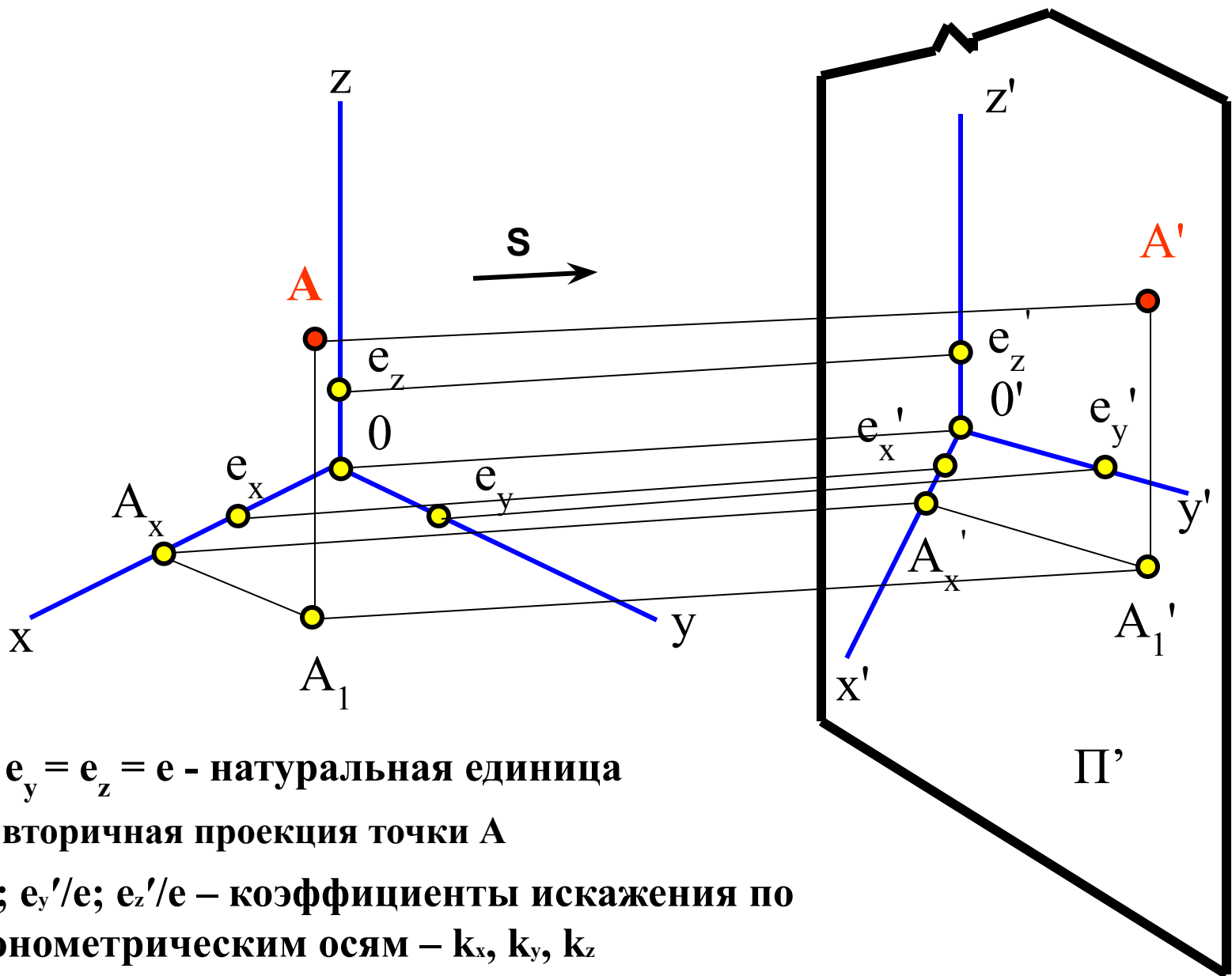


# АКСОНОМЕТРИЯ

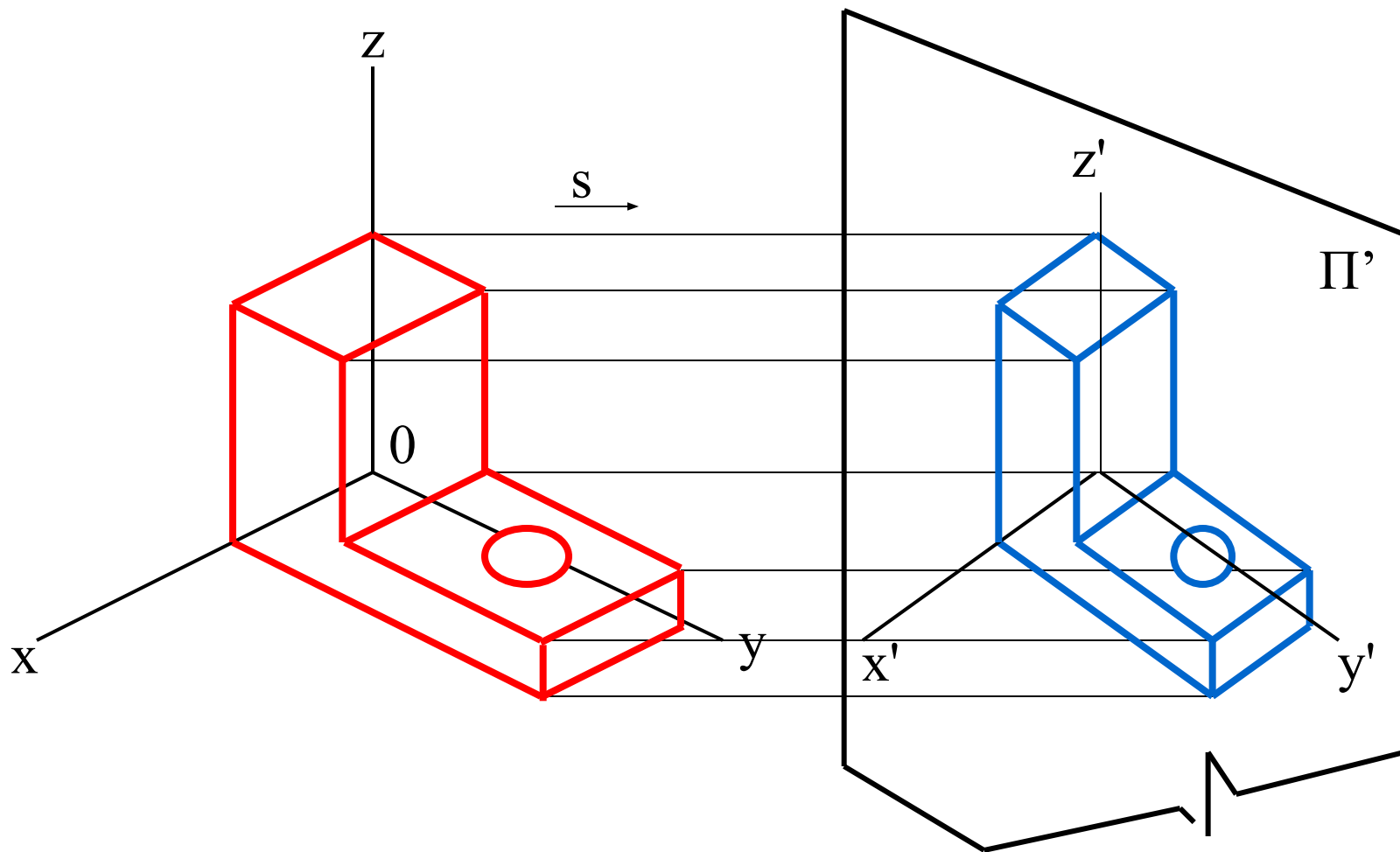
*Однокартинный чертеж,  
обладающий свойствами  
наглядности и  
обратимости, называется  
аксонометрическим*



