

# Метод прямого слияния

## MergeSort


Дан неупорядоченный список  $S$ .

В основе алгоритма лежит **операция слияния серий**.

**Определение.**  $p$ -серией называется неубывающая последовательность из  $p$  элементов.

**Задача:** Имеется две упорядоченные последовательности  $a$  и  $b$  размером  $q$  и  $r$  соответственно. Необходимо получить последовательность  $c$  путем слияния  $a$  и  $b$ , длина последовательности  $c$  будет равна  $q + r$ .

**Пример:**

a: 

b: 

c: 1 2 3 4 6 7 8

# Алгоритм слияния серий

*Слияние  $q$ -серии из списка  $a$  с  $r$ -серией из списка  $b$ ,  
запись результата в очередь  $c$*

**DO (  $q \neq 0$  и  $r \neq 0$  )**

**IF (  $a \rightarrow \text{Data} \leq b \rightarrow \text{Data}$  )**

**< Переместить элемент из списка  $a$  в очередь  $c$  >**

**$q := q - 1$**

**ELSE**

**< Переместить элемент из списка  $b$  в очередь  $c$  >**

**$r := r - 1$**

**FI**

**OD**

**DO (  $q > 0$  )**

**< Переместить элемент из списка  $a$  в очередь  $c$  >**

**$q := q - 1$**

**OD**

**DO (  $r > 0$  )**

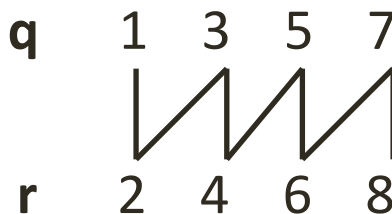
**< Переместить элемент из списка  $b$  в очередь  $c$  >**

**$r := r - 1$**

**OD**

# Трудоёмкость алгоритма слияния серий

**Трудоёмкость** зависит от расположения элементов в сериях.



Количество сравнений:  $\min(q, r) \leq C \leq q+r-1$

Количество перестановок:  $M = q+r$

## Метод прямого слияния ( MergeSort )

Пусть размер списка  $S = 2^k$ .

Список  $S$  расщепляем на два списка  $a$  и  $b$ .

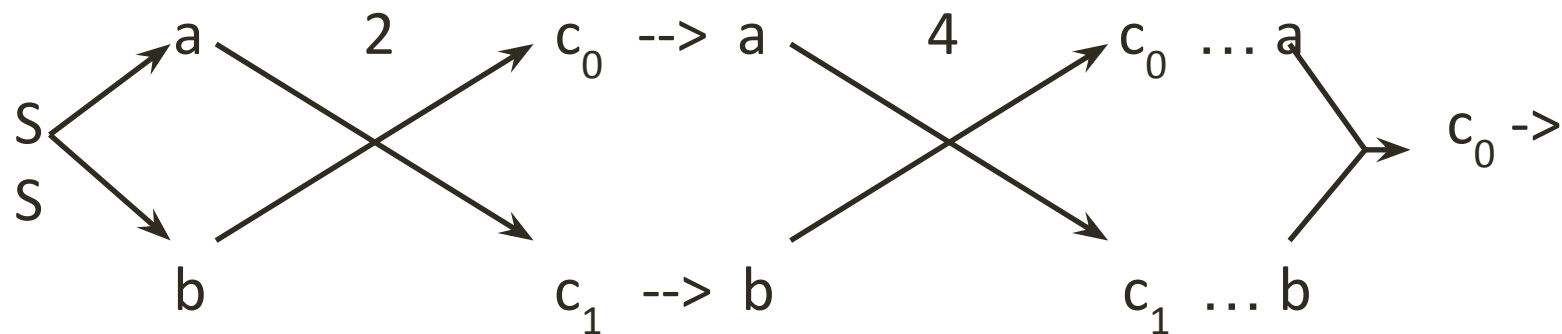
Сливаем списки  $a$  и  $b$  с образованием **двойных серий**, то есть одиночные элементы сливаются в **упорядоченные пары**, которые записываются попеременно в очереди  $c_0$  и  $c_1$ .

Переписываем очередь  $c_0$  в список  $a$ , очередь  $c_1$  – в список  $b$ .

Вновь сливаем списки **a** и **b** с образованием **серий** длины 4 , затем длины 8 и т. д.

На каждом шаге **размер серий увеличивается вдвое.**

Когда получим **одну серию длиной во весь список**, процесс сортировки **завершен.**



**Замечание:** Если размер списка не кратен степени двойки, то нужно учесть, что какие-то серии могут быть короче, чем ожидается.

