

Пионербол

Пионербол— игровой вид спорта с мячом, схожий по правилам с волейболом. Игра зародилась в СССР в 30-х годах 20-го века.

В процессе игры две команды соревнуются на специальной площадке, разделённой сеткой, стремясь направить мяч на сторону соперника таким образом, чтобы он приземлился на площадке противника, либо игрок защищающейся команды допустил ошибку.

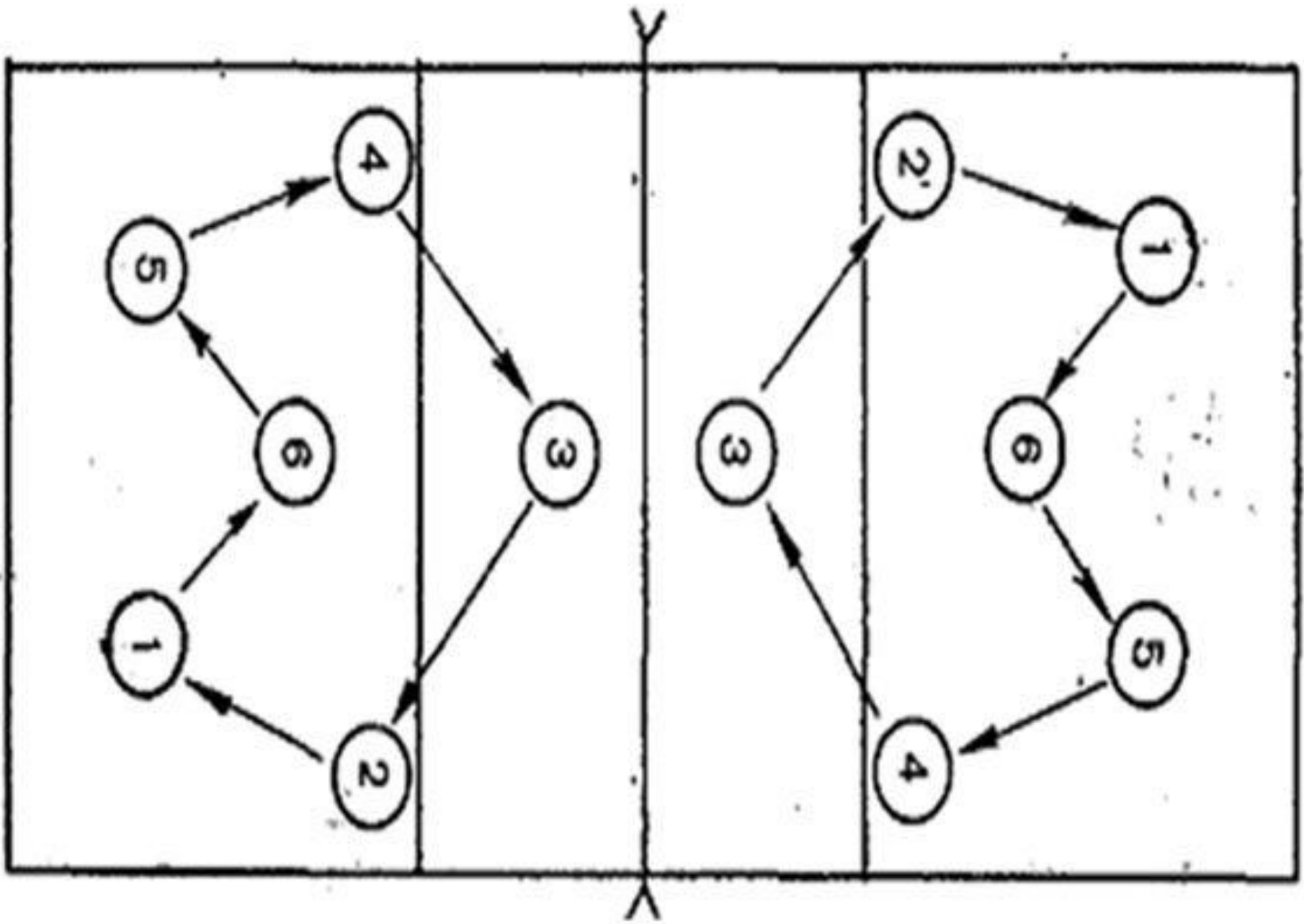
Правила игры

Игра ведётся с волейбольным мячом на волейбольной площадке. В каждой команде — по 6 игроков. Площадка по количеству игроков условно разделена на 6 зон. Одна из команд по жребию начинает игру с подачи. При этом правый игрок задней линии из-за дальней (лицевой) черты площадки броском одной руки подает мяч на сторону противника. Подача считается правильной, если мяч перелетит над сеткой и опустится в пределах площадки команды противника. Принимающая команда старается поймать мяч и отдать пас игроку 3 зоны и перебросить его на противоположную сторону, сделав не более трёх шагов на своей половине площадки. Один из игроков первой команды также должен поймать мяч и, сделав пас и, не более трёх шагов, перебросить его на половину поля команды соперника. Если в результате таких перебрасываний мяча, он опустится в пределах площадки одной из двух команд, то команда получает 1 очко. Игроки команды, выигравшей подачу, делают переход, они перемещаются на своей стороне площадки на одно место по часовой стрелке. Так в команде меняется подающий игрок. Играют до тех пор, пока одна из команд не наберет 25 очков. Но при этом проигрывающая команда должна иметь как минимум на 2 очка меньше. В противном случае игра продолжается до тех пор, пока разница не будет составлять 2 очка. После 25 очков команды меняются сторонами поля, и разыгрывается вторая партия. Если результат двух партий 1-1, назначается третья партия.

Проигрыш мяча или подачи

Мяч считается проигранным принимающей командой, а подающая команда теряет подачу, если:

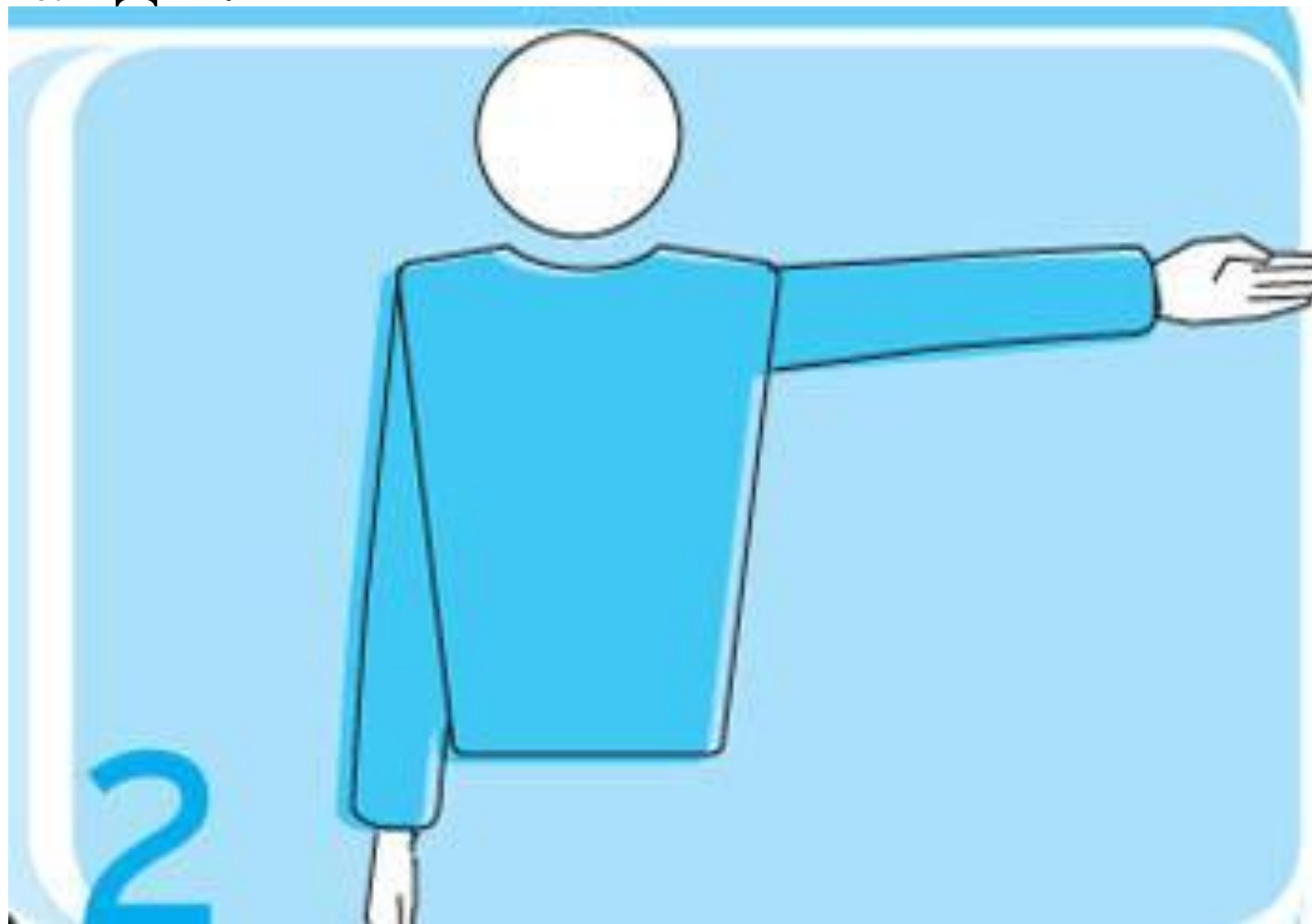
- Команда коснулась мяча более трех раз;
- Игрок прикоснулся к мячу два раза подряд;
- Игрок прикоснулся к сетке;
- Заступ на задней (лицевой) линии при подаче мяча.
- Игрок перешел через среднюю линию;
- Мяч перелетел над сеткой, но приземлился за линиями, ограничивающими площадку;
- Мяч перелетел под сеткой или коснулся предметов, находящихся вне пределов площадки.
- Мяч, приземлившийся на черту, считается правильным (ограничительная черта считается площадкой).