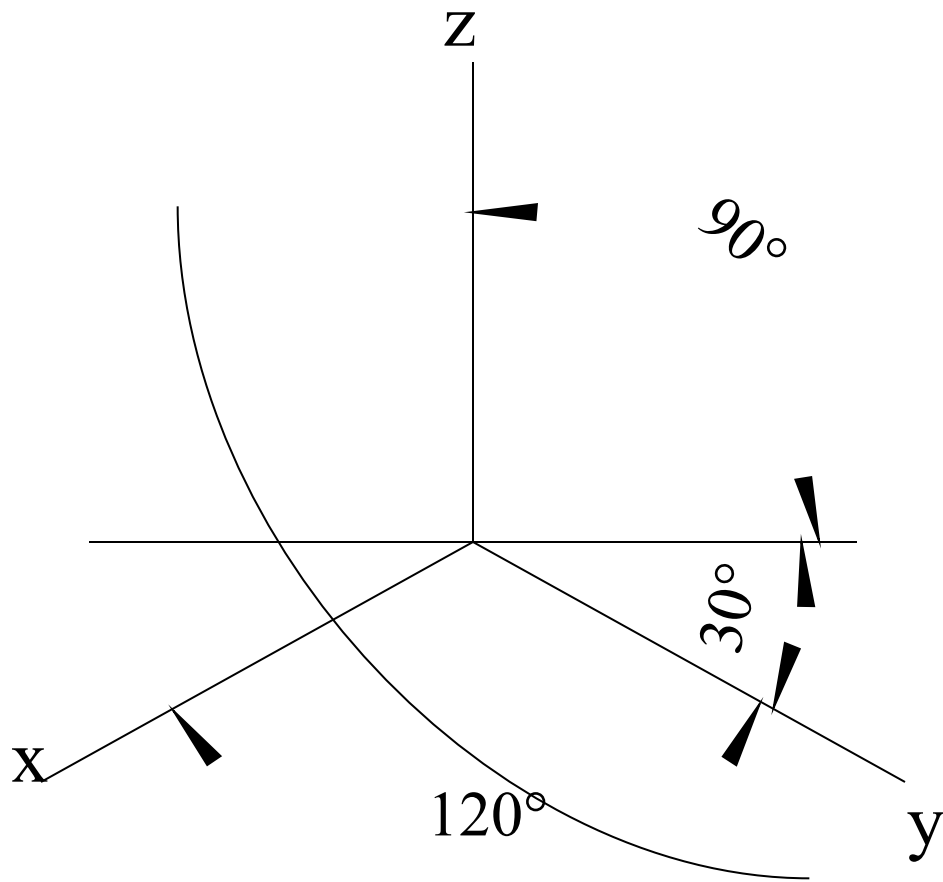
$e_x = e_y = e_z = e$  - натуральная единица

$A'$  - вторичная проекция точки  $A$

$e'_x/e$ ;  $e'_y/e$ ;  $e'_z/e$  - коэффициенты искажения по аксонометрическим осям -  $k_x$ ,  $k_y$ ,  $k_z$

