

Наши правила!

Чтобы на нас не напал зомби, нам нужно соблюдать некоторые правила:

1. **Соблюдать тишину**, когда преподаватель говорит.
2. **Спрашивайте**, если не понятно!
3. **Поднимайте руку**, если хотите что-то сказать!



Как вы думаете?



Что такое Minecraft?

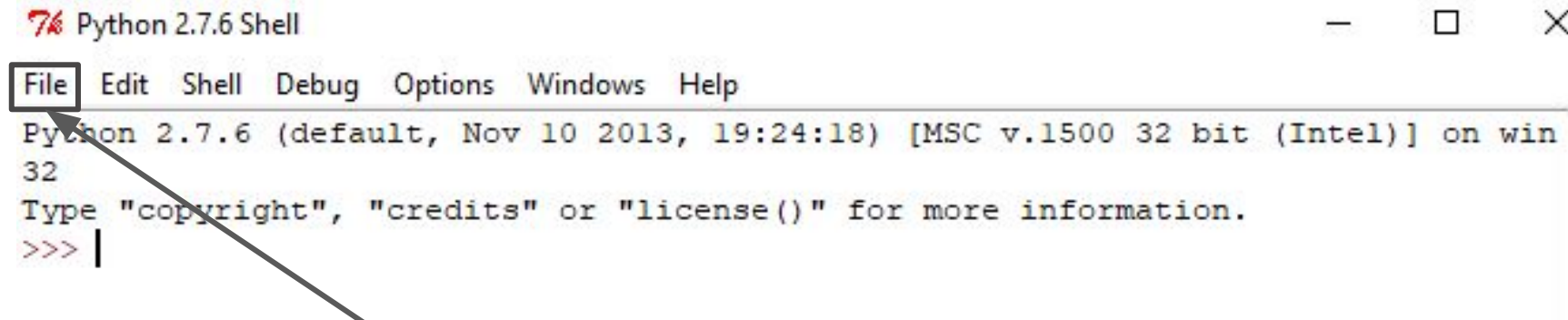


python

Запускаем Python!



Найдем вот такой значок и нажмем на него 2 раза левой кнопкой мыши!