Жесты судьи

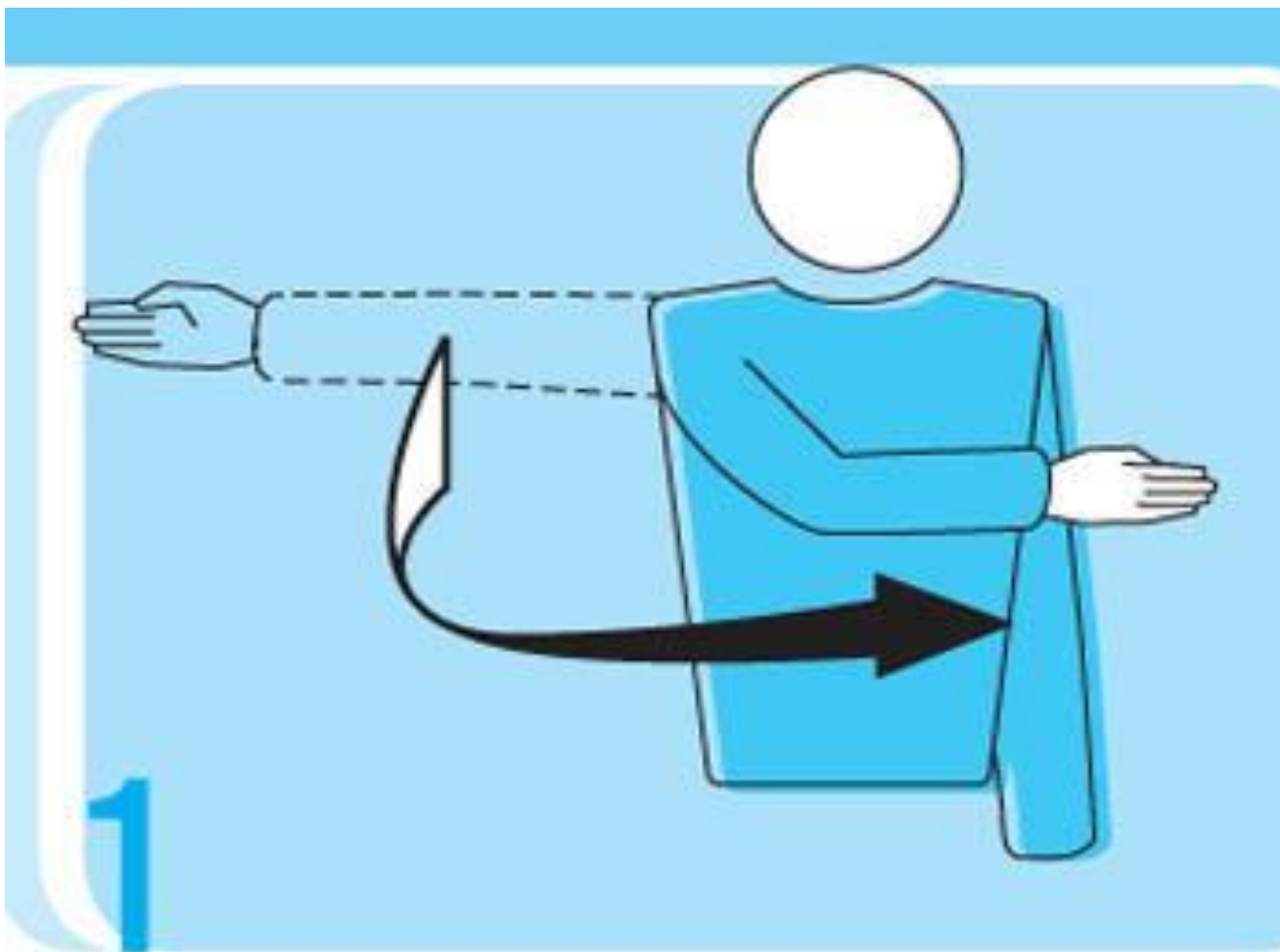
1. Подающая команда.

Рука вытянута в направлении подающей команды.



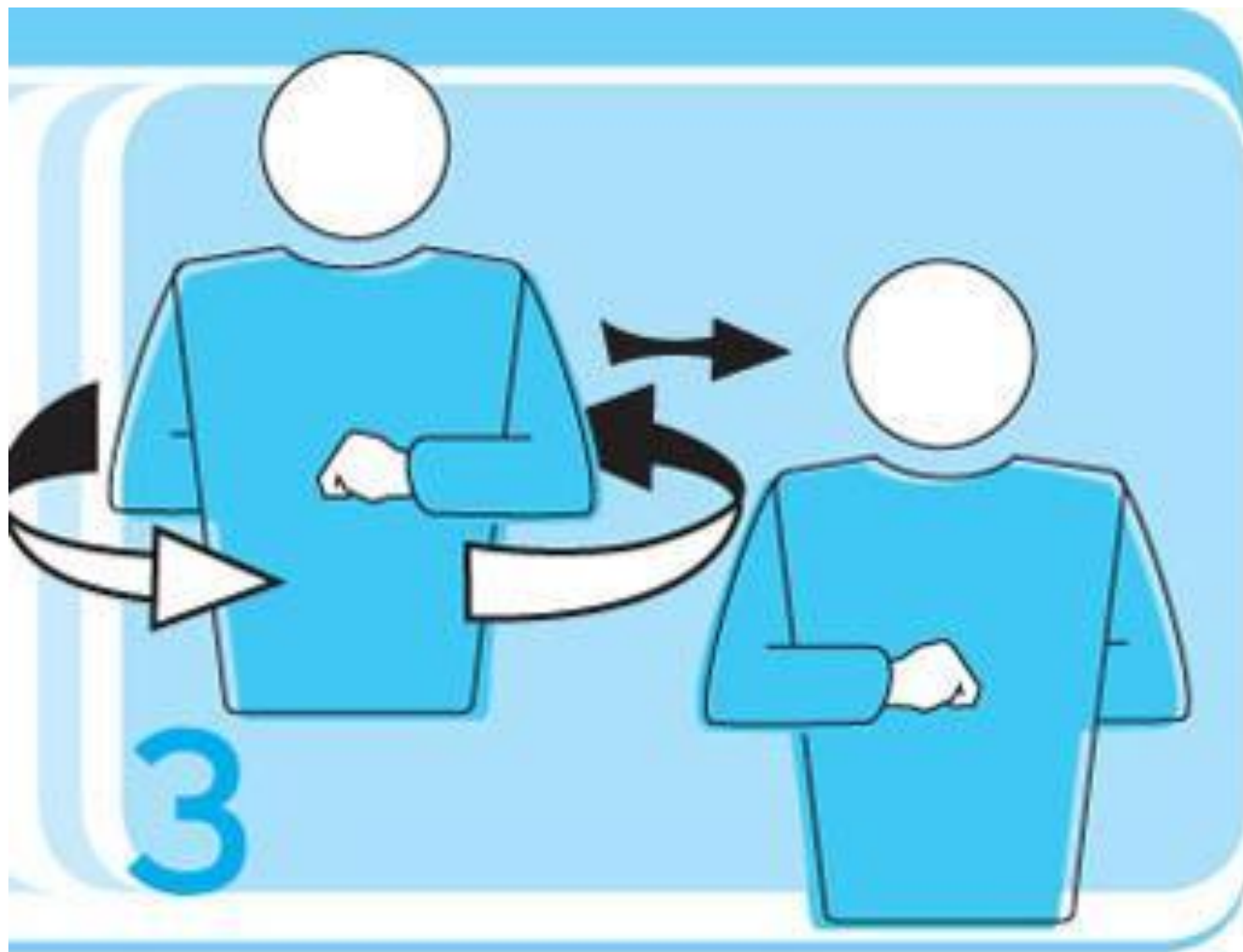
2. Разрешение на подачу.