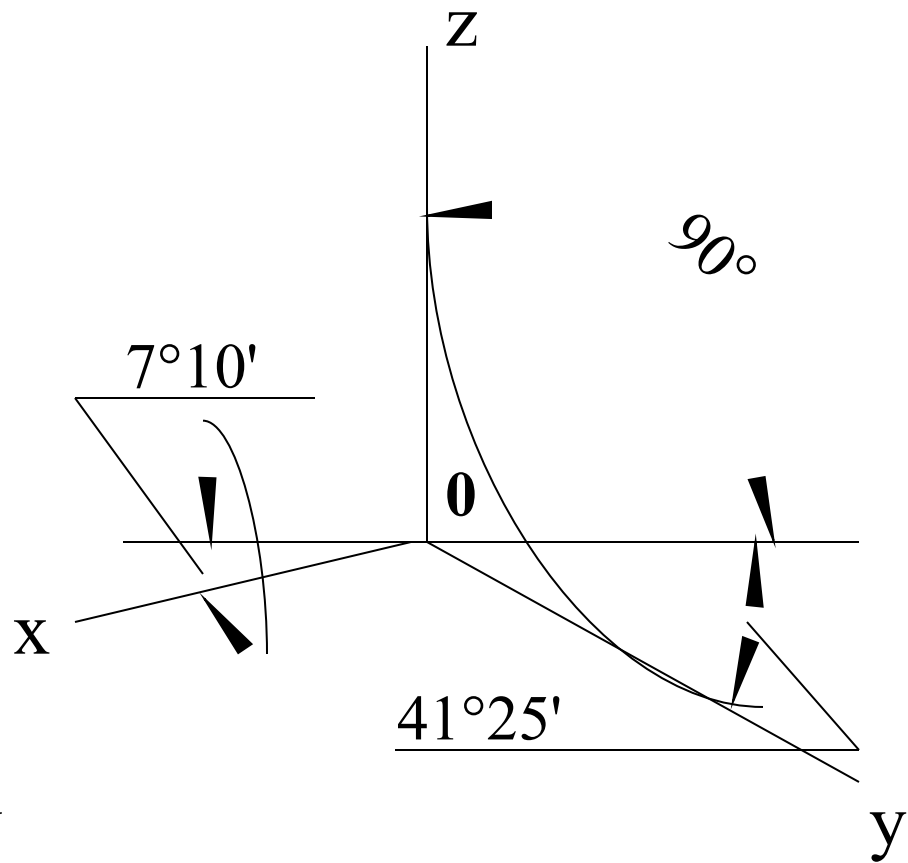


# прямоугольная изометрическая проекция



$$k_x=1, k_y=1, k_z=1$$

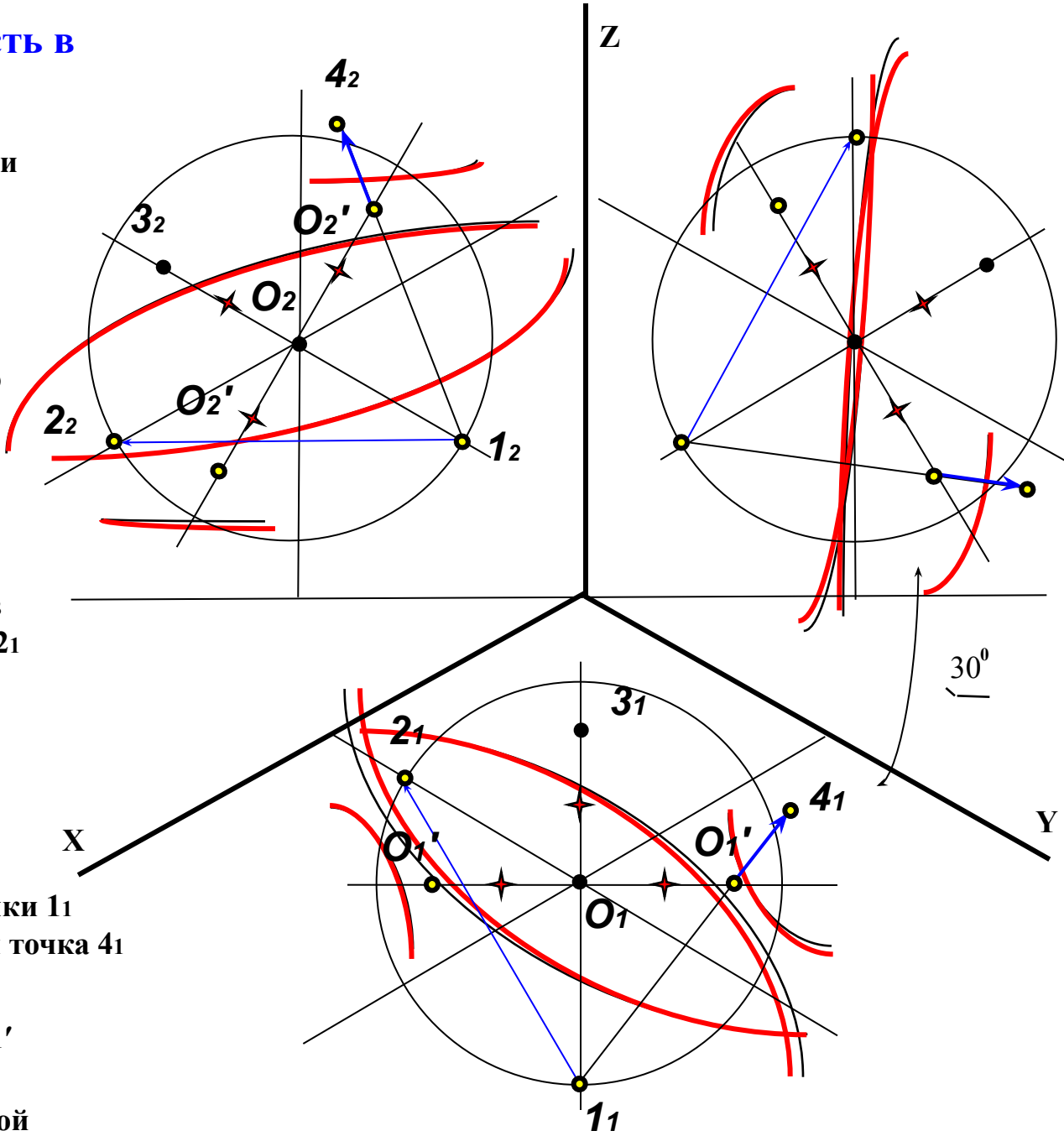
