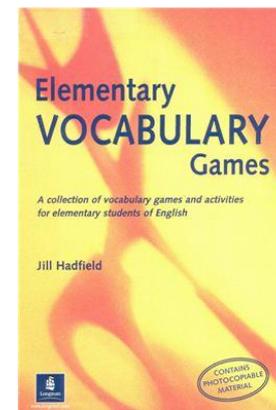


Дидактические игры на занятии по иностранным языкам



Чекчурина Ольга Юрьевна

Заместитель директора по методической работе

Группа компаний ИНЯЗ

<http://www.labbe.de/spielotti/> **игры** **на немецком языке**

LABBÉ
KINDERKREATIVITÄT

LaBlog Zzzebra Mellvil Liederbaum **Spielotti** Lerntrix Lesekorb Kikunst Newsletter Shop

Spielotti 1.001 Spielideen für Gruppen

Suchen... [Lost](#) [Inhaltsverzeichnis](#) [Leseschalter](#) | [Schrift](#) | [zappen](#)

Gruppenspiele

- INTERAKTIVE SPIELE
- KOMMUNIKATIVE SPIELE
- KREATIVE SPIELE
- SPIELE FÜR...

Spiel des Tages

Unsere heutige Spielidee für euch:

Mein Traumhaus (Erzählspiel)

5 - 10 Spieler über 20 7-10

Spiel zum Thema Selbsteinschätzung. Jeder Teilnehmer hält vom Spielleiter ein Blatt Papier und Buntstifte...

[Weiter zum Spiel](#)

Spiele finden

Schritt für Schritt
Detaillierte Suche
Inhaltsverzeichnis

Alle Spiele nach...

- Gruppengröße
- Alter
- Dauer
- Schwierigkeit
- Bewertung

[Bereits gesehen](#)

Merken

[Kategorie](#) [Suche](#) [Favorit](#)

Am Rande

Was ist Spielotti?
Copyright
Datenschutz
Impressum

LABBÉ ONLINESHOP

für Erzieher KINDERGARTEN

A
für Lehrer SCHULE

KALENDER

BEST FRIEND

Sozial

Durch die weitere Nutzung der Kinderseiten stimmen meine Eltern und ich den Datenschutzbestimmungen und der Verwendung von Cookies zu. Weitere Informationen findest du in unserer [Datenschutzerklärung](#)

[Akzeptieren & Schließen](#)

Gamification Game-based learning

- **Game-based learning (GBL) - actually using games or the topic of gaming as the basis for a lesson, whether that be to introduce a topic, initiate a discussion, focus on a language point or provide contextualised language practice.**
- **Gamification –buzzword? trend? A synonym for game-based learning? Gamification – applying aspects of gaming to non-gaming**

GBL-Game Based Learning

- . Using gaming as a topic
- Guided play
- Co-operative play

GBL is not merely about playing – even when games are used in class, if done right, it involves plenty of discussion, critical thinking and language use.

See more here:

<https://eltsandbox1.wordpress.com/2016/12/20/defining-differences-game-based-learning-v-gamification/>

Gamification – applying aspects of gaming to non-gaming

- **Giving rewards and setting targets** - stickers, role-plays etc
- **Setting levels of difficulty, Giving learners a chance to ‘restart’** – *tackle harder or simpler level*
- **‘Unlocking’ content** - *extra resources (Project digital games)*

**Сравним с российской
терминологией и
классификацией**

Геймификация

- **Глубокая** - полная погружённость в мир игры (тренинги Китайгородской, симуляции, учебные дебаты)
- **Лёгкая геймификация** –заимствование игровых элементов в учебном и организационном процессе – тренинги, состязания, турниры. (олимпиады, «неделя иностранного языка», ‘Talent show’ , «Старая Добрая Англия», «Интеллектуальные игры»)
- **Промежуточные формы геймификации** – фрагментарное включение дидактических игр в образовательный процесс (Jill Hadfield games, ‘Zzzebra’, Scholastic, многоязычные игровые комплексы от Eli Publishing, CCC от Cambridge University Press)

Глубокая геймификация

- **Дискуссия: Детский труд должен быть под запретом! (Дискуссия в парламенте)**
- **Интенсивы Китайгородской: распределение ролей и освоение учебной программы в роли конкретного персонажа на протяжении всего курса**
- **Французская методика 'Immeuble' – заселяем дом своими персонажами, придумываем им имена и возвращаемся к ним в каждом учебном разделе (идеальная программа для коротких или летних курсов)**