Движение рукой, указывающее направление подачи.



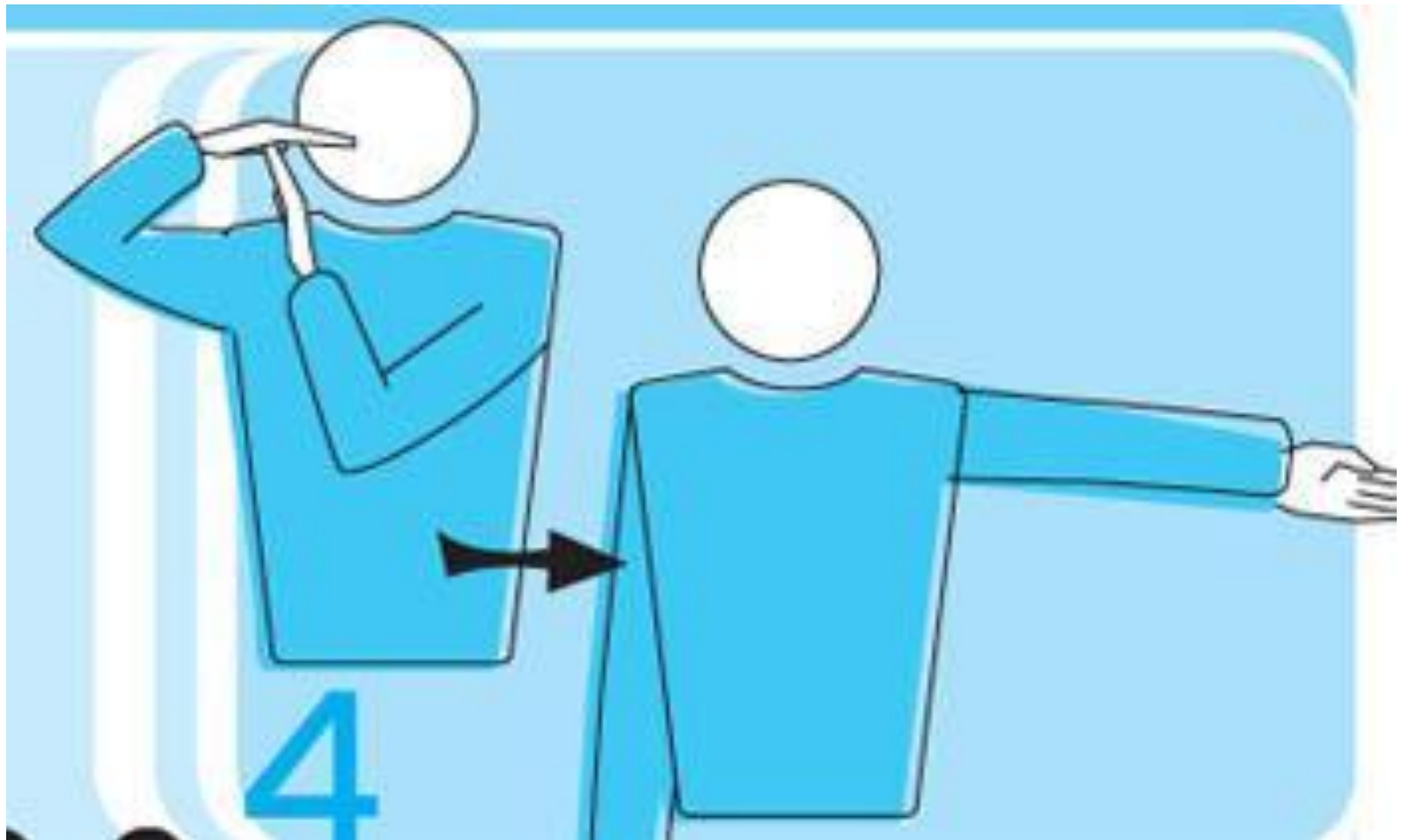
3. Смена сторон площадки.

Поднять оба предплечья: одно перед грудью, другое – за спиной; затем поменять позицию рук.



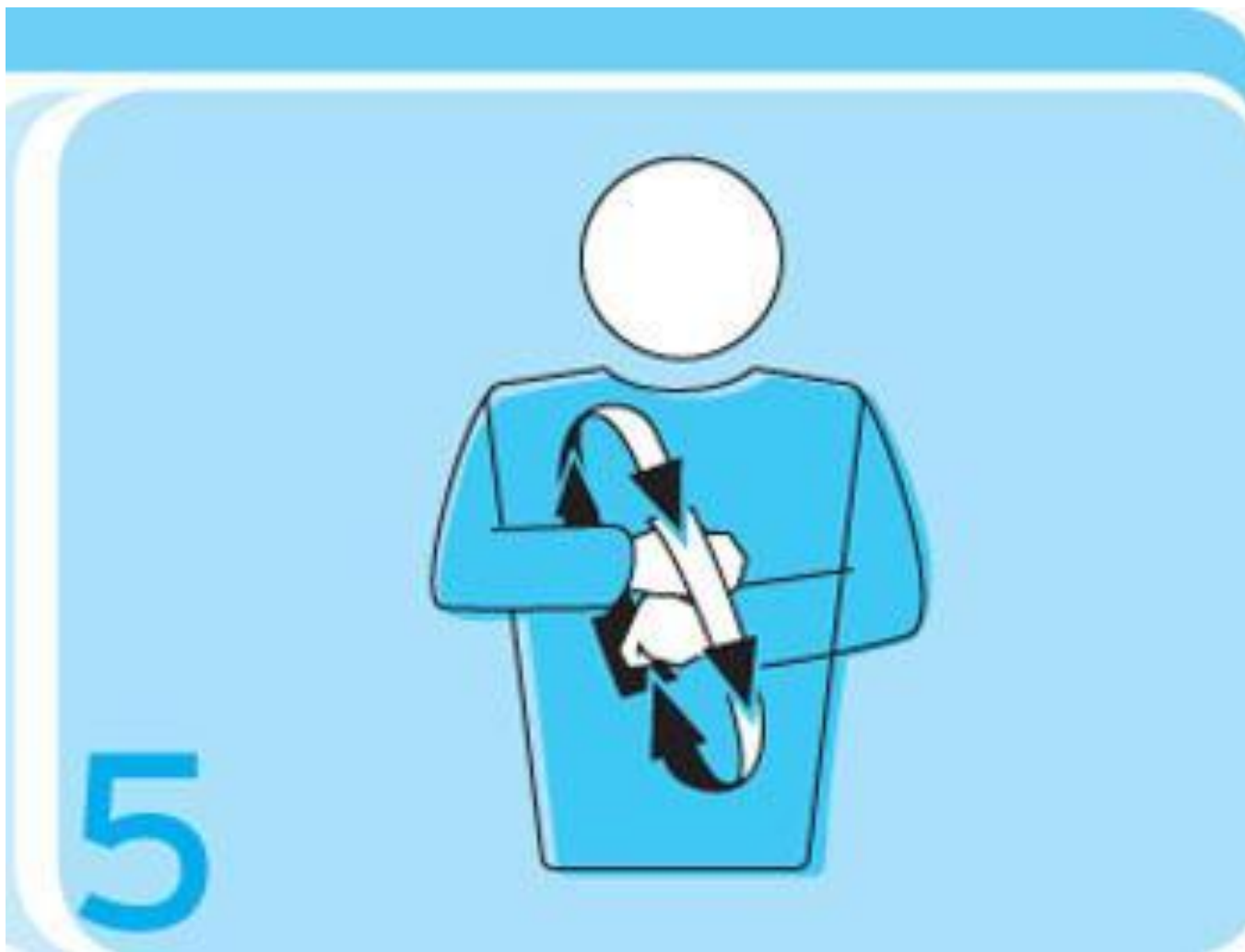
4. Перерыв (тайм-аут).

Ладонь одной руки над поднятыми вверх пальцами другой руки (в форме буквы Т). Затем одной рукой указать в сторону команды, сделавшей запрос перерыва.



5. Замена.

Круговое движение предплечий друг вокруг друга.