# прямоугольная диметрическая проекция



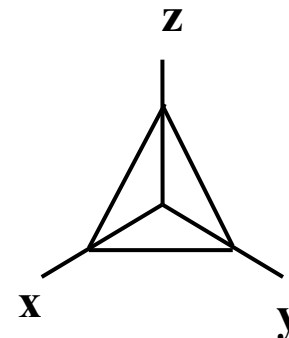
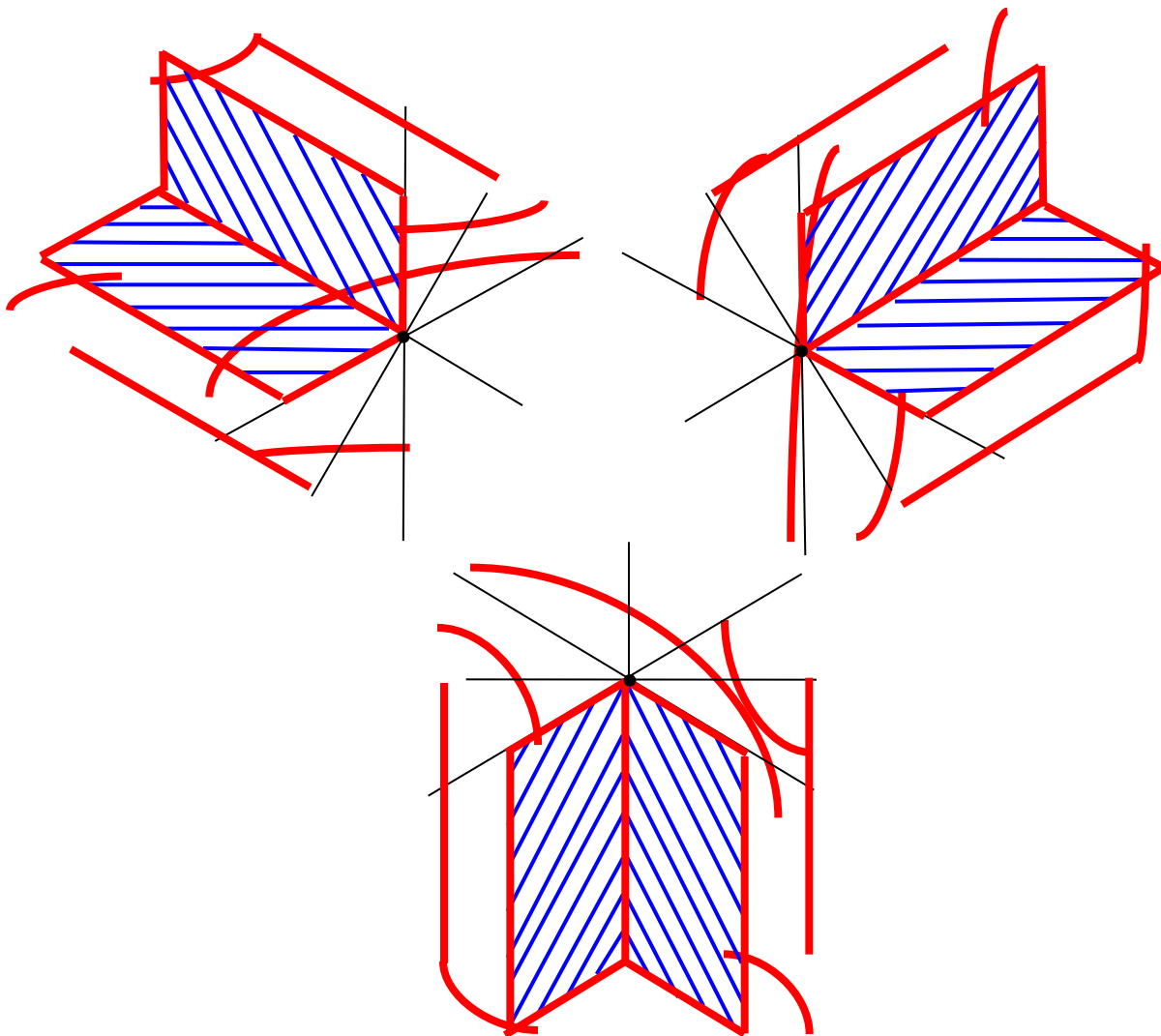
$$k_x=1, k_y=1/2, k_z=1$$

