

Наши правила!

Чтобы на нас не напал зомби, нам нужно соблюдать некоторые правила:

1. **Соблюдать тишину**, когда преподаватель говорит.
2. **Спрашивайте**, если не понятно!
3. **Поднимайте руку**, если хотите что-то сказать!



Что делают команды?

```
import mcpi.minecraft as minecraft
mc=minecraft.Minecraft.create()

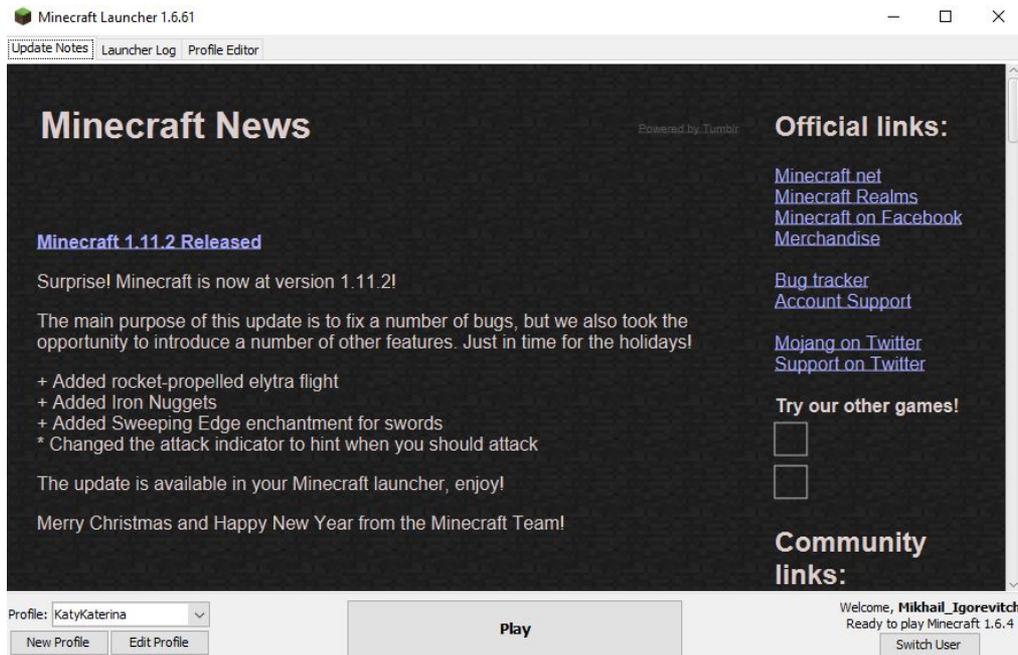
mc.postToChat("Любой текст")

    while True:
        //text
        time.sleep (1)
```

Запускаем Python!

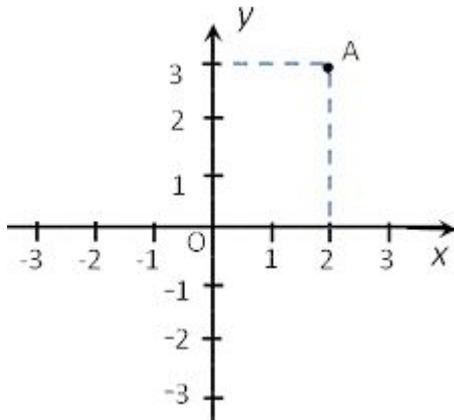


Запускаем Minecraft!



Координаты

Координаты - это данные о местоположении кого-либо или чего-либо, определяемые на основе некоторых величин.