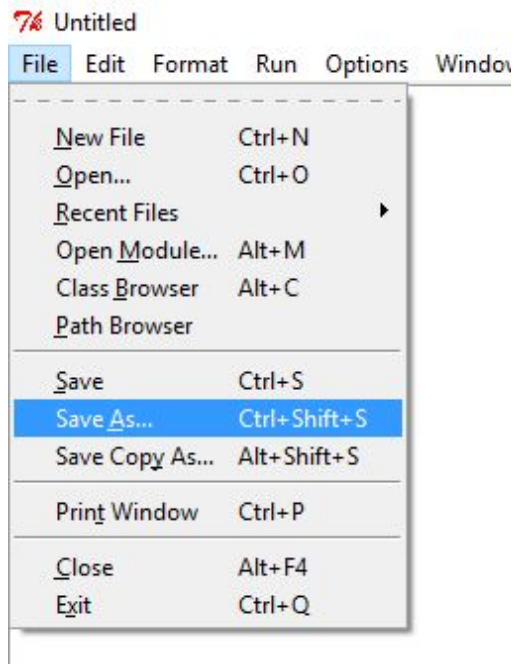


```
Python 2.7.6 Shell
```

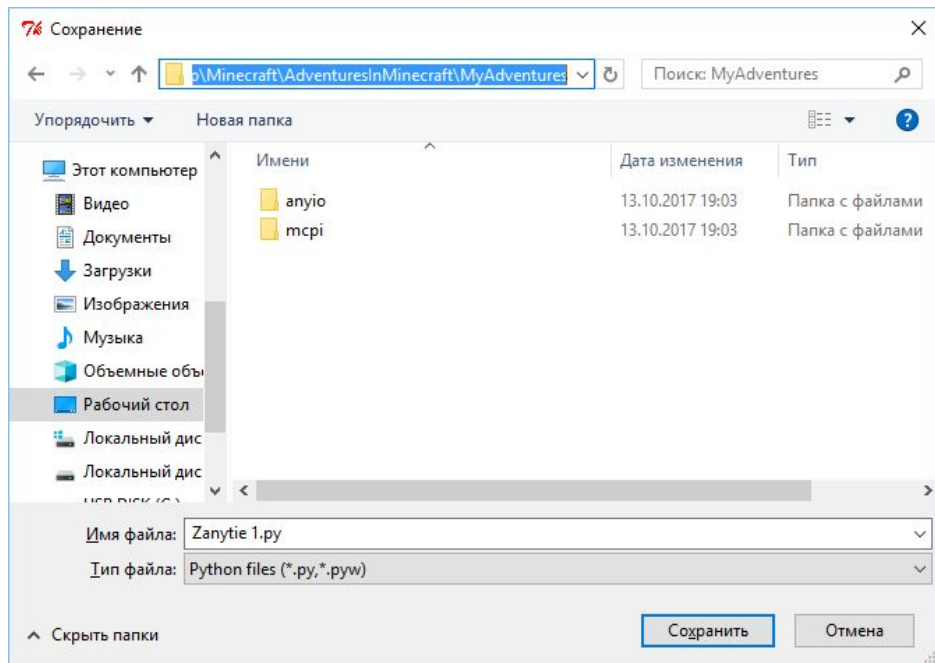
File Edit Shell Debug Options Windows Help

```
Python 2.7.6 (default, Nov 10 2013, 19:24:18) [MSC v.1500 32 bit (Intel)] on win
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

Нажимаем "File", затем "New File"!

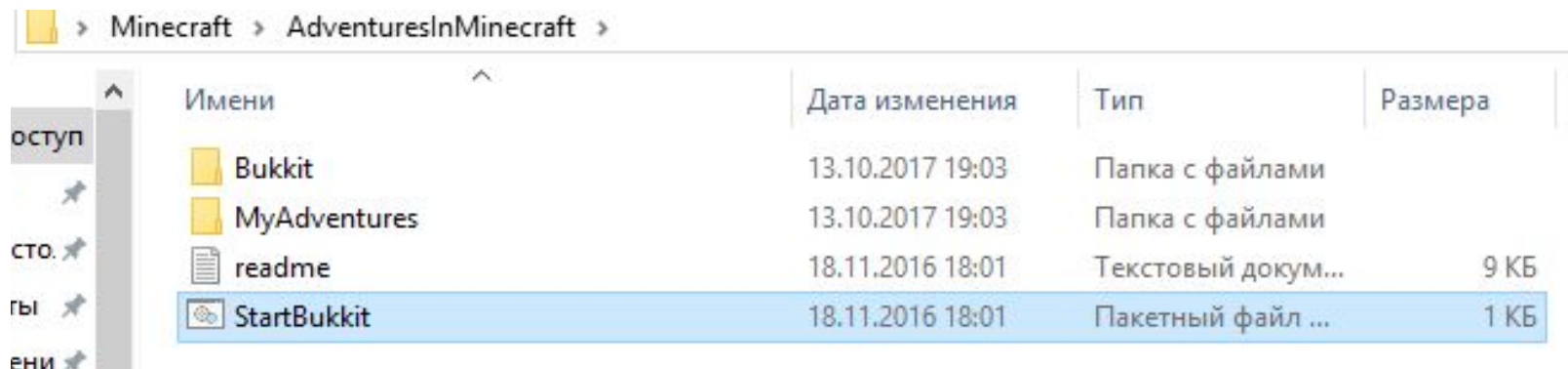


Сохраним наш файл с помощью кнопки "Save as"!



Сохранить обязательно в эту папку!

Теперь запустим Minecraft! Но для этого сначала создадим свой сервер, на котором будем программировать, затем играть!

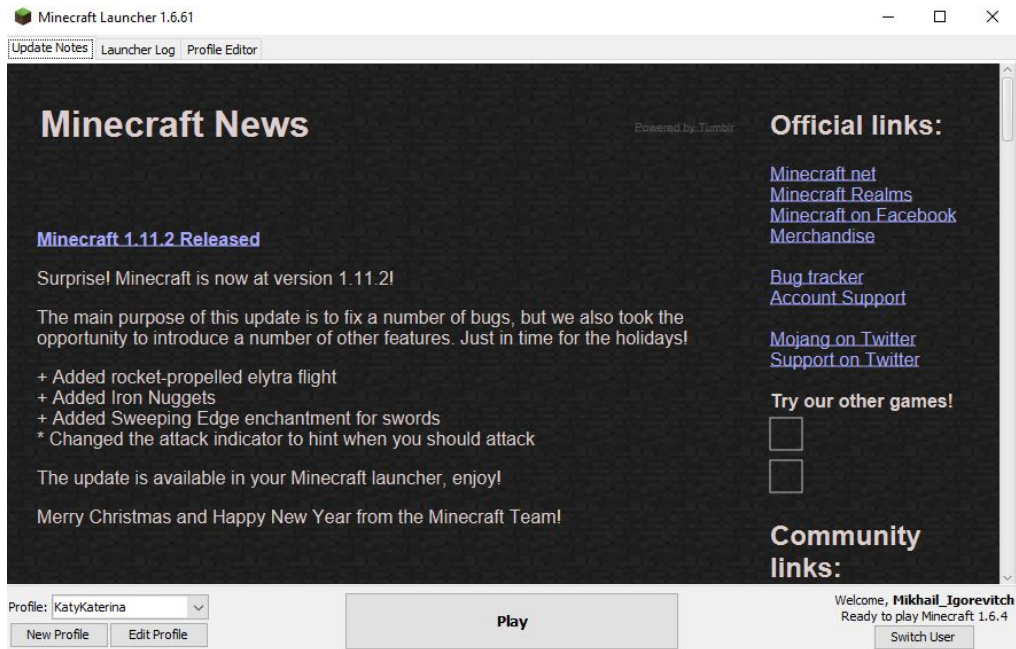