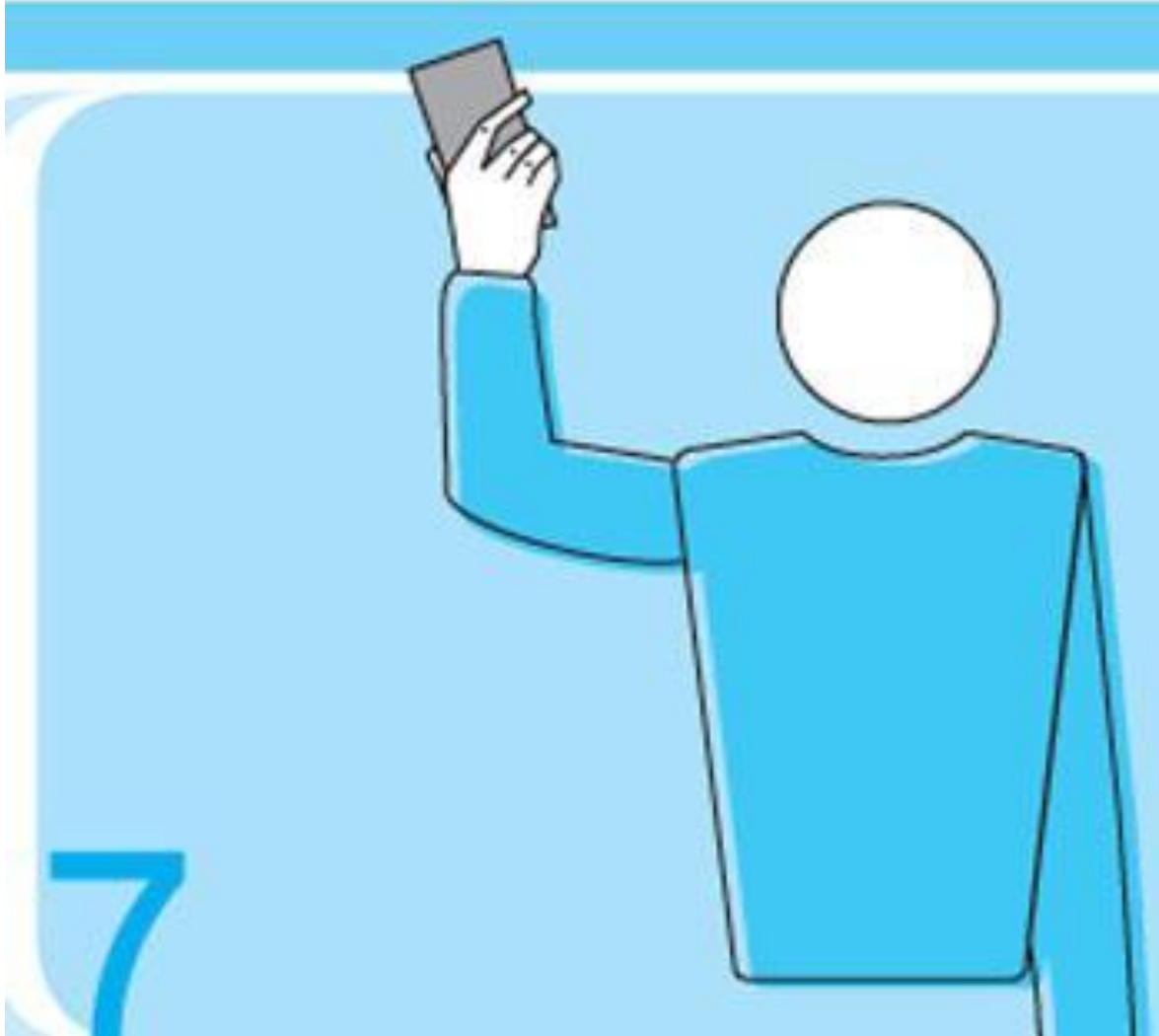
6. Предупреждение за неправильное поведение.

Показать желтую карточку для предупреждения.



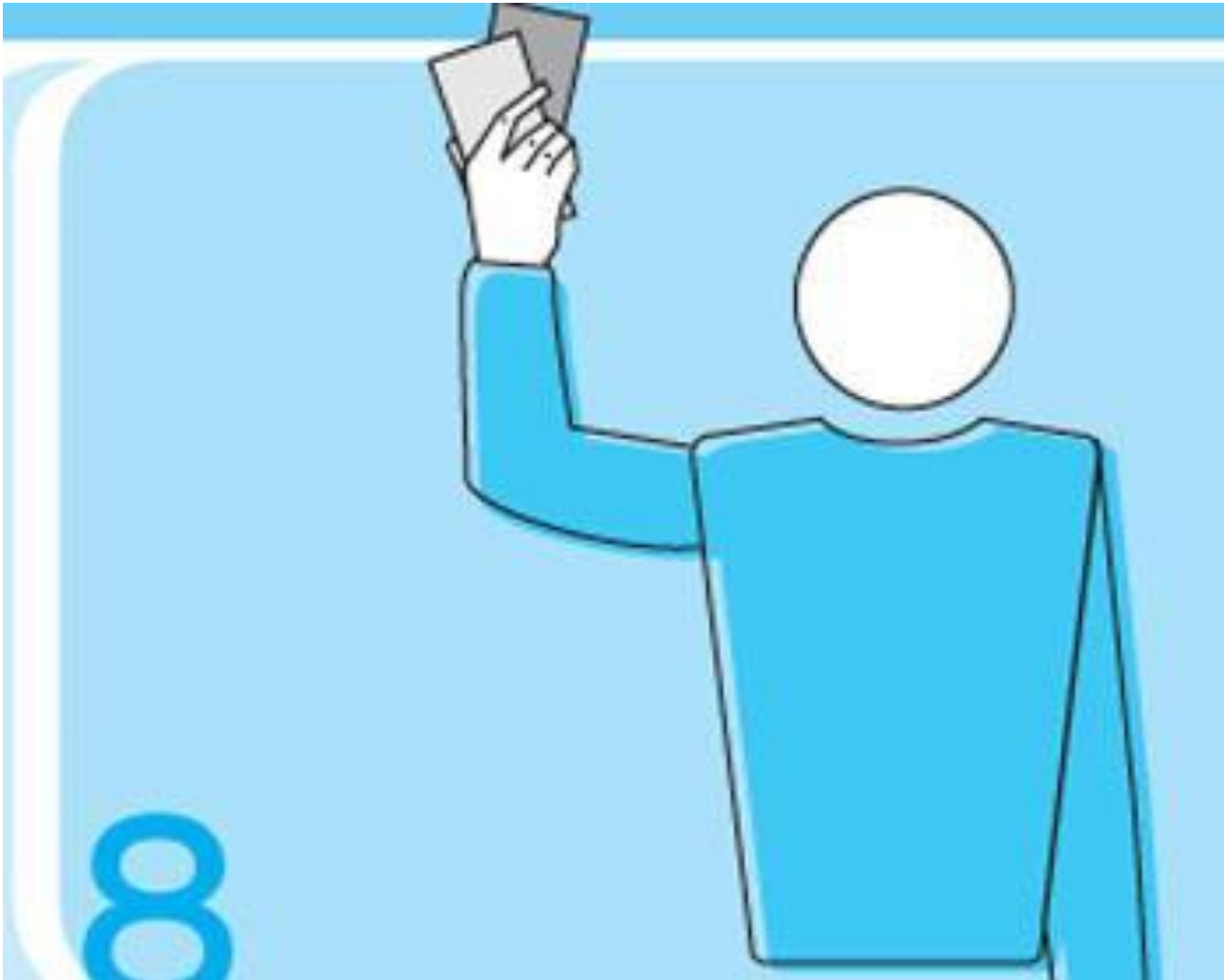
7. Удаление.

Показать красную карточку для удаления.



8. Дисквалификация.

Показать обе карточки (желтую и красную) одновременно в одной руке для дисквалификации.



