



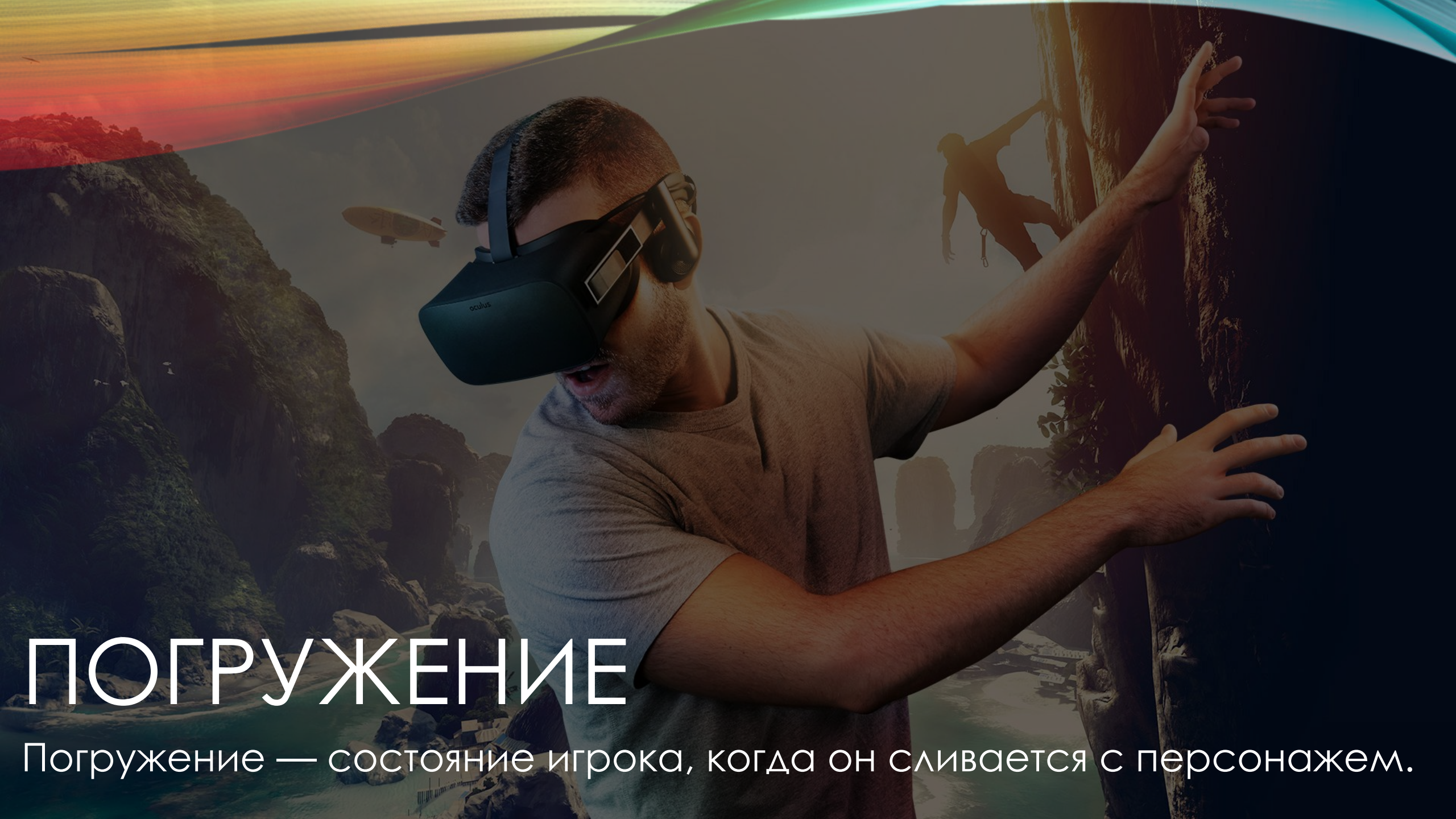
ВОСПРИЯТИЕ ИГРОВОГО ОКРУЖЕНИЯ

ОСАДЧИЙ АЛЕКСАНДР, МЕН – 360903
УТРОБИН ТИМОФЕЙ, МЕН – 360903
ЧУСОВИТИН ВЯЧЕСЛАВ, МЕН - 360903

ЧТО ТАКОЕ АТМОСФЕРА В ИГРАХ?

АТМОСФЕРА, ИЛИ НАСТРОЕНИЕ – ХАРАКТЕРИСТИКА
ЭМОЦИОНАЛЬНОГО ВОСПРИЯТИЯ ИГРЫ.

