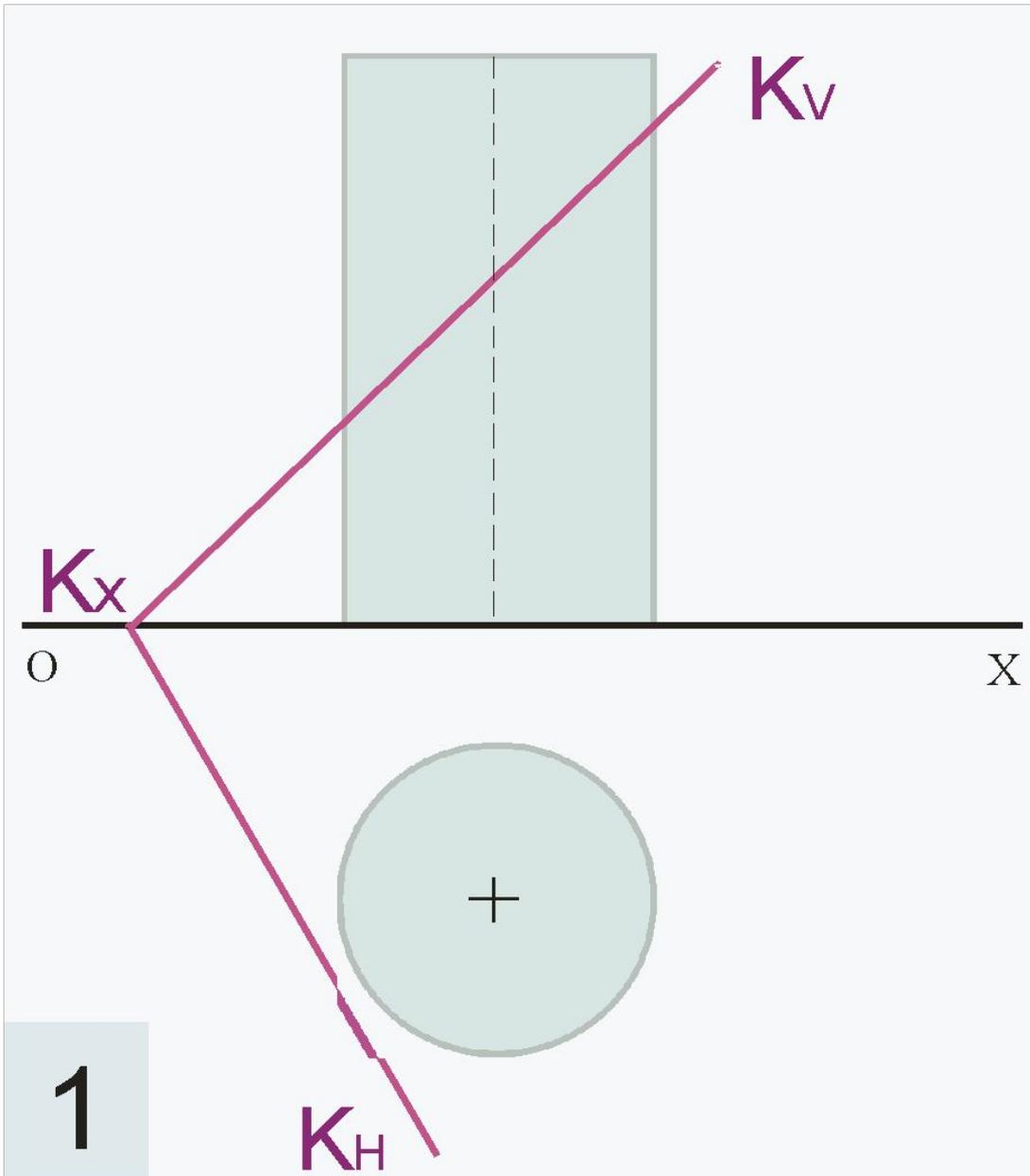


4



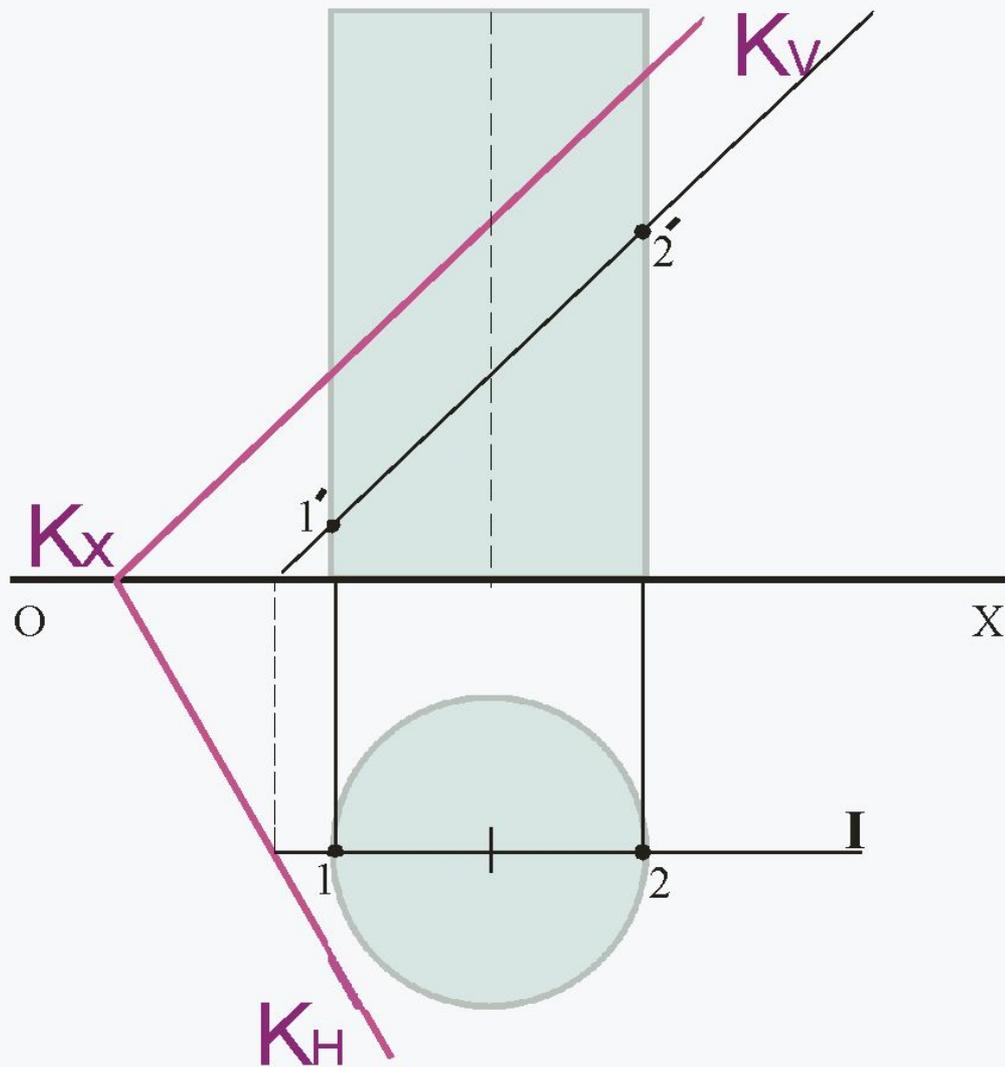
**1'-5' -
 натуральная
 величина
 плоской
 фигуры 1-5**