S            К У Р А' П О В А'' Е' Л Е'' Н

A'''

---

a            К Р П В Е' Е'' A'''

b            У А' О А'' Л Н

---

$a \leftarrow c_0$     К У О П Е' Л A'''

$b \leftarrow c_1$     А' Р А'' В Е'' Н

---

$a \leftarrow c_0$



$b \leftarrow c_1$



$a \leftarrow c_0$



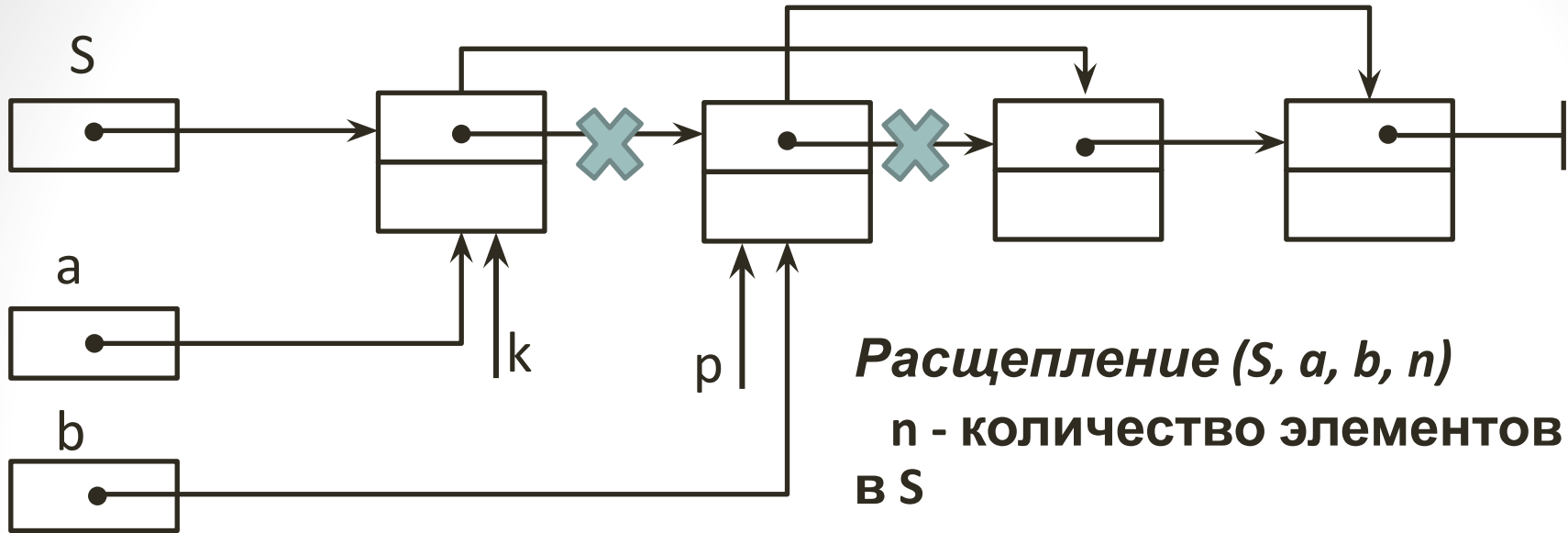
$b \leftarrow c_1$



$S \leftarrow c_0$



# Алгоритм расщепления списка S



*Расщепление (S, a, b, n)*

**n** - количество элементов  
в S

**k, p** - рабочие указатели

**a := S, b := S → Next, n := 1**

**k := a, p := b**

**DO ( p ≠ NIL )**

**n := n+1**

**k → next := p → next**

**k := p**

**p := p → next**

**OD**

# Метод прямого слияния (MergeSort)

## Обозначение переменных:

$n$  – количество элементов в списке  $S$

$a, b$  – рабочие списки

$c = (c_0, c_1)$  – массив из двух очередей

$p$  – предполагаемый размер серии

$q$  – фактический размер серии в списке  $a$

$r$  – фактический размер серии в списке  $b$

$m$  – текущее количество элементов в списках  $a$   
и  $b$

$i$  – номер активной очереди



# Метод прямого слияния (MergeSort)

< Расщепление (S, a, b, n) >

p := 1

DO ( p < n )

< инициализация очередей  $c_0, c_1$  >

i := 0, m := n

DO ( m > 0 )

IF ( m ≥ p ) q := p ELSE q := m FI

m := m - q

IF ( m ≥ p ) r := p ELSE r := m FI

m := m - r

< слияние(a, q, b, r,  $c_i$ ) >

i := 1 - i

OD

a :=  $c_0$ . Head, b :=  $c_1$ . Head

p := 2p

OD

$c_0$ . Tail → next := NULL

S :=  $c_0$ . Head

# Трудоёмкость метода MergeSort

Трудоёмкость сортировки следует из трудоёмкости операции слияния серий.

На каждой итерации «большого» цикла производится ровно  **$n$  перемещений** элементов списков и **менее  $n$  сравнений** элементов.

Количество итераций равно  **$\lceil \log_2 n \rceil$**

$$C < n \lceil \log_2 n \rceil$$

$$M = n \lceil \log_2 n \rceil + n$$

$$T = O(n \log_2 n)$$

Метод обеспечивает **устойчивую** сортировку.

При реализации алгоритма для массивов метод требует наличия второй рабочей копии массива.

При реализации алгоритма для списков копия массива не требуется.

Метод	Трудоемкость	Устойчивость	Зависимость от упорядоченности
ShellSort	$O(n^{1,2})$	Не устойчив	Зависит
HeapSort	$O(n \log_2 n)$	Не устойчив	Практически не зависит
QuickSort	$O(n \log_2 n)$	Не устойчив	Зависит
MergeSort	$O(n \log_2 n)$	Устойчив	?