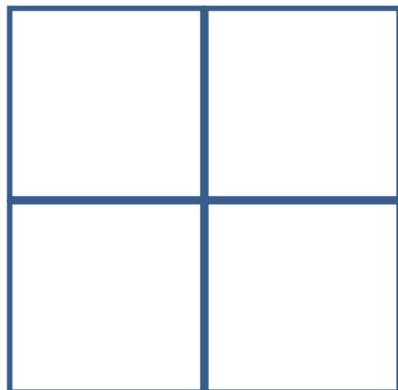
13. RUE DEL PERCEBE



19. 90

Falouts

'L'Immeuble'



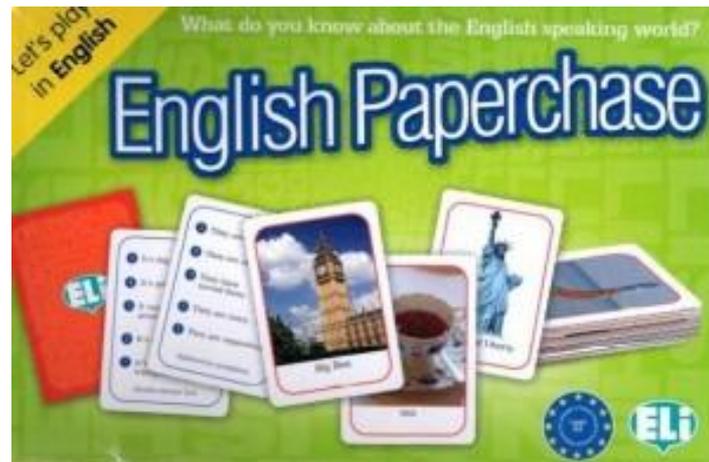
Par ailleurs chaque classe peut imaginer d'autres situations de communication.

Titre du chapitre	Phases indispensables	Phases conseillées	Phases facultatives
Planter le décor	<ul style="list-style-type: none"> - rechercher le site d'implantation - établir le schéma de programme, la catégorie - dessiner la façade - donner un nom, un logo, une enseigne, les tarifs. 	<ul style="list-style-type: none"> - imaginer la région, le décor - imaginer une chambre, le hall d'entrée, la réception. - les guides - les dépliants - le règlement 	<ul style="list-style-type: none"> - la cafétéria, le bar, la salle de réunion - l'agence de voyage - la décoration - la campagne publicitaire - le répondeur
Créer des personnages	<ul style="list-style-type: none"> - les clients, le personnel - organigramme - CV, fiches d'identité 	<ul style="list-style-type: none"> - nature du travail du personnel - portraits et éléments de vie des clients et du personnel - pouvoir des postes 	<ul style="list-style-type: none"> - le jour de repos du personnel - la journée d'un client
Faire vivre l'hôtel	<ul style="list-style-type: none"> - présentation, jeux de rôles, activités 	<ul style="list-style-type: none"> - dans les étages 	<ul style="list-style-type: none"> - à la cafétéria - communication non professionnelle

Лёгкая геймификация

- Игровая викторина по культуре страны изучаемого языка – уровень А2-В1 - идея для недели иностранных языков

<https://www.youtube.com/watch?v=KhuxTTgaotE>
как в неё играть



Промежуточные формы геймификации

- **Отработка лексики, грамматики и автоматизация отдельных видов речевой деятельности**
- **‘Guess what I have been doing?’**

Useful links

- http://pedlib.ru/Books/3/0232/3_0232-1.shtml Новиков А.М. методология игровой деятельности
- <https://www.booksite.ru/fulltext/kitaigorodskay/text.pdf> Китайгородская Методика интенсивного обучения иностранным языкам
- http://www.franparler-oif.org/images/stories/dossiers/habitat_simulations.htm методика L'Immeuble
- <http://www.labbe.de/zzebra/index.asp?themaid=&titelid=> Zzebra детский сайт на немецком языке
- <https://4td.fm/article/geymifikatsiya-v-obrazovanii/> геймификация в образовании
- <https://eltsandbox1.wordpress.com/2016/12/20/defining-differences-game-based-learning-v-gamification/> gamification and game-based learning
- <https://www.youtube.com/watch?v=QalSUwAv0ug> Что такое Eli games
- www.injaz.ru UTUBE https://www.youtube.com/watch?v=LwMGyuVEOAU&list=PLXIFGZC9V1tdBY2dj2T6_dR1bjziJy8Fh руководство по дидактическим играм на 5 европейских иностранных языках

**«Оксбридж» – книги на иностранных языках,
консультации, мероприятия**

Новосибирск, ул. Каменская, 32 офис 101

254 00 21 (методист) 218 83 77 (книги)

www.injaz.ru

