

Құрылымдаушы-суретші

Паркетчик және PascalABC программалармен
жұмыс істеу

[Мысал](#)

[Паркетчик](#)

[PascalABC](#)



Паркетчик



- Шаг вправо- Оң жаққа бару
- Шаг влево - Сол жаққа бару
- Шаг вверх - Үстіне бару
- Шаг вниз - Астына бару
- Положить (X) - в текущую клетку ложит плитку цвета X.- ағымдағы ұяшыққа плитканы қою
- Снять плитку- плитканы алыпстау
- $A:=X$ - переменной A присваивает значение X.- $A:=X$ - A айнымалы мәні тағайындайды X.
- Запросить A - требует ввести с клавиатуры значение переменной A - пользователь вводит числовое значение и нажимает Enter.- Сұрау A - пернетақтасы айнымалы жылғы кірісін талап - Пайдаланушы сандық мәні енеді , және баспасөз енгізіңіз.
- Сообщить A - выводит на экран значение A.- A есеп - A мәнін көрсетеді
- Пауза X - приостанавливает выполнение программы на X миллисекунд.- X Үзіліс - X миллисекунд бағдарламасын орындалуы қой-
- Перейти на (X,Y) - переходит на ячейку с координатами X,Y.- (X , Y) өтіңіз - Y , X координаттары бар ұяшыққа кіреді
- Стоп - остановка программы.- программа тоқтайды

PascalABC

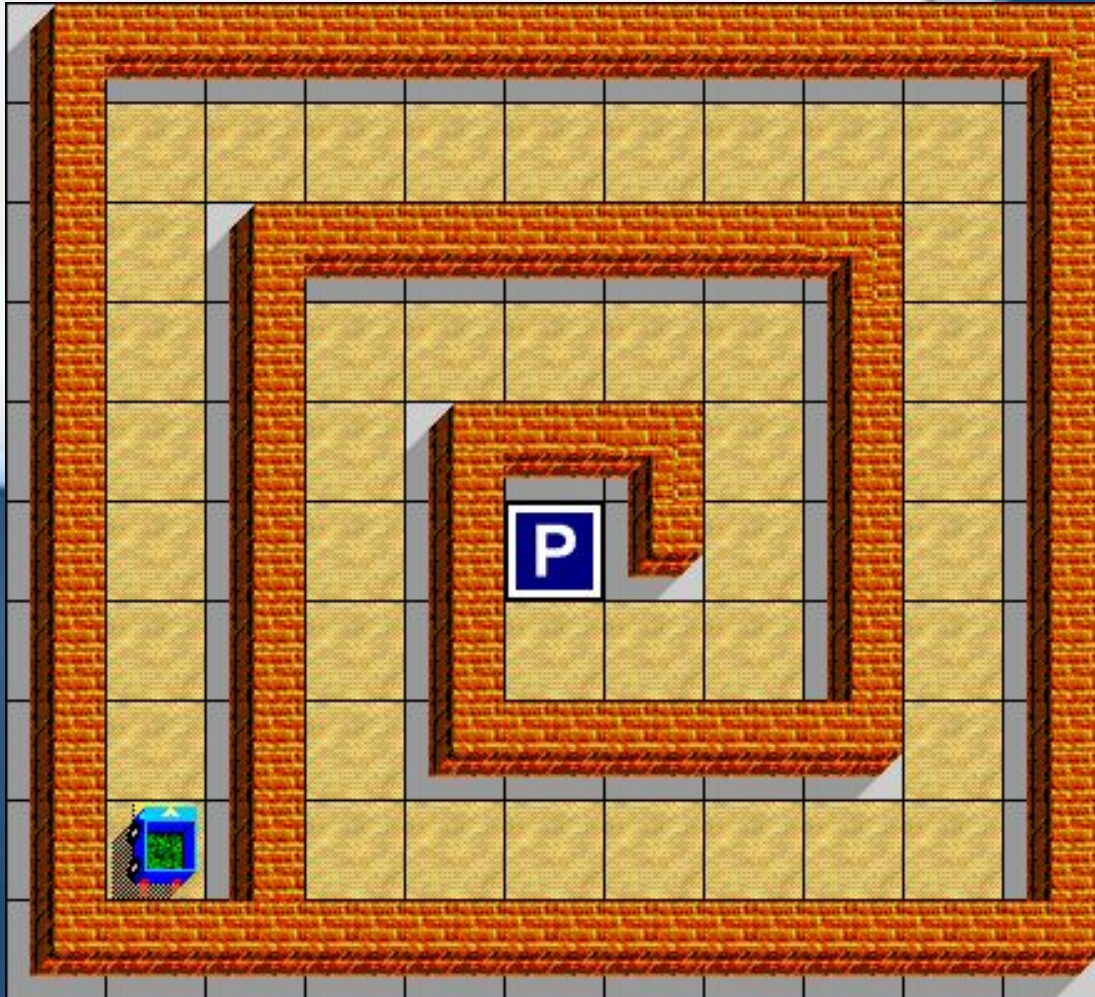


- PascalABC Нүктелер арқылы жұмыс істейді
- Field (X,X);- жаңа парақ
- ToPoint (X,X);- нүкте
- PenUp;- линияларды салмайды
- PenDown;- линияларды салады