Теперь откроем игру!

File Explorer path: > Minecraft > Minecraft_XLauncher_1_6_61 >

Имени	Дата изменения	Тип	Размера
assets	13.10.2017 19:03	Папка с файлами	
libraries	13.10.2017 19:03	Папка с файлами	
resourcepacks	03.07.2016 16:43	Папка с файлами	
saves	13.10.2017 19:03	Папка с файлами	
server-resource-packs	03.07.2016 16:42	Папка с файлами	
stats	13.10.2017 19:03	Папка с файлами	
versions	13.10.2017 19:03	Папка с файлами	
launch	03.07.2016 16:38	Сценарий Windo...	1 КБ
launch.sh	03.07.2016 16:38	Файл ".SH"	1 КБ

Перед нами появится окно:



MINECRAFT

You're already logged in as 2 different users.
You may use one of these accounts and skip authentication.

Existing User:

Mikhail_Igorevitch



Play

Log Out

Alternatively, log in with a new account below:

Email Address or Username:

Пишем сюда свое имя английскими буквами!

[\(Which do I use?\)](#)

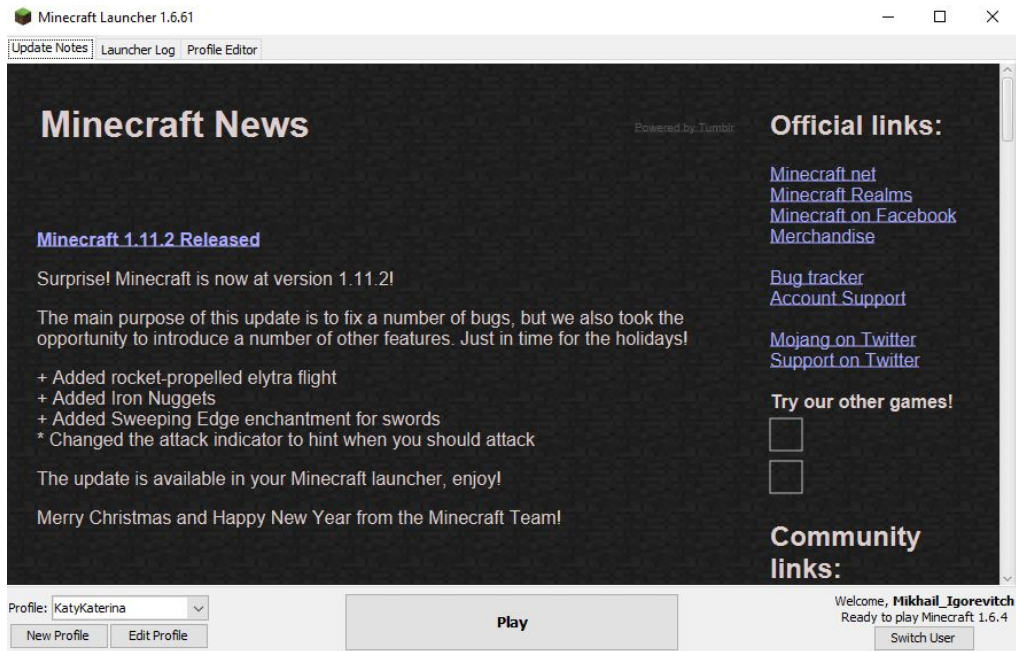
Password:

[\(Forgot Password?\)](#)

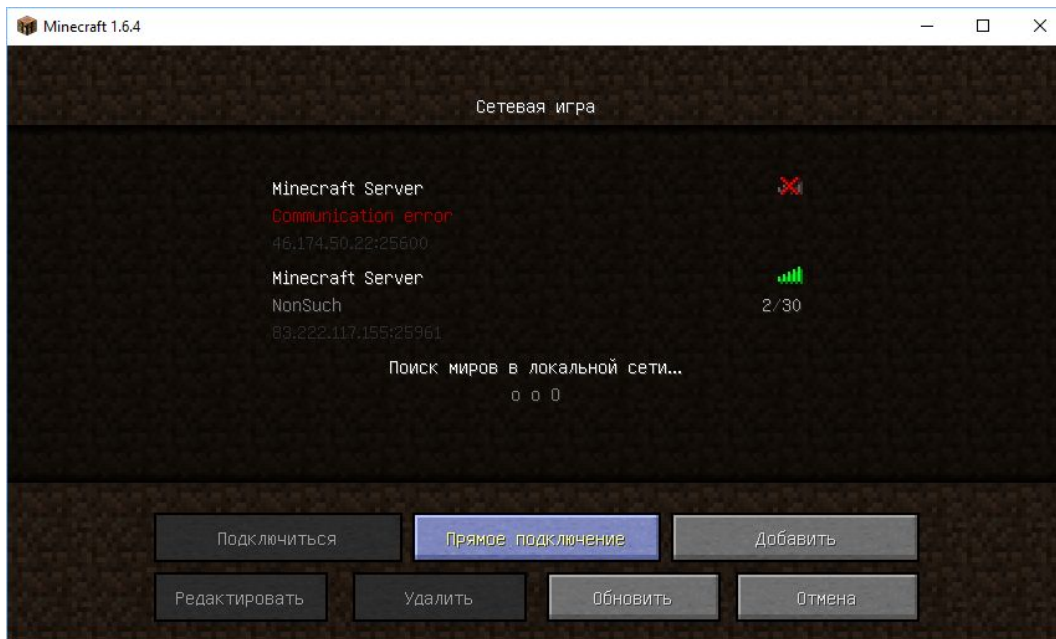
Register

Log In

Теперь нажимаем кнопку “Play”!



Выбираем сетевую игру и нажимаем на кнопку
“Прямое подключение”



Еще одно правило!

Нет программы, нет игры!



Объясним Python откуда брать данные по Minecraft!