# Построить окружность в изометрии (R=20)

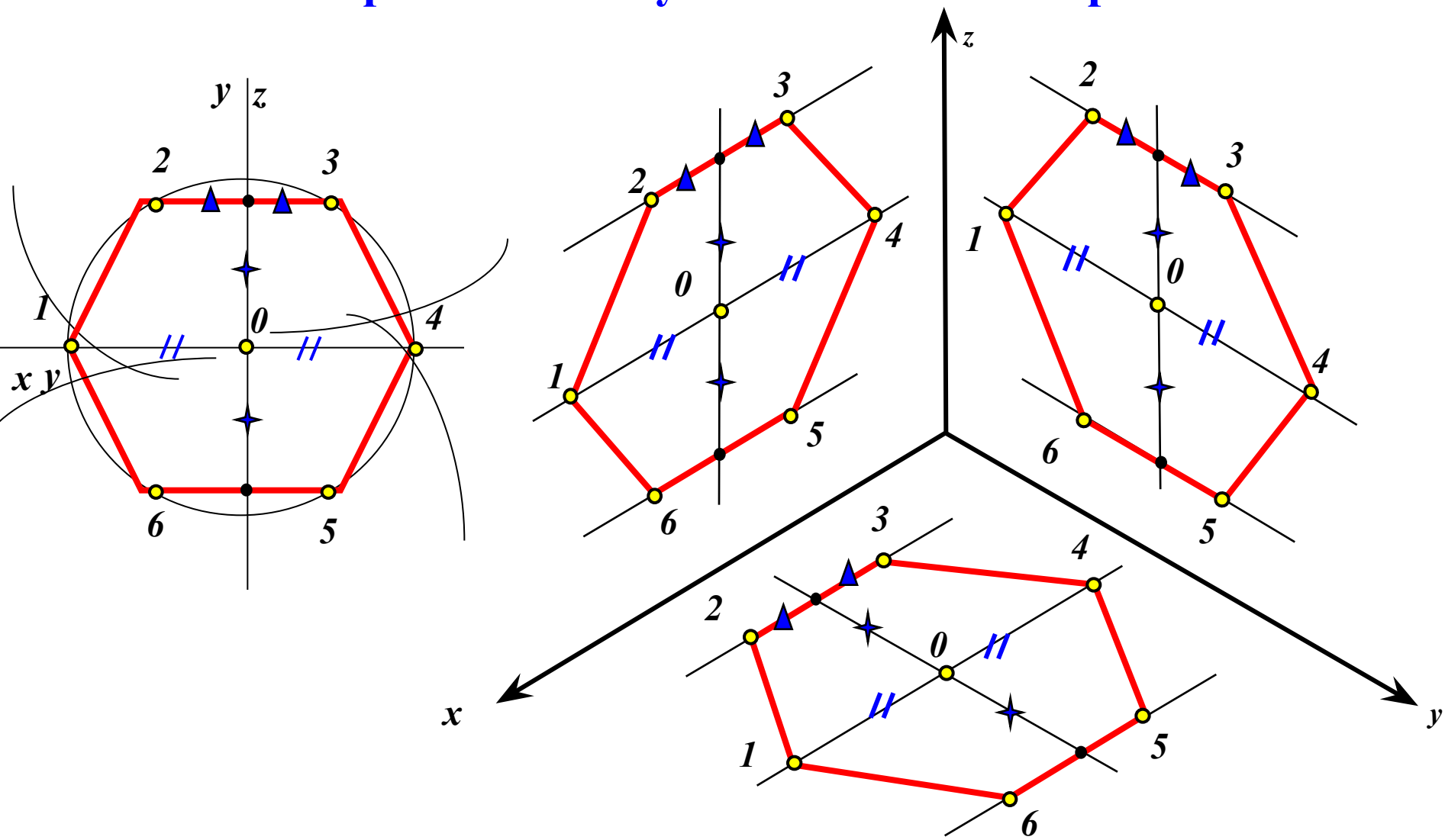
1. Построить оси изометрии
2. Построить малую ось эллипса, параллельно отсутствующей оси
3. Построить большую ось эллипса, перпендикулярно малой
4. Провести исходную окружность (R=20)
5. Отметить точки 1<sub>1</sub>, 2<sub>1</sub>
6. Провести окружность из центра в 1<sub>1</sub> радиусом R=112<sub>1</sub>
7. Отметить точку 3<sub>1</sub>
8. Измерить расстояние O<sub>1</sub>3<sub>1</sub> и отложить его по большой оси, получится точка O<sub>1</sub>'
9. Провести прямую из точки 1<sub>1</sub> через точку O<sub>1</sub>', получится точка 4<sub>1</sub>
10. Провести дугу окружности из центра в O<sub>1</sub>' радиусом O<sub>1</sub>'4<sub>1</sub>
11. Обвести эллипс основной сплошной линией