5



**Методом
совмещения
определить
натуральную
величину сечения
цилиндра
плоскостью K**

1

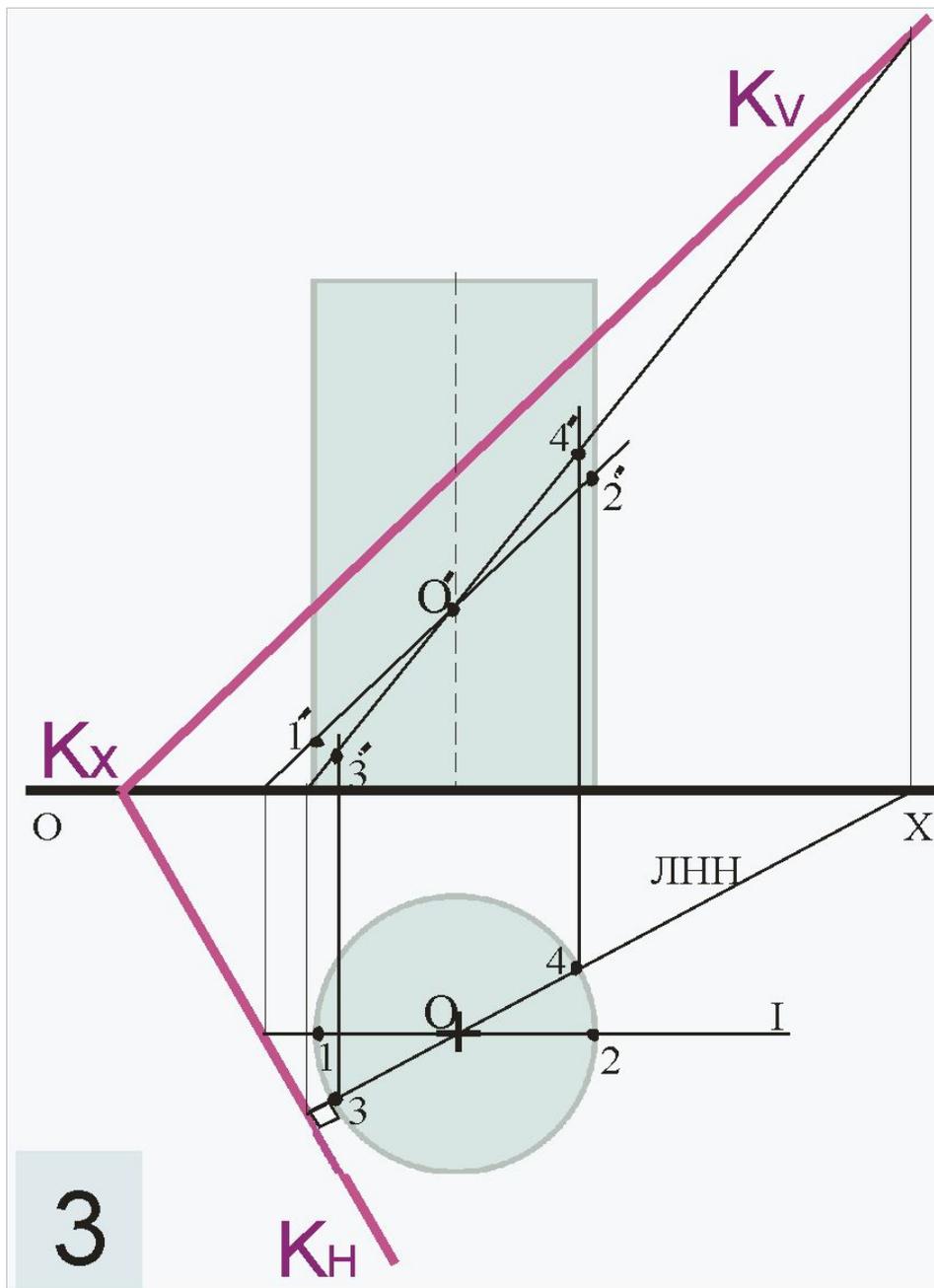


Для построения
плоского сечения
тела вращения
необходимо
определить:

1 точки на
контуре
2 экстремальные
точки
3 промежуточные
точки

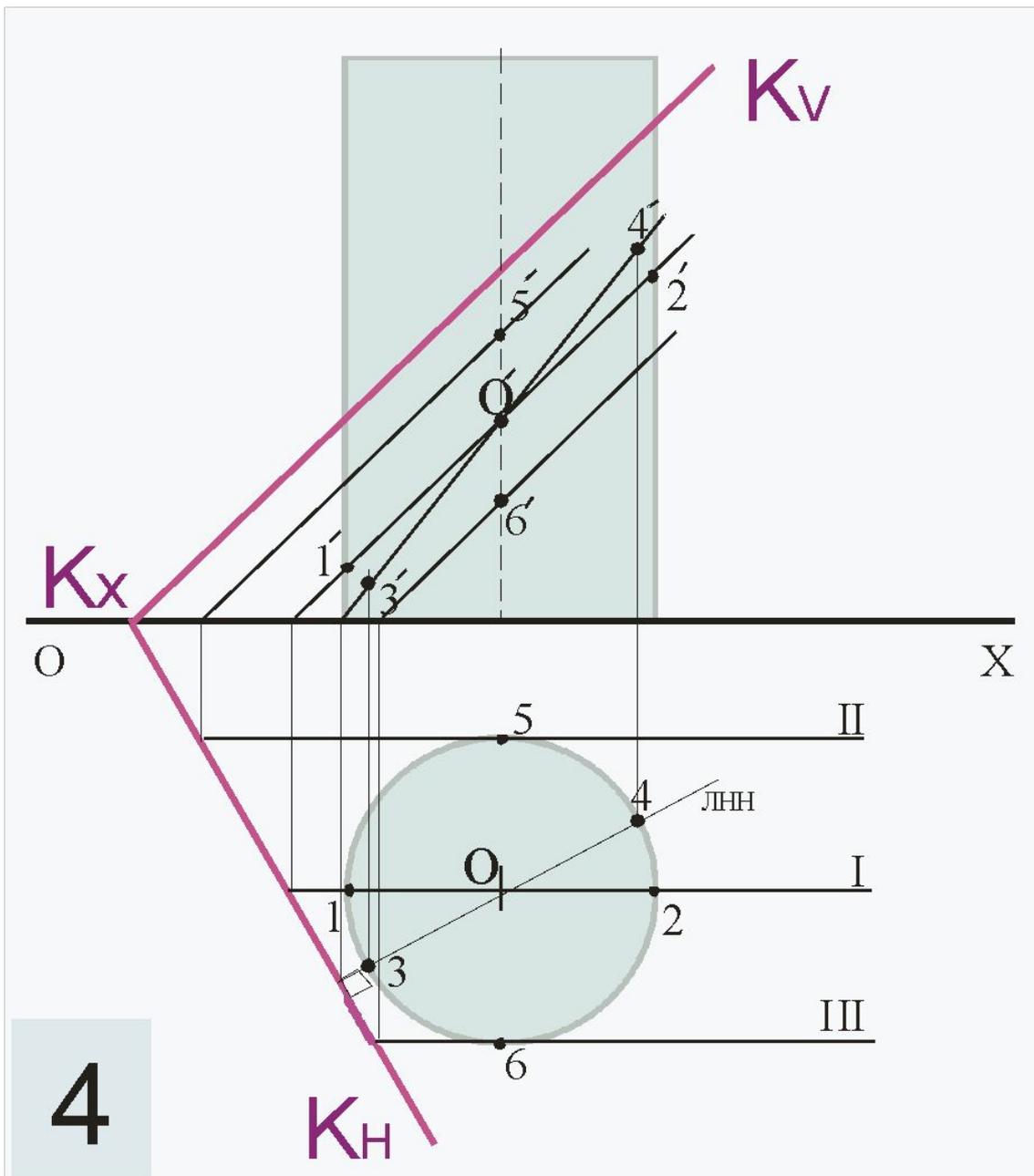
2

Посредник **I** проведен через экватор на горизонтальной проекции цилиндра точки 1, 2 - точки на контуре