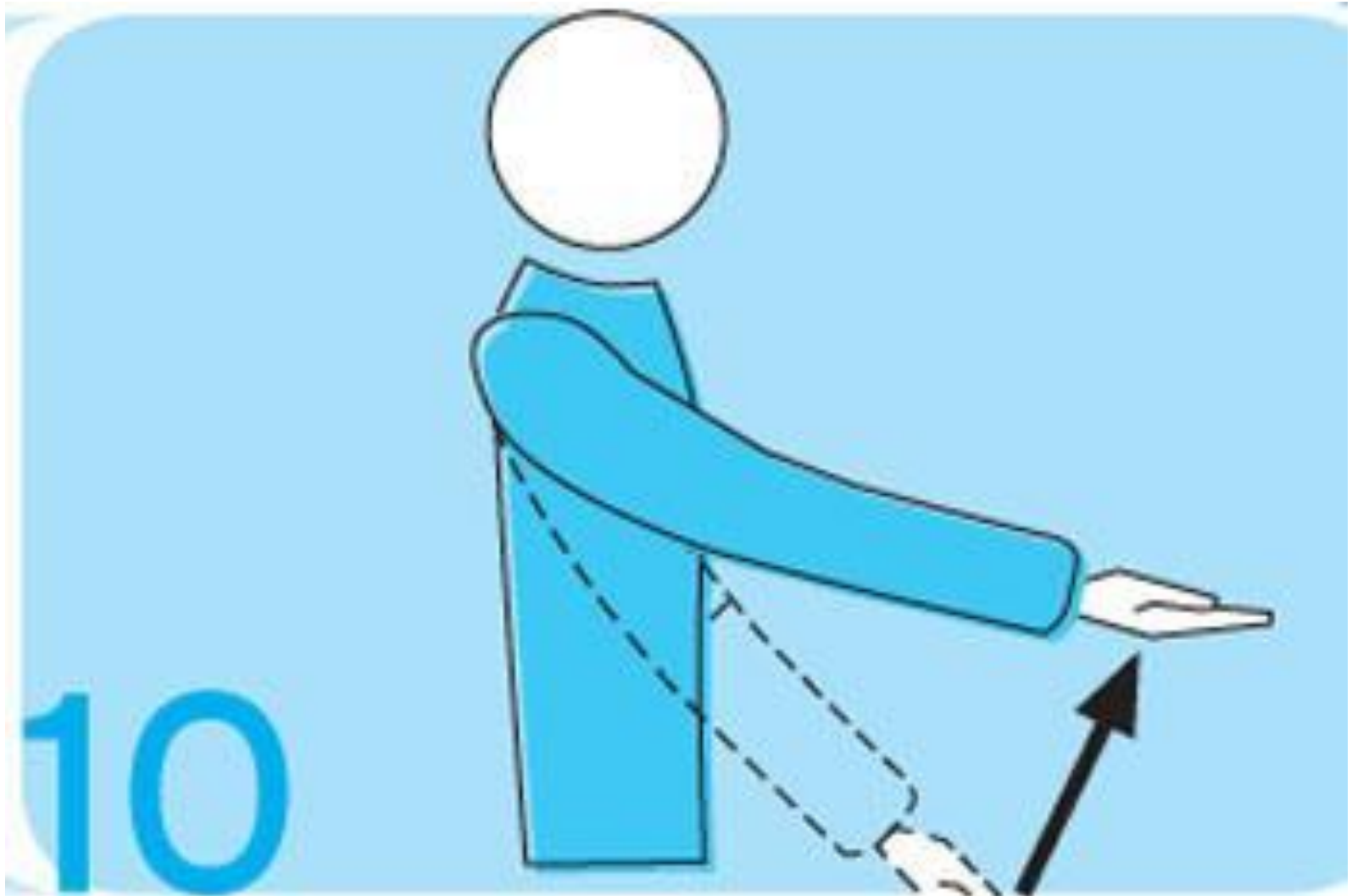
9. Конец партии (или матча).

Скрестить предплечья с вытянутыми кистями перед грудью.



10. Мяч не подброшен при ударе на подаче.

Поднять вытянутую руку с ладонью, обращенной вверх



11. Задержка при подаче больше 8 секунд.
Поднять вверх восемь разведенных пальцев.



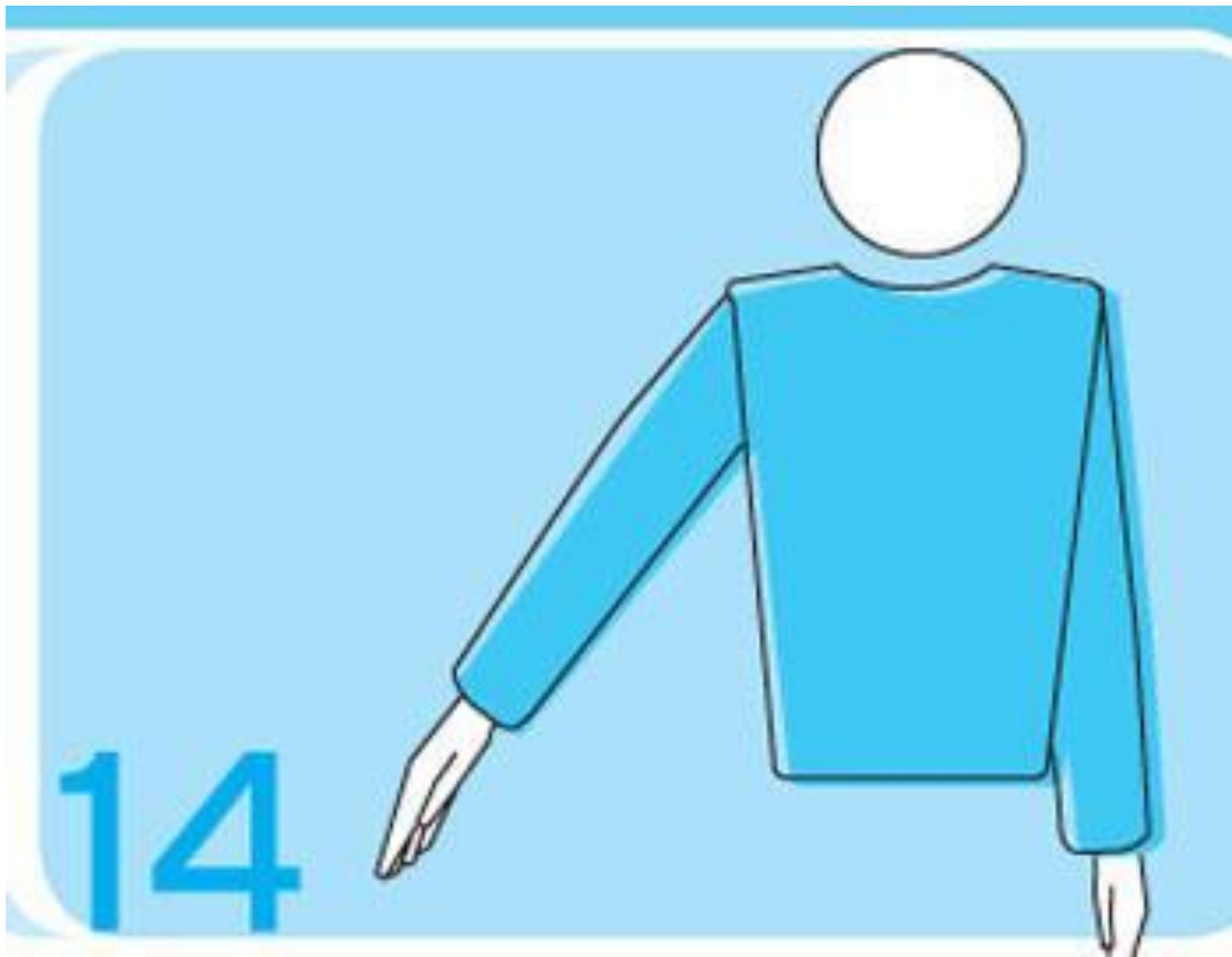
12. Ошибка в расстановке или при переходе.

Сделать круговое движение указательным пальцем



13. Мяч "в поле"

Указать рукой с выпрямленными пальцами на пол.