Координаты



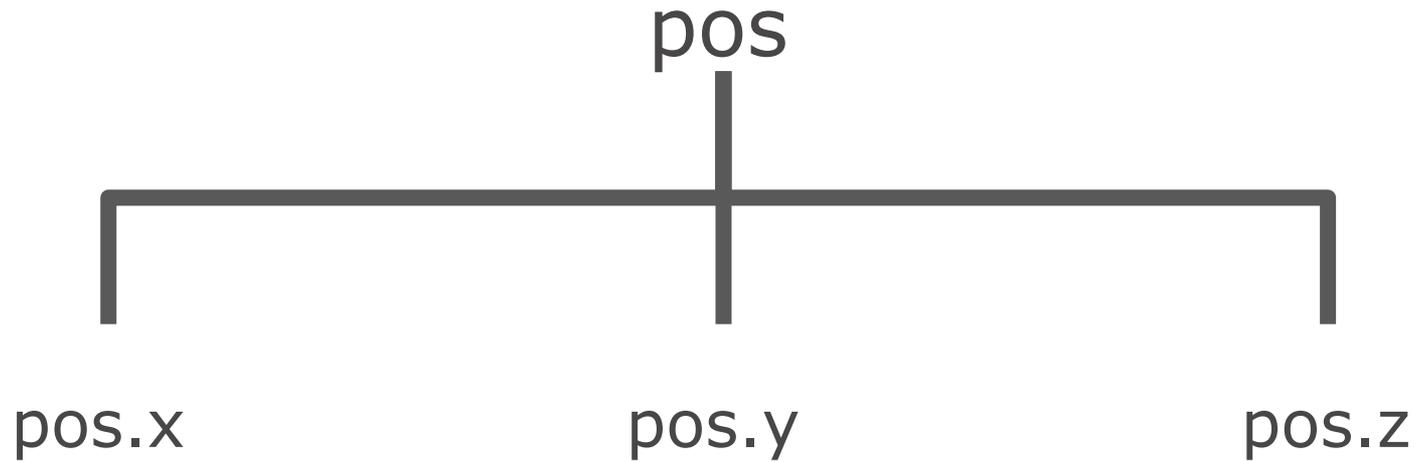
Эта команда записывает в переменную pos координаты игрока.

```
pos = mc.player.getTilePos()
```

“Игрок.получить Плитка Позиция”

То есть получить позицию плитки, в которой расположен игрок.

Запоминаем!



Пример

```
import mcpi.minecraft as minecraft
```

```
mc=minecraft.Minecraft.create()
```

```
pos = mc.player.getTilePos()
```

```
mc.postToChat ("Координаты персонажа: x="+str(pos.x)+"y="+str(pos.y)+"z="+str(pos.z))
```

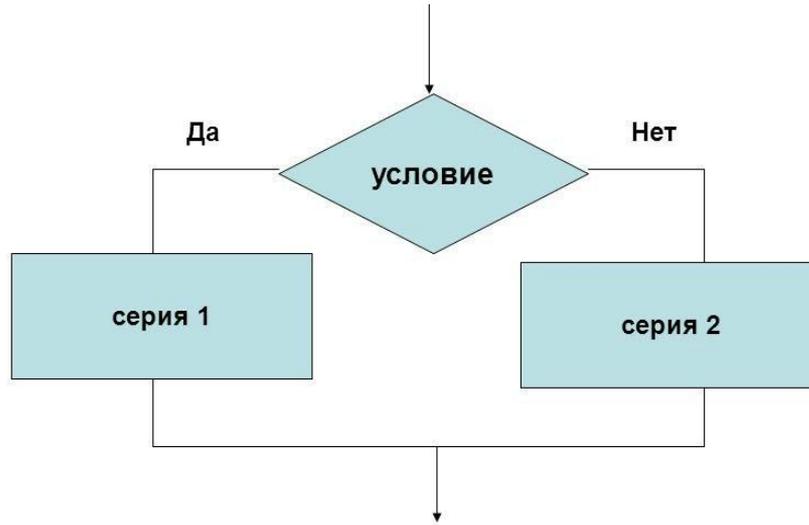
Задача 1

Добавить цикл в пример и посмотреть результат.

Решение

Построить небольшой дом.

Перед входом обязательно постелить коврик.



Условие в Python:

```
if \*какое-нибудь условие*\ :
```

“Если... то”

Пример

```
import mcpi.minecraft as minecraft

mc=minecraft.Minecraft.create()

while True:

    pos = mc.player.getTilePos()
    mc.postToChat("Координаты персонажа: x="+str(pos.x)+"y="+str(pos.y)+"z="+str(pos.z))
    if pos.x==0 and pos.y==0 and pos.z==0:
        mc.postToChat("Вы в нулевой точке.")
```

Задача 4

Встаньте на коврик и запишите его координаты. Затем создайте условие, при котором, если вы встаете на коврик, то выводится сообщение: "Добро пожаловать домой!".

Решение

Подведем итоги!

Что мы изучили на этом занятии?

Спасибо за внимание!

**До
встречи!**