```
import mcpi.minecraft as minecraft
```


Теперь создадим Minecraft внутри Python:

```
mc=minecraft.Minecraft.create()
```

Запоминаем!

Эта команда выводит любое сообщение в чат игры!

```
mc.postToChat("Любой текст")
```

“Отправить в чат”

Напишем сообщение в чат

```
mc.postToChat ("Привет мир!")
```

Задача 1

Теперь представимся “Меня зовут ...” и спросим Minecraft “Как дела?”

```
import mcpi.minecraft as minecraft

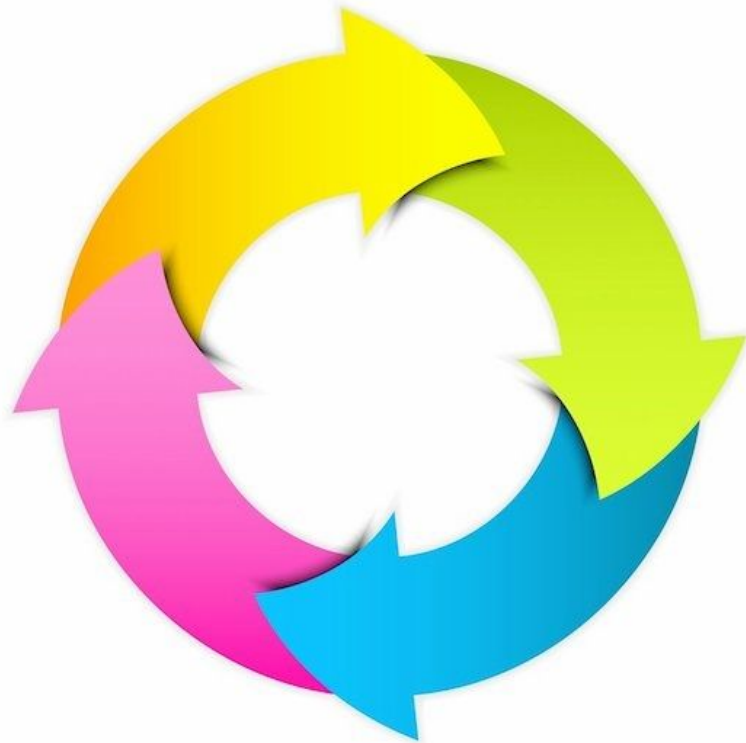
mc=minecraft.Minecraft.create()

mc.postToChat("Привет мир!")
mc.postToChat("Меня зовут Игнат")
mc.postToChat("Как дела?")
```

Задача 2

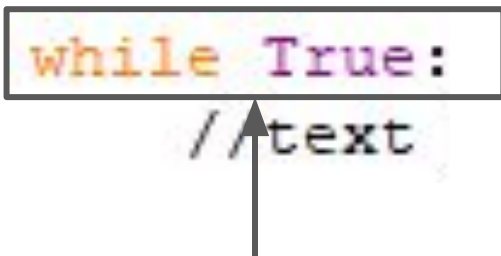
Написать в чат то, чем вы любите заниматься в свободное время.
Предыдущие сообщения удалить.

Решение



Это бесконечный цикл в Python

```
while True:  
    //text
```



“Пока Истина”

Пример

```
import mcpi.minecraft as minecraft  
  
mc=minecraft.Minecraft.create()  
  
while True:  
  
    mc.postToChat("Привет Мир!")
```

Добавляем время в Python:

```
import time
```

Говорим Python, чтобы подождал 1 секунду:

```
time.sleep (1)
```

Теперь попробуем вот так!

```
import mcpi.minecraft as minecraft
import time
mc=minecraft.Minecraft.create()

while True:

    mc.postToChat("Привет Мир!")
    time.sleep (1)
```

Задача 3

Пусть в чат каждые 2 секунды выводится ваше имя.

Решение

Задача 4

С интервалом в одну секунду выводить два сообщения:

- 1) "Привет";
- 2) Minecraft.

Решение

Подведем итоги!

Что мы изучили на этом занятии?

Спасибо за внимание!

**До
встречи!**