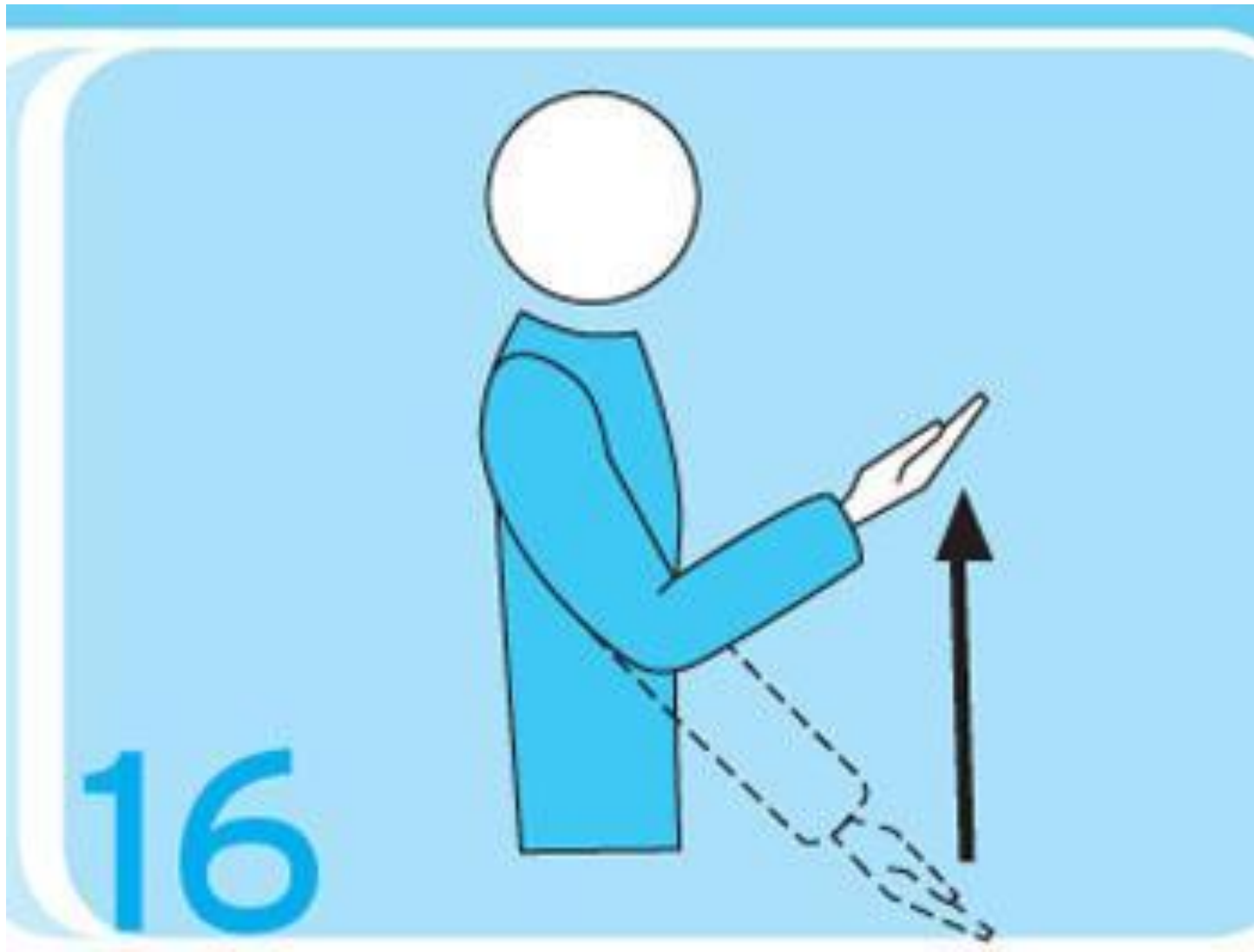
14. Мяч "за" (аут).

Поднять предплечья вертикально с выпрямленными кистями и ладонями, обращенными к телу.



15. Задержка мяча.

Медленно поднять предплечье с ладонью, обращенной вверх.



16. Двойное касание.

Поднять два разведенных пальца.



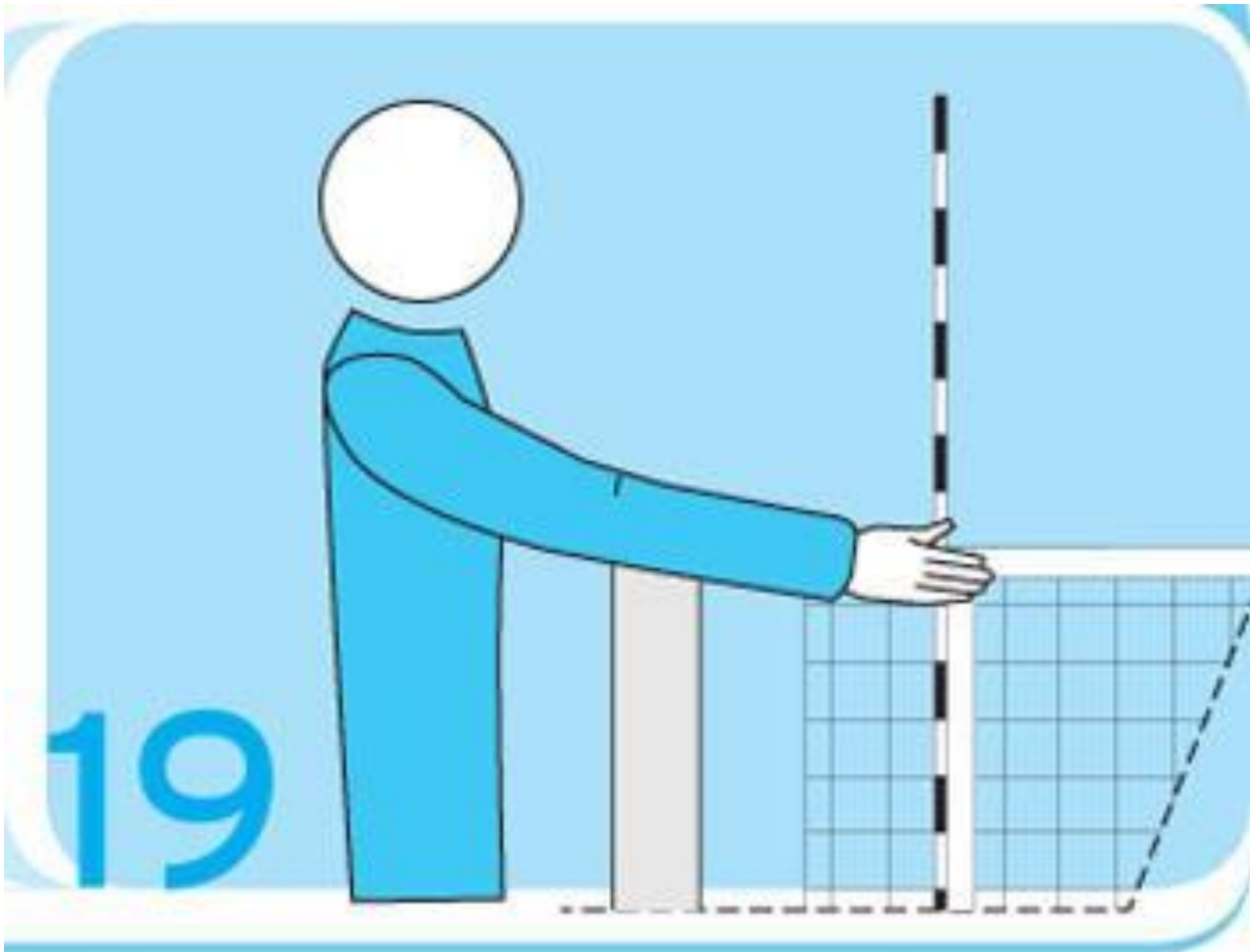
18. Четыре удара.

Поднять четыре разведенных пальца.



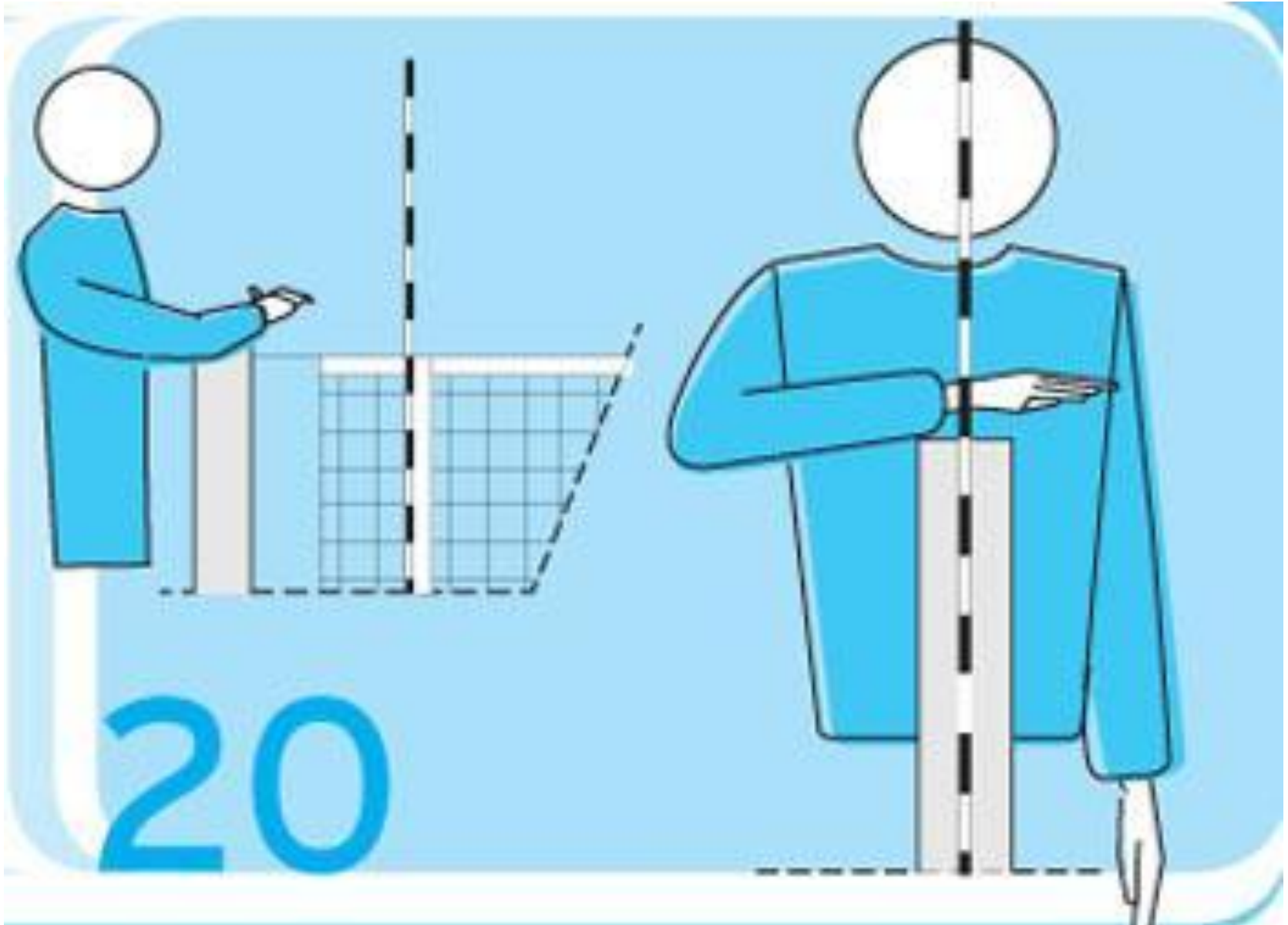
18. Касание сетки игроком или подача в сетку.