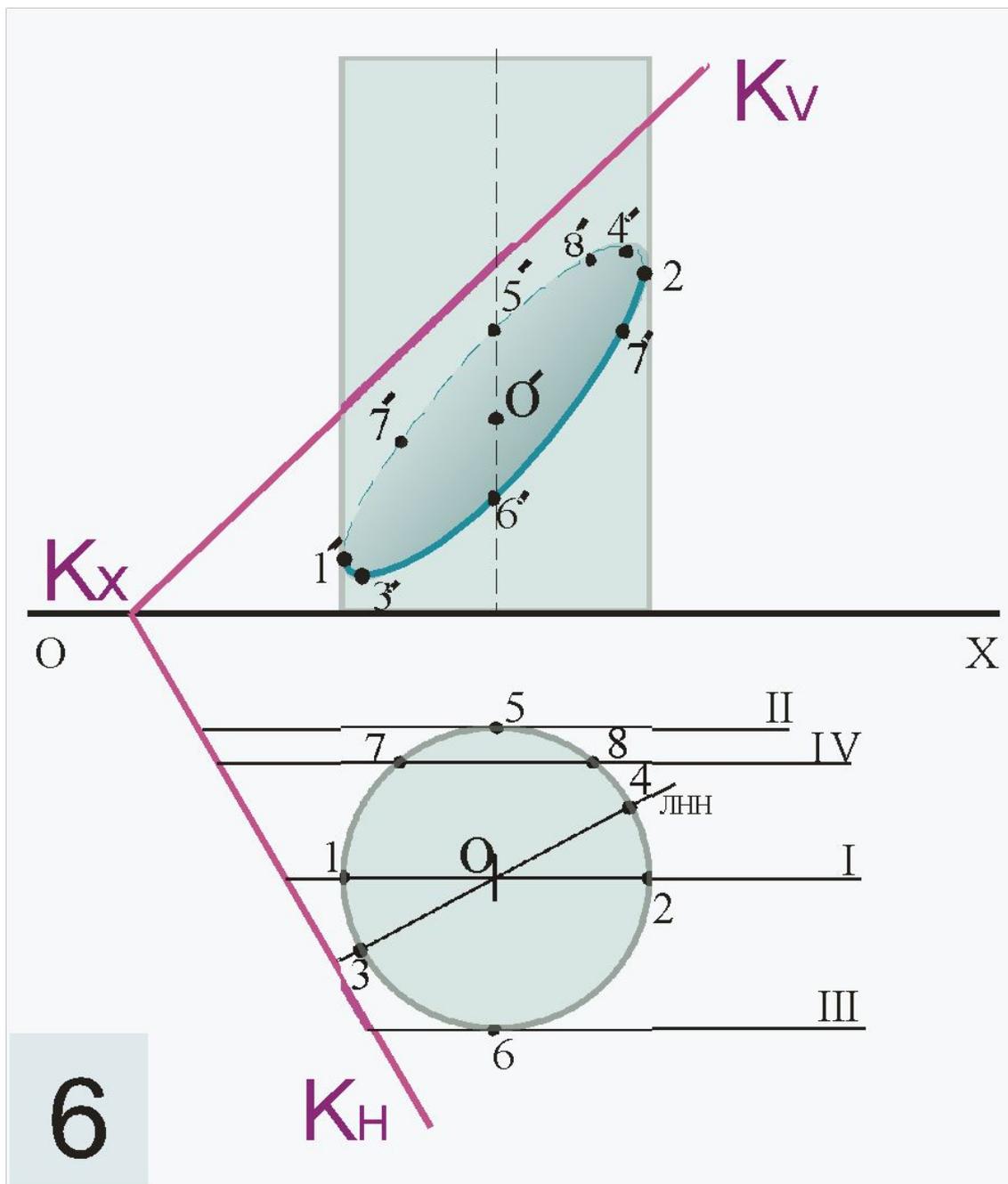
**Посредник ЛНН
проводится через
ось на
горизонтальной
проекции
цилиндра**

**Точки 3, 4 -
экстремальные
точки сечения
/самая низкая и
самая высокая/**



**Посредники
II и III
проведены по
касательной к
горизонтальной
проекции
цилиндра**

**Точки 5, 6 -
точки сечения
на оси
цилиндра**



Для определения
НВ сечения
необходимо
совместить один
из следов с одной
из плоскостей
проекций

НВ плоского
сечения тела
вращения
ВСЕГДА
представляет
собой фигуру,
симметричную
относительно
ЛНН