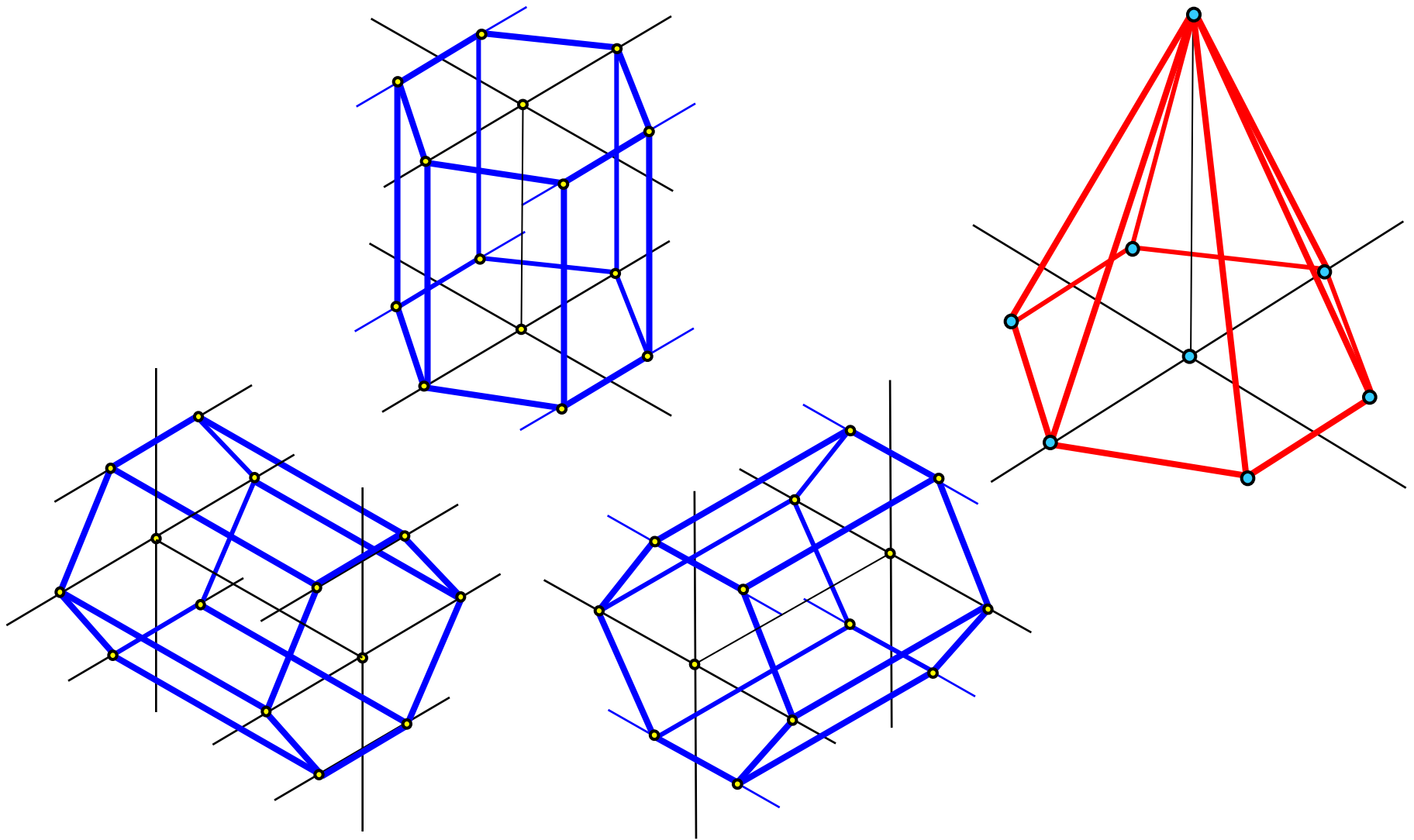
# Вырез четверти в поверхности вращения



# Построение многоугольника в изометрии



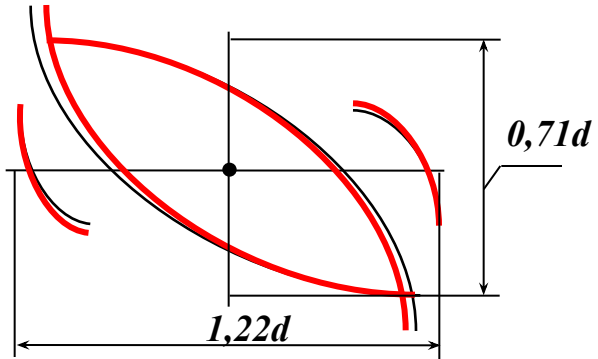
# Изометрическая проекция призмы и пирамиды





