

# **ПРОЦЕСС ПРИНЯТИЯ И РЕАЛИЗАЦИИ УПРАВЛЕНЧЕСКИХ РЕШЕНИЙ**



# Лицо принимающее решение

```
graph TD; A[Лицо принимающее решение] --> B[Менеджер]; A --> C[Коллективное лицо];
```

**Менеджер**

**Коллективное  
лицо**

# СХЕМА ПРОЦЕССА ПРИНЯТИЯ УПРАВЛЕНЧЕСКИХ РЕШЕНИЙ



# Классификация принятия решений

```
graph TD; A[Классификация принятия решений] --> B[Внешнее]; A --> C[Внутреннее]
```

**Внешнее**

**Внутреннее**

# КЛАССИФИКАЦИЯ ПО МАШТАБНОСТИ

**Государство**



**Субъект Федерации**



**Муниципальное образование**



**Организация**

# Решение по времени

```
graph TD; A[Решение по времени] --- B[Стратегическое]; A --- C[Тактическое]; A --- D[Оперативное];
```

**Стратегическое**

**Тактическое**

**Оперативное**

# ТИПЫ МЕТОДОВ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ



# Управленческие решения

```
graph TD; A[Управленческие решения] --> B[Рутинные]; A --> C[Творческие]; A --> D[Уникальные]
```

**Рутинные**

**Творческие**

**Уникальные**

# **По повторяемости**

```
graph TD; A[По повторяемости] --> B[Периодически повторяющиеся]; A --> C[Непериодические]
```

**Периодически  
повторяющиеся**

**Непериодические**

# ПО ИСПОЛНЕНИЮ (РЕАЛИЗАЦИИ)

**Оптимальные**



**Допустимые**



**Удовлетворительные**

# МЕТОД МОЗГОВОГО ШТУРМА

**МЕТОД МОЗГОВОГО  
ШТУРМА – РАЗРАБОТКА  
НОВЫХ ИДЕЙ И РЕШЕНИЙ В  
ТРУДНЫХ, ТУПИКОВЫХ  
СИТУАЦИЯХ.**

**ЦЕЛЬ – ПОЛУЧЕНИЕ КАК  
МОЖНО БОЛЬШЕГО  
КОЛИЧЕСТВА  
ПРЕДЛОЖЕНИЙ.**