Паркетчик

PascalABC



Шығару жолы

Программа {

7 рет Шаг вверх;

8 рет Шаг вправо;

7 рет Шаг вниз;

6 рет Шаг влево;

5 рет Шаг вверх;

4 рет Шаг вправо;

3 рет Шаг вниз;

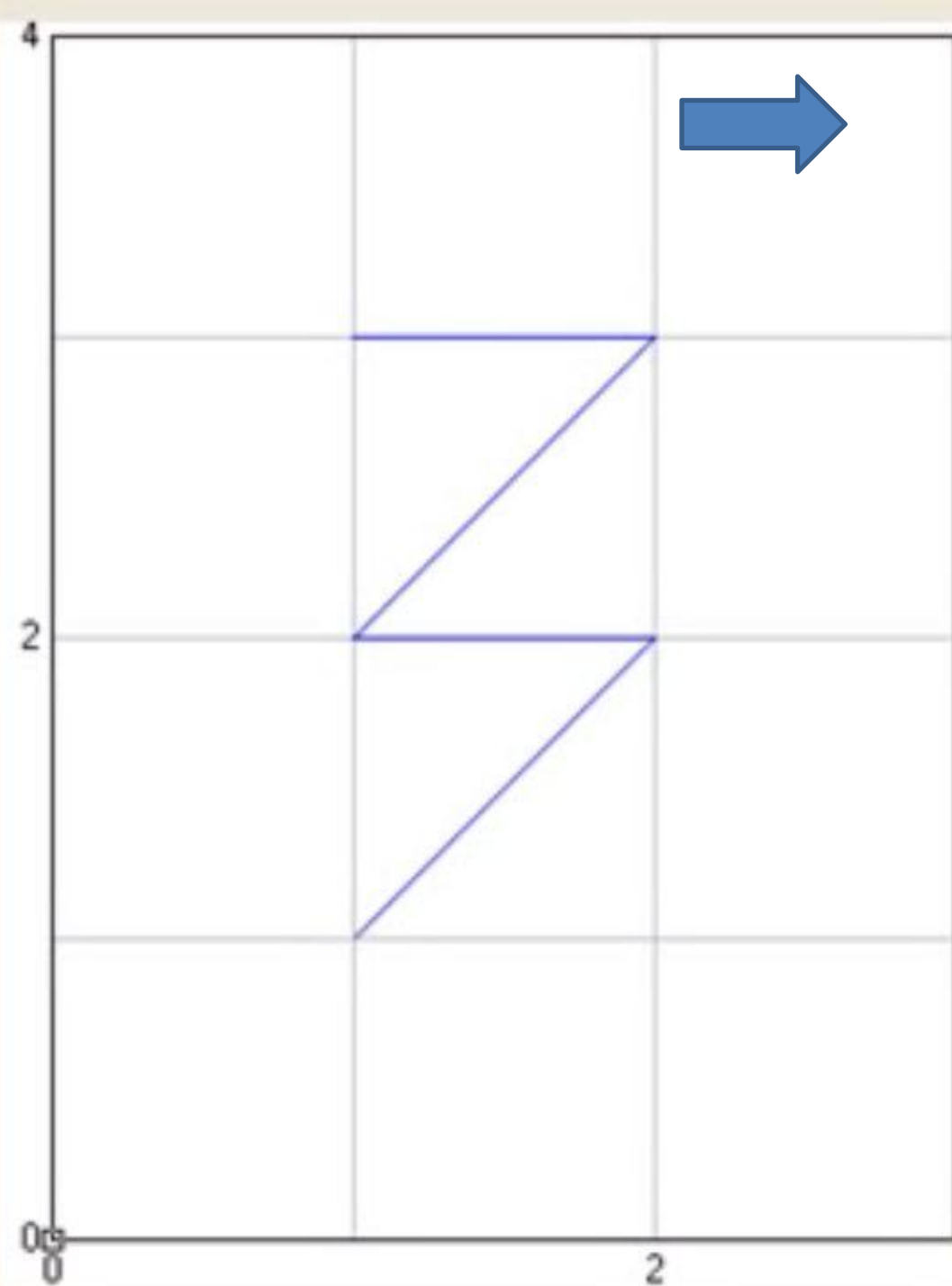
2 рет Шаг влево;

1 рет Шаг вверх;

}



```
Program PR2;  
uses Drawman;  
begin  
Field(3,4);  
ToPoint(1,3);  
PenDown;  
ToPoint(2,3);  
ToPoint(1,2);  
ToPoint(2,2);  
ToPoint(1,1);  
PenUp;  
ToPoint(0,0);  
end.
```





**НАЗАРЛАРЫҢЫ
ЗҒА РАХМЕТ**