Коснуться сетки с соответствующей стороны.



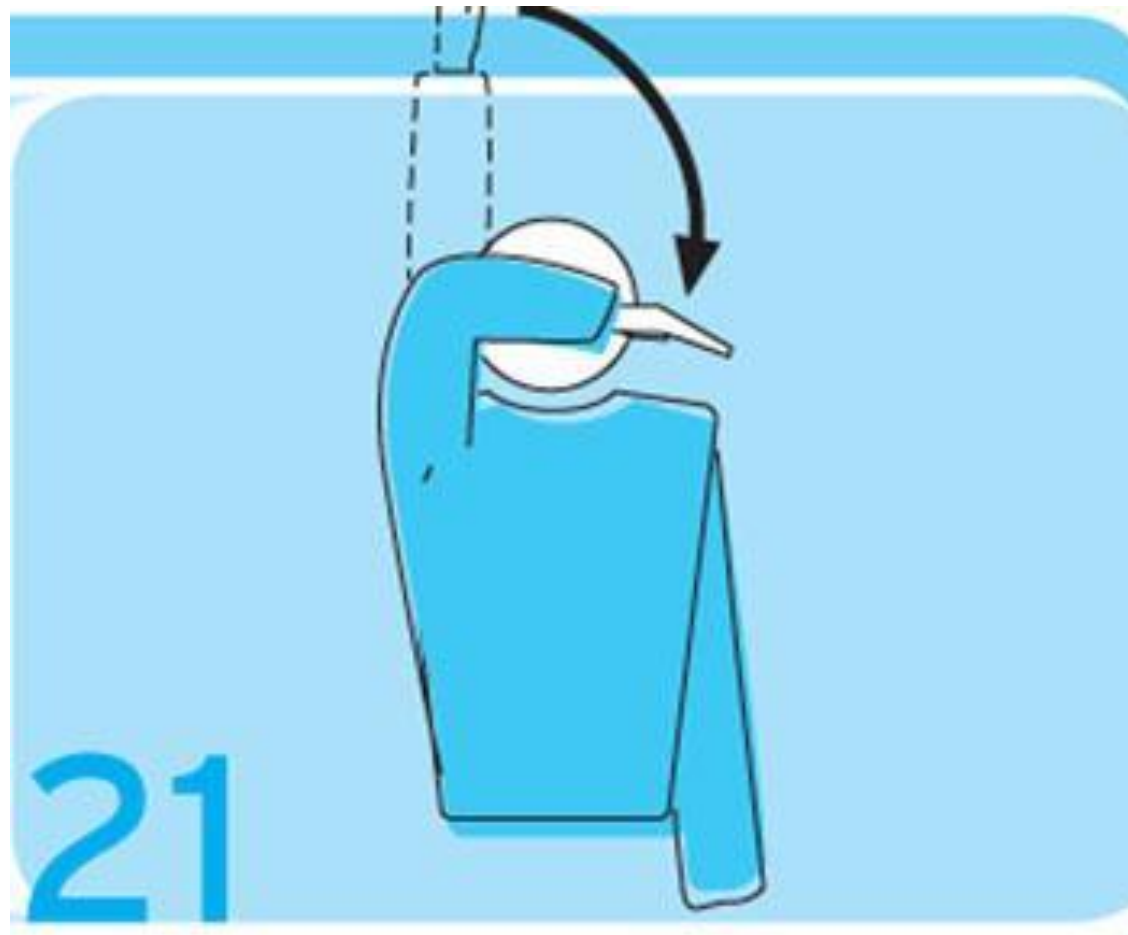
19. Игра поверх сетки на стороне соперника.

Расположить руку над сеткой ладонью вниз.



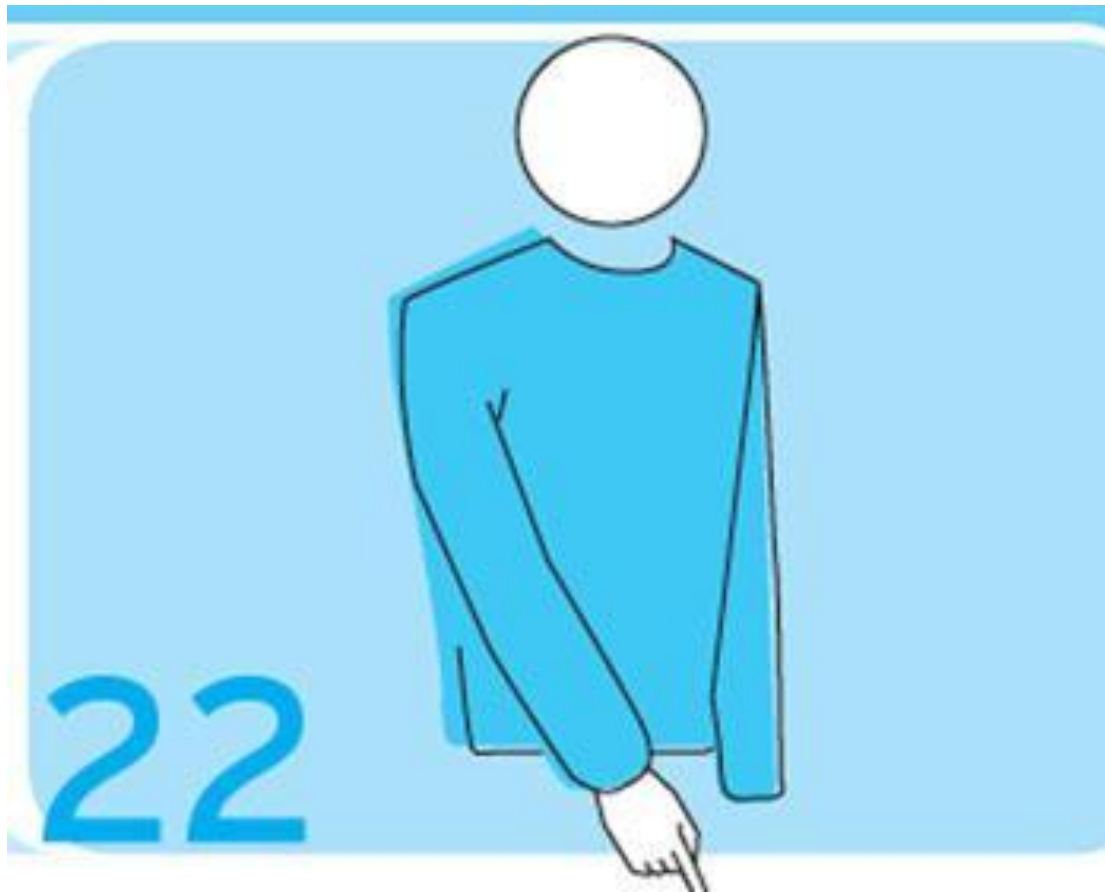
20. Ошибка при атакующем ударе игрока задней линии или либеро, или атака по подаче соперника, или выполнение либеро передачи сверху с передней линии.