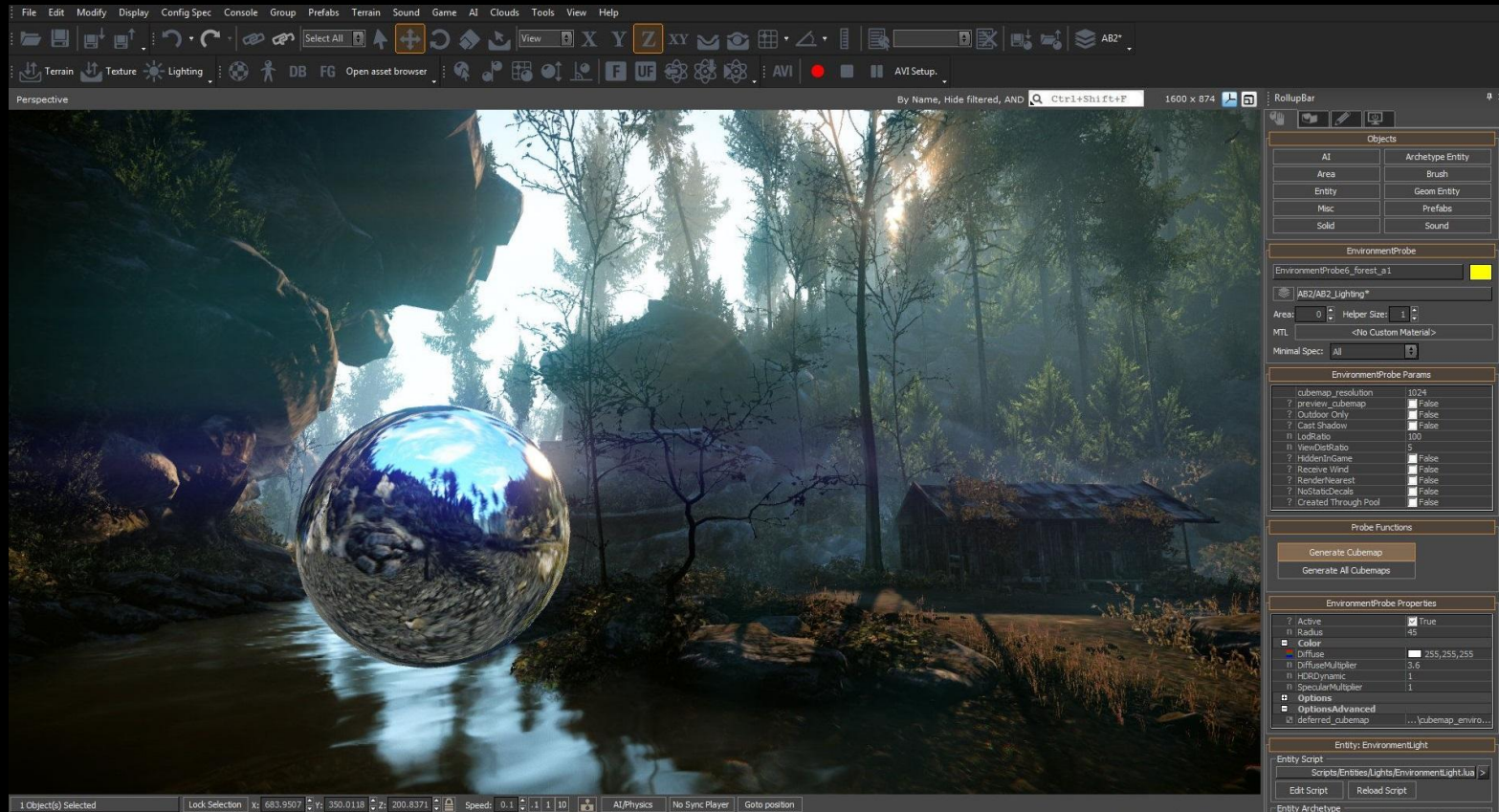




ПОГРУЖЕНИЕ

Погружение — состояние игрока, когда он сливается с персонажем.

КАК СОЗДАЁТСЯ АТМОСФЕРА В ИГРАХ



- Освещение
- Звук
- Правдоподобность
- Игровая палитра

ОСВЕЩЕНИЕ



ЗВУКОВОЕ ОФОРМЛЕНИЕ



ver. 1.5.10





ПРАВДОПОДОБНОСТЬ

ПОГОДНЫЕ ЯВЛЕНИЯ



АНИМАЦИЯ ОКРУЖЕНИЯ



СИМУЛЯЦИЯ ЖИЗНИ



ИГРОВАЯ ПАЛИТРА





ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Итак, мы рассмотрели основные элементы, влияющие на стиль и атмосферу игры.

Звуковое оформление, освещение, реалистичность, анимация, и игровая палитра - все они должны гармонизировать между собой, создавать свой, индивидуальный стиль, составляя единое целое для возможности максимального погружения в виртуальный мир.



СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ

ЛЮДОГРАФИЯ

- TES V: Skyrim (Bethesda Game Studio, 2011г)
- Fallout 4 (Bethesda Game Studio, 2015г)
- S.T.A.L.K.E.R (GSC Game World, 2007г)
- Metro 2033 (4A Games, 2010г)
- The Division (Ubisoft, 2016г)
- The Witcher 3 (CD Project RED, 2015г)
- Arma 3 (Bohemia Interactive, 2013г)
- Mafia 2 (Hangar 13, 2010г)
- Worms (Team17, 1995г)
- GTA V (Rockstar Games, 2013г)
- Bioshock Infinite (Irrational Games, 2013г)

ЛИТЕРАТУРА

- Атмосфера игры. URL:[https://rpg.fandom.com/ru/wiki/Атмосфера игры](https://rpg.fandom.com/ru/wiki/Атмосфера_игры)
(31.05.2019)
- Атмосфера видеоигры.
URL:[https://games.mail.ru/pc/articles/feat/atmosfera videoigry by ulmoval artuor mail ru/](https://games.mail.ru/pc/articles/feat/atmosfera_videoigry_by_ulmoval_artuor_mail_ru/) (31.05.2019)
- Как создаётся атмосфера в играх.
URL:<https://genapilot.ru/atmosphere-in-games> (31.05.2019)
- Самые атмосферные игры.
URL:<https://genapilot.ru/best-atmospheric-games> (31.05.2019)