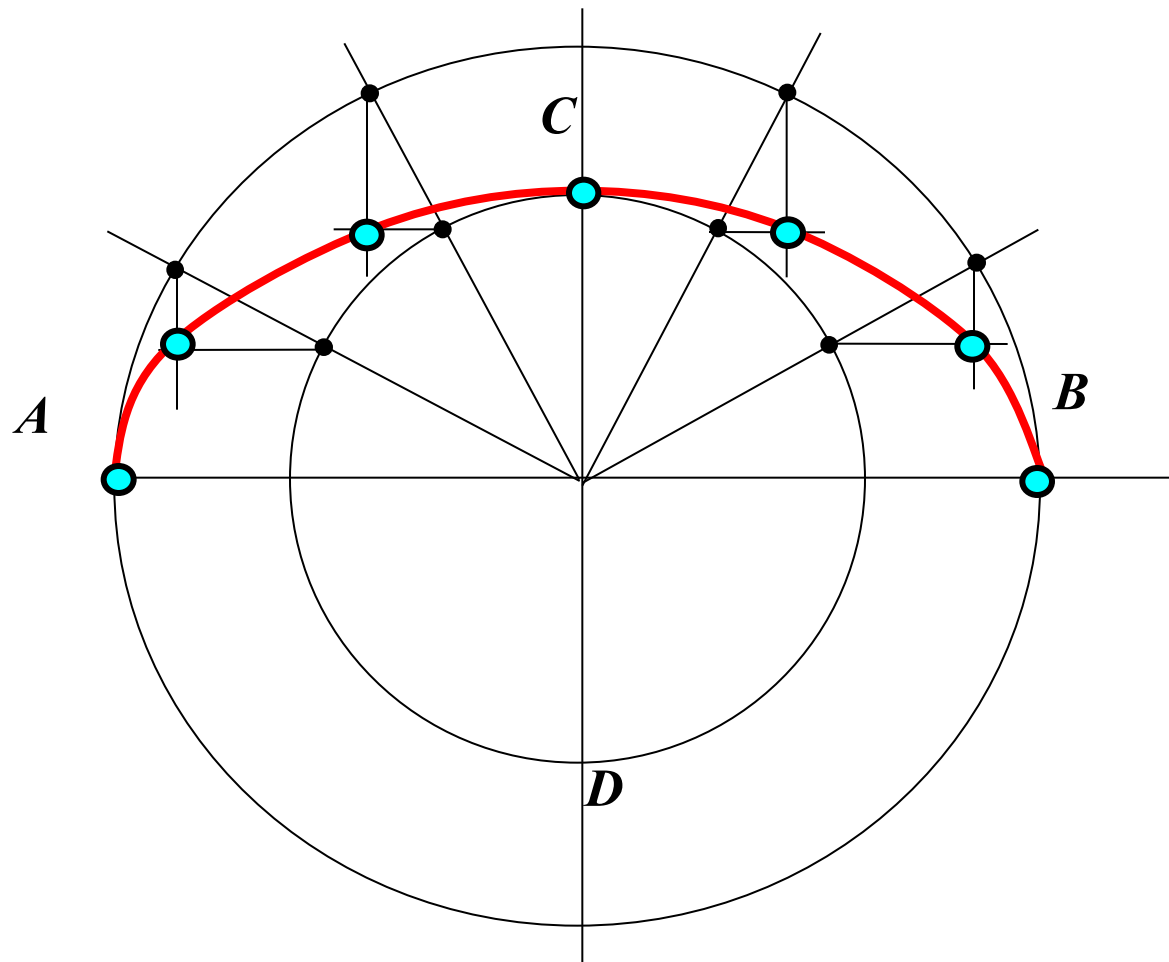
## Построение овала (2 способ)

*Прямоугольная изометрия*



AB – большая ось

CD – малая ось



*Построить необходимые разрезы детали и выполнить  
изометрию с вырезом четверти*