Сделать движение вниз предплечьем с открытой кистью.



21. Переход средней линии (проникновение под сеткой на сторону площадки соперника), или касание площадки (лицевой линии) подающим игроком, или выход игрока за пределы площадки в момент выполнения подачи.

Показать на среднюю или соответствующую линию.



22. Обоюдная ошибка и переигровка.

Поднять большие пальцы рук вертикально вверх.



24. Касание мяча.

Провести ладонью одной руки по пальцам другой руки, удерживаемой вертикально.



24. Предупреждение за задержку времени, замечание за задержку времени.

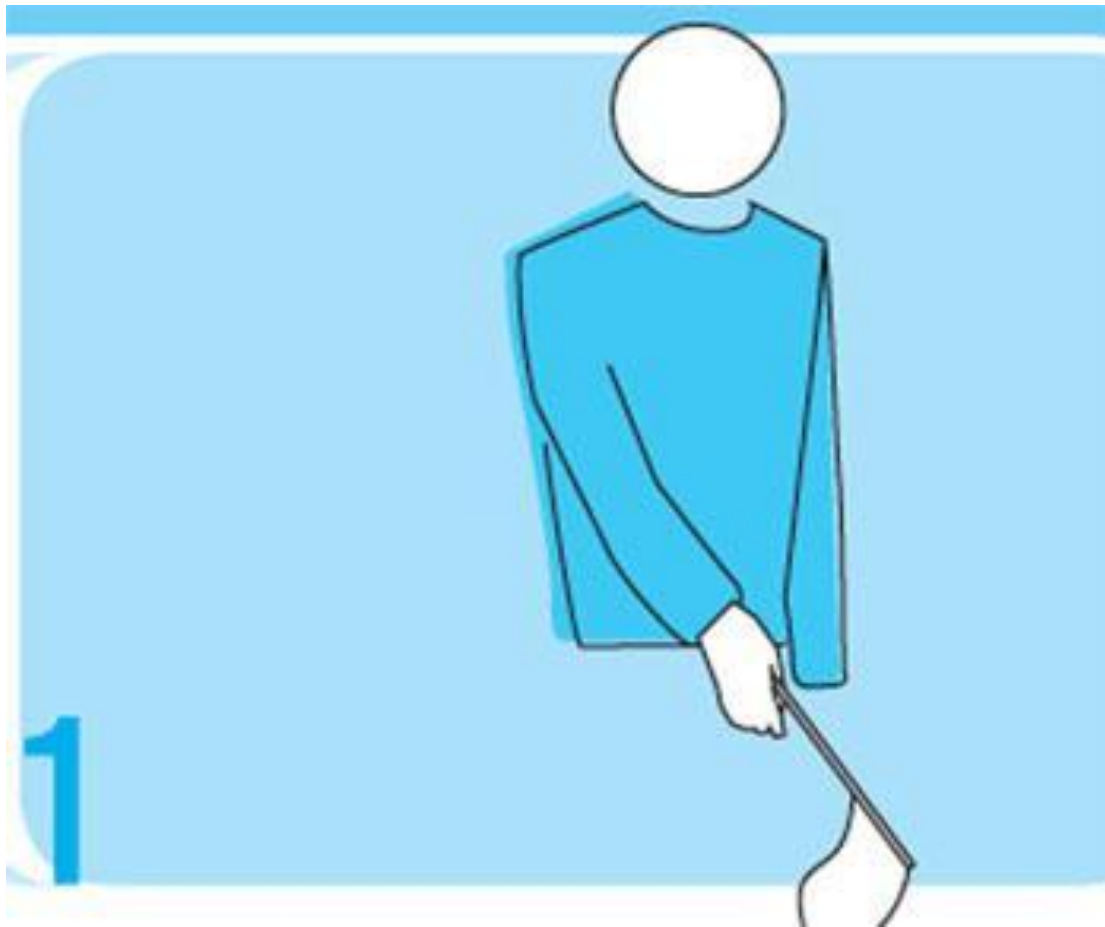
Накрыть запястье одной руки открытой ладонью другой (предупреждение), или показать на запястье желтой карточкой (замечание).



Официальные сигналы флагом линейных судей в волейболе.

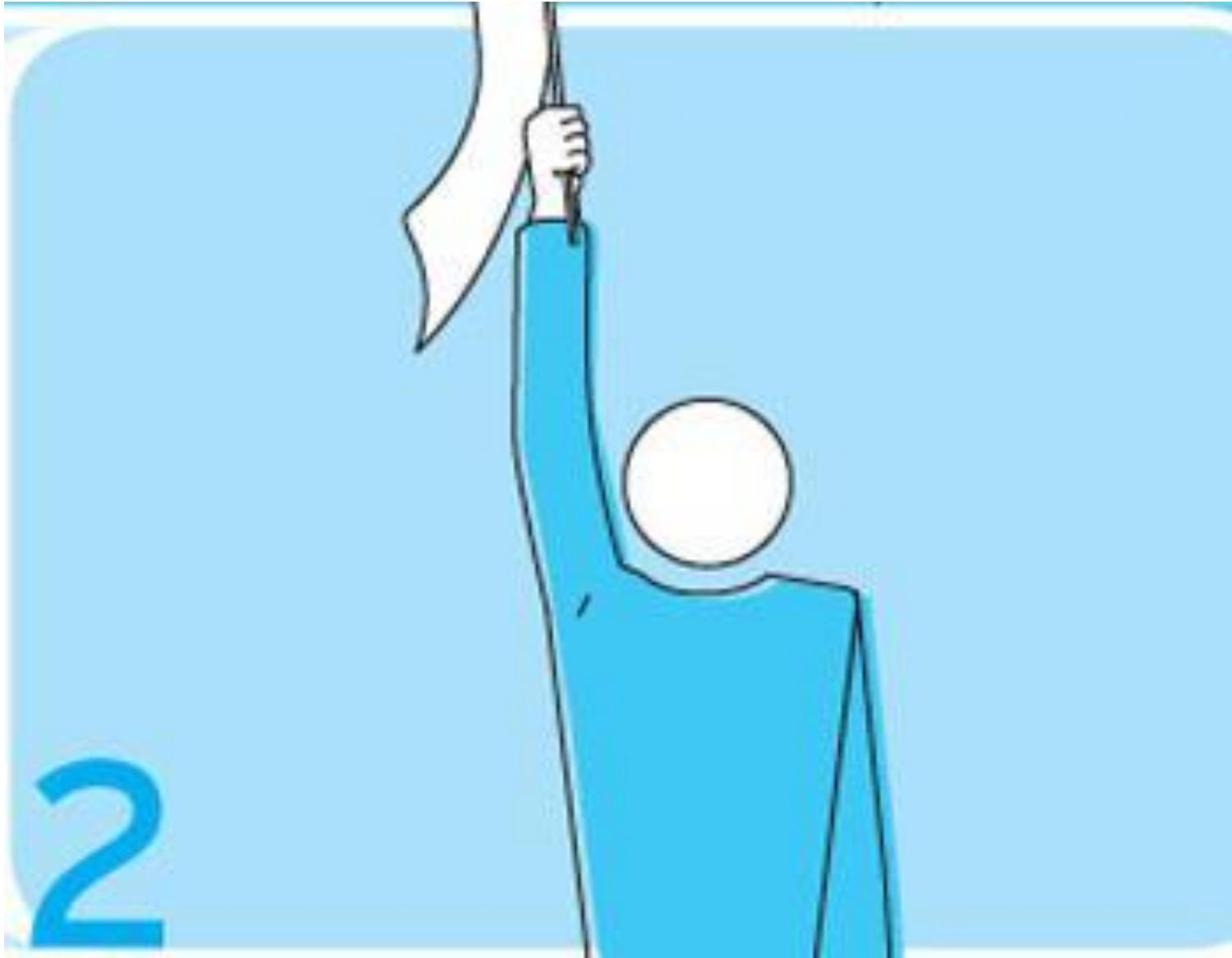
1. Мяч в поле.

Показать флагом вниз.



2. Мяч "за" (аут).

Поднять флаг вертикально вверх.



3. Касание мяча.

Поднять флаг и накрыть его ладонью свободной руки.



4. Мяч прошел за пределами игрового поля, или мяч коснулся постороннего предмета, или заступ за линию игрока во время подачи.

Помахать флагом над головой, указывая свободной рукой на антенну или соответствующую линию.



5. Судейство невозможно.

Скрестить обе руки перед грудью.

